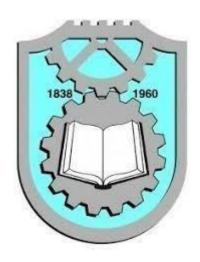
### Униврезитет у Крагујевцу

#### Факултет инжењерских наука



# Софтверски инжењеринг 2

Пројектни задатак:

Е - библиотека

Студенти:

Професор:

Урош Бошковић 569/2016

др Велибор Исаиловић

Никола Стаменић 657/2017

Милица Стевић 620/2018

Александар Радоњић 631/2018

Сташа Ристић 635/2018

Бојана Ивовић 637/2018

Крагујевац, 2022. година

## Садржај

1. Увод	3
2. Поставка задатка	
3. UML дијаграми	5
3.1. Дијаграм случајева коришћења (Use case diagram)	5
3.2. Дијаграм секвенци (Sequence diagram)	8
4. Развој апликације	15
4.1 . С# програмски језик	15
4.2. Опис коришћења апликације	15
5. Закључак	32
6. Литература	33

### 1. Увод

Циљ овог пројектног задатка је да се детљно прикаже креирање и функционисање апликације која симулира управљање садржајем факултетске библиотеке.

У пројекту ће бити описана структура е-библиотеке помоћу UML дијаграма и развојем апликације у С# програмском језику.

Приликом израде пројектног задатка за израду апликације коришћен је програм *Visual Studio 2022*, за креирање базе података *PhpMyAdmin* и за цртање UML дијаграма *Modelio Open Source 4.1*.

#### 2. Поставка задатка

Потребно је развити апликацију за управљање саджајем факултетске библиотеке. Корисници апликације су студенти, библиотекар(и) и администратор апликације. Апликација треба да обезбеди складиштење и обраду података о ауторским делима која су доступна за изнајмљивање. У библиотеци се чувају: уџбеници, збирке задатака, практикуми, монографије, завршни радови, дипломски радови, мастер радови, докторске дисертације, итд. Уџбеници, збирке, практикуми и монографије могу имати једног или више аутора. Остала наведена ауторска дела имају само једног аутора, али се код њих чува податак о ментору (или менторима). Предвидети могућност додавања других типова ауторсих дела: монографска издања која имају едиторе уместо аутора а свако поглавље своје ауторе, затим научни часописи, од којих неки излазе недељно, месечно, тромесечно, шестомесечно, годишње, итд.

Библиотекар треба да има могућност претраге по називу, аутору, ментору, години издања, издавачу, ИСБН броју (ако постоји). Приликом претраге и избора одређеног ауторског дела потребно је обезбедити "preview" насловне стране (jpg, pdf). Програм прати бројчано стање примерака сваког ауторског дела. Библиотекар има могућност да потврди регистрацију нових студената — корисника библиотеке и да за сваког има електронски досије узетих — враћених дела.

Студент треба да има могућност регистрације где самостално бира корисничко име и лозинку. Њему је такође омогућена претрага ауторских дела где може да види и расположивост. Студент може да резервише одређено дело, при чему резервација важи 24 сата. Библиотекар такође може да прати резервације.

Апликација треба да обавештава библиотекара и студенте када истекне 30 дана од преузимања било ког ауторског дела.

У наставку ће бити детаљно описан процес настанка апликације.

### 3. UML дијаграми

**UML** (Unified Modeling Language) је стандардни графички језик за моделовање објектно - оријентисаног софтвера. Представља начин визуелног приказа понашања и структуре система или процеса.

Предности UML дијаграма:

- поједностављује сложености
- држи отворене линије кода
- аутоматизује производњу софтвера и процесе
- помаже у решавању сталних проблема у архитектури

Циљ је да се представи комплетан систем, а не само софтверски део коришћењем објектно-орјентисаних концепата.

Класификација дијаграма:

- статички (дијаграми случајева коришћења, класа и објеката)
- динамички (дијаграми стања, активности, секвенци, сарадње)
- физички (дијаграм компоненти и реализације)

За потребе разматраног информационог система коришћени су следећи дијаграми:

- дијаграм случајева коришћења (Use case diagram)
- дијаграм секвенци (Sequence diagram)

### 3.1. Дијаграм случајева коришћења (Use case diagram)

**Дијаграм случајева коришћења** приказује скуп случајева коришћења и актера (графичка представа скупа елемената).

Користи се за представљање понашања и функционалности система и опис интеракције корисника са системом; поглед корисника на функционисање система (шта систем ради, а не како функционише).

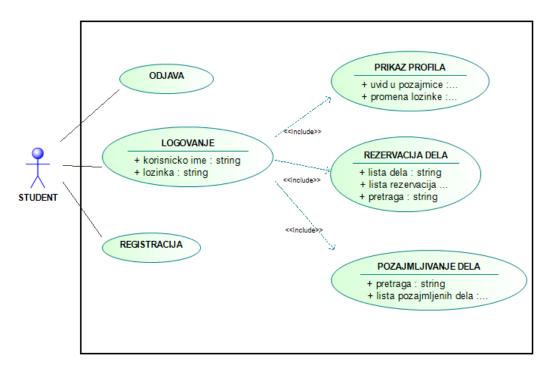
Елементи Use case дијаграма су:

- Случајеви коришћења
- Актери
- Релације
- Пакети

За разматрани информациони систем актри су:

- студент
- библиотекар
- администратор

На слици 1. приказан је дијаграм случајева коришћења за студента.



Слика 1.

Случај коришћења за студента омогућује студенту:

- регистрацију
- одјаву
- логовање
  - приказ профила
  - резервацију дела
  - позајмљивање дела

<<Include>>

PREGLED PROFILA + istekle pozajmice : st... **ODJAVA** + zahteviza registraciju... **PRETRAGA** <<include>> <sínclude>> LOGOVANJE DODAVANJE DODAVANJE + korisnicko ime :... **STUDENATA** DELA + lozinka : string **BIBLIOTEKAR UPRAVLJANJE DELIMA** ≪Include>: **IZMENA** <<Include>> + lista dela : string <<id>nolude>> REGISTRACIJA <<include>> <<include>> **BRISANJE UPRAVLJANJE DOSIJEOM PRETRAGA** 

Следећи дијаграм случајева коришћења је за библиотекара (слика 2.).

Слика 2.

Случај коришћења за библиотекара омогућује библиотекару:

- регистрацију
- одјаву
- логовање
  - преглед профила
  - додавање студента
    - > претрага
  - управљање делима
    - > додавање дела
    - > измена
    - брисање
  - управљање досијеом
    - > претрага

PREGLED PROFILA **ODJAVA** DODAVANJE **STUDENTA** <Include>> LOGOVANJE PREGLED STUDENATA IZMENA + korisnicko ime :. + lista studenata :. <<Include <<include> + lozinka : string nclude> **ADMINISTRATOR** ssincludess **BRISANJE** PREGLED BIBLIOTEKARA REGISTRACIJA + lista bibliotekar... <<!nslude>> <<include>> PREGLED DELA + lista dela : string

Последњи дијаграм случајева коришћења је дијаграм за админстратора (слика 3.).

Слика 3.

Администратору је омогућено следеће:

- регистрација
- одјава
- логовање
  - преглед профила
  - преглед студената
  - преглед библиотекара
  - преглед дела
    - > додавање
    - измена
    - брисање

### 3.2. Дијаграм секвенци (Sequence diagram)

Дијаграм секвенци спада у дијаграме интеракција (размена порука између објеката).

Представља имплементацију случајева коришћења и приказује интеракцију између објеката у редоследу у ком се дешавају.

Дијаграм секвенци, дакле, описује ток порука између објеката којима се реализује одговарајућа операција у систему. Фокус је на редоследу и типу порука, а не на детаљима имплементације порука.

**Дефиниција:** Приказује комуникацију између скупа објеката, која се остварује порукама које објекти међусобно размењују у циљу остваривања очекиваног понашања.

Дијаграм секвенци има две димензије:

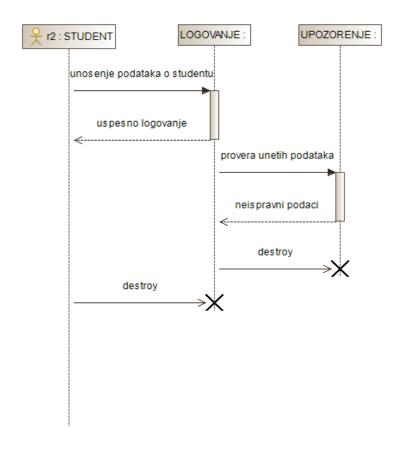
- Вертикална (временска) приказује животни век објеката (хронолошки ред)
- Хоризонтална колекција објеката и актера (интеракција)

Код дијаграма секвенци време тече одозго на доле; догађај изнад се десио пре.

Могу да садрже: актере, објекте и поруке.

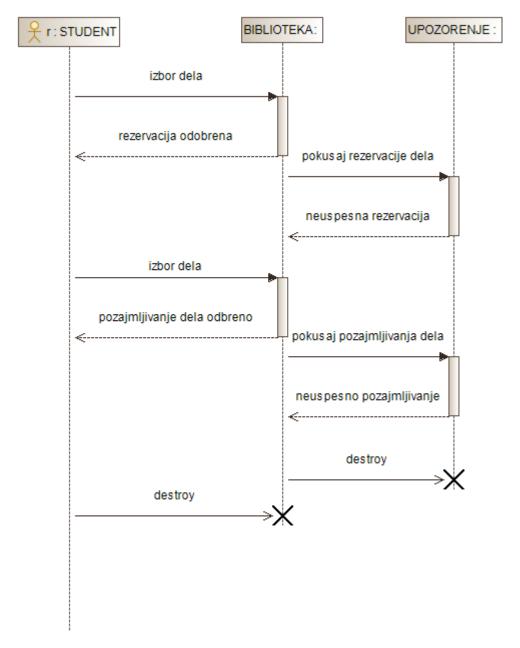
У наставку су приказани дијаграми секвенци посматраног система.

На слици 4. приказан је дијаграм секвенце за студента. Студент покушава да се улогује на информациони систем и унети подаци се проверавају. Уколико су подаци валидни, студент је пријављен, иначе појављује се упозорење.



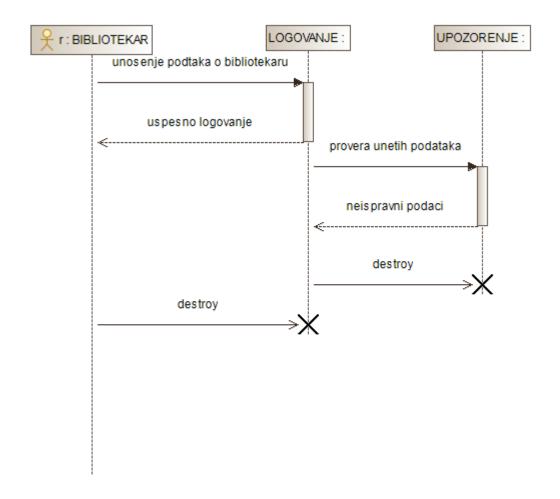
Слика 4.

Након успешног логовања (слика 5.), студенту је омогућен приступ библиотеци. Омогућена му је резервација и позајмљивање дела. Уколико подаци нису валидни, појављује се упозорење.



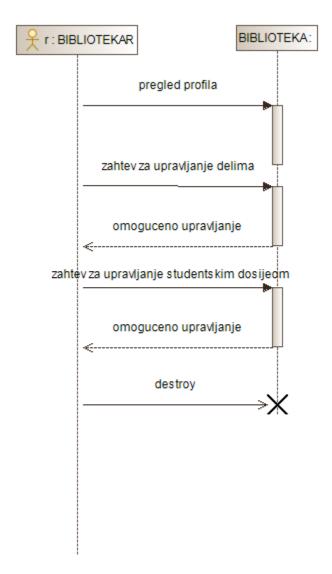
Слика 5.

Следећи дијаграм секвенце је дијаграм за библиотекара (слика 6.). Бибилотекар покушава да се улогује на информациони систем и унети подаци се проверавају. Уколико су подаци валидни, студент је пријављен, иначе појављује се упозорење.



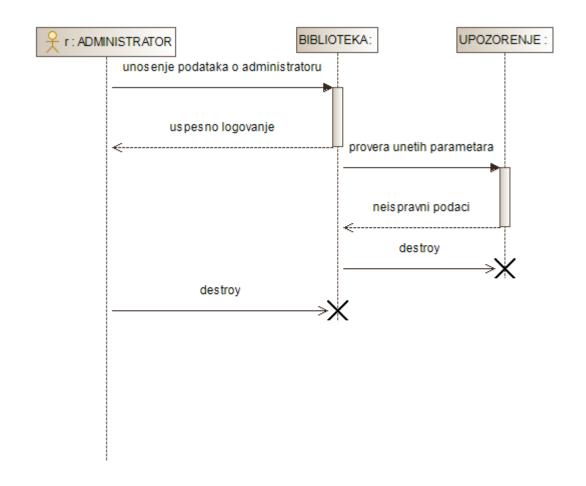
Слика 6.

Након успешног логовања (слика 7.), библиотекару је омогућен приступ библиотеци. Омогућен му је преглед профила, управљање делима и управљање студентским досијеом.



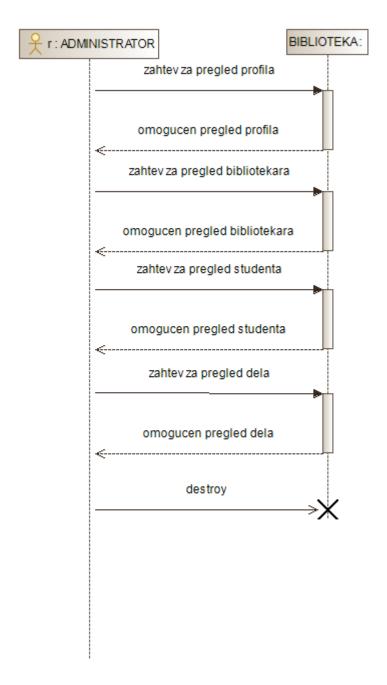
Слика 7.

Последњи дијаграм секвенце је дијаграм о администратору (слика 8.). Администратор покушава да се улогује на информациони систем. Унети подаци се проверавају. Уколико су валидни, администратор је пријављен, иначе појављује се упозорење.



Слика 8.

Након успешног логовања (слика 9.), администратору је омогућен преглед профила, преглед библиотекара, преглед студента и преглед дела.



Слика 9.

### 4. Развој апликације

#### 4.1. С# програмски језик

Програмски језик С# представља један од најбољих програмских језика базираних на принципима објектно оријентисаног програмирања. Основна намена С# програмског језика је индустријски развој софтвера, међутим, низ дизајнерских одлука којима је у последњих двадесетак година С# уобличен у моћан алат који данас имамо, довео је до тога да он може да се користи као добра основа за увод у програмирање. Фамилијаран је са С и С++ програмским језицима.

С# је настао 2000. године као део .NET пројекта, али је компанија Microsoft је прву верзију овог језика објавила 2002. године.

Програмски језик С# има огроман број могућности. Главне предности овог програмског језика су једноставност, читљивост, могућност лаког учења итд. Поред тога, једна од кључних карактеристика је да се он непрестано развија, редовно одржава и слободан је за употребу.

#### 4.2. Опис коришћења апликације

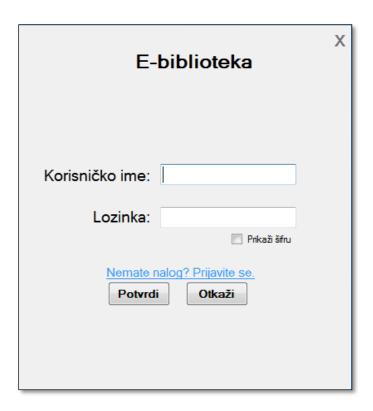
Апликација посматраног информационог система реализована је у програму Visual Studio - и 2022, а база података у *phpMyAdmin-и*, применом С# програмског језика базираног на објектно оријентисаном програмирању. Главно окружење С# програмског језика јесте Visual C#.NET.

Стартовање апликације обавља се кликом на *E-biblioteka.sln* фајл. Апликација се састоји од форме за логовање корисника и од контролних картица (*TabControl*).

У наставку текста дат је детаљан опис и дизајн апликације.

Приликом покретања апликације, на екрану се прво појављује форма за пријављивање (слика 10.).

Потребно је да корисник унесе корисничко име и лозинку уколико се пријављује као студент, администратор или библиотекар.



Слика 10.

Уколико корисник унесе погрешно име или лозинку, на екрану се појављује обавештење (слика 11.).



Слика 11.

Ако корисник нема налог, може да га креира кликом на линк и попуњавањем форме (слика 12.).

E-biblioteka	X
lme:	
Prezime:	
Korisničko ime:	
Lozinka:	
Potvrda lozinke:	
Imate nalog? Ulogujte se. Potvrdi Otkaži	

Слика 12.

У апликацији постоје три начина пријављивања и то као:

- студент
- библиотекар
- администратор

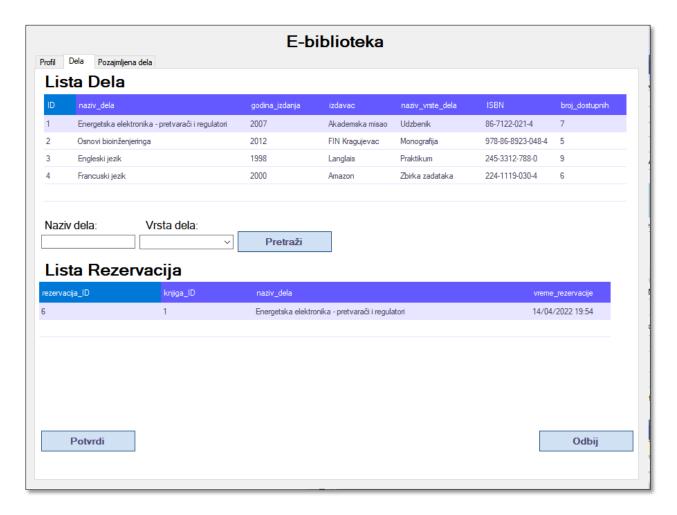
Уколико се корисник успешно пријави као студент, на екрану се приказује форма са слике 13.



Слика 13.

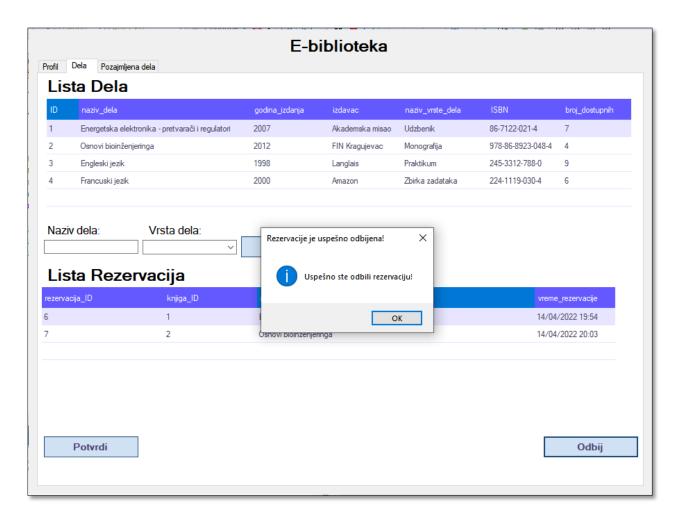
На приказаној прозору, на првој контролној картици, студенту је омогућена промена лозинке као и увид у табелу "Istekle pozajmice".

Следећа контролна картица је картица "dela" где студенту омогућена резервација дела као и претрага дела по називу и врсти. Студент поред тога има увид у листу расположивих књига као и у листу књига које је резервисао (слика 14.).



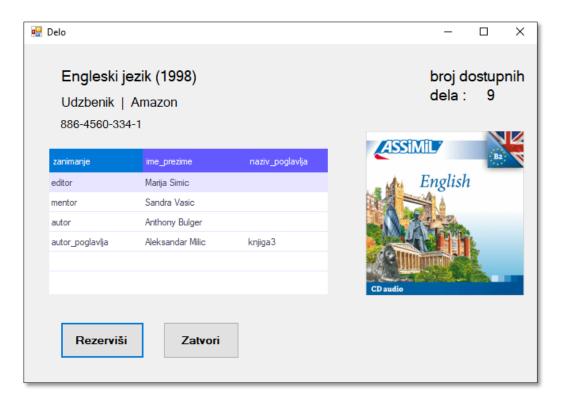
Слика 14.

Уколико жели, студент може да уклони резервацију кликом на дугме "Odbij". Након тога, појављује се обавештење о успешно уклоњеној резервацији (слика 15.).



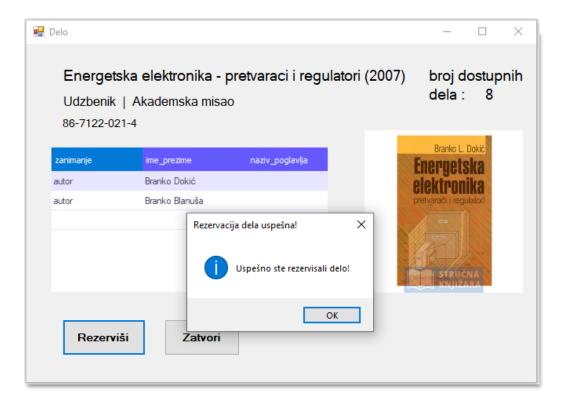
Слика 15.

Уколико студент кликне на неку од понуђених књига, на новом прозору се појављује опис жељене књиге (слика 16.).



Слика 16.

Студенту је ту омогућено да резервише књигу након чега се појављује обавештење о успешној резервацији (слика 17.).



Слика 17.

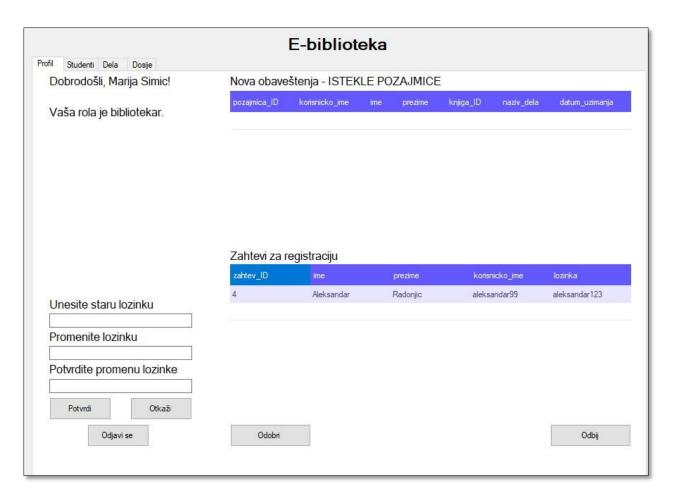
Следећа картица је картица "Pozajmljena dela". Студент на овој форми има увид у сву литературу коју је позајмио. Поред тога, омогућена му је претрага по називу дела (слика 18.).



Слика 18.

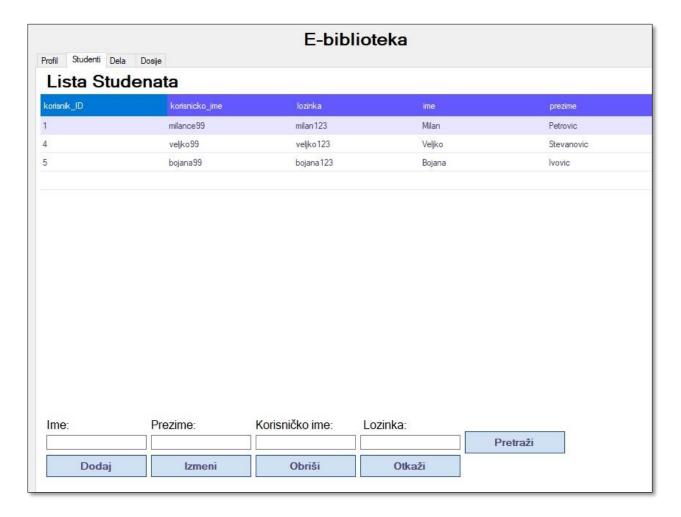
Други начин на који корисник може да се пријави је као библиотекар. Уколико се успешно пријави, на екрану се приказује форма са слике 19.

На картици ""Profil", библиотекар има могућност увида у табеле "Istekle pozajmice" и "Zahtevi za registraciju". Поред тога, омогућено му је и да измени лозинку, одобри регистрацију или одбије.



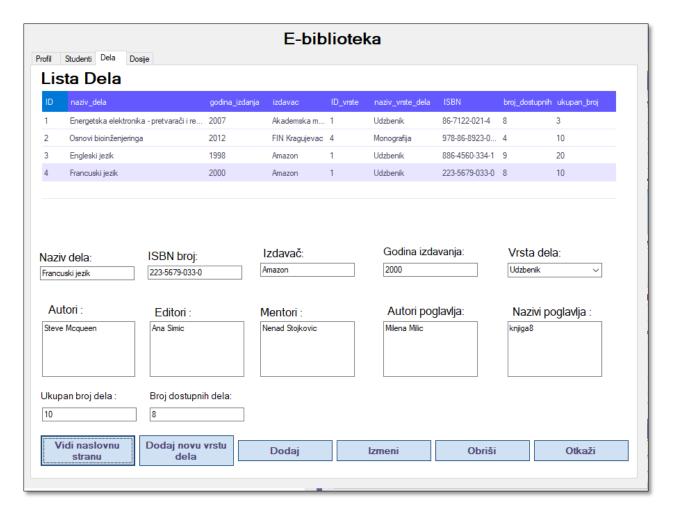
Слика 19.

Следећа контролна картица је картица "Studenti". Библиотекару је омогућен увид у податке о свим студентима. Осим увида, библиотекар може да додаје новог студента, мења податке о њему, брише и претражује (слика 20.).



Слика 20.

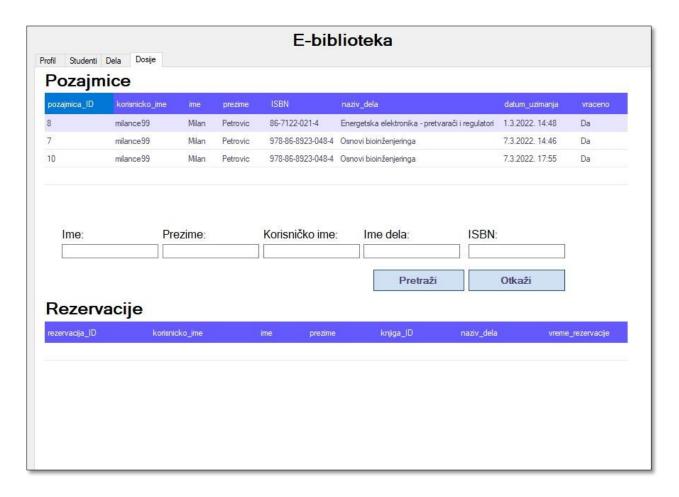
На контролној картици "Dela", налазе се сва дела која су на располагању у библиотеци. Библиотекару је омогућено додавање новог дела попуњавањем празних поља. Додавање слике дела обавља се кликом на дугме "Vidi naslovnu stranu". Осим додавања новог дела, омогућена је и измена и брисање (слика 21.).



Слика 21.

Последња картица је "Dosije" (слика 22.). На овој картици библиотекару је доступан преглед позајмица и регистрација. Библиотекару је омогућена претрага уношењем параметара:

- име
- презиме
- корисничко име
- име дела
- ISBN



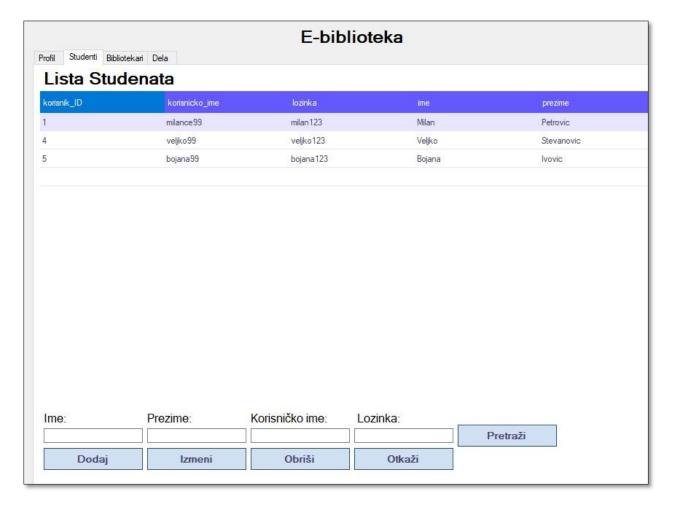
Слика 22.

Последњи начин на који корисник може да се пријави је као администратор. Након успешног пријављивања, отвара се прозор са слике 23.



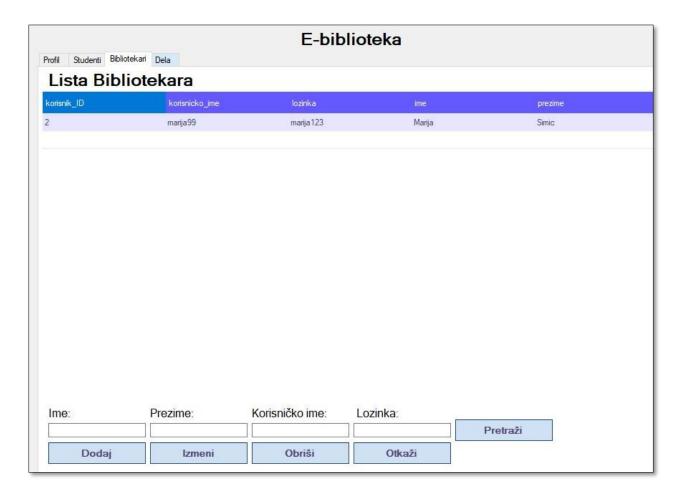
Слика 23.

На картици "Studenti", администратор може да додаје новог студента. Поред тога, има увид у листу свих студената (слика 24.).



Слика 24.

На картици "Bibliotekari", администратор има увид у листу постојећих библиотекара. Осим увида, омогућено му је додавање нових библиотекара (слика 25.).



Слика 25.

Последња картица је картица "Dela" где су администратору на располагању сва дела из библиотеке. Омогућено му је додавање новог дела, измена и брисање (слика 26.).



Слика 26.

## 5. Закључак

У пројектном задатку проказано је детаљно функционисање информационог система ебиблиотеке кроз развијање је апликација која управља садржајем факултетске библиотеке и креирањем UML дијаграма.

# 6. Литература

- [1] Материјал са moodle портал Факултета инжењерских наука: Софтверски инжењеринг [14.04.2022.]
- [2] Материјал са moodle портал Факултета инжењерских наука: Софтверски инжењеринг 2 [14.04.2022.]