

TP de Java : Applet et fichiers archives

Exercice 1 : Copier le code ci-dessous d'une l'applet qui permet d'afficher « hello world ! » sur un navigateur :

```
import java.applet.Applet;  
import java.awt.Color;  
import java.awt.Font;  
import java.awt.Graphics;  
public class HelloApplet extends Applet { // save as "HelloApplet.java"  
    public void paint(Graphics g) {  
        setBackground(Color.CYAN); // set background color  
        g.setColor(Color.BLACK); // set foreground text color  
        g.setFont(new Font("Times New Roman", Font.BOLD, 30)); //set font face, bold and size  
        g.drawString("Hello, world", 20, 80); // draw string with baseline at (20, 80)  
    }  
}
```

Compiler l'applet en utilisant le compilateur "javac.exe":
Une applet ne peut pas être exécutée en utilisant le « JDK's Runtime » (java.exe).
Pour l'exécuter, il faut la charger dans une page HTML.
Utiliser l'éditeur de texte pour créer le fichier suivant et sauvegarder le comme « applet1.html » ou un autre nom qui vous convient

```
<html>  
<head>  
    <title>Hello-World Applet</title>  
</head>  
<body>  
    <h3>My first Java applet says:</h3>  
    <applet code="HelloApplet.class" width="400" height="150"  
    alt="Error loading applet!">  
    </applet>  
</body>  
</html>
```

Sécurité des applets:

A partir de JRE 1.8.0, vous avez besoin de configurer la « sécurité de java » pour pouvoir charger une applet dans le navigateur :

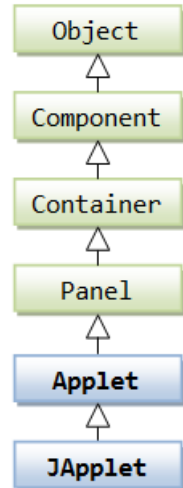
1. Control Panel ⇒ Java ⇒ Security.
2. Check "Enable Java content in the browser".
3. Set the security level to high.

4. Add site to "Exception Site List": Click "Edit Site List" ⇒ Add ⇒ Enter site URL, e.g., file:///D:/ (for local D drive),
http://www.ntu.edu.sg/home/ehchua/programming/ (my programming site).

Lancer l'applet en utilisant l'utilitaire "appletviewer".

Exercice 2 :

1. Utiliser seulement la bibliothèque AWT pour créer une applet qui permet d'afficher dans un label le produit de deux entiers entrés dans deux zones de texte.
2. refaire le même programme avec Swing.



Exercice 3 :

Ecrire une Applet qui permet de vérifier si le login et mot de passe sont corrects puis affiche une boîte de dialogue qui affiche « connexion établie » ou « connexion non établie ».

Le login et le mot de passe sont stockés dans le fichier HTML.

Ajouter une votre photo sur le bouton.

Exercice 4 :

1) En utilisant la commande jar :

- Créer une archive java nommé MonApp.
- Ajouter à cette archive des images.
- Indiquer au manifest la classe qui contient « main() »
- Visualiser les fichiers de l'archive
- Extraire tous les fichiers de l'archive
- Exécuter l'application à partir de l'archive

2) Refaire le même travail on utilisant le menu d'eclipse : File → Export → Jar file