

Projektová dokumentace

Překladač jazyka IFJ19

Tým 040, Varianta II

**Boris Burkalo** (xburka00) 33%

Jiří Herrgott (xherrg00) 33%

Jan Klusáček (xklusa14) 33%

Prosinec 2019

Obsah

[1. Úvod 3](#_Toc26726348)

[2. Tým – rozdělení 3](#_Toc26726349)

[2.1. Týmová práce 3](#_Toc26726350)

[2.2. Vývojové prostředí + verzování 3](#_Toc26726351)

[2.3. Tabulka rozdělení práce 4](#_Toc26726352)

[3. Implementace 4](#_Toc26726353)

[3.1. Lexikální analýza 4](#_Toc26726354)

[3.2. Syntaktická a sémantická analýza 4](#_Toc26726355)

[3.3. Generování kódu 5](#_Toc26726356)

[4. Závěr????? Možná nedávat 5](#_Toc26726357)

# Úvod

Zadáním projektu bylo vytvořit program v jazyce C, který načte zdrojový kód napsaný ve zdrojovém jazyce IFJ19, a přeloží jej do cílového jazyka IFJcode19 (mezikód). Jazyk IFJ19 je zjednodušenou podmnožinou jazyka Python3, a jedná se o dynamicky typovaný imperativní jazyk s funkcionálními prvky.

# Tým – rozdělení

## Týmová práce

V polovině října jsme se začali jako tým pravidelně scházet v prostorách školy. Nejprve jsme si společně pročítali zadání a snažili jsme se nějak rozdělit práci. Zpočátku se jednalo jen o malý úsek, a potom jsme si práci dělili podle aktuálních potřeb. Mimo rozdělených úkolů jsme si navzájem pomáhali s různými problémy.

Náš tým zvolil variantu II, která k implementaci použila tabulku s rozptýlenými položkami. Ke zhotovení projektu jsme využili několik dílčích částí, které budou popsané v následujících kapitolách. K řešení jsme využívali informace získané na přednáškách a stránce projektu, ale také jsme si sami vyhledávali potřebné informace na internetu.

## Vývojové prostředí + verzování

Všichni členové týmu byli zvyklí používat operační systém Linux (PopOS, Ubuntu), a tak nikde nenastával problém s kompatibilitou.

K práci jsme využívali verzovací systém GitHub, kde nám stačilo využít jednu větev, jelikož na daném souboru pracovali vždy maximálně dva lidé, a tak díky vzájemné komunikaci (hlavně pomocí aplikace Discord) nebyl problém s mergováním. Využívali jsme editor Atom, který má skvělé propojení s GitHubem, a také má vlastní nástroj pro mergování. Nicméně občas bylo nutné setkání ve škole např. kvůli propojení některých modulů.

Funkčnost jsme testovali vzdáleně na CentOS Merlin, a paměťové úniky pomocí programu Valgrind.

## Tabulka rozdělení práce

|  |  |
| --- | --- |
| Boris Burkalo | Vedení týmu, parser, výrazy |
| Jiří Herrgott | Lexikální analyzátor, generování kódu |
| Jan Klusáček | Parser, dokumentace |

# Implementace

## Lexikální analýza

Hlavním modulem pro lexikální analýzu je modul scanner. Stavebním kamenem scanneru je funkce int get\_next\_token(Token \*token), která čte znak po znaku vstupní soubor a ve switch case přechází do jednotlivých stavů konečného automatu (viz obr.). V případě načtení znaku patřícího dalšímu tokenu se volá funkce ungetc a na vyžádání parseru se začíná načítat další token. Funkce get\_next\_token vrací příslušnou int hodnotu v případě neúspěchu, jinak vrací 0????//doplnit co vrací asi(Sterv). Do struktury Token předává typ daného lexému a případně jeho data. V případě, že se jedná o typ identifikátor (u nás variable myslím), kontroluje se, jestli se nejedná o klíčové slovo.

Kromě posílání tokenů do parseru má scanner za úkol také odstranit z kódu nepotřebné části, jako jsou například komentáře.

Dalším modulem, který se využívá pro scanner, je modul strings, ve kterém se nachází struktura a funkce pro práci s dynamickým stringem (možná napsat něco víc Sterv).

## Syntaktická a sémantická analýza

Tělem syntaktické a sémantické analýzy je modul parser, který však využívá další moduly popsané níže. Funguje na základě analýzy shora dolů a řídí se pravidly LL(1) gramatiky(Boris – podle mě dobře). Z modulu main je volána funkce prog, která se postará o vše potřebné pro zahájení parsování – inicializace scanneru, vytvoření tabulky s rozptýlenými položkami atd. Funkce body si žádá o tokeny ze vstupního souboru pomocí funkce get\_next\_token, které jsou předány ze scanneru a již prošly lexikální analýzou. Následně volá další funkce, pomocí kterých se zpracovávají celé příkazy.

KONTROLA DEFINICÍ FUNKCÍ A PROMĚNNÝCH(Boris)

V případě, že se v zdrojovém souboru vyskytne volání funkce nebo dojde k použití libovolné proměnné, je nutno zkontrolovat, zda funkce nebo proměnná již byla definována. Tato kontrola je realizována vždy před použitím proměnné nebo voláním funkce, pomocí funkce nad tabulkou symbolů – hSymtab\_it\* symtab\_it\_position(char \*searched\_for, hSymtab \*sym\_tab). Tato funkce prohledá celou tabulku symbolů, pokud hledanou položku najde, vrátí ji, v opačném případě vrátí NULL. Pro hledání proměnných je zde také pomocná funkce int is\_item\_var\_defined(char \*desired, hSymtab \*sym\_tab), která se podívá zda u proměnných je nastavená hodnota defined na true.

Pokud dojde k volání funkce v definici jiné funkce, před samotonou definicí volané funkce. Volaná funkce a počet parametrů, se kterými byla zavolána se uloží na zásobník, který se na konci parsování celý vyprázdní a zkontroluje (ve funkci - int sym\_stack\_pop\_all(hSym\_fct\_node\* f\_top, hSymtab\* act\_table)), zda všechny volané funkce byly také definovány.

Na zpracování výrazů se používá precedenční tabulka, která je implementována ve zvláštním modulu expression.



< - push vstupního symbolu na zásobník

> - pop ze zásobníku (v případě ID push do zásobníku ID)

E – pravá závorka – pop ze zásobníku až po levou závorku (včetně)

N – nedefinovaný stav- chyba

## Generování kódu

V modulu generator se nacházejí funkce, které jsou volány za běhu parsování a postupně vytvářejí dynamický string, obsahující výsledný kód. String je poslán na standartní výstup v případě, že nenastala žádná chyba. Pomocný modul generator\_functions slouží pro generování vestavěných funkcí.

Při generování kódu jsme narazili menší problém, a to, že definice funkce může být v jazyce IFJ19 kdekoli v těle programu. V našem výsledném kódu se tedy nacházela na stejném místě jako ve zdrojovém kódu, a interpret do ní vešel při procházení programem.

Vyřešili jsme to tím, že jsme vytvořili dva dynamické stringy, jeden pro funkce a druhý pro zbytek programu. Tyto stringy se na závěr konkatenují, a tak jsou funkce vždy nad tělem programu.

## Závěr????? Možná nedávat

Před odevzdáním nám velmi pomohlo zkušební odevzdání. Vyděsilo nás, jak málo procent jsme dostali, a tak jsme si domluvili konzultace s Ing. Zbyňkem Křivkou Ph.D. Pomohl nám a navedl nás na chybu, kvůli které většina testů neprošla. Mimo to jsme ale objevili i další chyby, které jsme poté měli možnost opravit.

Celkově nás projekt překvapil svým rozsahem, ale mnoho nás naučil.

SPEC. ALG A DAT STRUKTURY (dyn řetězec, hashovací tabulka, zásobník?)????

- hashovaci tabulku asi do specialnich algoritmu a struktur nedavat ne? (jelikoz jsme ji měli zadanou)

- stalo by za to mozna tam dat ruzne stacky a urco dyn. string

 Bude doplněno

Grafy a obrázky

• Diagram konečného automatu, který specifikuje lexikální analyzátor.

• LL-gramatiku, LL-tabulku a precedenční tabulku, podle kterých jste implementovali – udelam dnes

váš syntaktický analyzátor.



POUŽITÁ LITERATURA -> NĚCO BY TAM MĚLO BÝT

- muzeme napsat prezentace (IAL, IFJ) a najdem na netu nejaky knizky, který máme třeba i v knihovně ve škole a jen je tam napíšem ? :D