李博杰的个人简历

姓名	李博杰	学校	中国科学技术大学
性别	男	专业	计算机科学与技术
生日	1992年11月27日	手机	18715009901
学历	本科在读	邮箱	bojieli@gmail.com

主要经历

2012-05 \sim 2013-05	校学生 Linux 用户协会会长
2013-02	参加美国数学建模竞赛(MCM),获 Successful Participant 奖
2011-05 \sim 2012-05	创办少年班学院学生会技术部,任部长
2011-09 ~ 2012-05	社团管理指导委员会网络中心副主任
2011-05 \sim 2012-01	校团委网络工作办公室技术部首任部长
2011-05 ~ 2011-10	参加校 Robogame 机器人大赛,获最佳创意奖
2010-09 \sim 2011-05	参与创办校学生格物致知社,任副会长
2010-09	就读于中国科学技术大学少年班学院
2009-10	在高中数学竞赛中获得一等奖(河北省前 10 名)
2009-07	在高中信息学竞赛 NOI2009 中获得铜牌(全国第 69 名)

课外项目



huodong.ustc.edu.cn

2012年暑假开发,9月上线

开发团队: 网络工作办公室、创业协会、百度俱乐部。我负责服务器端程序开发。

校园活动平台旨在促进校内外协会间的交流,方便同学寻找活动和社团,将各个协会的管理者从日常事务中解放出来。采用瀑布流形式展示海报和社团,并提供社团人事管理、调查问卷、通讯录和短信通知功能。

blog.ustc.edu.cn

2012年5月开始开发,11月上线

开发团队: 学生 Linux 用户协会

USTC Blog 旨在为科大师生、社团、班级等提供动态主页,既像博客网站一样易于上手,又继承了 WordPress 原汁原味的可定制性和可扩展性。

通过修改 PHP 核心和 Wordpress 源码, USTC Blog 建立了安全沙盒, 使得多个博客实例高效地"和平共处"。





freeshell.ustc.edu.cn

2012年1月开发

挂机编译、跑实验程序·······只要您有科大邮箱,就可以申请一个属于自己的 VPS,拥有一个 24 小时不停机的高性能 Linux 主机。Freeshell 采用 OpenVZ 虚拟化技术,运行在少年班学院高性能集群上。

gitlab.lug.ustc.edu.cn

2012年3月搭建

让同学们和实验室、小团队在校园里也能享受酷似 GitHub 的私有代码 托管和项目管理服务。





无线课堂互动答题器

2013年1月开始开发,已申报大学生创业实践计划。

由学生手持答题器、主控基站、教师控制笔、电脑软件、云存储五部分构成,集成点名、抢答、举手、随机抽取、学生成绩云存储、学生成绩分析等诸多为课堂教学定制的功能。本系统已经决定在中国科学技术大学电磁学教研组内部试用。

课程实验

Linux Software Store

2013 春季《软件工程》(进行中,与陈张同学合作)

依托国内访问量最大的开源软件镜像(mirrors.ustc.edu.cn),提供像 Chrome Web Store 一样在线分类查看、搜索甚至在线下载、安装软件包的 网站,让新手不再为查找软件包而发愁。用户还能对软件包进行社会化评 论、分享、评星级,成为 Linux 软件的展示和交流平台。







php2js 翻译器

2012 秋季《编译原理》

用语法制导的翻译技术,基于 yacc 和 bison 的把 PHP 翻译成 JavaScript 的翻译器。主要难点是将 PHP 的类映射到 JS 的原型继承,用 base+offset 方式实现 PHP 的"引用",用变量名修饰实现 PHP 命名空间。

给开源编译器添加后门

2012 秋季《黑客反向工程技术》

实现了 Ken Thompson 在图灵奖演讲 Reflections of Trusting Trust 中提出的方法。对 tcc 编译器进行修改,使得 tcc 在自编译时自动插入后门,而修改过的 tcc 会匹配 sulogin 的源码,在编译时自动插入登录后门。这样即使拿到编译器和登录程序源码,都不能发现后门。





LC-3 CPU

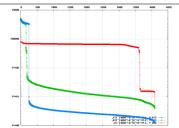
2012 春季《计算机组成原理》(与郭家华同学合作)

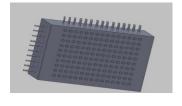
一个基于 LC-3 指令集(简化版 MIPS)的四级流水线 CPU,哈佛结构,用 Verilog 编写,在 FPGA 上仿真通过,相对非流水线的加速比达到 2.1。

实时磁盘文件系统

2012 春季《操作系统原理与设计》(五人合作)

对 RTLinux-3.2 的块设备层调度算法和进程调度算法进行修改,降低非实时任务的干扰,保证读文件的响应时间和连续读文件的吞吐量。测试任务包括突发、随机、顺序流、管道等 I/O 模式。我们还编写了模拟程序以衡量调度算法的效果并快速迭代,模拟结果与实测结果相符。





盲人阅读器

Robogame 2011, 五人团队获得服务机器人组最佳创意奖。

"盲读器"是 20×20 像素的阅读器,连接电脑或者"识别系统"后能够显示对应的文字及图像,使用电磁铁和圆珠笔,显示的文字是盲人可以直接触摸的盲文。"盲人识别系统"能够从摄像头识别条形码并从数据库中查出相关信息,通过盲读器显示给盲人、语音合成读出来。

KDDcup 2009 数据挖掘

2011 夏季《计算机应用技术前沿》

使用 KDDcup 2009 的数据,参考当年参赛队的论文,进行数据预处理(特征提取、补全空缺、特征分组),分类(决策树和 Ensemble Method,包括 Bagging、Boosting、Random Forests)。

