**Что необходимо еще сделать:**

1. ~~Реализовать автоматический возврат при неправильном выборе.~~
2. ~~Продолжить разработку — следующий этап после головоломки.~~
3. ~~Правильное оформление головоломки с 521: вторая часть текста появляется только после разгадки.~~
4. Добавить отображение инвентаря. (??)
5. Внедрить звуковое сопровождение: устрашающие звуки и эффект печати текста.
6. Добавить фоны для экранов.
7. Доделать концовку + вывод титров
8. Оформление меню