

GDD

Poqimon

edix



www.pegi.info

Disponible desde el 20/5/22

Para



CONTACTO

Grupo 4

Jorge Sánchez-Alor

Antonio De Gea

Adrián Rodríguez



EL VIDEOJUEGO

- El héroe es un niño de 10 años que quiere salir de su pueblo natal para vivir aventuras capturando **Poqimons**, para ello tendrá que ir derrotando entrenadores y criaturas cada vez más fuertes.
- La habilidad del héroe es poder pelear con los Poqimon que ha capturado, para ello usará unos objetos llamados **Poqibal**, que son instrumentos que sirven para dominar a las criaturas.



ACEPTAR

RETROCEDER

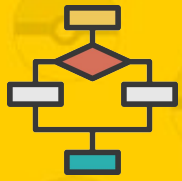
MENÚ



CONTROLES DE DIRECCIÓN



Poqimon



JUGABILIDAD

RPG de batalla por
turnos



Resolución pantalla
App Escritorio



SVGA
800 x 600

Poqimon



MUNDO

- Pueblo 1
- Camino
- Pueblo 2
- Poqimons
- Entrenadores
- Centro Poqimon
- Objetos
- Música de los pueblos: Calmada, relajante.
- Musica de batalla: Excitante, más rápida,desafiante.

Poqimon



UX/UI



PUEBLO 2

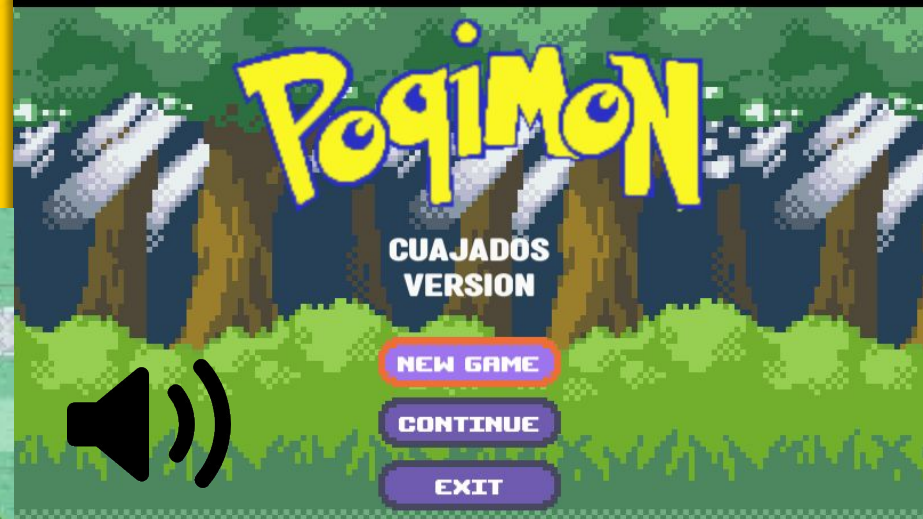
CENTRO POQIMON

JUGADOR

HIERBA

ENTRENADORES

PUEBLO 1



Poqimon

CUAJADOS
VERSION

NEW GAME

CONTINUE

EXIT

MENÚ INICIAL

Bag

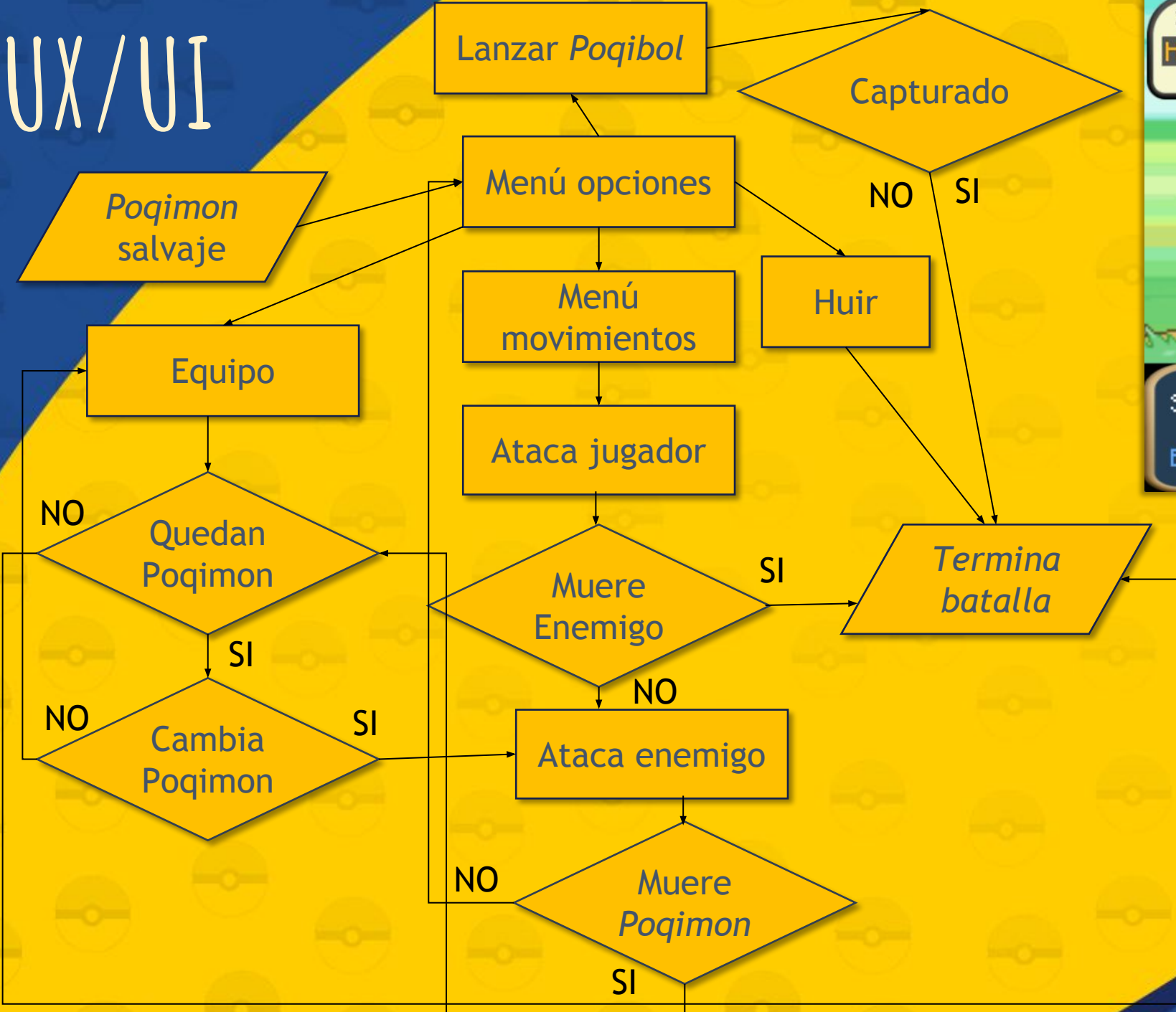
Save

Load

MENÚ ITEMS

Poqimon

UX/UI



Poqimon



MECÁNICAS Y POWERUPS

Subir de nivel:

- Los poqimons del jugador obtienen experiencia al derrotar a otros poqimons.
- Si acumulan suficiente experiencia, suben de nivel.
- Al subir de nivel ganan estadísticas y ataques y se vuelven más fuertes.
- Algunos poqimons pueden cambiar de forma al subir de nivel lo que les confiere mejores estadísticas base -> Evolución



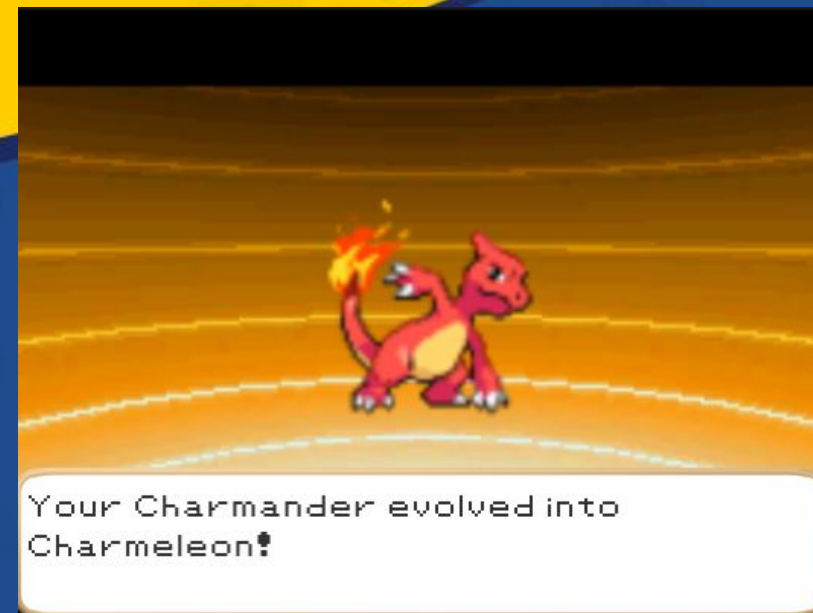
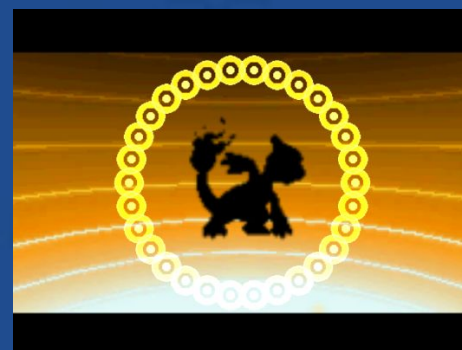
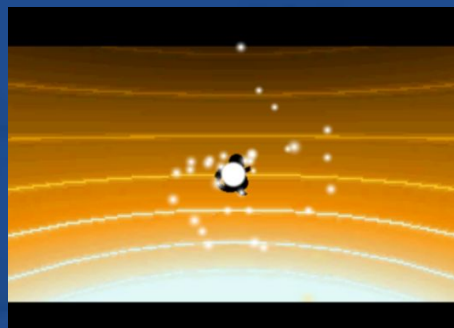
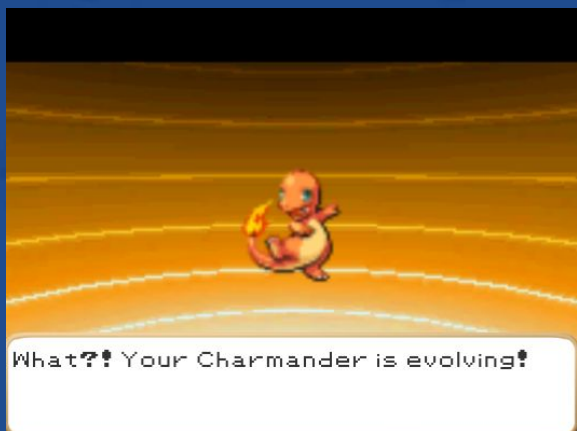
MON



MECÁNICAS Y POWERUPS

Evolución:

- Algunos pokimons pueden cambiar de forma al subir de nivel lo que les confiere mejores estadísticas base -> Evolución



POKÉMON



MECÁNICAS Y POWERUPS

- Si todos los poqimons del jugador quedan incapacitados, el jugador será derrotado.
- Cuando el jugador es derrotado quedará inconsciente y será teleportado a la casilla de inicio del juego. Se restablecerá la salud de todos los poqimons.



PoqimON



MECÁNICAS Y POWERUPS



Poqibol: Permite al jugador capturar *poqimon*

- El héroe puede coleccionar Poqimons, para después usarlos en batallas, o todos los objetos que están repartidos por el camino
- Estos objetos pueden servir para restaurar la vida del equipo.



Maxpotion	X3
Potion	X5
Superpotion	X1

Restore health of
a Poqimon fully

Poqimon



ENEMIGOS Y BOSSES



- Poqimons salvajes:
 - Al entrar en laz zonas de hierba alta, hay una posibilidad de encontrarse con un poqimon salvaje y lanzar una batalla.
 - Dependiendo de la zona los poqimons salvajes cambian



PoqimON



ENEMIGOS Y BOSSES



- Entrenadores:
 - Si entras en su ángulo de visión, los entrenadores retarán al jugador a un duelo poqimon.
 - Las batallas contra entrenadores pueden contener entre 1 y 6 poqimons
- La elección de ataques por parte de los enemigos es aleatoria.
- Derrotar poqimons enemigos proporciona experiencia extra a los poqimons del jugador.



Poqimon

PANTALLA DE INICIO



ANIMACIONES

EVOLUCIÓN

GIROS NPCs AL PLAYER

DEBILITARSE

PLAYER ANDAR

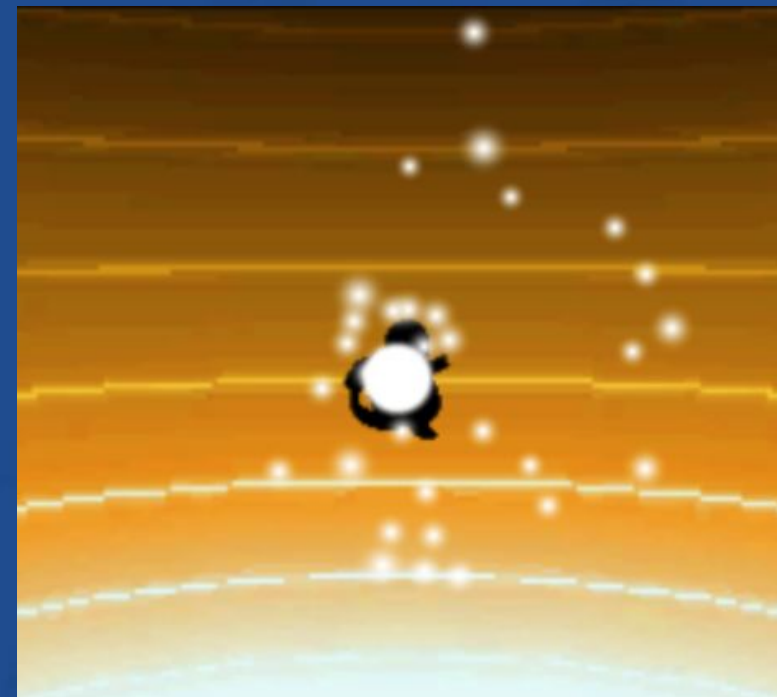
LANZAR POQIBOL

ENTRADA POQIMON

INTENTAR CAPTURAR

ATACAR

POQIMON SE ESCAPA



Poqimon

GRACIAS
POR SU
ATENCIÓN

Poqimon