



Осмо вежбање

Вежба 1

У овој вежби ће бити приказан поступак за билдовање статичких библиотека.

1. Направите нови C пројекат „caesar11” и за тип пројекта одаберите Static Library као тип пројекта
2. Додајте ceasar.c и ceasar.h из директоријума „exercises/ceasar_cipher” у претходно креирани пројекат
3. Избилдујте библиотеку
4. Поновите претходна 3 корака и направите статичку библиотеку „rot11” коришћењем датотека из директоријума „exercises/ROT13”.
5. Направите нови C пројекат и за тип пројекта одаберите Executable
6. Додајте cipher.c у претходно креирани пројекат
7. Подесите путање неопходне за билдовање претходно креираног пројекта
8. Избилдујте и покрените програм

Вежба 2

У овој вежби ће бити приказан поступак за билдовање динамичких библиотека.

1. Направите нови C пројекат „caesar12” и за тип пројекта одаберите Shared Library као тип пројекта
2. Додајте ceasar.c и ceasar.h из директоријума „exercises/ceasar_cipher” у претходно креирани пројекат
3. Избилдујте библиотеку
4. Поновите претходна 3 корака и направите динамичку библиотеку „rot12” коришћењем датотека из директоријума „exercises/ROT13”.
5. Направите нови C пројекат и за тип пројекта одаберите Executable
6. Додајте cipher.c у претходно креирани пројекат



Напредни Це

7. Подесите путање неопходне за билдовање претходно креираног пројекта
8. У Build/Run конфигурације додајте нову променљиву окружења (**environment variable**) LD_LIBRARY_PATH. Ова променљива треба да садржи путање до претходно креираних динамичких библиотека.
9. Избилдујте и покрените програм

Напомена: Приликом билдовања rot13 динамичке библиотеке обратите пажњу на зависност између те библиотеке и Caesar библиотеке.

Вежба 3

У овој вежби је потребно имплементирати динамичко повезивање током извршења програма. Неопходно је написати програм који ће вршити отварање “ceasar12” динамичке библиотеке, добављање адресе симбола функција за криптовање и декриптовање (encryptCeasar и decryptCeasar), извршавање одговарајућих претходно добаљених функција, приказ резултата и затварање динамичке библиотеке. Користити динамичку библиотеку добијену у претходној вежби.