|  |
| --- |
| **Ternopil Lost & Found**  Project Charge Document (M101) |

1. **Project Information**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Project Name:** | Ternopil Lost & Found | **PlanView Number:** | 1 |
| **Project Sponsor:** |  | **Project Size:** |  |
| **Project Director:** |  | **Project Start Date:** | 20.02.2024 |
| **Project Manager:** | Богута Геннадій | **Project End Date:** | 30.05..2024 |

1. **Project Leads**

| **Lead Name** | **Division** | **Unit** |
| --- | --- | --- |
| Богута Геннадій | Software Development | Project Manager |
| Вороновський Володимир | Software Development | Frontend Development |
| Стешук Максим | Software Development | Backend Development |
| Паньчишин Андрій | Design | UI/UX Design |
| Федчишин Вікторія | Testing | QA |

# Project Statement

| **Project Area** | **Description** |
| --- | --- |
| Background: | Сайт " Тернопіль Лост&Фаунд" буде служити як централізований ресурс для мешканців Тернополя та околиць, які втратили або знайшли особисті речі. Цей ресурс має на меті спростити процес відшукання власників втрачених речей та повернення знахідок. |
| Project Vision Statement: | Створити інклюзивну, надійну та ефективну платформу, яка використовується мешканцями Тернополя для швидкого та легкого відновлення втрачених предметів, сприяючи водночас зміцненню спільноти та взаємодопомоги. |
| Objective: | Розробити вебсайт, який буде легко навігуватися, з інтеграцією функцій соціальних мереж для підвищення взаємодії між користувачами та забезпечення успішного повернення втрачених речей їхнім власникам. |
| Scope: |  |
| Included in scope: | * Розробка веб-інтерфейсу для подання заявок про втрачені та знайдені речі. * Створення системи пошуку та категоризації предметів. * Реалізація системи сповіщень для користувачів. |
| Excluded from scope: | * Розробка мобільного додатку. * Автоматизоване відновлення речей без участі користувачів. |
| Impacts: (Organizational & Technical) | Організаційний вплив:   * Підвищення громадської відповідальності та взаємодопомоги в місті. * Зменшення втрат особистих речей.   Технічний вплив:   * Потреба у постійній підтримці та оновленні веб-ресурсу. * Забезпечення безпеки даних користувачів. |
| Dependencies: | * Співпраця з місцевою владою та поліцією для верифікації знахідок. * Взаємодія з місцевими IT-фахівцями для розробки та підтримки сайту. |
| Assumptions & Constraints: | * Припущення, що користувачі активно будуть використовувати сайт для повідомлення про знахідки. * Обмеження через бюджет, який може вплинути на обсяг та якість розробки. |

# High-level Requirements

| **Requirement Area** | **Projected Steps/Comments** |
| --- | --- |
| User Interface Design | * Розробка зрозумілого та інтуїтивного інтерфейсу користувача. * Адаптивний дизайн, сумісний з різними пристроями (десктоп, планшет, мобільний). |
| Database Management System | * Вибір надійної SQL СУБД для зберігання даних. * Забезпечення конфіденційності і безпеки даних користувачів. * Розробка бекап-стратегії для відновлення даних. |
| Search Functionality | * Реалізація функції пошуку з можливістю фільтрації за категоріями. * Оптимізація швидкості пошуку. |
| Reporting and Communication Tools | * Система повідомлень для зв'язку між знаходжувачами та власниками. * Інтеграція з email для сповіщень про нові об'яви або знахідки. |
| Hosting and Scalability | * Вибір хостингу з високою пропускною спроможністю та надійністю. * Забезпечення можливості масштабування ресурсів під зростаюче навантаження. |
| Security | * Захист від зовнішніх загроз і вразливостей. * Впровадження політики конфіденційності та захисту персональних даних. |
| Compliance and Legal Requirements | * Дотримання законодавчих вимог щодо збору та обробки персональних даних. * Розробка та публікація умов користування сервісом. |
| Content Management System | * Реалізація системи керування контентом для легкого додавання та редагування об'яв. * Впровадження модерації контенту для запобігання зловживань. |

# High-level Deliverables

| **Deliverable Type**  **Note: Identify each type as either  Business Process or Project Management.** | **Description** |
| --- | --- |
| Project Charter: Project Management | Офіційний документ, що визначає цілі проекту, ключові стейкхолдери, відповідальності, основні вимоги та структуру управління. |
| Website Design Specifications: Business Process | Документ, що містить макети, вимоги до дизайну, та стандарти користувацького інтерфейсу. |
| Technical Requirement Specifications: Business Process | Детальний опис технічних вимог, включаючи архітектуру системи, технологічний стек, інтеграцію з іншими сервісами, та вимоги до безпеки. |
| Project Management Plan: Project Management | План, що охоплює всі аспекти управління проектом, включаючи графік, бюджет, ризики, та план комунікацій. |
| Development and Deployment Plan: Business Process | План, що описує процеси розробки, тестування, запуску та впровадження сайту. |
| User Training and Documentation: Business Process | Навчальні матеріали та руководства для користувачів та адміністраторів сайту. |
| Post-Deployment Support Plan: Business Process | План підтримки після запуску сайту, включаючи технічну підтримку користувачів та оновлення. |
| Project Closure Report: Project Management | Заключний звіт проекту, який оцінює досягнуті результати, висновки, та навчання на майбутнє. |

# High-level Timeline

| **Milestone** | **Target Date** | **Date Achieved** |
| --- | --- | --- |
| Розробка концепції проекту | 23.02.2024 |  |
| Аналіз вимог і створення ТЗ (технічного завдання) | 01.03.2024 |  |
| Дизайн інтерфейсу користувача | 16.03.2024 |  |
| Розробка бета-версії сайту | 16.04.2024 |  |
| Внесення правок та оптимізація сайту | 01.05.2024 |  |
| Запуск сайту | 15.05.2024 |  |

# High-level LOE Estimates

| **Description of Effort** | **Estimated # Hours across # Days to Complete** | **Comments** |
| --- | --- | --- |
| Вимоги та збір інформації | 20 годин / 3 дні | Включає збір вимог, вивчення потреб користувачів та аналіз ринку |
| Проектування та дизайн інтерфейсу | 60 годин / 8 днів | Розробка макетів та прототипів інтерфейсу користувача |
| Розробка SQL бази даних | 50 годин / 6 днів | Створення схеми бази даних та налаштування сервера |
| Передня частина вебсайту (frontend) | 100 годин / 13 днів | Розробка інтерфейсу користувача, включаючи HTML/CSS/JavaScript |
| Задня частина вебсайту (backend) | 150 годин / 20 днів | Розробка серверної логіки, API, інтеграція з базою даних |
| Тестування | 100 годин / 13 днів | Включає тестування користувацького інтерфейсу |
| Розгортання та налаштування | 50 годин / 6 днів | Налаштування хостингу, деплой проекту, конфігурація безпеки |

# Project Team

| **Project Groups** | **Division/Units Represented** |
| --- | --- |
| Core Group(s): | Software Development (Backend Development, Frontend Development, Database Management) |
| Subject Matter/Expert(s): | Design (UI/UX Design) |
| Technical Expert(s): | Software Development (Backend Development, Frontend Development, Database Management) |
| Other(s) (please describe): | Project Management/Coordination |

# 

| **Steering Committee Member** | **Division/Units Represented** |
| --- | --- |
| Вороновський Володимир, Стешук Максим | Software Development (Backend Development, Frontend Development, Database Management) |
| Паньчишин Андрій, Федчишин Вікторія | Design (UI/UX Design) |
| Богута Геннадій | Project Management/Coordination |

# Project Status Reports

|  |  |
| --- | --- |
| **Status Report Owner:** | Богута Геннадій |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Status Report Audience:** |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

*Internal Use Only*

**Document Change Control**

**Project Charge Document (M101)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Version Number** | **Date** | **Revision Author** | **Description** |
| 1.0 | 20.02.2024 | Bohuta Hennadii | Version approved for use. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

*This document is owned and maintained by MAIS Shared Services, Project Support. Any changes to template format and content must adhere to departmental document management standards.*