



HOGESCHOOL PXL Departement PXL-DIGITAL
2023-2024

PRO-WPL2

Logboek

TEAM 12

Logboek – Opzetten van een website “Brixel”

WE ARE BRIXEL.



BRIXEL OFFERS AFFORDABLE GAME RENTALS FOR ALL AGE GROUPS. AT BRIXEL, WE UNDERSTAND THE IMPACT OF GAMING ON BOTH THE YOUNG AND ADULTS AND STRIVE TO PROMOTE THE POSITIVE ASPECTS OF GAMING BY MAKING IT MORE ACCESSIBLE TO EVERYONE. THIS INCLUDES FANS, CASUAL GAMERS, AND EVEN UNDERPRIVILEGED FAMILIES WHO CANNOT AFFORD THEIR OWN GAME CONSOLE. WE ARE COMMITTED TO INTRODUCING A NEW FORM OF AFFORDABLE GAMING AND HOPE TO INSPIRE OTHER MAJOR CONSOLE SUPPLIERS.

WE EXCLUSIVELY RENT OUT BRIXEL GAME CONSOLE PRODUCTS. THIS INCLUDES OUR BRIXEL GAME CONSOLE, CONTROLLERS, AND SUBSCRIPTION PLANS, ALLOWING YOU TO CHOOSE WHICH VIDEO GAMES YOU WANT TO PLAY.

BRIXEL DOESN'T TARGET A SPECIFIC AUDIENCE; OUR AUDIENCE COMPRISES ANYONE LOOKING FOR A FORM OF ENTERTAINMENT, OFFERING GAMES FOR ALL AGE GROUPS AND INTERESTS. WE PAY SPECIAL ATTENTION TO INDIVIDUALS AND FAMILIES WHO CANNOT AFFORD THEIR OWN GAME CONSOLE. OUR AIM IS TO DEMONSTRATE THAT GAMING DOESN'T HAVE TO BE EXPENSIVE. WE BELIEVE EVERYONE SHOULD HAVE THE RIGHT TO PLAY VIDEO GAMES, HENCE WE FOCUS ON AFFORDABLE GAMING OPTIONS.

AT BRIXEL, WE'RE WORKING TOWARDS:

[OPEN SOURCE] WE ARE AN OPEN SOURCE ORGANISATION THAT PROVIDES RENTAL & SUBSCRIPTION SERVICES FOR RETRO GAME EMULATION AND STREAMING.

[SUSTAINABILITY] WE ARE PASSIONATE ABOUT REDUCING UNSUSTAINABLE CONSUMPTION IN THE ENTERTAINMENT INDUSTRY BY PROVIDING A SINGULAR PLATFORM TO SERVE MANY GAMING NEEDS.

[PRESERVATION] WE WORK HARD EVERY DAY TO CONTRIBUTE TO THE PRESERVATION OF CLASSIC GAMES BY SUPPORTING A LARGE LIBRARY OF EMULATORS AND ROMS.

[Payment and shipping](#)[Return disclaimer](#)[Terms and conditions](#)[Privacy policy](#)

© 2024 BrixelCorda Campus Gebouw 7 - Kempische Steenweg 293/16, 3500 Hasselt - Info@Brixel.com

Inhoud

Over dit document	3
Het Team	4
Project introductie	5
Identiteit	5
Voorstelling	5
Product Backlog - volledig project.....	6
Plan van aanpak.....	7
Sprint 1	8
Sprint Backlog, taakverdeling & planning	8
Scrum Bord	9
Timesheets	11
Daily standup.....	12
Scrum donderdag 29 februari, 13u30	12
Scrum vrijdag 1 maart, 8u30	12
Scrum donderdag 7 maart, 13u30	13
Realisaties (Sprint Review)	14
Website (front-end).....	14
Wireframe	15
Class Library (optioneel).....	17
Database.....	18
Leerpunten (Sprint Retrospective).....	19
Feedback	21
Team	21
Individueel	21
Sprint 2	22

Sprint Backlog, taakverdeling & planning	22
Scrum Bord	23
Timesheets	25
Daily standup.....	26
Scrum donderdag 14 maart, 13u30	26
Scrum vrijdag 15 maart, 8u30	26
Scrum donderdag 21 maart, 13u30	27
Scrum vrijdag 22 maart, 8u30	27
Scrum donderdag 28 maart, 13u30	28
Scrum donderdag 29 maart, 8u30	28
Realisaties (Sprint Review)	30
Website (front-end).....	30
Wireframe	31
Class Library (optioneel).....	31
Database.....	32
Leerpunten (Sprint Retrospective)	32
Feedback	33
Team	33
Individueel	33
Sprint 3	34
Sprint Backlog, taakverdeling & planning	34
Scrum Bord	35
Timesheets	36
Daily standup.....	37
Scrum donderdag 18 april, 13u30	37
Scrum vrijdag 19 april, 8u30.....	37
Scrum donderdag 25 april, 13u30	38
Scrum vrijdag 26 april, 8u30.....	38
Scrum donderdag 2 mei, 13u30	39
Scrum vrijdag 3 mei, 8u30	39
Realisaties (Sprint Review)	40
Website (front-end).....	40
Wireframe	40
Class Library (optioneel).....	40
Database.....	41
Leerpunten (Sprint Retrospective)	41
Feedback	42
Team	42
Individueel	42

Sprint 4	44
Sprint Backlog, taakverdeling & planning	44
Scrum Bord	45
Timesheets	45
Daily standup	46
Scrum vrijdag 17 mei, 8u30	46
Scrum donderdag 23 mei, 13u30	46
Scrum vrijdag 24 mei, 8u30	46
Realisaties (Sprint Review)	48
Website (front-end)	48
Wireframe	51
Class Library (optioneel)	52
Database	52
Leerpunten (Sprint Retrospective)	53
Feedback	54
Team	54
Individueel	54
Het eindresultaat	55
Functionaliteiten	55
2.1.Homepagina	55
2.2.Aanloggen op de website	58
2.3.Productinformatie en producten kiezen	60
2.4.Een bestelling/reservatie plaatsen	61
2.5.Mogelijkheden voor een gebruiker van het bedrijf	62
Huisstijl	63
Foutmeldingen	63
Testen	64
Eindreflectie	65
Werkverdeling in het team	65
Teamsamenwerking	66
Technische realisatie, uitdagingen en problemen	66

OVER DIT DOCUMENT

Dit document is een logboek om de volgende zaken op te volgen:

- Voortgang op gebied van inhoud (website).
- Voortgang in het proces.
- Voortgang in je eigen ontwikkeling met betrekking tot het werken in een team volgens Scrum.
- Voortgang in je rol als Scrum team lid.

Hoe vul je dit document in?

- De structuur (hoofdstukken en secties) moeten jullie behouden en **NIET** aanpassen.
- Instructies staan in een **oranje** kleur.

Wanneer vul je dit document in?

- Een aantal zaken kunnen jullie van bij het **begin** van het project al invullen.
- Er zijn onderdelen die jullie moeten aanvullen na **ELKE daily stand up**.
- Het meeste moeten jullie aanvullen **per sprint**. Maar het is best dat jullie NIET wachten tot het einde van de sprint. Vul dit **ELKE week** bij, zodat de inhoud stap voor stap groeit en op het einde van een sprint gewoon klaar is.
- Een aantal zaken kunnen jullie pas volledig invullen op het **einde van het project**. Hier geldt dezelfde tip. Als jullie al info hebben om daar te plaatsen, doe dat dan tijdens het project en wacht niet tot op het einde.
- Dit wordt telkens ook expliciet vermeld in het document.

Wie moet dit invullen?

- De meeste zaken worden ingevuld door **één iemand uit het team**. Spreek af wie dat doet (eventueel een beurtrol).
- Er zijn echter ook reflecties die jullie moeten opnemen in dit document. Die worden individueel aangevuld door **elk teamlid**.
- Per sprint is er ook een reflectie voor de **scrum master**. Dit wordt enkel ingevuld door de persoon die scrum master is/was is die specifieke sprint.

Tips

- Overloop na elke werkdag even het document.
 - Vul de onderdelen aan die per dag moeten ingevuld worden.
 - Kijk ook of jullie al zaken kunnen invullen bij de hoofdstukken die op het einde van de sprint of op het einde van het project klaar moeten zijn. Zo vermijden jullie te veel “administratie” op het einde van de sprint of project.
- Dit is een document dat wordt opgeleverd, dus andere mensen (managers, klanten, ... in ons gesimuleerd project docenten) gaan dit ook lezen. Let dus op taalgebruik. Microsoft Word heeft een optie om taalfouten te detecteren. Gebruik deze optie en zorg ervoor dat jullie tekst foutloos is.

Teamnr: 12

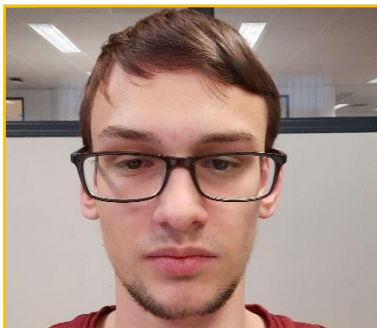
Leden:



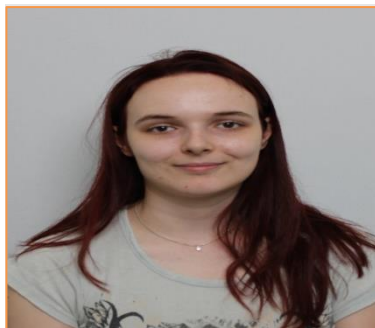
Seppe Pearce
1PROA



Jasper Wefers
1PROA



Manuel Bormans
1PROA



Joan Heijermans
1PRO-A



Glenn Bokondo
1PRO-A

Identiteit

BRIXEL:



Voorstelling

Onze webshop, genaamd Brixel, biedt betaalbaar spellenverhuur aan voor alle leeftijdscategorieën. Bij Brixel kennen we de impact van games op zowel jongeren als volwassenen en moedigen we de positieve aspecten van gaming aan door gaming voor iedereen toegankelijker te maken. Zowel voor fans, casual gamers als zelfs voor kansarme gezinnen die zich geen eigen gameconsole kunnen veroorloven. We zetten ons in voor de introductie van een nieuwe vorm van betaalbaar gamen en hopen inspiratie op te doen voor andere grote leveranciers van spelconsole.

Onze webshop verhuurt alleen onze Brixel-gameconsole producten. Denk hierbij aan onze Brixel spelconsole, controllers en gamepass abonnementen, waarmee je zelf kunt kiezen welke videogames je wilt spelen.

Brixel heeft geen specifieke doelgroep, onze doelgroep bestaat uit alle mensen die op zoek zijn naar een vorm van ontspanning, wij verhuren spellen voor alle leeftijdscategorieën en interesses. Een categorie waaraan we de meeste aandacht besteden, zijn de individuen en gezinnen die zich geen eigen gameconsole kunnen veroorloven. Wij willen voor deze individuen en gezinnen een voorbeeld zijn dat gamen niet per se duur hoeft te zijn, wij vinden dat iedereen het recht moet hebben om videogames te spelen en besteden daarom extra aandacht aan betaalbare games.

Onze webshop is gekoppeld aan SDG 12: 'Verantwoorde productie en consumptie'. Onze webshop draagt hieraan bij door onze consoles en controllers verantwoord en duurzaam te produceren. Ons gamepass-abonnement is een digitale bibliotheek gevuld met alle soorten videogames. Deze games zijn niet tastbaar en hoeven dus ook niet geproduceerd te worden. Zo verhuren wij onze videogames zonder ook maar iets uit te moeten stoten. Verder leveren wij al onze consoles en controllers in een duurzame verpakking om de uitstoot te verminderen.

PRODUCT BACKLOG - VOLLEDIG PROJECT

	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags	Iteration Path
1	6	6	Technische setup		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		7	Git - Azure Devops Repository aanmaken (1 Issue) (4 Tasks - Clone Repository)		Done		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		8	Backend - Visual Studio ASP-Net Core API	Manuel Borm...	To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		9	Backend - Visual Studio - Wpf app	Jasper Wefers	To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		10	Backend - Visual Studio - Class Library: incl. API UserControllerr	Manuel Borm...	To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		12	SQL Server lokale installatie (1 issue) (5 task)		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		14	SQL Server - Create Table in local DB	Glenn Bokondo	To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		15	SQL Server - connect PXL database		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		16	Frontend	Joan Heijerma...	To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		17	Individuele opdracht - technische setup		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
2	11	11	Homepage		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		13	Als beheerder wil ik dat de website wordt opgemaakt met vaste standaarden qua logo, kleurgebruik enz zo...	Joan Heijerma...	To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		18	Als gebruiker wil ik op de site duidelijk kunnen zien welke producten (console, games) er te huur zijn. Dit m...	Jasper Wefers	To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		19	De pagina's van de website moeten "Mobile first" ontworpen zijn. Alle pagina's van de website moeten brui...	Glenn Bokondo	To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		20	Als visitor van de website wil ik op een aantrekkelijke en gebruiksvriendelijke homepagina terechtkomen die...	Seppe Pearce	To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		21	Als gebruiker moet ik de contactgegevens van het bedrijf achter de website kunnen raadplegen (hoe en wa...	Jasper Wefers	To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		22	Individuele opdracht sprint 1		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
		23	User login		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 2
3	24	24	Een bezoeker moet een profiel kunnen aanmaken op de website met de gegevens en zich zo als gekende ...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 2
		25	Als klant moet ik me kunnen aanmelden op de pagina met userid of e-mail adres.		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 2
		27	Als klant kan ik me afmelden van de pagina		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 2
		30	Als gebruiker van de pagina moet ik de juiste rechten toegewezen krijgen van wat ik mag op de site. (Tip: d...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 2
		32	Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen raadplegen		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 2
4	26	36	Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen aanpassen		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 2
		40	Als klant van de website moet ik kunnen kiezen dat ik mijn paswoord wil wijzigen		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 2
		42	Als ik mijn paswoord wil veranderen, moet er een e-mail gestuurd worden naar mijn mail-adres met een lin...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 2
		47	Een gebruiker kan naar een andere pagina gaan en aangemeld blijven. (Opm: de andere pagina's moet je ...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 2
		28	Product		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		31	Als gebruiker wil ik kunnen zien welke producten ik kan huren, met detailgegevens over wat ik kan huren, en...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		34	Maak op de product pagina een product card (met kenmerken van het product) die je op dynamische wijze...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		37	Als een gebruiker een product wilt huren moeten de wel en niet beschikbare dagen om het product te hure...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		39	Een gebruiker of bezoeker kan gedetailleerde productinfo raadplegen.		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		43	Een gebruiker of bezoeker moet producten kunnen filteren via categorieën die relevant zijn als zoekcatego...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
5	29	46	Een gebruiker of bezoeker kan producten selecteren die hij wil huren.		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		49	Een gebruiker kan de periode aanduiden van de huur (eventueel op een kalender).		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		49	Indien vakantiehuise of van toepassing: als bezoeker moet je je reisgezelschap kunnen aanduiden (x volw, x...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		52	Een verhuurder van de website kan een product dat kan verhuurd worden, toevoegen op de site		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		53	Een verhuurder van de website kan productgegevens aanpassen		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		54	Een gebruiker moet een nog niet gereserveerd product in een winkelmandje kunnen plaatsen of kunnen bo...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		56	Als klant wil ik het bestellingsoverzicht kunnen raadplegen.		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		57	Als klant wil ik producten aan het bestellingsoverzicht kunnen toevoegen en verwijderen		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		58	Individuele opdracht sprint 3		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
		33	Bestelling		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 4
6	33	33	Als klant wil ik de gewenste hoeveelheid of keuze van een product kunnen aanpassen.		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 4
		35	Als klant wil ik de totale hoeveelheid van productartikelen kunnen raadplegen en de totale prijs die ik zal be...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 4
		38	Als klant kan ik wil ik kunnen overgaan tot bevestiging van de reservatie voor huur van een artikel.		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 4
		41	Ik moet een keuze kunnen verwijderen uit de winkelmand voor de bestelling geplaatst is.		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 4
		44	Voor ik mijn reservatie plaats, zal ik deze altijd moeten bevestigen, of kan ik ook annuleren (in bv het order...		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 4
		45	Als klant ontvang ik een mail met de bevestiging van mijn reservatie voor huur van een product.		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 4
		48	Als klant wil ik kunnen aanduiden waar ik het product of de sleutel kan afhalen.		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 4
		50	Als klant wil ik kunnen kiezen of ik mijn kaartgegevens bewaar op de site of niet.		To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 4
		51	Uitbreiding	...	To Do		PXLPRO2024Team12\Optional
		55	Bouwen van een "vue"-versie van productpagina(Vue.js biedt developers de mogelijkheid om dynamische, L...		To Do		PXLPRO2024Team12\Optional
7	63	59	Als bezoeker wil ik kunnen zien welke promoties ter beschikking zijn of welke last minutes ik kan boeken.		To Do		PXLPRO2024Team12\Optional
		60	Als klant wil ik feedback kunnen geven na een verhuuring door een beoordeling te scoren en commentaar in...		To Do		PXLPRO2024Team12\Optional
		61	Gebruik SASS voor het schrijven van de CSS. Opgelet, hier is ook een build engine voor nodig		To Do		PXLPRO2024Team12\Optional
		62	Een productcard heeft een Call To Action waardoor het voor de bezoeker duidelijk is dat er naar een detail...		To Do		PXLPRO2024Team12\Optional
		63	Maak gebruik van hovereffecten of andere dynamische toevoegingen voor een optimale gebruikerserv... ..		To Do		PXLPRO2024Team12\Optional

Manuel is verantwoordelijk voor de C# Backend. Glenn is verantwoordelijk voor het beheer van onze databases. Joan is verantwoordelijk voor de Front-end en het algemene ontwerp van de webshop. Daarnaast is Joan ook verantwoordelijk voor het projectmanagement van ons project. Seppe is verantwoordelijk voor de merkidentiteit. Jasper is verantwoordelijk voor de WPF van het project, het schrijven van de teksten en het aanvullen van het logboek.

Deze taakverdeling hebben wij zo verdeeld omdat iedereen zijn eigen sterke punten heeft, die hier volop benut worden.

Wij organiseren sprintplanningsmeetings en organiseren regelmatig korte vergadersessies zodat we samen keuzes kunnen maken over de webshop.

Onze prioriteit is om eerst alles goed in te richten, zodat al onze teamleden gemakkelijk bij alle gegevens kunnen. We steken veel energie in de samenwerking, zodat iedereen weet wat hij/zij kan en wat er van elkaar verwacht wordt. Wij geloven dat het prioriteit geven aan het opbouwen van een stabiele basis uiteindelijk meer vruchten zal afwerpen tijdens het project. Nadat alles goed is ingericht en iedereen weet wat er van elkaar wordt verwacht, is het onze prioriteit om de basisfunctionaliteiten gedaan te krijgen. Kleine details bewaren wij het liefst tot het laatst, zodat de belangrijkste aspecten zeker worden afgerond.

De afspraken die we als team bij de start van ons project hebben gemaakt, zijn dat we elkaar niet mogen onderbreken. Wij hechten er veel waarde aan dat iedereen zijn zegje kan doen. We spraken af om elkaar niet om goedkeuring te vragen, en om het laatste half uur elke dag te besteden aan het bespreken van wat we die dag hebben gedaan en het vragen om feedback van teamgenoten.

Het eerste platform dat wij regelmatig gebruiken is Azure Devops. Wij gebruiken dit programma om onze product backlog op te zetten en up-to-date te houden. Een ander platform dat we gebruiken is Clockify, zodat we gemakkelijk kunnen bijhouden wanneer we ergens aan hebben gewerkt. Ook gebruiken wij Visual Studio en Webstorm om onze webshop op te stellen. Ook gebruiken we Microsoft Teams om tegelijkertijd te werken aan de documentatie van ons project, waaronder dit logboek. Ten slotte gebruiken we Discord om bestanden en links naar elkaar te sturen en om buiten onze uren contact met elkaar op te nemen.

We slaan onze documenten, releases en tijdelijke documenten allemaal op in onze Microsoft Teams zodat iedereen er snel en gemakkelijk bij kan.

SPRINT 1

Sprint Backlog, taakverdeling & planning

	Order	ID	Title	Assigned To	State	Tags	Iteration Path
1	6		👑 Technische setup		🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	7		> 📁 Git - Azure Devops Repository aanmaken (1 Issue) (4 Tasks - Clone Repository)		🟢 Done		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	8		> 📁 Backend - Visual Studio ASP.Net Core API	Manuel Borm...	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	9		> 📁 Backend - Visual Studio - Wpf app	Jasper Wefers	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	10		> 📁 Backend - Visual Studio - Class Library: incl. API UserController	Manuel Borm...	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	12		📁 SQL Server lokale installatie (1 issue) (5 task)	Glenn Bokondo	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	14		> 📁 SQL Server - Create Table in local DB	Glenn Bokondo	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	15		📁 SQL Server - connect PXL database	Glenn Bokondo	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	16		> 📁 Frontend	Joan Heijerma...	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	17		📁 Individuele opdracht - technische setup		🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
2	11		👑 Homepage		🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	13		> 📁 Als beheerder wil ik dat de website wordt opgemaakt met vaste standaarden qua logo, kleurgebruik enz zo...	Joan Heijerma...	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	18		> 📁 Als gebruiker wil ik op de site duidelijk kunnen zien welke producten (console, games) er te huur zijn. Dit m...	Jasper Wefers	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	19		> 📁 De pagina's van de website moeten "Mobile first" ontworpen zijn. Alle pagina's van de website moeten brui...	Glenn Bokondo	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	20		> 📁 Als visitor van de website wil ik op een aantrekkelijke en gebruiksvriendelijke homepage terecht komen die...	Seppe Pearce	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	21		> 📁 Als gebruiker moet ik de contactgegevens van het bedrijf achter de website kunnen raadplegen (hoe en wa...	Jasper Wefers	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
	22		> 📁 Individuele opdracht sprint 1		🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 1
3	23		> 👑 User login		🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 2
4	26		> 👑 Product		🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 3
5	29		> 👑 Bestelling		🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Sprint 4
+	6	51	> 👑 Uitbreiding	...	🕒 To Do		PXLPRO2024Team12\Optional

Scrum Bord

<div> <div>7 Git - Azure DevOps Repository aanmaken (1 Issue) (4 Tasks - Clone Repository)</div> <div> <div>Unassigned</div> <div>State Done</div> </div> </div>			<div> <div>64 Repository clonen</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>65 Repository clonen</div> <div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>68 Repository clonen</div> <div> <div>Jasper Wefers</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>70 Repository clonen</div> <div> <div>Joan Heijermans</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>71 Repository clonen</div> <div> <div>Glenn Bokondo</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>76 Aanmaken project + Teamleden pullen</div> <div> <div>Unassigned</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>83 Controllers aanmaken</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> </div>
<div> <div>8 Backend - Visual Studio ASP.Net Core API</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State To Do</div> </div> </div>	<div> <div>85 Login</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State To Do</div> </div> </div> <div> <div>86 Security</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State To Do</div> </div> </div> <div> <div>87 Routes</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State To Do</div> </div> </div>		<div> <div>77 Aanmaken project + teamleden pullen</div> <div> <div>Unassigned</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>88 Basic XAML</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>89 Basic C# functionaliteit</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> </div>
<div> <div>9 Backend - Visual Studio - Wpf app</div> <div> <div>Jasper Wefers</div> <div>State Done</div> </div> </div>			<div> <div>78 Aanmaken project + teamleden pullen</div> <div> <div>Unassigned</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>82 ERD DB tables omzetten naar entities</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>104 Caching</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>109 SQL Commands per entity aanmaken</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>115 Unit tests schrijven</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> </div>
<div> <div>10 Backend - Visual Studio - Class Library: incl. API UserController</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> </div>			
<div> <div>12 SQL Server lokale installatie (1 issue) (5 task)</div> <div> <div>Glenn Bokondo</div> <div>State Done</div> </div> </div>			
<div> <div>13 STYLING: Als beheerder wil ik dat de website wordt opgemaakt met vaste standaarden qua logo, kleurgebruik enz zodat het voldoet aan de huisstijl</div> <div> <div>Joan Heijermans</div> <div>State Done</div> </div> </div>			<div> <div>66 Kleurenpalet voor Website</div> <div> <div>Joan Heijermans</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>67 Lettertype voor Website</div> <div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>69 Logo voor Website</div> <div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>96 Feedback meeting houden over huisstijl</div> <div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State Done</div> </div> </div>
<div> <div>14 SQL Server - Create Table in local DB</div> <div> <div>Glenn Bokondo</div> <div>State To Do</div> </div> </div>	<div> <div>90 ERD omzetten naar DB tables</div> <div> <div>Glenn Bokondo</div> <div>State Doing</div> </div> </div>		<div> <div>79 ERD diagram opstellen</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> </div>
<div> <div>15 SQL Server - connect PXL database</div> <div> <div>Glenn Bokondo</div> <div>State To Do</div> </div> </div>			
<div> <div>16 Frontend</div> <div> <div>Joan Heijermans</div> <div>State Done</div> </div> </div>			<div> <div>80 Repo aanmaken + teamleden clonen</div> <div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>81 Project aanmaken</div> <div> <div>Joan Heijermans</div> <div>State Done</div> </div> </div>
<div> <div>17 Individuele opdracht - technische setup</div> <div> <div>Unassigned</div> <div>State Done</div> </div> </div>			
<div> <div>18 BRANDING: Als gebruiker wil ik op de site duidelijk kunnen zien welke producten (console, games) er te huur zijn. Dit moeten nog geen specifieke producten zijn, maar eerder een algemene omschrijving.</div> <div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State Done</div> </div> </div>			<div> <div>105 Hero Image Maken / Zoeken</div> <div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State Done</div> </div> </div> <div> <div>123 Info sectie toevoegen</div> <div> <div>Glenn Bokondo</div> <div>State Done</div> </div> </div>

<p>19 RESPONSIVENESS: De pagina's van de website moeten "Mobile first" ontworpen zijn. Alle pagina's van de website moeten bruikbaar zijn op een breed scala aan apparaten (desktops en mobiele telefoons).</p> <p>Glenn Bokondo</p> <p>State Doing</p>		<p>91 Responsiveness devices</p> <p>Seppie Pearce</p> <p>State Doing</p>	
<p>20 HOMEPAGE LAYOUT: Als visitor van de website wil ik op een aantrekkelijke en gebruiksvriendelijke homepage terecht komen die er mooi verzorgd en professioneel uit ziet en meteen duidelijk aangeeft waarom de website dient en wat je er kan huren.</p> <p>Seppie Pearce</p> <p>State Doing</p>		<p>93 Meeting</p> <p>Seppie Pearce</p> <p>State Done</p>	<p>107 Navigation bar component</p> <p>Joan Heijermans</p> <p>State Done</p>
		<p>108 Hero component</p> <p>Seppie Pearce</p> <p>State Done</p>	<p>110 Footer component</p> <p>Glenn Bokondo</p> <p>State Done</p>
		<p>124 Website wireframe</p> <p>Joan Heijermans</p> <p>State Done</p>	
<p>21 CONTACT: Als gebruiker moet ik de contactgegevens van het bedrijf achter de website kunnen raadplegen (hoe en wanneer zijn ze bereikbaar)</p> <p>Jasper Wefers</p> <p>State Doing</p>		<p>120 Contact styling</p> <p>Seppie Pearce</p> <p>State Doing</p>	<p>94 Bedrijfsnaam + gegevens verzamelen</p> <p>Jasper Wefers</p> <p>State Done</p>
			<p>111 Informatie toevoegen aan footer</p> <p>Jasper Wefers</p> <p>State Done</p>
			<p>119 contact pagina</p> <p>Jasper Wefers</p> <p>State Done</p>
<p>98 Daily Stand-ups</p> <p>Manuel Bormans</p> <p>State To Do</p>		<p>101 Daily Standup 29/02/24</p> <p>Manuel Bormans</p> <p>State Done</p>	<p>113 Daily Standup 01/03/24</p> <p>Manuel Bormans</p> <p>State Done</p>
			<p>116 Daily Standup 07/03/24</p> <p>Manuel Bormans</p> <p>State Done</p>
			<p>121 Daily Standup 08/03/24</p> <p>Manuel Bormans</p> <p>State Done</p>
<p>100 Logboek</p> <p>Jasper Wefers</p> <p>State To Do</p>		<p>122 Logboek aanvullen 08/03/24</p> <p>Jasper Wefers</p> <p>State Doing</p>	<p>95 Logboek aanvullen 08/03/24</p> <p>Jasper Wefers</p> <p>State Done</p>
			<p>117 Logboek aanvullen 07/03/24</p> <p>Jasper Wefers</p> <p>State Done</p>
			<p>112 Logboek aanvullen 01/03/24</p> <p>Jasper Wefers</p> <p>State Done</p>
<p>102 Backlog</p> <p>Seppie Pearce</p> <p>State To Do</p>		<p>103 Backlog Updaten 29/02/24</p> <p>Seppie Pearce</p> <p>State Done</p>	<p>118 Backlog Updaten 07/03/24</p> <p>Jasper Wefers</p> <p>State Done</p>

De taken die we deze sprint hebben afgerond waren vooral technische setup taken en taken voor het opstellen van de homepage.

De eerste taken die we voltooiden waren in functie dat iedereen van ons team tegelijkertijd aan het project kon werken, zodat het verdere verloop van ons project efficient verder verliep. Het eerste wat wij hiervoor deden was het aanmaken van een repository en deze te klonen op al onze laptops. We maakten onze projecten aan, zowel voor de backend en de frontend. Vanaf dit punt kon iedereen van ons team actief verderwerken aan ons project. In de backend van ons Visual Studio ASP.Net project maakte we de controllers aan en in onze Class Library schreven we de Unit tests. We zetten de database op en connecteren deze met de PXL database. We zetten de ERD Database tables om naar entities. Daarnaast stelde wij de ERD diagram op.

Voor de homepage hebben wij veel tijd geïnvesteerd in de styling. Deze styling was niet specifiek bedoelt voor enkel de homepage, maar voor de gehele website. We creëerden een uniek kleurenpalet voor de website en zorgde voor een passend lettertype. We designden het logo en hielden een feedback meeting over de huisstijl van de website. Voor het specifieke design van de homepage hielden wij een meeting en kwamen we tot een layout. Dit design implementeerden wij vervolgens in de homepage van de website. Vervolgens maakten wij een contact pagina die was gebaseerd op het ons algemeen design, die ook terug te vinden was in de homepage. We maakten onze pagina's responsive voor meerdere devices. Verder

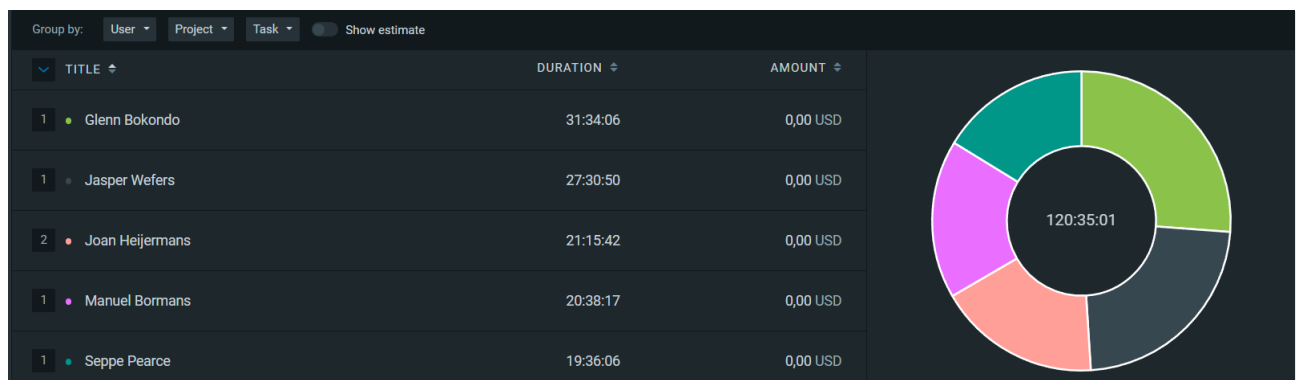
staken wij veel tijd in de branding van onze website. We voegden een image met een bijpassende tekst toe aan de homepage.

Er zijn tijdens ons ontwikkelingsproces relatief weinig problemen voorgekomen. Natuurlijk kan het altijd wel eens gebeuren dat er een probleem voorkomt, maar deze problemen hebben we altijd kunnen oplossen door hulp te vragen aan een andere teamgenoot of door hierover informatie over op te zoeken op het internet. Moest dit geen oplossing kunnen bieden, dan vragen we voor hulp bij een lector.

Het enige probleem die wij momenteel nog niet hebben opgelost is dat wij weinig informatie hebben over de Authentication flow die nog gedaan moet worden op de website. We gaan dit probleem oplossen door hierover informatie te vragen bij één van onze lectoren.

De taken die wij nog niet hebben gedaan en meenemen naar de volgende sprint zijn het instellen van de login, security en de routes. Dit komt omdat we hier nog niet genoeg informatie over hebben gehad, waardoor wij niet volledig weten wat er van ons wordt gevraagd. Aan sommige taken zijn we al begonnen, maar deze zijn nog niet volledig af. Zo zijn we nog de responsiveness van onze homepage en contact pagina aan het verbeteren, het design van de contact pagina aan het verbeteren en de ERD aan het omzetten naar Database tables.

Timesheets



Daily standup

Plaats hier **ELKE DAG** de meeting notes van de daily standups.
Herhaal de structuur hieronder voor ELKE daily standup.

Scrum donderdag 29 februari, 13u30

<Glenn>

- Uitleg gekregen over vue en de product backlog opgesteld.
- Verder werken aan de product backlog.
- Nee.

<Joan>

- Uitleg gekregen over vue en de product backlog opgesteld.
- Verder werken aan de product backlog.
- Nee.

<Seppe>

- Uitleg gekregen over vue en de product backlog opgesteld.
- Verder werken aan de product backlog.
- Nee.

<Manuel>

- Uitleg gekregen over vue en de product backlog opgesteld. Database opgesteld en teamleden helpen met connecteren met de databank.
- Verder werken aan de product backlog.
- Nee.

<Jasper>

- Uitleg gekregen over vue en de product backlog opgesteld. Gewerkt aan het logboek.
- Verder werken aan de product backlog en het logboek.
- Nee.

Scrum vrijdag 1 maart, 8u30

<Glenn>

- Layouts bekeken, de vue library uitgeprobeerd en algemene programmeerprincipes besproken.
- Werken aan de homepage en Devops.
- Nee.

<Joan>

- Meegeholpen in het bepalen van een kleurenschema voor de website en informatie op te zoeken over vue.
- Homepagina designen en het kleurenschema implementeren.
- Ja, ik heb moeite met vue en heb hier hulp mee nodig.

<Seppe>

- Meegeholpen in het bepalen van een kleurenschema voor de website en de product backlog verder afgewerkt.
- Het finaal logo afwerken en het kleurenschema integreren.
- Nee.

<Manuel>

- Begonnen aan de backend-class library.
- De backend class library afwerken, beginnen met de unit class en de API.
- Nee.

<Jasper>

- Gewerkt aan het logboek en meegeholpen in het bepalen van een kleurenschema voor de webshop.
- Verder werken aan het logboek en de product backlog. Werken aan de API.
- Ja, ik heb weinig ervaring met API's. Hier kan Manuel mij mee helpen.

Scrum donderdag 7 maart, 13u30

<Glenn>

- De basis begrijpen van vue.
- Helpen waar nodig.
- Nee.

<Joan>

- Vue oefenen, begonnen aan de navigation bar en components.
- Helpen waar nodig.
- Nee.

<Seppe>

- Aan de homepage verder gewerkt, kleurenschema afgemaakt. Logo toegevoegd aan de website en de fonts geïntegreerd. Bijgeleerd over vue.
- Footer en contact sectie afmaken. Merge conflicts oplossen.
- Nee.

<Manuel>

- Basis backend gemaakt.
- Helpen waar nodig.
- Nee.

<Jasper>

- Verder gewerkt aan het logboek. Veel bijgeleerd over vue. Poging opstellen van de footer mislukt.
- Opnieuw beginnen aan de footer en verder werken aan het logboek.
- Nee.

Scrum vrijdag 8 maart, 8u30

<Glenn>

- Teamgenoten geholpen.
- Demo en retrospective voorbereiden.
- Ja, ik heb niet genoeg info over de ERD gekregen.

<Joan>

- Verder gewerkt met vue, begonnen aan het schrijven van teksten.
- Demo en retrospective voorbereiden en de teksten afmaken.
- Nee.

<Seppe>

- Aan de contact pagina gewerkt en de responsiveness ingesteld.
- Demo en retrospective voorbereiden en verder werken aan de responsiveness.
- Nee.

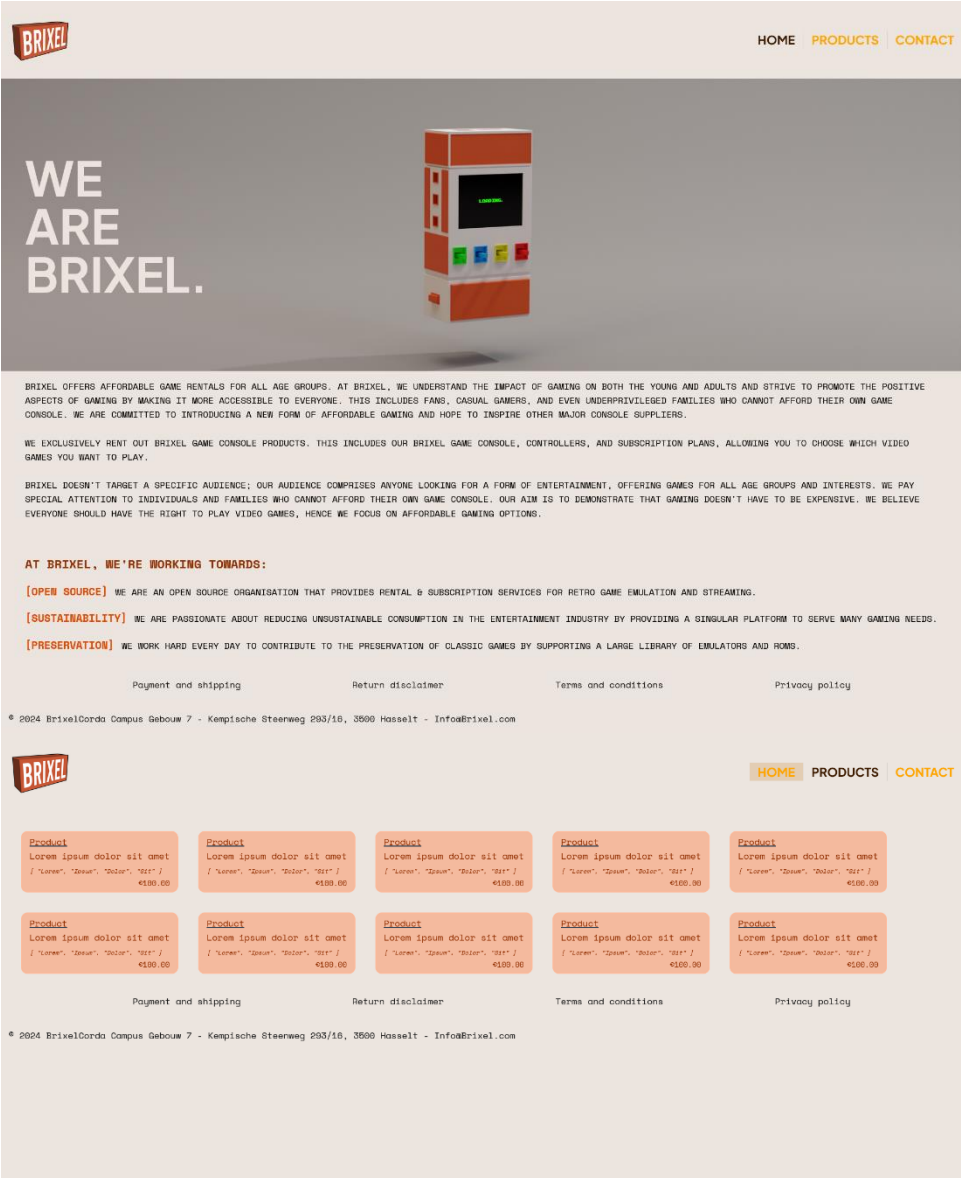
<Manuel>


- Verder gewerkt aan het framework en de database entities toegevoegd.
- Documentatie schrijven en de unit tests doen.
- Ja, ik weet niet zeker wat er wordt verwacht van de database.

<Jasper>

- Het logboek bijgewerkt en de product backlog bijgewerkt. De footer en de contact pagina gemaakt.
- Demo en retrospective voorbereiden.
- Nee.

Website (front-end)





[HOME](#)
[PRODUCTS](#)
[CONTACT](#)

Welcome to our contact page!

First Name

Last Name

Email

Subject

Reservation Issues

Message

Submit

Payment and shipping

Return disclaimer

Terms and conditions

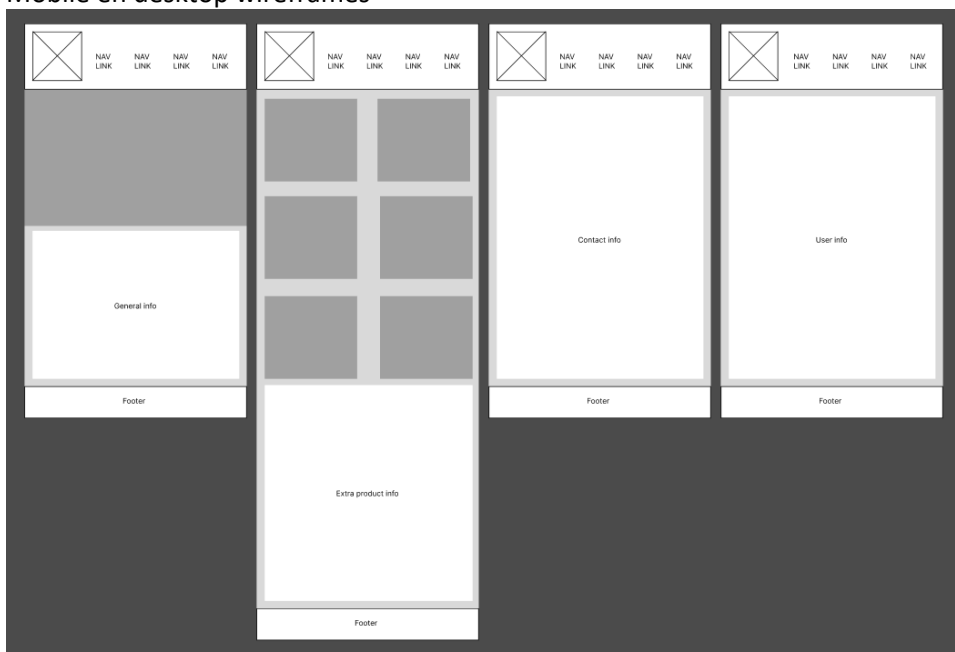
Privacy policy

© 2024 BrixelCorda Campus Gebouw 7 - Kempische Steenweg 283/16, 3500 Hasselt - Info@brixel.com

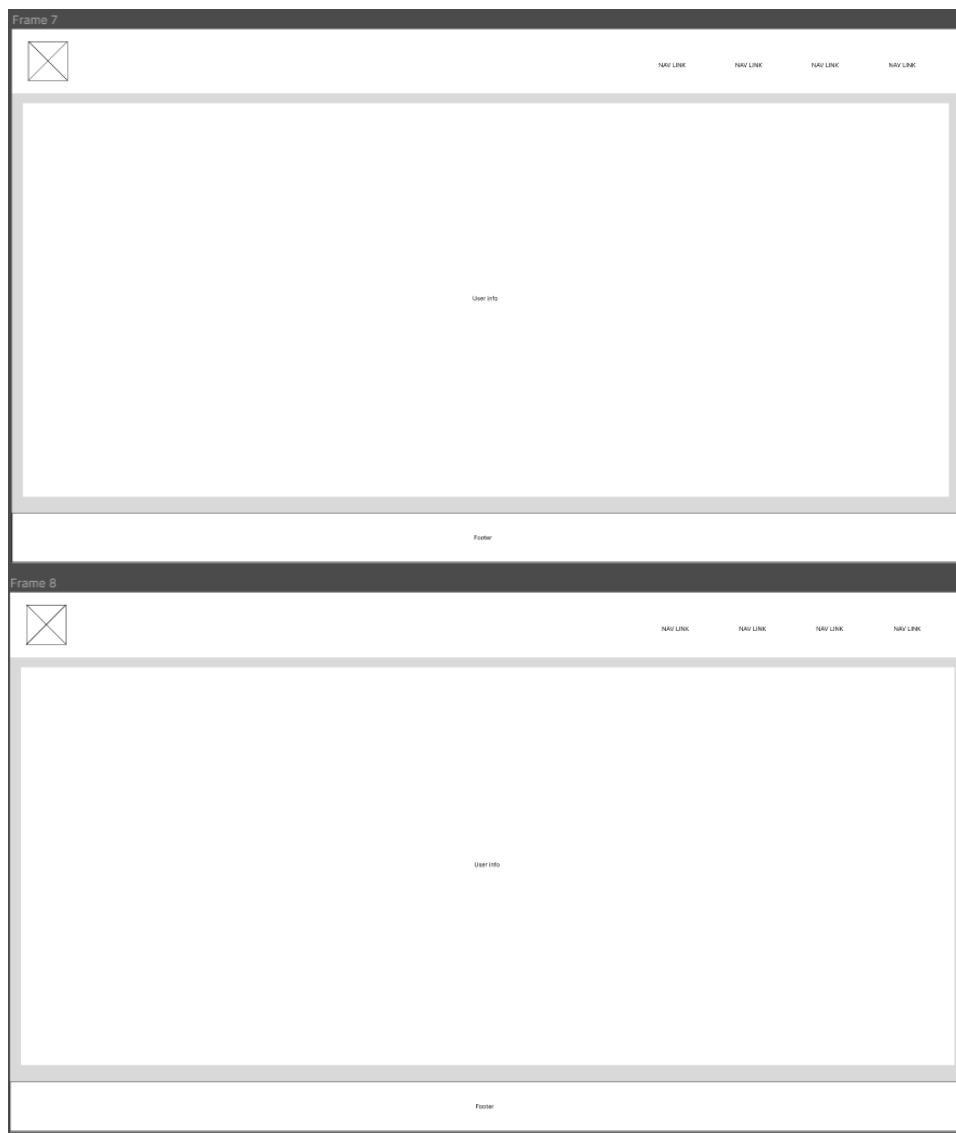
Werkende functionaliteiten zijn het navigeren op de webpagina, het contact formulier en lijst weergave van producten.

Wireframe

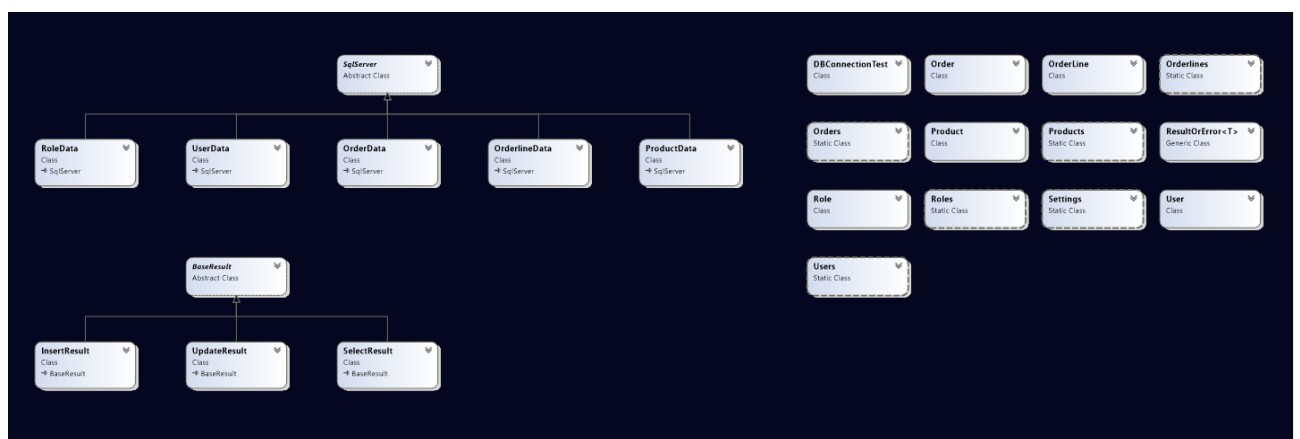
Mobile en desktop wireframes



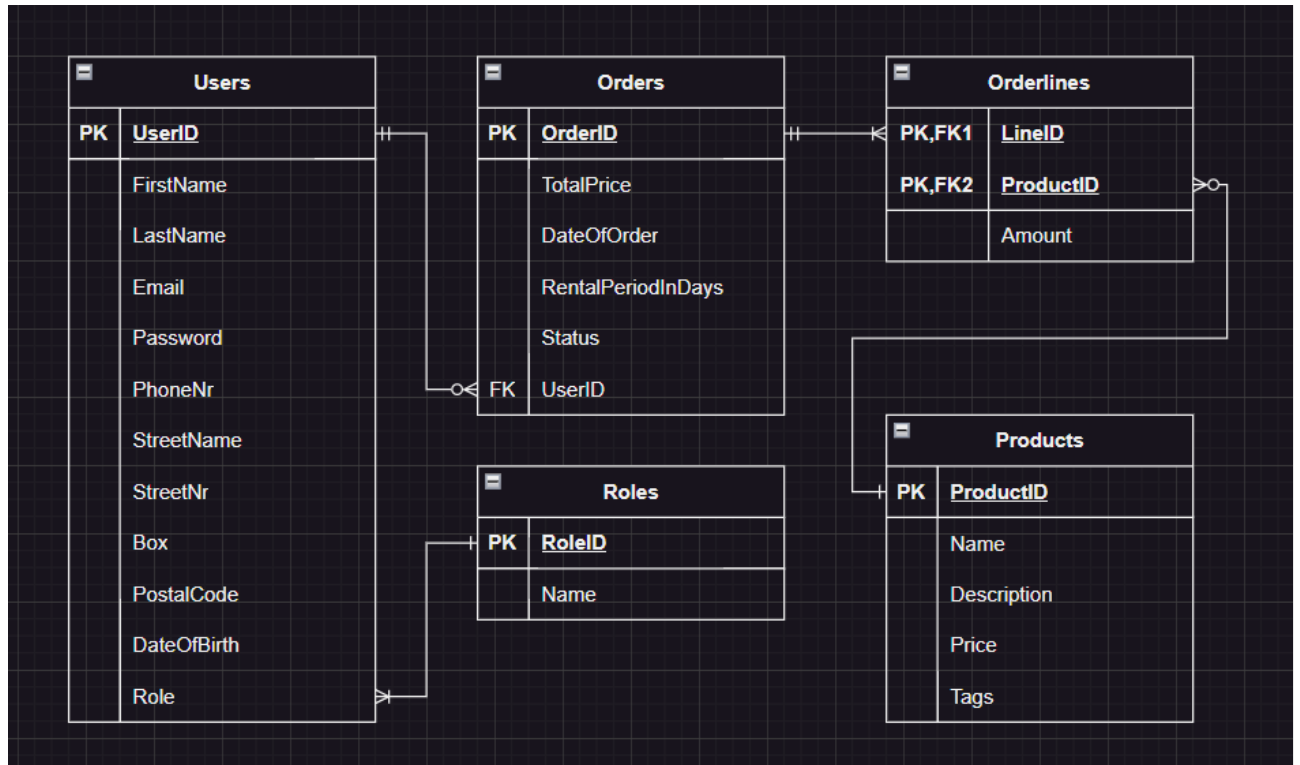




Class Library (optioneel)



Database



Leerpunten (Sprint Retrospective)

We hebben als team een duidelijk concept voor het project. We hebben op korte tijd heel veel werk al verricht bijvoorbeeld, de back-end is volledig van ERD omgezet naar class library met bijbehorende controllers en end-points. We hebben een vast huisstijl, font, kleurenpalet voor de frontend. Enkele nuances hebben we ook al uitgewerkt zoals icoontjes maar moet enkel geïmplementeerd worden.

De planningsmeeting zou beter georganiseerd kunnen worden zodat de taken verdeling wat logischer zijn naar het doel van de sprint. Daarnaast hebben we gemerkt dat het KYSS-leerpunt van communicatie dat wij voor de groep gekozen hebben ook vrij accuraat is als leerpunt en dit zal naar volgende sprint een werkpunt blijven.

We willen de gegeven feedback van de demo verwerken om van een 'platte' website naar visueel moderne website om te schakelen. Verder moeten we ook het datamodel uitbreiden.

Het opzetten van de database verliep vlot, er zijn maar kleine dingen die aangepast moeten worden. Verder was het werken met Vue een kleine leercurve die we moesten overbruggen. Sommige teamleden waren er snel mee weg maar andere hadden wat ondersteuning nodig waardoor het even duurde voor de homepage te ontwikkelen. Omdat Vue vrij nieuw is voor het grootste deel van het team, moeten we in onze vrije tijd nog wat meer informatie opdoen rond data binding. Verder hebben twee personen in ons team een goede kennis van backend development, maar de rest moet hier nog mee leren werken. Verder hebben we gemerkt dat niet iedereen overal mee up-to-date kan zijn waardoor we duidelijker moeten afbakenen wie aan welke taak werkt zodat er beter rekening gehouden kan worden met de vereiste functionaliteit.

We hebben telkens binnen de tijd, kort en beknopt aangegeven wie, wat gedaan heeft en verder zal doen die dag. Maar de aandacht en concentratie was moeilijk te behouden tijdens de daily standups.

We willen de tijdsbesteding aan de stand-ups zeker behouden, eventueel experimenteren met tools voor stand-ups te loggen.

Scrummaster: <Manuel>

De rol als scrum master verliep best goed, het enige waar je op moet letten is dat de standups goed lukken en ook op tijd worden georganiseerd. Als het team goed communiceert, dan verloopt alles ook veel makkelijker. Na feedback heb ik te horen gekregen dat ik het goed deed, daar ben ik blij om. Persoonlijk maakt het me niet uit of ik scrum master ben of niet, de taken blijven ongeveer hetzelfde.

Een tip voor de volgende scrum master is: wees niet bang om het woord te nemen.

We hebben nog niet heel veel echt samengewerkt op het brainstormen en de meetings na. Het is wel zo dat de momenten dat iemand vastzat, dat het hele team mee na dacht.

Onze groep is een team aangezien we elkaars sterktes en zwakheden binnen het project aanvullen, zodra er vragen of problemen zijn staat elk teamlid ook klaar om te helpen. We zouden meer moeten letten op tijdig pauzes nemen. We zijn allemaal op de hoogte van onze werkpunten binnen communicatie en daarvoor hebben we enkele misinterpretaties gehad maar dit is een actief werkpunt binnen de groep. Als extra groepsafspraken hebben we besloten om meer op elkaars mentale welzijn te letten.

We hebben tijdens deze sprint gewerkt aan de soft skills:

1. Communicatie:
 - a. Meetings concreet afbakenen, laptops dicht en luisteren!
Gaan we overnemen naar volgende sprint, dit hebben we nog niet consistent kunnen toepassen maar het hielp wel.
 - b. 1 persoon verzamelt de informatie en legt algemeen vast wat er gezegd wordt.
Dit hebben wij goed toegepast en gaan we nog overnemen naar volgende sprint.

- c. Iedereen de kans geven om te spreken.
We hebben gebruik gemaakt van een 'talking-stick' en dit gaan we zo blijven doen.
- 2. Plannen en organiseren:
 - d. Scrum serieus nemen
Dit gaan we nog wat concreter moeten maken naar volgende sprint.
 - e. Teambuilding om als team op dezelfde golflengte zitten
We hebben dit nog niet kunnen toepassen wegens
 - f. Prioriteiten stellen.
- 3. Verantwoordelijkheid:
 - g. Durven zeggen wanneer het niet lukt en durven vragen om hulp.
 - h. Niet te veel verantwoordelijkheid willen nemen.
 - i. De scrum master moet zijn verantwoordelijkheid behouden.

Team

Backend: Extra tabel toevoegen voor orderlineID, Tags en images, foreign en primary keys nakijken.

Front-end: Te veel tekst, dit meer visualiseren, Navigatie in responsiveness correct laten renderen. Pagina's visueel polishen.

Individueel

<Joan>

Tijdens sprint 1 heb ik opgenomen dat ik moeite heb met de technische complexiteit van bepaalde zaken in te schatten en dat ik niet het wiel opnieuw moet uitvinden.

<Glenn>

Weinig rechtstreekse feedback ontvangen voor zover ik met kan herinneren. Zelf vind ik dat ik meer naar de achtergrond moet verdwijnen en moet letten op hoeveel invloed ik heb op de beslissingen die gemaakt worden. De bedoeling is immers dat elk teamlid niet enkel inspraak krijgt, maar ook actief helpt het team aan te sturen, en niet dat mijn mening wordt aangenomen als de beste optie o.w.v. mijn praktijkervaring/expertise. Ik zou het jammer vinden om anderen de kans de ontnemen om hun eigen beslissingen en bijdragen te kunnen doen omdat ik te dominant in de groep lig.

<Manuel>

Feedback is een erg belangrijk ding om een goed team te behouden, zelf heb ik feedback ontvangen dat ik niet te veel afhankelijk moet zijn van anderen, ik hoef geen goedkeuring te vragen van mijn teamgenoten na elk ding dat ik doe.

<Seppe>

Hoewel ik niet echt persoonlijke feedback heb gekregen, waren er toch een paar interessante opmerkingen over hoe ik de homepage / rest van de website verder zou kunnen verbeteren. Deze tips neem ik mee naar sprint 2 om een product te ontwikkelen dat zou voldoen aan de eisen van een klant.

<Jasper>

Hoewel ik erg weinig directe feedback heb ontvangen, heb ik toch één punt van feedback ontvangen van één van mijn teamgenoten. Dit persoon vindt het goed dat ik veel vragen stel, en zegt dat ik dit zeker moet blijven doen in de toekomst.

SPRINT 2

Sprint Backlog, taakverdeling & planning

Backlog

Analytics

+ New Work Item

View as Board

Column Options

...

Epics

Order	ID	Title	Assigned To	State	Iteration Path
1	25	🔖 Technische setup		🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
5		📁 Git - Azure Devops Repository aanmaken	Kristof Palmaers	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
29		✅ Clone repository _teamlid 1	Liesanne Gerits	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
30		✅ Clone repository _teamlid 2	Michelle Indes...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
31		✅ Clone repository _teamlid 3	Jasper Beuls	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
32		✅ Clone repository _teamlid 4	Sander De Pu...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
6		📁 Backend - Visual Studio ASP.Net Core API		🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
51		✅ Taak 1	Liesanne Gerits	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
52		✅ Taak 2	Michelle Indes...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
7		📁 Backend - Visual Studio - Wpf app		🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
53		✅ Taak 1	Kristof Palmaers	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
54		✅ Taak 2	Liesanne Gerits	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
8		📁 Backend - Visual Studio - Class Library: incl. API UserCont...		🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
55		✅ Taak 1	Jasper Beuls	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
56		✅ Taak 2	Sander De Pu...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
57		✅ Taak 3	Michelle Indes...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
9		📁 SQL Server lokale installatie		🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
33		✅ Installatie _teamlid 1	Sander De Pu...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
34		✅ Installatie _teamlid 2	Jasper Beuls	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
35		✅ Installatie _teamlid 3	Michelle Indes...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
36		✅ Installatie _teamlid 4	Kristof Palmaers	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
37		✅ Installatie _teamlid 5	Liesanne Gerits	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1

Scrum Bord

Collapse all			
<div> <div>24 Een bezoeker moet een profiel kunnen aanmaken op de website met de gegevens en zich zo als gekende gebruiker (klant) melden zodat je later kan aanloggen.</div> <div>Unassigned</div> <div>State Done</div> </div>			<div> <div>128 Signup/View Aanmaken In Vue</div> <div>Joan Heijermans</div> <div>State Done</div> </div> <div> <div>132 User Login/Signup Knop Op Homepagina verwerken</div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State Done</div> </div> <div> <div>135 SignupForm component aanmaken</div> <div>Joan Heijermans</div> <div>State Done</div> </div> <div> <div>137 checks uitvoeren op de ingevoerde data</div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div> <div> <div>138 een request sturen naar de backend om een nieuwe user aan te maken</div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div>
<div> <div>25 Als klant moet ik me kunnen aanmelden op de pagina met useid of e-mail adres.</div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State Done</div> </div>			<div> <div>134 Login/View aanmaken in Vue</div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State Done</div> </div> <div> <div>136 Wanneer er op de login knop wordt gedrukt, sturen we een request naar de</div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div>
<div> <div>27 Als klant kan ik me afmelden van de pagina</div> <div>Unassigned</div> <div>State Done</div> </div>			<div> <div>139 Brixel.com/logout aanmaken waarbij credentials losgekoppeld worden</div> <div>Glenn Bokondo</div> <div>State Done</div> </div>
Collapse all			
<div> <div>30 Als gebruiker van de pagina moet ik de juiste rechten toegewezen krijgen van wat ik mag op de site.</div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div>			
<div> <div>32 Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen raadplegen</div> <div>Jasper Wefers</div> <div>State Done</div> </div>			<div> <div>133 User/View Aanmaken</div> <div>Jasper Wefers</div> <div>State Done</div> </div> <div> <div>145 User account tab maken</div> <div>Jasper Wefers</div> <div>State Done</div> </div>
<div> <div>36 Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen aanpassen</div> <div>Unassigned</div> <div>State To Do</div> </div>	<div> <div>151 post sturen naar de backend om gegevens aan te passen</div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State To Do</div> </div>		<div> <div>140 Userview editable maken</div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State Done</div> </div>
<div> <div>40 Als klant van de website moet ik kunnen kiezen dat ik mijn paswoord wil wijzigen</div> <div>Unassigned</div> <div>State To Do</div> </div>		<div> <div>148 DB request</div> <div>Joan Heijermans</div> <div>State Doing</div> </div>	<div> <div>141 Toevoegen van wachtwoord vergeten link</div> <div>Joan Heijermans</div> <div>State Done</div> </div> <div> <div>147 Aanmaken wachtwoord reset component</div> <div>Joan Heijermans</div> <div>State Done</div> </div>
Collapse all			
Als gebruiker van de pagina moet ik de juiste rechten toegewezen krijgen van wat ik mag op de site.			
Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen raadplegen			
Als klant van de website wil ik mijn profielgegevens kunnen aanpassen 1 not started			
Als klant van de website moet ik kunnen kiezen dat ik mijn paswoord wil wijzigen 1 in progress			
<div> <div>42 Als ik mijn paswoord wil veranderen, moet er een e-mail gestuurd worden naar mijn mail-adres met een link om de aanpassing te bevestigen</div> <div>Unassigned</div> <div>State To Do</div> </div>	<div> <div>149 Pinia mail confirmation</div> <div>Unassigned</div> <div>State To Do</div> </div>		
<div> <div>47 Een gebruiker kan naar een andere pagina gaan en aangemeld blijven. (Opmerking: de andere pagina's moet je nog niet maken, 1 lege pagina waarna je navigeert is OK.)</div> <div>Unassigned</div> <div>State Done</div> </div>			<div> <div>150 jwt tokens</div> <div>Manuel Bormans</div> <div>State Done</div> </div>
<div> <div>126 Sprint Planningsmeetings</div> <div>Unassigned</div> <div>State To Do</div> </div>			<div> <div>127 Sprintplanningsmeeting 14/03/23</div> <div>Seppe Pearce</div> <div>State Done</div> </div>

Beantwoord volgende vragen:

- Welke taken zijn afgerond?
- Hoe hebben jullie de problemen opgelost?
 - Wat hebben jullie gedaan?
 - Waar hebben jullie extra info opgezocht en wat hebben jullie gevonden?
 - Wie heeft geholpen?

- ...
- Welke problemen zijn nog niet opgelost en wat is er nodig om ze op te lossen?
- Welke taken nemen jullie nog mee naar volgende sprint?

We hebben vrijwel alle taken afgerond. Enkel de bevestigingsmail die verstuurd moet worden om het wachtwoord te veranderen moet verstuurd worden waarbij de code die opgeslagen wordt in de database in de front-end vergeleken wordt. Het probleem hierbij is het ophalen van die gegevens uit de database. We hebben voornamelijk Manuel om hulp gevraagd voor het helpen oplossen van fouten waardoor we niet verder zijn geraakt.

☰ clockify

TIME TRACKER

CALENDAR

ANALYZE

DASHBOARD





REPORTS

MANAGE

PROJECTS

TEAM

PXLPRO2024Team12



ReportsSummaryDetailedWeeklyShared

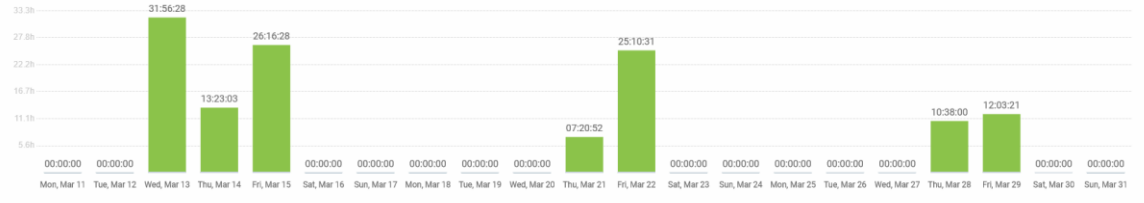
Mar 11, 2024 - Mar 31, 2024

FILTERTeamClientProjectTaskTagStatusDescriptionAPPLY FILTER

Clear filters

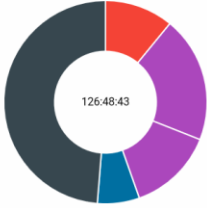
Total: 126:48:43ExportPrintShareRounding

Billability



Group by: UserProjectTask

TITLE	DURATION
1 Glenn Bokondo	13:51:33
1 Jasper Wefers	25:26:39
1 Joan Heijermans	17:15:08
1 Manuel Bormans	08:28:46
1 Seppe Pearce	61:46:37



CHAT

Daily standup

Scrum donderdag 14 maart, 13u30

<Glenn>

- Demo gegeven, geholpen waar nodig.
- Product backlog opstellen en de database creation scripts klaarmaken.
- Nee.

<Seppe>

- Demo gegeven, geholpen waar nodig.
- Sprint planningsmeeting en de homepage aanpassen.
- Nee.

<Jasper>

- Demo gegeven, verder gewerkt aan het logboek.
- Product backlog opstellen, helpen waar nodig.
- Nee.

<Joan>

- De navigatie gemaakt, demo gegeven.
- Sprint planningsmeeting.
- Nee.

<Manuel>

- Verder gewerkt aan de backend, demo gegeven.
- Afwezig door ziekte.
- Afwezig door ziekte.

Scrum vrijdag 15 maart, 8u30

<Glenn>

- Feedback sprint 1 overlopen, meeting over teambuilding gehouden.
- Feedback van de demo implementeren en helpen waar nodig.
- Nee.

<Seppe>

- Sprint planningsmeeting gehouden. Vue project omzetten van composition API naar options API.
- Vue project omzetten van composition API naar options API.
- Ja, het omzetten naar de options API lukt niet goed.

<Jasper>

- Product backlog opgesteld. Meeting over teambuilding gehouden. Contactgegevens toegevoegd aan de contact pagina.
- Feedback van de demo implementeren en helpen waar nodig.
- Nee.

<Joan>

- Product backlog opgesteld. Homepage verbeterd op basis van de feedback.
- Icoontjes toevoegen en helpen waar nodig.
- Nee.

<Manuel>

- Afwezig door ziekte.
- Afwezig door ziekte.
- Afwezig door ziekte.

Scrum donderdag 21 maart, 13u30

<Glenn>

- Hamburger menu component functionaliteit afgewerkt en structuur van het vue project aangepast.
- Db scripts verder afwerken
- Nee.

<Seppe>

- Nieuwe render van product gemaakt, homepage dynamische responsiveness afgewerkt
- User login fetch requests front-end
- Nee

<Jasper>

- Contact pagina structuur aangepast en updaten van logboek.
- User page design
- Nee.

<Joan>

- Feedback van sprint 1 verwerken en hamburger menu
- Verdere verwerking feedback sprint 1, sign-up component
- Conflicten oplossen met nieuwe up-to-date branch

<Manuel>

- Api paths, JWT
- Fetch requests back-end
- Kennis vue

Scrum vrijdag 22 maart, 8u30

<Glenn>

- Geholpen waar nodig.
- Integratie frontend en backend.
- Connectiviteit, weinig zicht op hoe ik dit moet doen.

<Seppe>

- Gewerkt aan de fetch API.
- Login en de website stylen.
- Nee

<Jasper>

- Contact pagina structuur aangepast en updaten van logboek.
- User page design.
- Nee.

<Joan>

- Local fetch test, feedback sprint 1 verwerken.
- Styling van de website en werken aan de sign up form.
- Problemen met API.

<Manuel>

- Class library, ERD-tabel samengesteld.
- API-paths aanmaken.
- Problemen met database.

Scrum donderdag 28 maart, 13u30

<Glenn>

- Informatie over Pinia opgezocht en uitleg over netwerken opgezocht. Problemen met Pinia oplossen.
- User configuration laten werken.
- Nee

<Seppe>

- Aan de login en signup gewerkt, styling omgezet naar SCSS.
- Werken aan de user page.
- Nee

<Jasper>

- Gewerkt aan de user page. Concept achter de login en registratie leren.
- Verder werken aan de user page.
- Nee.

<Joan>

- Wachtwoord vergeten component aangemaakt.
- Werken aan de mail configuration met Pinia.
- Weinig kennis van Pinia.

<Manuel>

- Backend verder afgewerkt en ERD-diagram beter opgesteld.
- Entities aanmaken en connecteren.
- Nee

Scrum donderdag 29 maart, 8u30

<Glenn>

- De logout functie geïmplementeerd. Pinia opgezet en de user store aangemaakt.
- Demo en retrospective voorbereiden.
- Nee

<Seppe>

- Gemaakt dat de login token wordt opgeslagen. Ervoor gezorgd dat de user pagina rendert.
- Demo en retrospective voorbereiden.
- Nee

<Jasper>

- Layout van de contact pagina, de FAQ en de footer verbeterd.
- Demo en retrospective voorbereiden.
- Nee.

<Joan>

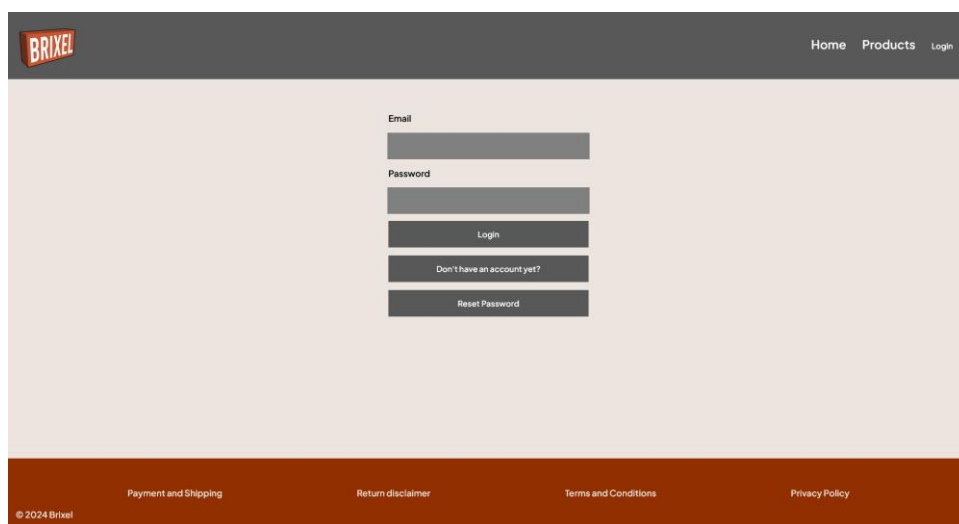
- Begonnen aan de wachtwoord resetten en de wachtwoord vergeten functies.
- Demo en retrospective voorbereiden. Verder werken aan de wachtwoord resetten en de wachtwoord vergeten functies.
- Weinig kennis van Pinia.

<Manuel>

- De entities afgemaakt.
- De codes checken op errors en deze oplossen. Demo en retrospective voorbereiden.
- Nee

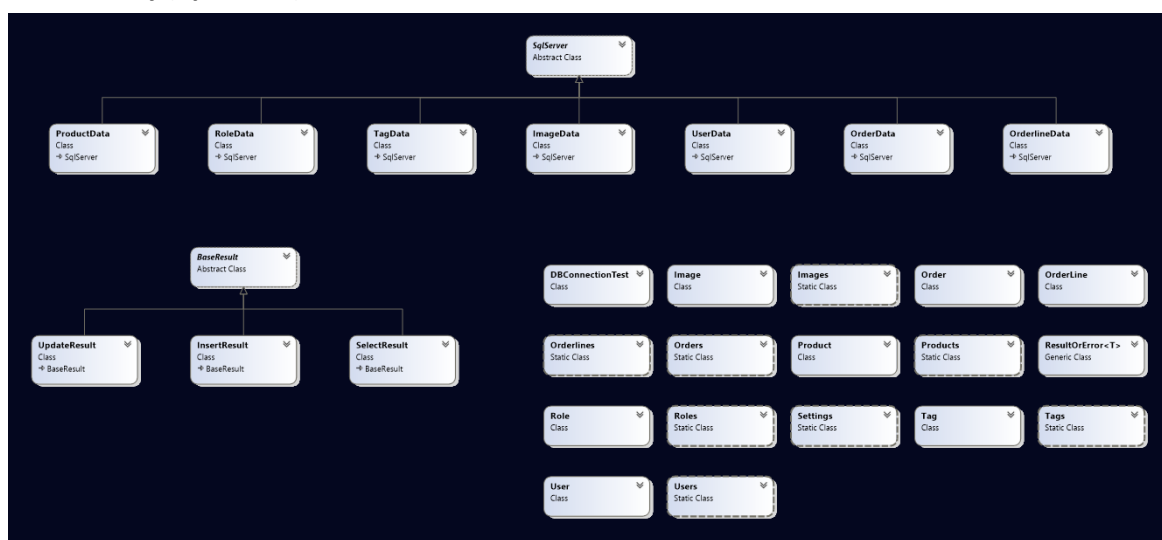
Website (front-end)



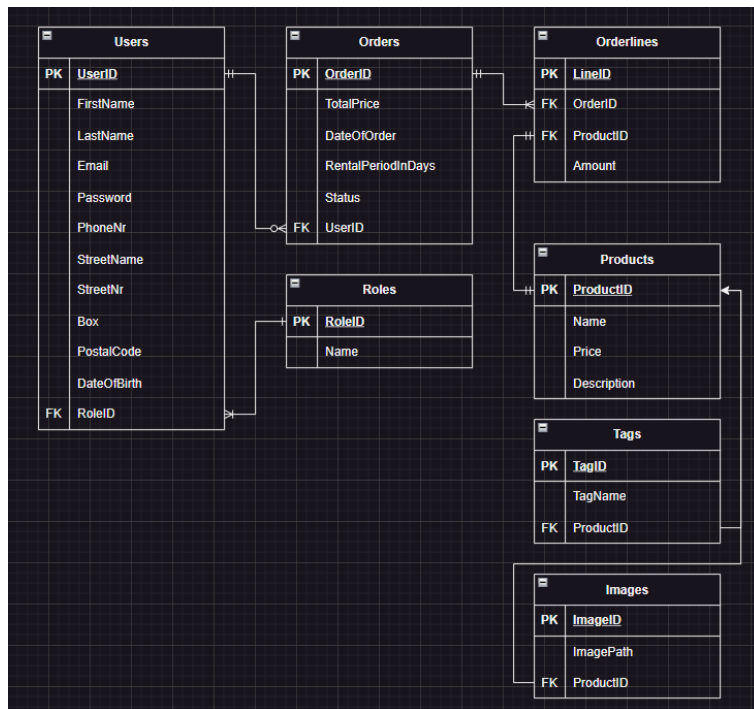


Wireframe

Class Library (optioneel)



Database



Leerpunten (Sprint Retrospective)

De daily stand-ups gaan goed. Heel goed zelfs. Tijdens de eerste sprint moesten we vaak uitzoeken hoe we dit het meest efficiënt konden doen. Nu tijdens de tweede sprint weten we beter hoe we dit het beste kunnen doen. In eerste sprint vonden we het best lastig om samen te vatten wat er tijdens de daily standup werd gezegd en dit in het logboek vast te leggen. Doordat we dit inmiddels zo vaak hebben gedaan, en ook nog wat tips hebben gekregen van de lectoren om bijvoorbeeld de product backlog erbij te pakken, gaat dit nu veel beter. Verder hebben we nu een nieuwe toevoeging aan de daily standup toegevoegd, waardoor we net wat meer energie krijgen om onze daily standup soepel te laten verlopen. We hebben een knop toegevoegd die we alleen mogen indrukken als we een taak zoals onze dagelijkse stand-up soepel en correct voltooien. Dit zorgt voor extra motivatie.

Onze groep is een goed team. We hebben allemaal onze eigen sterke punten die samen een mooi en sterk geheel vormen. Sommigen van ons hebben veel kennis van de frontend, terwijl sommigen van ons meer kennis hebben van de backend. We blijven momenteel wat statisch met onze huidige sterke punten, terwijl we dit in principe beter kunnen verdelen, waardoor onze teamgenoten die beter zijn aan de frontend ook meer kennis kunnen opdoen over bijvoorbeeld de backend. Ons team werkt goed samen en we leggen elkaar dingen uit als een van ons ergens moeite mee heeft. Vaak ging dit over ingewikkelde database connecties die onze teamgenoot Manuel duidelijk aan ons uitlegde. De communicatie in ons team is dus erg goed. Het enige verbeterpunt is dat we onze taken beter moeten verdelen, zodat we meer leren over onze minder goede delen. Tijdens deze sprint hebben we geen nieuwe groepsafspraken gemaakt, omdat de communicatie al heel goed verloopt. We proberen beter vast te houden aan onze eerder afgesproken groepsafspraken, zoals een 'talking stick' die we al in sprint 1 wilden gebruiken, maar waar we ons uiteindelijk niet veel aan hielden.

Team

Wij kregen als team heel wat feedback deze sprint, we kregen niet alle requirements van sprint 2 af waardoor we nu een klein beetje vertraging hebben opgelopen. Het eerste grote punt feedback heeft te maken met het feit dat de commits voornamelijk van 2 mensen komen. Dit was een terechte opmerking, maar in werkelijkheid geeft het niet het hele beeld. We hebben tijdens deze sprint veel samen in team gewerkt om iedereen op dezelfde pagina te krijgen binnen het project. We gaan tijdens de volgende sprint iets zelfstandiger tewerk, en we draaien de rollen ook om, waardoor iedereen de kans heeft om ook eens in de backend/frontend te werken en vice versa.

Ten tweede werd er aangehaald dat onze backlog en time-tracking-software niet goed geüpdatet worden. Hier moeten we inderdaad meer rekening mee houden. Een mogelijke oplossing hiervoor zou het integreren van Clockify zijn binnen Azure DevOps, waardoor de timer automatisch zou starten bij het verslepen van een taak. Dat zou ons heel wat werk besparen in de long run.

Er kwam ook goede feedback over de backend (next level). De frontend zag er ook goed uit.

Individueel

<Jasper> Ik heb feedback gekregen om meer betrokken te raken bij verschillende aspecten van het project. Momenteel besteed ik veel tijd aan de frontend van het project. De lectoren gaven mij feedback om meer aandacht te besteden aan de backend, zodat ik ook beter begrijp wat mijn sterke teamgenoten in de backend doen. Verder kreeg ik ook feedback om meer commits te maken. Er werd mij verteld dat ik niet veel commits deed vergeleken met sommige van mijn teamgenoten. Dit komt omdat ik meer tijd aan mijn taken besteed, omdat ik er minder kennis in heb vergeleken met mijn teamgenoten en mijn verplichtingen misschien iets te groot zijn. In de toekomst zal ik meer aandacht besteden aan wat mijn teamgenoten doen, en ook zelf taken in de backend uitproberen. Ook zal ik in de toekomst meer commits doen, zodat mijn teamgenoten mijn wijzigingen sneller kunnen gebruiken en geen uren hoeven te wachten op een relatief grote commit.

<Manuel>

Mijn feedback van de leerkrachten was vooral dat ik te veel werkte aan de backend, omdat ik ook meer weet van een backend heb ik ook meer tijd genomen om alles zo goed mogelijk uit te leggen aan de rest, maar de backend is dus ook meer ingewikkeld dan wat er gevraagd wordt.

<Seppe>

Ik kreeg de feedback om meer met de backend bezig te zijn tijdens volgende sprints, omdat tot nu toe de backend volledig door Manuel werd gemaakt. Ik werkte voornamelijk aan de frontend tot nu toe en daar werden niet echt opmerkingen over gegeven, alhoewel ik zelf vind dat er nog steeds verbetering in kan komen. In sprint 3 versnelling hoger schakelen is de opdracht!

<Glenn>

Er werd mij aangeraden om meer focus te geven aan het eindresultaat van de sprint, en minder tijd te spenderen aan het onderwijzen van medestudenten.

<Joan>

Ik heb feedback gekregen voor meer te letten op clockify en aDevops. De lectoren gaven aan dat doordat ik vragen ben komen stellen dat ze een idee hadden van mijn werk maar dat dit nog duidelijker gerepresenteerd mag worden binnen de projectmanagement tools. Daarnaast als Scrum Master gaven ze ook feedback voor meer overzicht te houden over deze projectmanagement tools.

SPRINT 3

Sprint Backlog, taakverdeling & planning

Backlog	Analytics	+ New Work Item ⌚ View as Board 🛠 Column Options ⋮				Epics ▾
Order	ID	Title	Assigned To	State	Iteration Path	
1	25	🔥 Technische setup		🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	5	📁 Git - Azure Devops Repository aanmaken	Kristof Palmaers	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	29	✅ Clone repository _teamlid 1	Liesanne Gerits	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	30	✅ Clone repository _teamlid 2	Michelle Indes...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	31	✅ Clone repository _teamlid 3	Jasper Beuls	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	32	✅ Clone repository _teamlid 4	Sander De Pu...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	6	📁 Backend - Visual Studio ASP.Net Core API		🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	51	✅ Taak 1	Liesanne Gerits	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	52	✅ Taak 2	Michelle Indes...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	7	📁 Backend - Visual Studio - Wpf app		🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	53	✅ Taak 1	Kristof Palmaers	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	54	✅ Taak 2	Liesanne Gerits	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	8	📁 Backend - Visual Studio - Class Library: incl. API UserCont...		🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	55	✅ Taak 1	Jasper Beuls	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	56	✅ Taak 2	Sander De Pu...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	57	✅ Taak 3	Michelle Indes...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	9	📁 SQL Server lokale installatie		🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	33	✅ Installatie _teamlid 1	Sander De Pu...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	34	✅ Installatie _teamlid 2	Jasper Beuls	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	35	✅ Installatie _teamlid 3	Michelle Indes...	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	36	✅ Installatie _teamlid 4	Kristof Palmaers	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	
	37	✅ Installatie _teamlid 5	Liesanne Gerits	🕒 To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1	

Scrum Bord

▼ Collapse all	To Do	Doing	Done
<div>163 Planningsmeeting</div> <div>Done</div> <div>Unassigned</div>			
<div>162 Voorbereiding Demo</div> <div>To Do</div> <div>Unassigned</div>			
<div>28 Als gebruiker wil ik kunnen zien welke producten ik kan huren, met detailgegevens over wat ik kan huren, en de prijs zodat ik een overzicht heb ervan.</div> <div>To Do</div> <div>Unassigned</div>			<div>168 huidige product-card component designen</div> <div>Done</div> <div>Manuel Bormans</div> <div>169 product entity aanmaken in backend</div> <div>Done</div> <div>Joan Heijermans</div>
<div>31 Als beheerder wil ik een product card (met kenmerken van het product) die je op dynamische wijze genereert op basis van een producten dataset zodat ik de product card kan hergebruiken.</div> <div>To Do</div> <div>Glenn Bokondo</div>			<div>170 products opvragen uit database en product-cards opvullen</div> <div>Done</div> <div>Seppie Pearce</div> <div>171 product-request endpoint</div> <div>Done</div> <div>Seppie Pearce</div> <div>187 product store</div> <div>Done</div> <div>Glenn Bokondo</div>
<div>34 Als een gebruiker een product wil huren moeten de wel en niet beschikbare dagen om het product te huren zichtbaar worden gemaakt op een kalender zodat dit duidelijk is naar de gebruiker</div> <div>Doing</div> <div>Jasper Wefers</div>	<div>174 Availability check Sales support</div> <div>To Do</div> <div>Unassigned</div> <div>200 implementatie kalender</div> <div>To Do</div> <div>Unassigned</div>		<div>173 CalendarLib toevoegen</div> <div>Done</div> <div>Jasper Wefers</div>
<div>37 Een gebruiker of bezoeker wil ik een gedetailleerde productinfo kunnen raadplegen zodat ik extra informatie kan vinden.</div> <div>Done</div> <div>Manuel Bormans</div>			<div>175 Productdetailpage</div> <div>Done</div> <div>Manuel Bormans</div> <div>190 data flow from card to detail page</div> <div>Done</div> <div>Glenn Bokondo</div>
<div>39 Als gebruiker of bezoeker wil ik producten kunnen filteren via categorieën die relevant zijn als zoekcategorie zodat ik niet te lang moet zoeken.</div> <div>To Do</div> <div>Unassigned</div>			<div>176 Filtercomponent aanmaken</div> <div>Done</div> <div>Joan Heijermans</div>
<div>43 Als gebruiker of bezoeker wil ik producten kunnen selecteren die ik wil huren zodat ik een overzicht heb.</div> <div>To Do</div> <div>Unassigned</div>	<div>177 Extra: Suggestiemodal?</div> <div>To Do</div> <div>Unassigned</div> <div>179 Extra: Add to wishlist component</div> <div>To Do</div> <div>Unassigned</div> <div>180 Extra: Multiple selection</div> <div>To Do</div> <div>Unassigned</div>		<div>178 Add to cart component</div> <div>Done</div> <div>Manuel Bormans</div> <div>191 Pinia Store management</div> <div>Done</div> <div>Glenn Bokondo</div>
<div>46 Als gebruiker wil ik de periode aangeven van de huur (eventueel op een kalender) zodat ik overzicht heb</div> <div>To Do</div> <div>Unassigned</div>	<div>181 Subscription duration</div> <div>To Do</div> <div>Unassigned</div>		
<div>52 Als verhuurder van de website wil ik een product dat verhuurd wordt, kunnen toevoegen op de site zodat ik nieuwe producten kan aanbieden.</div> <div>Done</div> <div>Jasper Wefers</div>			<div>182 Admin control: Create form</div> <div>Done</div> <div>Jasper Wefers</div>

Scrum donderdag 18 april, 13u30

<Glenn>

- Demo gegeven, retrospective gedaan, beziggehouden met de user entiteit toe te voegen.
- Sprint planningsmeeting, backend overlopen, teamgenoten helpen met de backend.
- Nee.

<Seppe>

- Demo gegeven, retrospective gedaan, datarequest gemaakt, de nav bar verbeterd.
- Sprint planningsmeeting.
- Nee.

<Joan>

- Demo gegeven, retrospective gedaan, feedback genoteerd in het logboek, paswoord vergeten en resetten gemaakt.
- Database requests in order maken.
- Nee.

<Manuel>

- Demo gegeven, retrospective gedaan.
- Sprint planningsmeeting.
- Nee.

<Jasper>

- Demo gegeven, retrospective gedaan, verder gewerkt aan het logboek, de product-backlog up to date gehouden.
- Clockify connecteren met de product backlog, bezighouden met de backend.
- Weinig kennis over de backend.

Scrum vrijdag 19 april, 8u30

<Glenn>

- Gewerkt aan de product page, product list en de product store.
- Verder werken aan de product page.
- Nee.

<Seppe>

- Sprint planningsmeeting, Jasper geholpen met de AddProducts applicatie.
- Zien wat er nog gedaan moet worden.
- Nee.

<Joan>

- Wachtwoord resetten.
- Bevestigingsmails sturen.
- Ja, weinig kennis over de backend.

<Manuel>

- Joan geholpen met de backend, scripts in orde gebracht.
- Met vue werken aan de product page.
- Ja, CSS verloopt moeilijk.

<Jasper>

- Sprint planningsmeeting. Clockify geconnecteerd met Azure Devops en dit uitgelegd aan mijn teamgenoten. De AddProducts WPF-applicatie gemaakt.
- Enkele kleine delen van de AddProducts applicatie afmaken, kijken wat er verder nog gedaan moet worden.
- Nee.

Scrum donderdag 25 april, 13u30

<Glenn>

- Gewerkt aan de store.
- Store data koppelen.
- Nee.

<Seppe>

- End points aangemaakt van de producten (producten opvragen). Jasper geholpen met het admin panel.
- Winkelmandje en de add to cart functie.
- Nee.

<Joan>

- Mail configuration voor de reset password.
- Mail configuration voor de reset password en de redirection hiervan afmaken.
- Redirect kan een blokker zijn.

<Manuel>

- Joan geholpen met de backend, mail kit.
- Detail pagina afmaken.
- Nee.

<Jasper>

- Het WPF-applicatie afgemaakt waardoor de AddProducts, EditProducts en DeleteProducts functionaliteit nu werkt.
- Kijken wat er nog gedaan moet worden, helpen met de shopping cart indien nodig.
- Nee.

Scrum vrijdag 26 april, 8u30

<Glenn>

- Gewerkt aan de store, productflow en dataflow. Mail configuration mail en password reset flow.
- Ervoor zorgen dat er producten kunnen worden toegevoegd, aangepast en verwijderd op de website. De shopping cart.
- Nee.

<Seppe>

- Producten laten renderen op de pagina.
- Bugs hiervan oplossen.
- Nee.

<Joan>

- Styling, mail configuration.
- Mail configuration verder afmaken.
- Backend.

<Manuel>

- Products detail pagina afgemaakt en codes verbeteren.
- Codes verbeteren en de shopping cart maken.
- Pinia.

<Jasper>

- Kleine problemen met het WPF-applicatie opgelost.
- Kijken wat er nog gedaan moet worden.
- Nee.

Scrum donderdag 2 mei, 13u30

<Glenn>

- Cart Store geïmplementeerd.
- Kijken wat er nog moet gebeuren.
- Nee.

<Seppe>

- Kleine fixes in de backend.
- Shopping cart afmaken.
- Nee.

<Joan>

- Product cart en de product filter.
- Styling product filter, extra producten toe voegen aan de database.
- Nee.

<Manuel>

- Filtercomponent met Joan aangemaakt, shopping cart.
- Verder werken aan de shopping cart.
- Nee.

<Jasper>

- Begonnen aan de calender.
- De calender afmaken, WPF-applicatie aanpassen zodat er ook images kunnen worden toegevoegd.
- Ja, ik weet niet hoe ik hieraan moet beginnen.

Scrum vrijdag 3 mei, 8u30

<Glenn>

- Cart store.
- Demo en retrospective voorbereiden.
- Nee.

<Seppe>

- Aanpassen van de gegevens van de gebruikers opgelost.
- Demo en retrospective voorbereiden.
- Nee.

<Joan>

- Kleine fixes, styling, scripts aangepast en tags in de database gezet. Jasper geholpen met de backend.
- Demo en retrospective voorbereiden.
- Nee.

<Manuel>

- Pinia store.
- Product cart verder afwerken, Product cart proberen te implementeren.
- Styling en implementatie.

<Jasper>

- Verder gewerkt aan de calender. Verder gewerkt aan het WPF-applicatie zodat er ook images kunnen worden toegevoegd.
- Demo en retrospective voorbereiden.
- Nee.

Realisaties (Sprint Review)

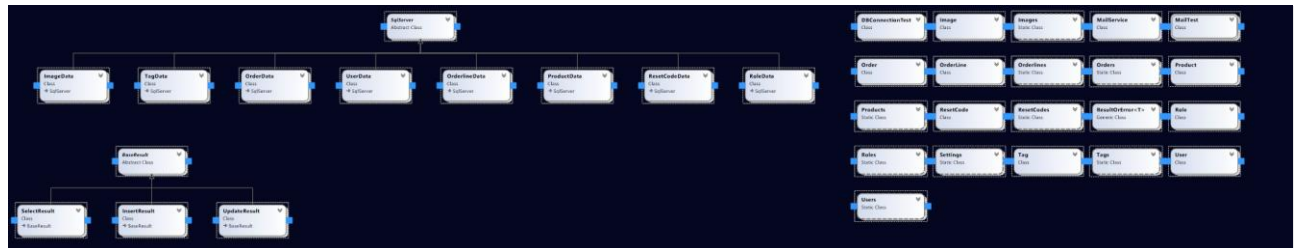
Website (front-end)

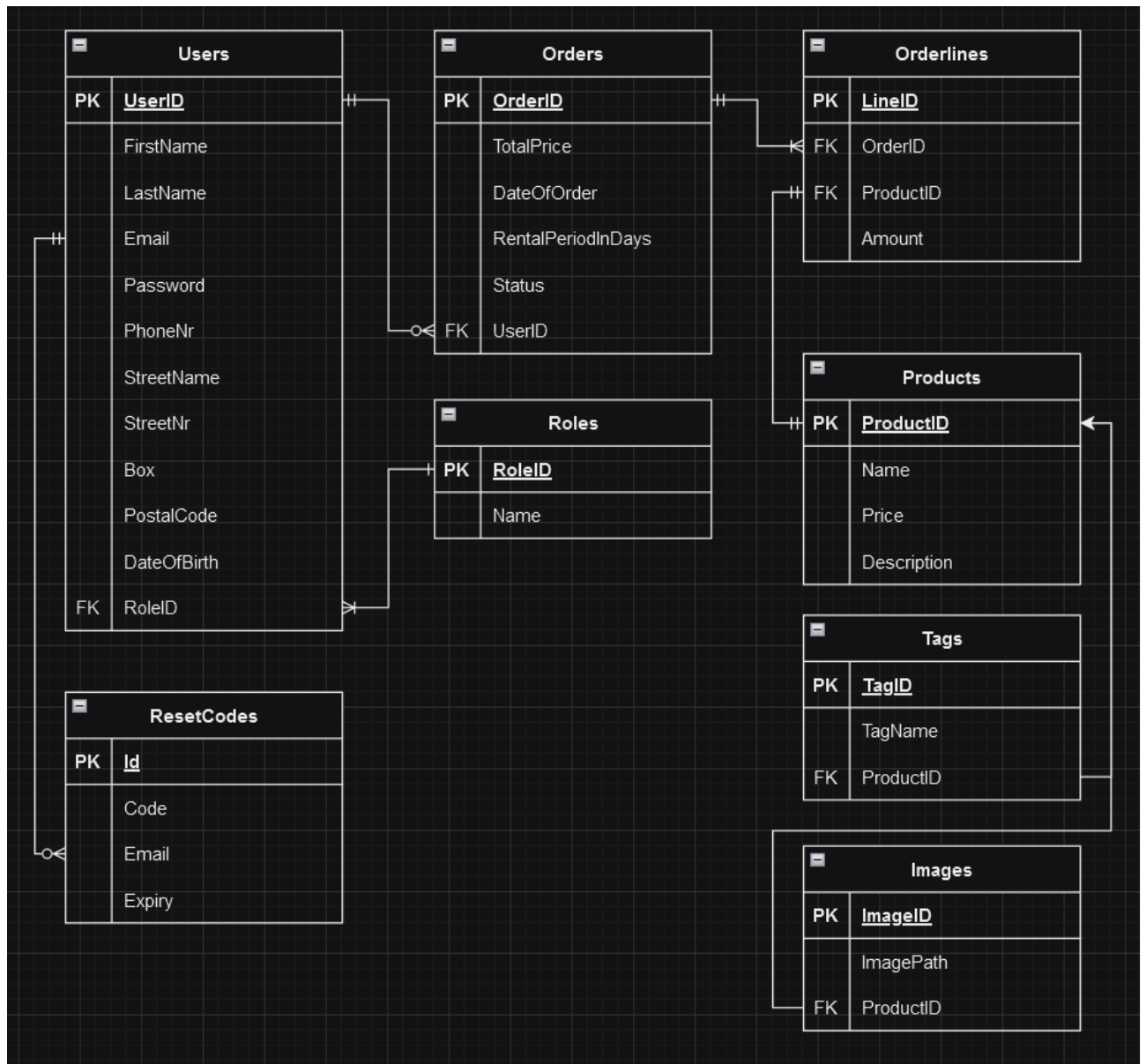
- Plak hier screenshots van de website pagina's, die al zichtbaar zijn.
- Geef aan welke functionaliteiten al werken.

Wireframe

Tijdens deze sprint hebben verder gebouwd op het wireframe van vorige sprint.

Class Library (optioneel)





Leerpunten (Sprint Retrospective)

De daily stand-ups en ons tijdmanagement via Clockify worden steeds beter. Ons tijdmanagement via Clockify was in het begin erg lastig, maar nu we onze Clockify hebben gekoppeld aan onze Azure Devops is het makkelijker om onze tijd te registreren en zijn we hier nu minder tijd aan kwijt. Onderdelen die momenteel niet zo goed gaan, zijn onze communicatie. Het gaat al veel beter dan tijdens de eerste 2 sprints, maar het kan zeker nog beter. We communiceren nog vaak langs elkaar heen, waardoor we vaak dubbel werk doen. We kunnen dit verbeteren door de volgende sprint minder te praten en meer te zeggen over wat we aan het doen zijn.

De technische kennis die we nog te kort komen ligt voornamelijk bij Pinia en de webAPI. Hier zullen we in onze vrije tijd meer moeten onderzoeken.

Deze sprint was een technisch vrij zware sprint voor ons. We hebben gewisseld van verantwoordelijkheden waarbij we allemaal aan onze zwakke punten hebben gewerkt. De productfilter als de product cards verliepen moeilijker, voornamelijk vanwege het implementeren van de communicatie tussen de database, de API en de website. We zijn wel heel tevreden over het resultaat dat al behaald is.

De daily stand-ups worden steeds beter. Hierin krijgen we steeds meer ervaring en handigheid. Wij communiceren hierover goed met elkaar en zorgen ervoor dat wij iedere ochtend ongeveer weten wat er wel en niet is afgerond. Zo nu en dan hebben we nog de neiging om wat af te dwalen, dit is zeker iets waar we de komende sprint aandacht aan willen besteden.

Jasper was de scrummaster voor deze sprint. Ik merkte weinig verschil met de andere sprints. Net als bij alle voorgaande sprints verliep alles goed en was er niet echt een scrummaster nodig om alles op koers te houden. Het enige dat anders was, is dat ik tijdens de daily standups wat meer de leiding probeerde te nemen. De anderen vonden mijn werk als scrummaster goed. Ik zou niet zeggen dat dit bij mij past, omdat ik hier misschien iets te passief voor ben. De enige tip die ik kan meegeven is om te proberen meer als scrummaster te spreken.

Onze groep is al een goed team, iedereen kent elkaar sinds we in dezelfde klas zitten, dus de communicatie is geen probleem. Er is wel een nieuwe regel gemaakt: niet gamen tijdens de uren van WPL, sinds dat dit een probleem was bij sommigen, waardoor we in een tijdsnood kwamen. Iedereen heeft elkaar ook best goed geholpen, als er bv problemen waren met Version Control, dan werden deze zo snel mogelijk opgelost met elkaar.

Onze drie soft skills en actiepunten waren:

- Verantwoordelijkheid
 - Eigen verantwoordelijkheid naar project & verantwoordelijkheid naar team.
 - Als je taken opneemt dan zorg je zelf deze afgewerkt zijn.
- Plannen & organiseren
 - Version control beter leren gebruiken
 - Clockify en AzureDevops goed blijven bijhouden.
- Communiceren
 - Minder babbelen maar meer over het project spreken tijdens de werkuren.

Feedback

Team

Als team hebben we deze sprint de rollen omgewisseld, iedereen die aan de frontend werkte, heeft nu een deel aan de backend gewerkt, en hetzelfde met de backend. Er werden veel vragen gesteld zowel aan de leerkrachten als in het team, zo dat iedereen een beter blik heeft op hoe de software werkt. Er is veel gestruikeld over nieuwe elementen, maar deze zijn goed opgelost door het team door hulp te vragen.

Individueel

<Joan>

Deze sprint was heel leerrijk voor mij omdat ik veel met mijn werkpunt van 'back-end to front-end' aan de slag gegaan ben. Een belangrijk punt was dat ik soms mezelf kan blijven opjagen aan problemen waar ik op vastloop en dat ik dan beter kan proberen voor mijn mentale cache te legen. Daarnaast heb ik de ook tip gekregen voor mij in bredere onderwerpen te verdiepen voor sommige abstractere concepten te verduidelijken.

<Jasper>

Ik heb deze sprint helemaal geen feedback gekregen, noch van mijn teamgenoten, noch van de docenten. De enige feedback die ik van mijn teamgenoten kreeg over mijn rol als scrummaster was dat ik het goed deed.

<Seppe>

Er was over het algemeen niet veel feedback tijdens onze sprint review, we weten duidelijk wat er nog moet gebeuren en ik ben vrij goed mee met het backend verhaal.

<Manuel>

De rollen omwisselen en werken aan de frontend was best leuk, ik heb nog veel te leren over de frontend en hoe je bepaalde functies beter kan gebruiken in JavaScript. Over het algemeen was er niet veel feedback maar ik geloof dat ik het goed heb gedaan.

<Glenn>

Geen rechtstreekse feedback ontvangen van docenten of teamgenoten. Zelf probeer ik de balans te behouden tussen zelf opleveren en anderen helpen.

SPRINT 4

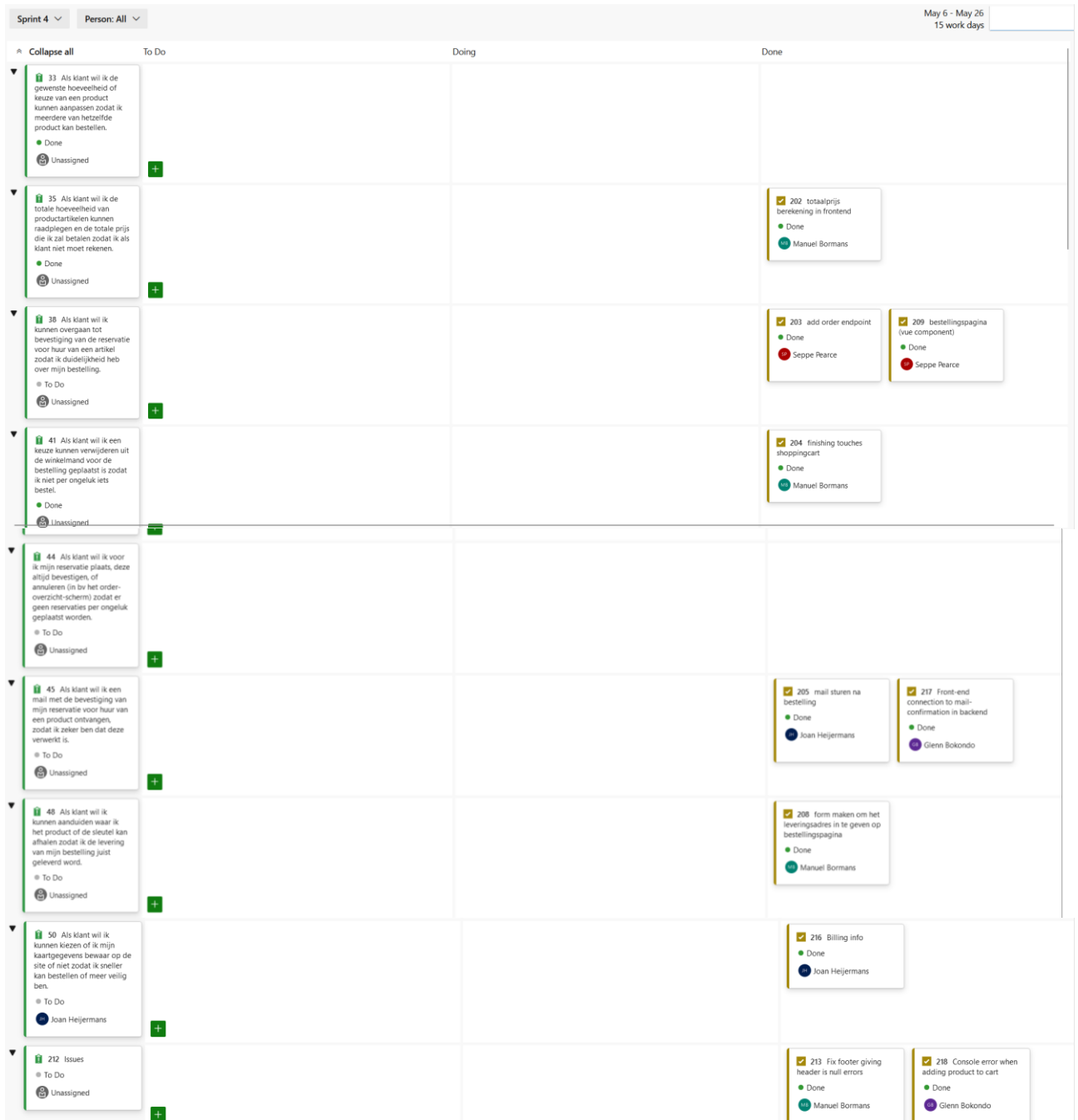
Sprint Backlog, taakverdeling & planning

Backlog Analytics + New Work Item View as Board Column Options ...

Epics

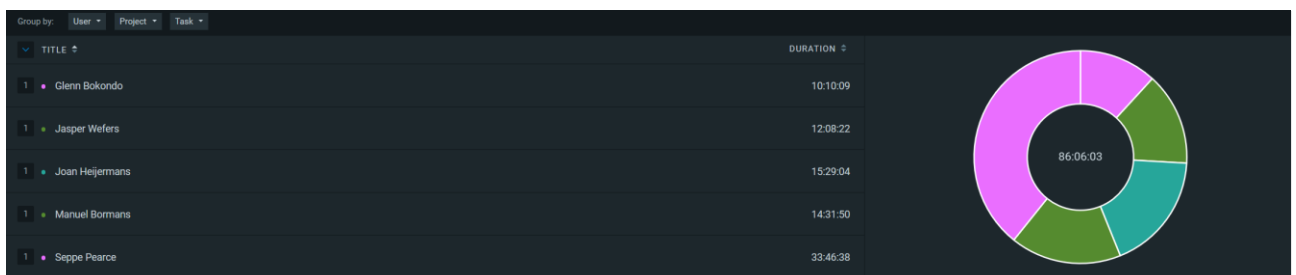
Order	ID	Title	Assigned To	State	Iteration Path
1	25	Technische setup		To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	5	Git - Azure Devops Repository aanmaken	Kristof Palmaers	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	29	Clone repository _teamlid 1	Liesanne Gerits	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	30	Clone repository _teamlid 2	Michelle Indes...	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	31	Clone repository _teamlid 3	Jasper Beuls	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	32	Clone repository _teamlid 4	Sander De Pu...	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	6	Backend - Visual Studio ASP.Net Core API		To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	51	Taak 1	Liesanne Gerits	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	52	Taak 2	Michelle Indes...	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	7	Backend - Visual Studio - Wpf app		To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	53	Taak 1	Kristof Palmaers	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	54	Taak 2	Liesanne Gerits	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	8	Backend - Visual Studio - Class Library: incl. API UserCont...		To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	55	Taak 1	Jasper Beuls	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	56	Taak 2	Sander De Pu...	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	57	Taak 3	Michelle Indes...	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	9	SQL Server lokale installatie		To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	33	Installatie _teamlid 1	Sander De Pu...	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	34	Installatie _teamlid 2	Jasper Beuls	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	35	Installatie _teamlid 3	Michelle Indes...	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	36	Installatie _teamlid 4	Kristof Palmaers	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1
	37	Installatie _teamlid 5	Liesanne Gerits	To Do	PxlPro2024Team00\Sprint 1

Scrum Bord



We hebben alle taken afgerond alleen hebben we bepaalde extra's niet kunnen afronden. We hebben voornamelijk overblijvende taken afgerond en een deel bestanden nog eens afgelopen om het overzicht in de code te bewaren en vreemd gedrag van de applicatie en website op te lossen. Hier hebben we elkaar veel in geholpen. We hebben ook gevonden dat het mogelijk is om een Transition tag te gebruiken voor animaties binnen Vue.

Timesheets



Daily standup

Scrum vrijdag 17 mei, 8u30

<Glenn>

- /
- Verder werken aan de Cart.
- Nee.

<Seppe>

- /
- Cart stylen.
- Nee.

<Joan>

- /
- Mail service uitbreiden.
- Backend.

<Manuel>

- /
- Verder werken aan de store.
- Nee.

<Jasper>

- Layout WPF-applicatie verbeterd.
- Ervoor zorgen dat je images kunt toevoegen via het admin panel. CalendarLib verbeteren.
- Ik weet niet hoe ik aan deze dingen kan beginnen.

Scrum donderdag 23 mei, 13u30

<Glenn>

- Verder gewerkt aan de store.
- Kijken wat er gedaan moet worden.
- Nee.

<Manuel>

- Carts gemaakt. Detail shop view knoppen gemaakt. Pinia store volledig herschreven.
- Kijken wat er nog gedaan moet worden.
- Nee.

<Joan>

- Styling product filter, klasse voor mail service.
- Kijken wat er nog gedaan moet worden.
- Nee.

<Seppe>

- Jasper geholpen met het WPF admin panel (images toevoegen)
- Hieraan verder werken, bestelling pagina.
- Nee.

<Jasper>

- Verder gewerkt aan het WPF admin panel (images toevoegen)
- Hieraan verder werken.
- Nee.

Scrum vrijdag 24 mei, 8u30

<Glenn>

- /
- Kijken wat er gedaan moet worden.
- Nee.

<Manuel>

- Joan geholpen met de store te maken. Enkele errors en bugs opgelost.
- Joan verder helpen.
- Nee.

<Joan>

- API geïmplementeerd voor gemeentes te koppelen met postcodes zodat de Cart beter werkt.
- Hieraan verder werken.
- Ja, moeite met Pinia.

<Seppe>

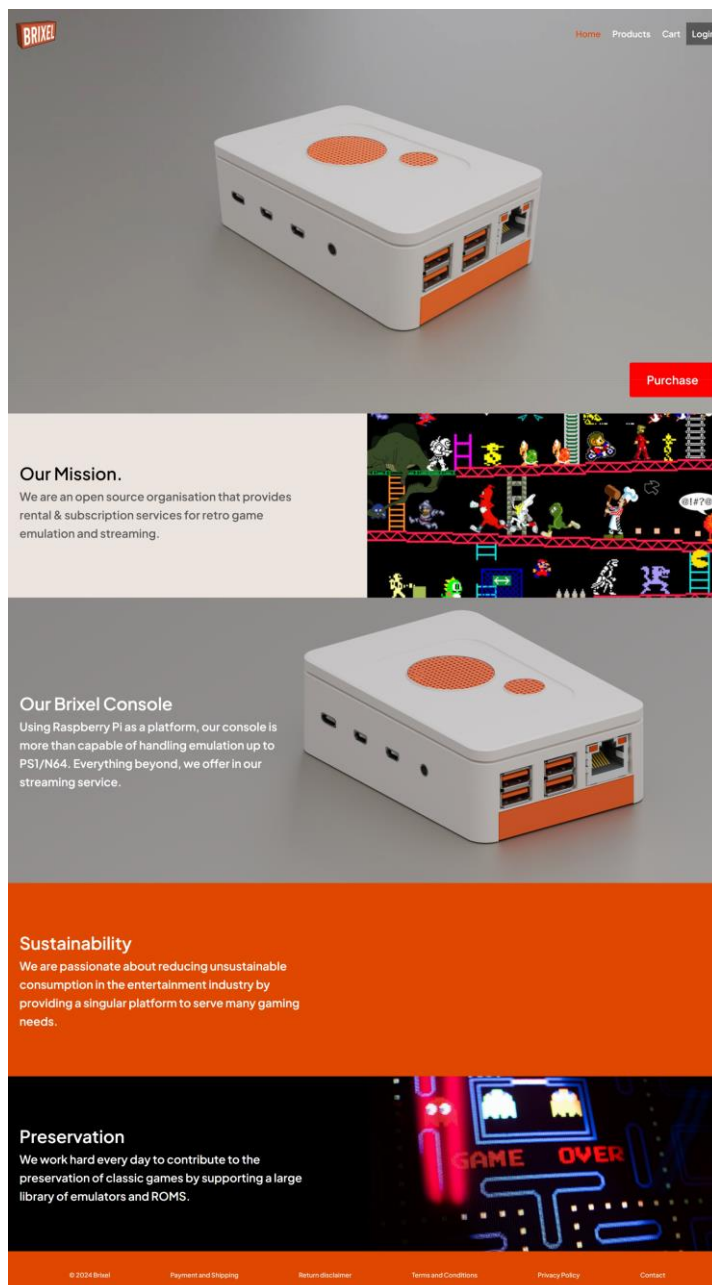
- WPF application add images functionaliteit.
- Verder werken aan de frontend.
- Nee.

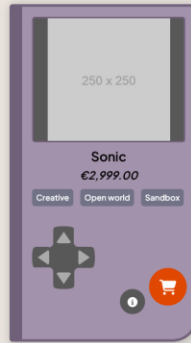
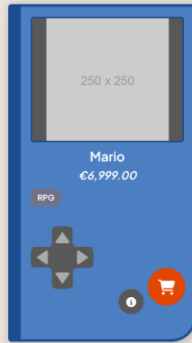
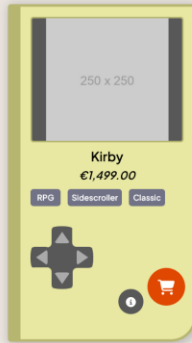
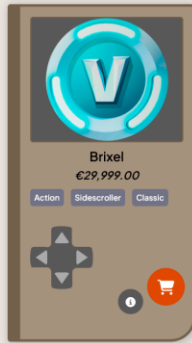
<Jasper>

- WPF application add images functionaliteit.
- WPF application edit images en delete images functionaliteit.
- Ja, ik heb hier weinig kennis van.










Realisaties (Sprint Review)

Website (front-end)





Cart

	Brixel	€29,999.00	 
	Kirby	€1,499.00	 
	Sonic	€2,999.00	 



Checkout

Supported payment methods:



Delivery information:

Manuel Bormans
manuel.bormans@student.pxl.be
Roadstreet 42, 6942

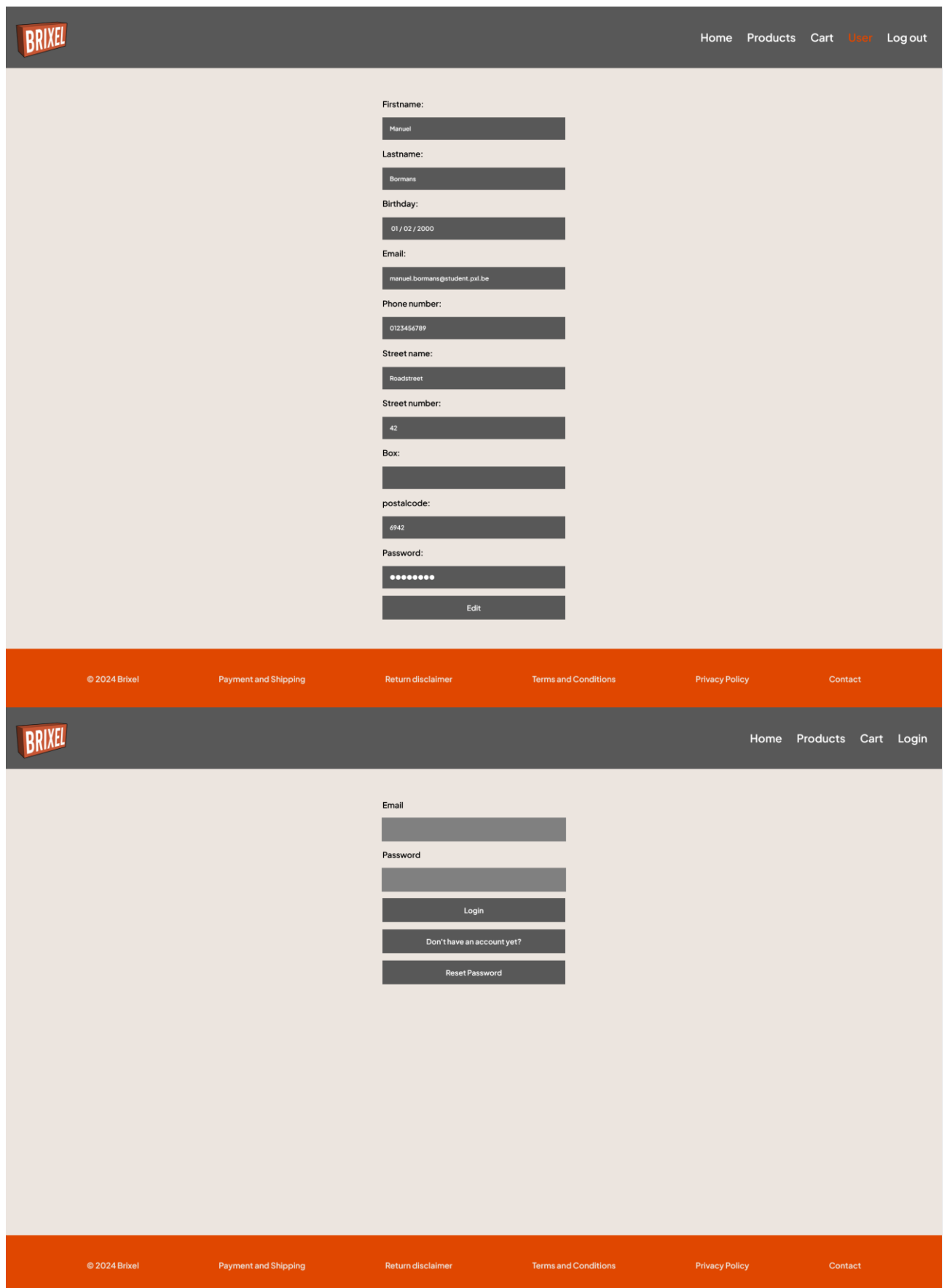
Billing information:

No billing address selected.

[Manage](#)

Total: €35,996.00

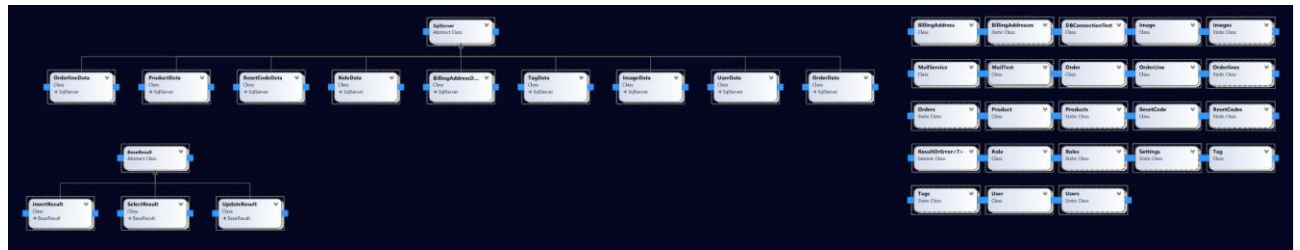
Checkout



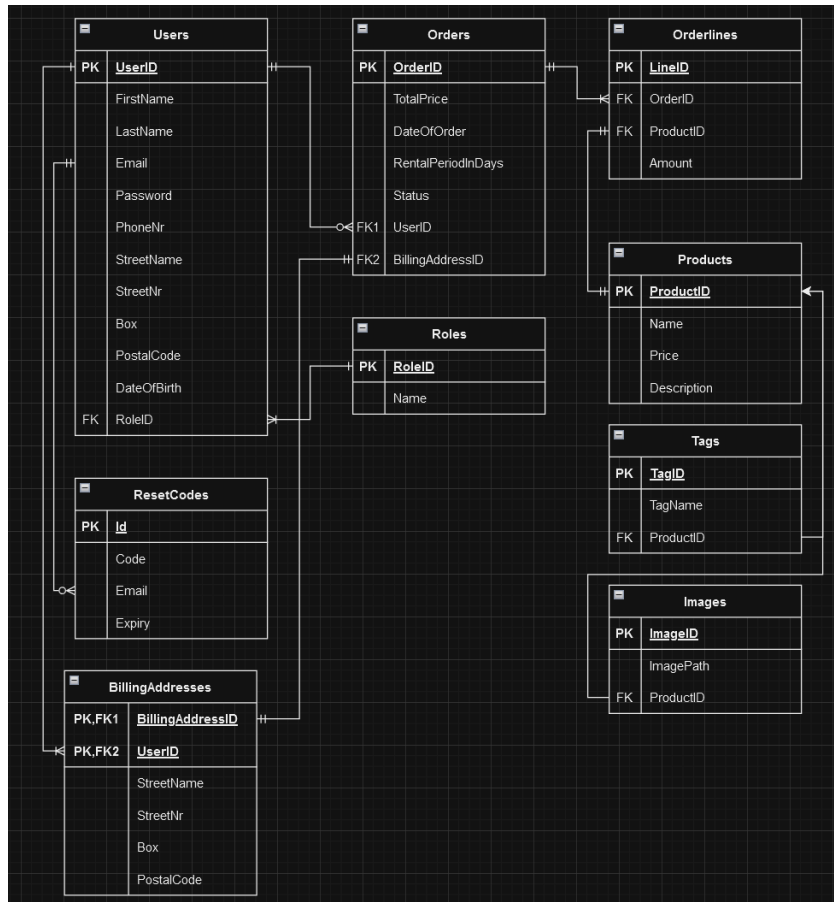
Wireframe

We hebben geen nieuw wireframe gemaakt voor sprint 4 aangezien er voornamelijk functionaliteit is toegevoegd.

Class Library (optioneel)



Database



Leerpunten (Sprint Retrospective)

Tijdens de laatste sprint hebben we ons laten hangen op vlak van organisatie waarbij we veel taken nog op het laatste moment hebben moeten afmaken. Er waren ook meer afleidingen tijdens deze sprint waardoor de focus er niet altijd bij was.

We zijn heel tevreden over het resultaat van de productpagina.

Er zijn enkele problemen geweest bij de WPF applicatie. Waaruit gebleken is dat trouble shooting een punt is voor ons om aan te blijven werken.

De structuur zou op sommige vlakken efficiënter kunnen aangezien sommige klasse 300+ lijnen code hebben. We zouden ook sommige delen binnen het Vue project nog meer kunnen opsplitsen in aparte componenten voor beter overzicht.

De stand ups verliepen best goed, iedereen heeft een duidelijk beeld van wat de rest gaat doen op die dag, de enige feedback die wij hebben gekregen dat een beetje minder was, is dat we in ons logboek in meer detail moeten schrijven wat er is besproken tijdens deze sprint.

- **Hoe verliep het invullen van de rol van scrum master?**

@Seppe Pearce TODO

Tijdens sprint 4 is de samenwerking van de groep wat minder geweest, voornamelijk vanwege de druk van het individueel project. Iedereen heeft wel hun best gedaan om de taken die ze op hun namen uit te voeren maar de concrete communicatie hierrond was minder dan in de andere sprints. Onderling waren we wel nog een hecht team aangezien we buiten de lesuren elkaar nog zo goed mogelijk hebben geprobeerd om te helpen. Voornamelijk met het troubleshooten of testen van bepaalde stukken code.

Onze soft skills waar we aan gewerkt hebben waren communicatie, verantwoordelijkheid en organiseren en plannen. We hebben regelmatig om de volledige aandacht van het team gevraagd om te evalueren waar iedereen stond met hun taken en om nieuwe functionaliteiten die klaar waren te vermelden. Daarnaast hebben we de verantwoordelijkheid rond taken wat duidelijker verdeeld waardoor we een beetje meer zelfstandig hebben gewerkt binnen het team. Dit heeft vrij goed gewerkt. Onze soft skills waren communicatie, organisatie en plannen, en verantwoordelijkheid. Tijdens deze sprint hebben niet concreet actiepunten opgesteld aangezien we dezelfde werkpunten herkennen als tijdens de vorige sprints. We hebben tijdens sprint 4 het negatieve effect ervaren van in tijdsnood te vallen doordat we minder ingezet hebben op organisatie.

Team

Wij hebben tijdens de presentatie niet veel feedback gekregen, de algemene feedback was dat we ons meer bezig moesten houden met een correcte planning en organisatie, sinds onze Clockify niet correct was ingevuld.

Individueel

<Jasper> Deze sprint heb ik geen directe feedback ontvangen.

<Manuel>

Tijdens deze sprint heb ik niet veel feedback ontvangen.

<Joan>

Ik heb deze sprint niet veel feedback gekregen.

<Seppe>

@Seppe Pearce TODO

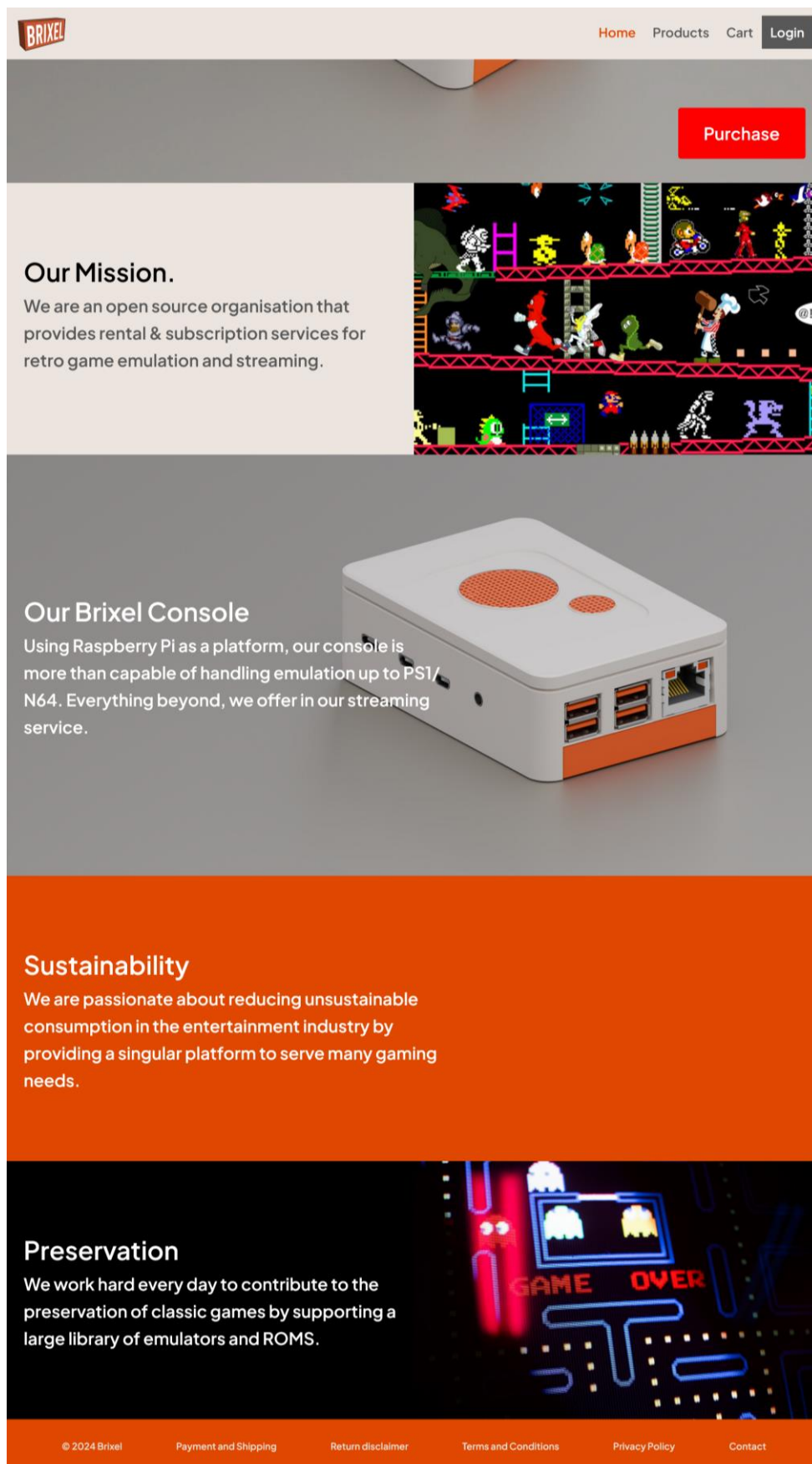
<Glenn>

Wederom geen rechtstreekse feedback. De focus lag voor mij deze sprint op het “laten gebeuren”, oftewel vertrouwen hebben in het team om zelfsturend te zijn en ook zonder mijn rechtstreekse interventie de nodige acties te ondernemen om de verwachte resultaten te behalen. Dat is uiteindelijk goed afgelopen, al was de planning en organisatie een beetje een soep en moest er veel “last minute” gebeuren zonder duidelijke taakverdeling.

Functionaliteiten

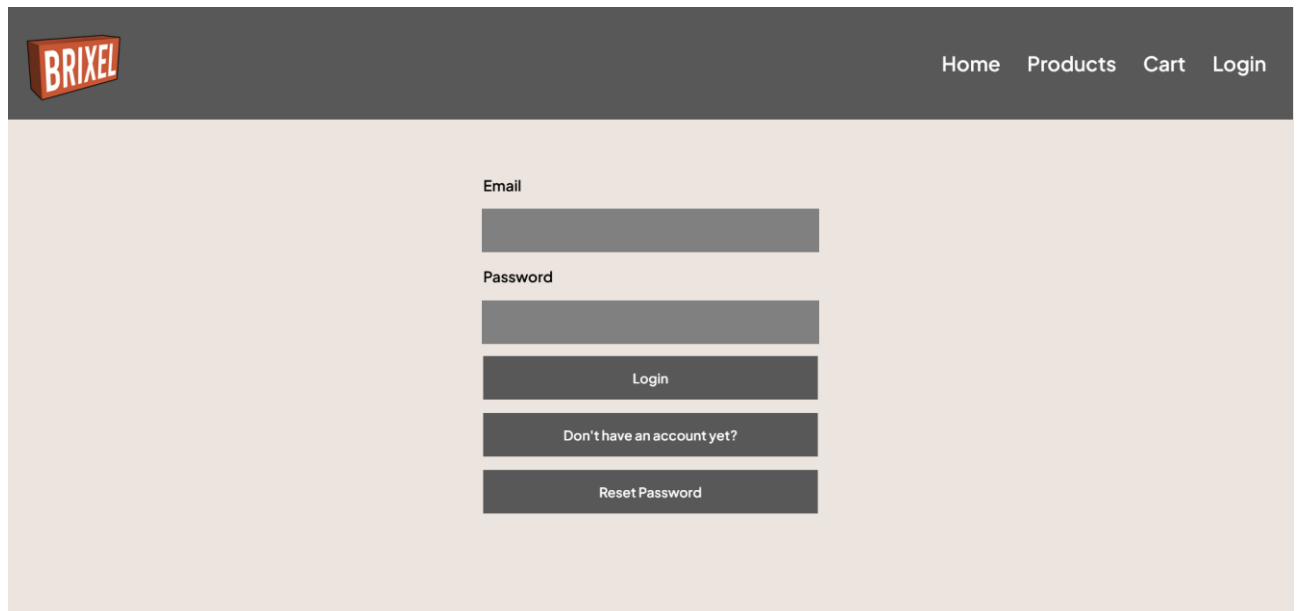
2.1. Homepagina





De homepage is vooral bedoeld als een informatieve pagina, hier staat vooral wat onze missie is, wat we adverteren en wat onze SDG is. De enige functionaliteit op deze pagina is een bestelknop voor ons product, en onze *header* en *footer*.

2.2. Aanloggen op de website

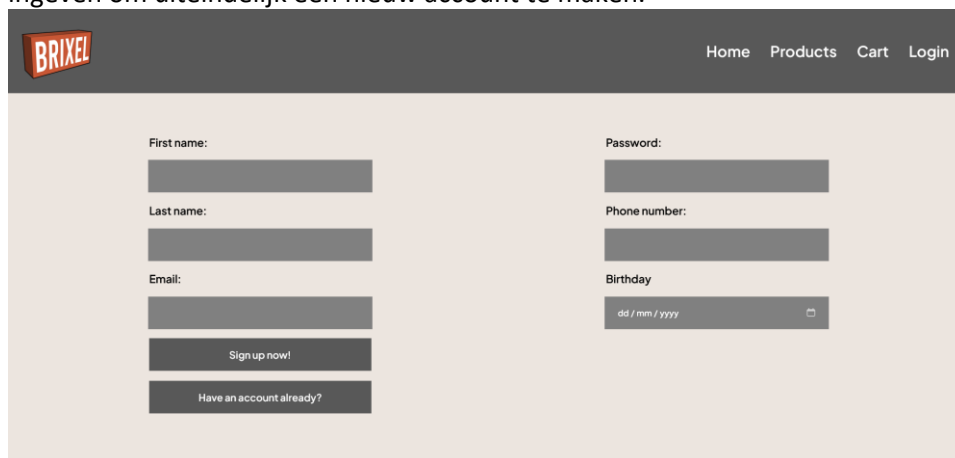


The screenshot shows the Brixel website's login interface. At the top, there is a dark navigation bar with the Brixel logo on the left and links for 'Home', 'Products', 'Cart', and 'Login' on the right. The main content area is light beige and contains a centered login form. The form has two input fields: 'Email' and 'Password'. Below these fields are three buttons: 'Login', 'Don't have an account yet?', and 'Reset Password'.

Aanloggen is een simpel proces, als je in de navigatiebalk op de 'Login' knop klikt, krijg je deze pagina te zien. Als je valse informatie in zou geven, krijg je dit toast bericht te zien rechtsonder:



Er is ook de mogelijkheid om een nieuw account te maken, hier moet je wat persoonlijke informatie ingeven om uiteindelijk een nieuw account te maken.



The screenshot shows the Brixel website's registration interface. It features a dark navigation bar with the Brixel logo and links for 'Home', 'Products', 'Cart', and 'Login'. The main content area is light beige and contains a registration form. The form is divided into two columns. The left column has input fields for 'First name:', 'Last name:', and 'Email:', followed by 'Signup now!' and 'Have an account already?' buttons. The right column has input fields for 'Password:', 'Phone number:', and 'Birthday' (with a date picker showing 'dd / mm / yyyy').

Voor de rest is er ook de mogelijkheid om je wachtwoord te resetten als je deze zou vergeten.

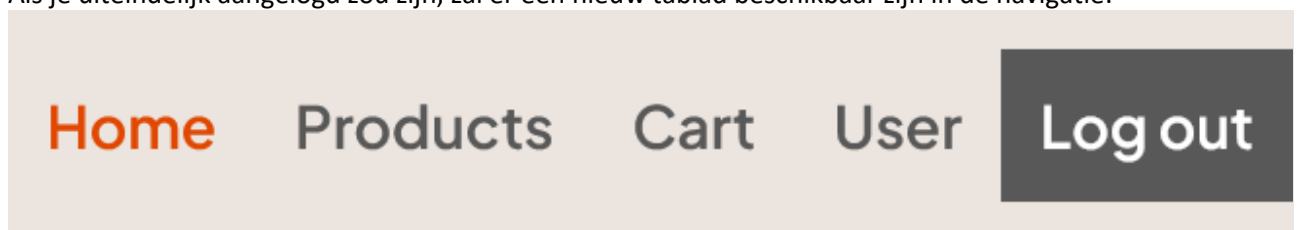
X

Email:

Reset password

Als je op de knop klikt, krijg je een mail in je inbox om je wachtwoord te resetten, als je op de link klikt in de mail, kom je terug terecht op de website, waar er een formulier is om je wachtwoord opnieuw in te geven.

Als je uiteindelijk aangemeld zou zijn, zal er een nieuw tablad beschikbaar zijn in de navigatie:

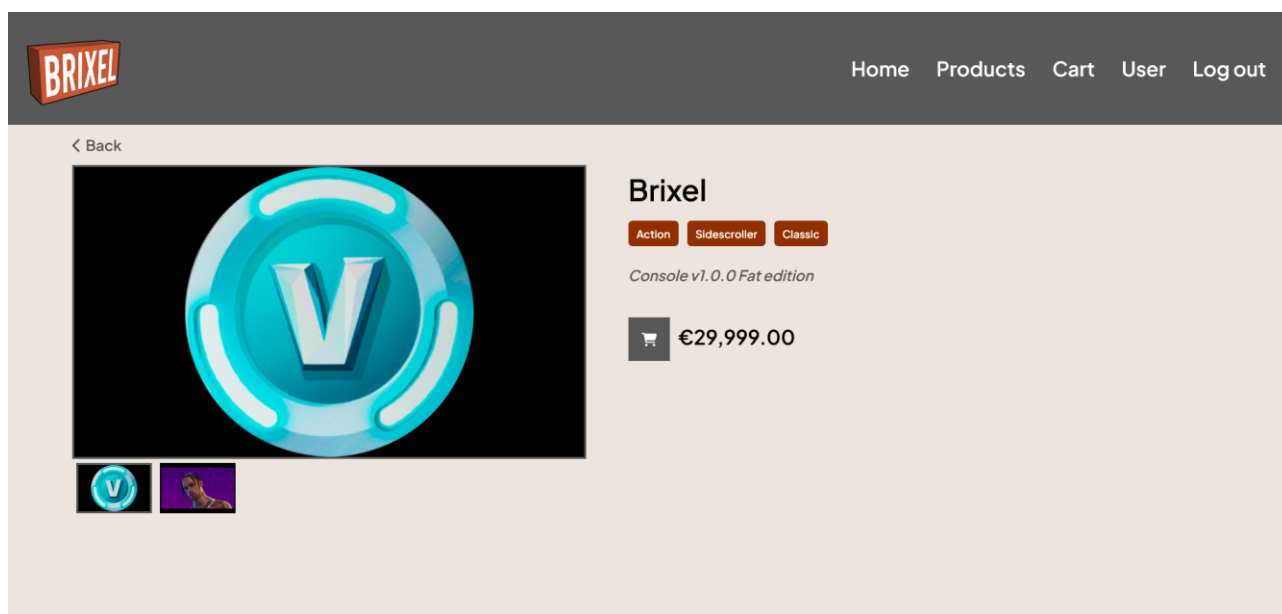


In de User pagina is het mogelijk om persoonlijke informatie aan te passen.

2.3. Productinformatie en producten kiezen



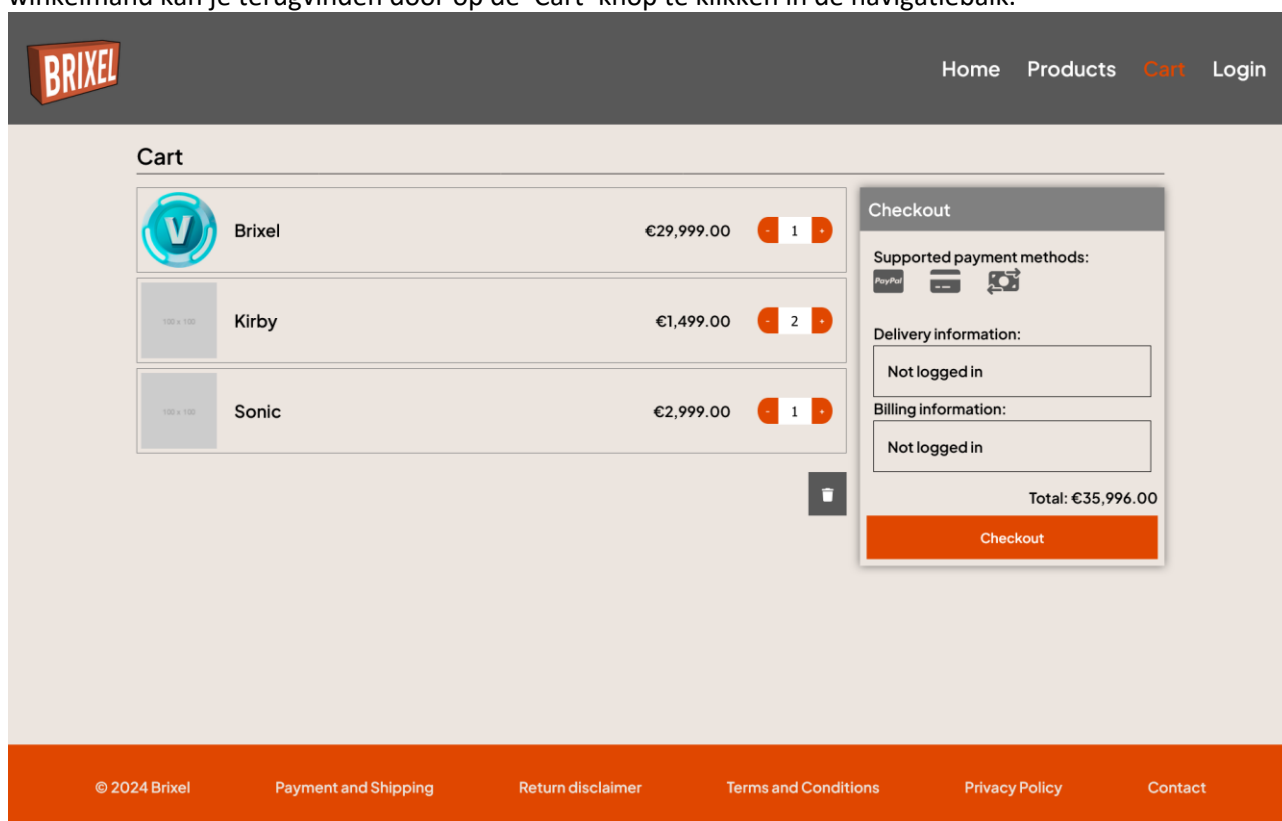
Als je in de navigatiebalk op 'Products' klikt, kom je uit op een simpele productpagina. De productstijl heeft de vorm van een *Game Boy* en heeft een willekeurige kleur gekregen, deze kleuren passen zich automatisch aan na een refresh. Het product zelf bevat een foto, naam, prijs, tags en twee actieknoppen, waarvan een de detail pagina is en de andere een bestelknop is.



De detail pagina is een simpele pagina met een *Foto Carousel* waarvan je tussen verschillende foto's van het product kunt klikken, een korte samenvatting, en een bestelknop met een prijs.

2.4. Een bestelling/reservatie plaatsen

Als je bij een van de producten op de bestelknop klikt, zal deze in je winkelmandje geplaatst worden. De winkelmand kan je terugvinden door op de 'Cart' knop te klikken in de navigatiebalk.



De winkelmand is een simpele pagina, deze bevat een lijst met items in je winkelwagen, een checkout paneel met informatie over de klant, zoals een adres, facturatieadres en een totaalprijs met een checkout knop. Als je zou proberen om iets te bestellen zonder in te loggen, krijg je deze error:

Checkout

User not logged in, log in before proceeding

Als je in logt, zullen er een paar details verschillend zijn. Je informatie wordt automatisch ingevuld, maar je moet wel zelf een facturatieadres ingeven. Dit kan je doen door op de Manage knop te klikken.

Checkout

Supported payment methods:



Delivery information:

Manuel Bormans

manuel.bormans@student.pxl.be

Roadstreet 42, 6942

Billing information:

No billing address selected.

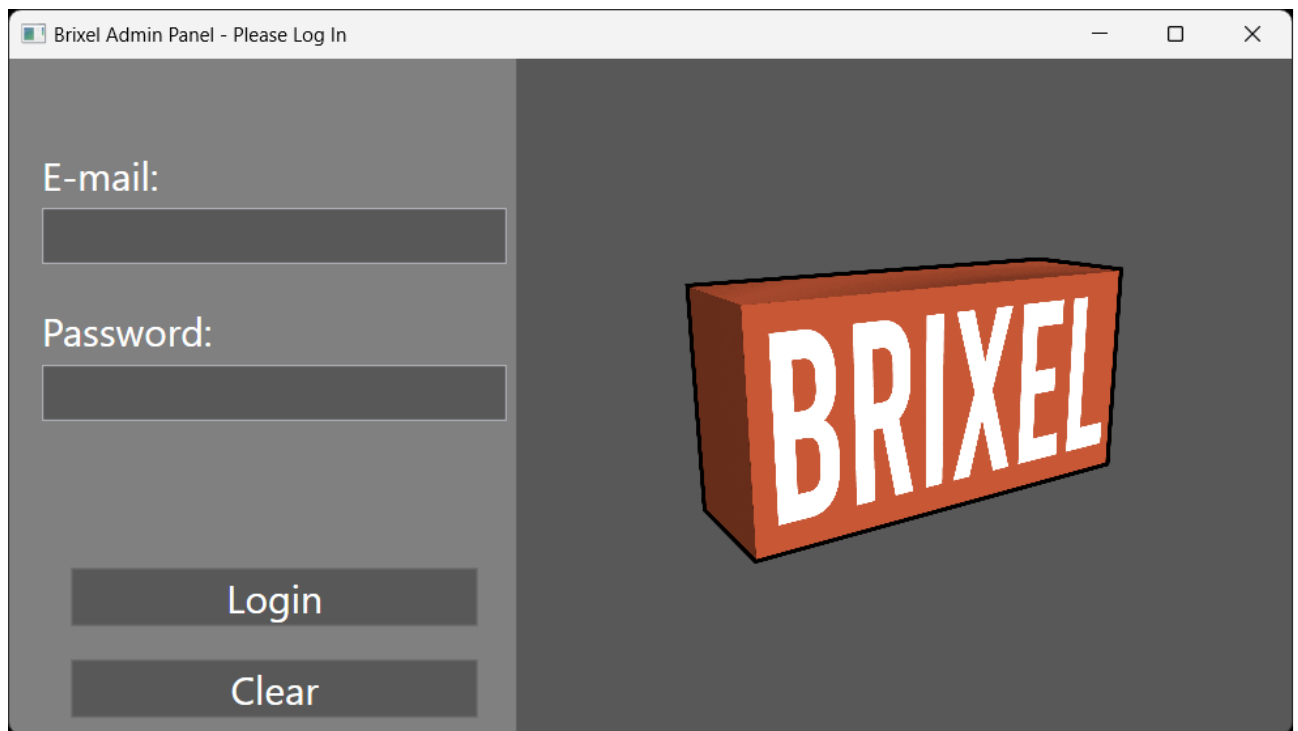
[Manage](#)

Total: €35,996.00

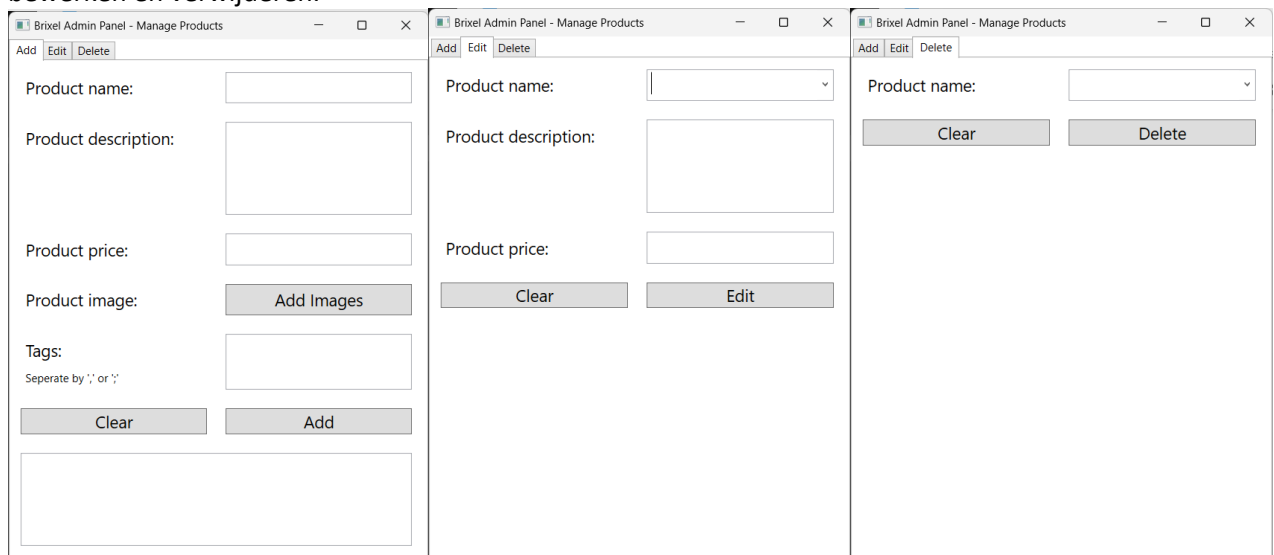
Checkout

2.5. Mogelijkheden voor een gebruiker van het bedrijf

Een gebruiker van het bedrijf heeft toegang tot de WPF-applicatie, waar deze producten aan kan maken, kan bewerken en verwijderen. De applicatie heeft een simpele inlogpagina:



Wanneer je succesvol bent ingelogd, kom je terecht op een klein paneel waar je producten kan toevoegen, bewerken en verwijderen.



Huisstijl

Het logo en kleurpalet zijn gebaseerd op een baksteen. Vooral de oranje kleur is prominent aanwezig, aangevuld met grijs en wit. Om dit thema verder kracht bij te zetten hebben we gebruik gemaakt van een stijl die aanleunt tegen brutalisme, met veel scherpe hoeken en grote lettertypes. Ook het font (Jakarta) past hierbinnen, met een combinatie tussen modern en industrieel. Tenslotte blijven we hier en daar ook speels, met verwijzingen naar games (bijv. Onze product card in de vorm van een GameBoy-console).

Foutmeldingen

Foutmeldingen worden vooral automatisch afgehandeld door de browser, door middel van eigenschappen in de HTML-code. Voor de rest worden er kleine rode toast berichtjes rechtsonder zichtbaar gemaakt als er een fout op treedt tijdens een 'illegale actie' zoals het inloggen met een fout wachtwoord.

Testen

Wij hebben niet zo veel testen gemaakt, er zijn twee testen gemaakt in de backend (met NUnit) die ervoor zorgen dat zowel de database connectie en de mail service in orde zijn.

Werkverdeling in het team

<Jasper> De eerste sprints werkte ik voornamelijk mee aan de frontend. Tijdens de laatste sprint werkte ik voornamelijk mee aan de backend (WPF-applicatie). Mijn sterkte was voornamelijk de frontend. Tijdens de latere sprint werd mij toen verteld dat ik ook meer werk in de backend moest verrichten. Hier heeft zowel Seppe en Manuel mij mee geholpen.

<Joan>

Frontend:

- Dit was mijn sterkte waar ik voornamelijk componenten heb aangemaakt met functionaliteit en styling. Zo heb ik vaak de basis gelegd voor met latere sprint te evolueren, zoals met de producten pagina en cards, de formulieren voor in te loggen en het wachtwoord aan te passen, de productfilter.
- Ik heb veel van Seppe geleerd over styling van vue componenten, van Glenn over pinia stores en van Manuel over webAPI's.

Backend:

- Ik heb mij hier uitgedaagd omdat dit een zwakte was voor mij. Ik heb dan ook veel hulp gehad van Manuel en Glenn rond HTTPS-requests. Het implementeren van de functionaliteit van het wachtwoord vergeten formulier in de backend was heel leerrijk. Wat ik geleerd heb heb ik dan ook nog vlot kunnen hergebruiken ik de mailservice met minder hulp.

<Glenn> Doorheen het project hielp ik waar nodig, en heb ik op die manier allerlei rollen vervuld. Waar verdere analyse nodig was deed ik business analysis of technical analysis. Ik kon bijdragen aan visueel design van de huisstijl, en kon hier en daar wat technische onderwerpen aanleren binnen het team. Op vlak van code schreef ik zowel front- als back-end de minder aantrekkelijke functionaliteiten, en was ik verantwoordelijk voor de databank.

<Manuel> De werkverdeling in het begin van het project was nogal chaotisch, sinds we elkaars sterktes en zwaktes nog niet wisten. Op het einde van de eerste sprint hadden we al een beter zicht op elkaars skills. Mijn sterktes zijn vooral backend werk, en mijn zwaktes zitten meer rond de styling, hierbij hebben Glenn en Joan mij vooral bij geholpen. Tijdens volgende sprints heb ik me gevarieerd bezig gehouden met zowel backend als frontend werk, hierbij helpste ik ook waar nodig met backend gerelateerde vragen/problemen.

<Seppe>

Frontend Development:

- Visueel ingesteld: Ik heb voornamelijk gewerkt aan de frontend tijdens de eerste helft van het project, waar ik verantwoordelijk was voor de homepage, styling, en markup. Mijn sterke visuele inzicht hielp bij het creëren van een aantrekkelijke interface.
- Snelle adoptie van nieuwe technologieën: Ik leerde snel werken met Vue.js, wat ons in staat stelde om dynamische en responsieve componenten te implementeren. Mijn snelheid in het oppakken van nieuwe leerstof gaf het team een voorsprong en zorgde voor een vlotte voortgang van het project.

Backend Development:

- In de tweede helft van het project richtte ik mij op de backend en fungeerde vaak als brug tussen de frontend en backend door middel van API-communicatie. Dit zorgde voor een soepele integratie en consistente gegevensstroom tussen de verschillende lagen van de applicatie.
- Pair Programming: Door samen te werken aan het WPF onderdeel van het project, hebben we elkaars sterke punten benut.

Teamsamenwerking

De samenwerking in ons team verliep goed. We hielpen elkaar waar nodig en we konden altijd bij elkaar terecht met vragen. Af en toe communiceerden we wel een beetje langs elkaar door, waardoor sommige taken meermaals werden volbracht door verschillende teamgenoten. Dit ging dat vooral over presentaties die door meerdere teamgenoten werden gemaakt. We zijn hier ten slotte wel in gegroeid door elkaar meer op de hoogte te houden van welke taken al zijn gedaan, en nog steeds moeten worden verricht.

We kenden elkaar voor het project nog niet super goed. Doordat we samen in groep pauzes namen, leerden we elkaar beter kennen. Door dit soort “mini-teambuildings” wordt onze teamsamenwerking verbeterd.

Vaak was onvoldoende kennis onze grootste moeilijkheid. Meestal konden we deze moeilijkheden oplossen door vragen te stellen aan elkaar, het internet te gebruiken, of een lector om hulp te vragen.

Uit onze teamsamenwerking hebben we geleerd dat iedereen van ons team zijn eigen sterktes heeft. Doordat we elkaar steeds beter leerden kennen, wisten we ook steeds beter bij wie we met welke vragen terecht konden.

Glenn was een jack-of-all-trades die zich flexibel opstelde en probeerde zo veel mogelijk vragen te beantwoorden of waar nodig bij te sturen. Stressbestendig en geduldig, maar ook die kwaliteiten werden af en toe beproefd.

Jasper was de niet-stressbestendige introverte teamgenoot die de eerste sprints weinig vragen stelde. De laatste sprints begon Jasper wel meer vragen te stellen aan zijn teamgenoten. Door zijn introverte en niet-stressbestendige persoonlijkheid, waren presentaties altijd pure paniek.

Joan was eerder een communicator en resultaat gericht maar was niet heel georganiseerd waardoor er soms grote commits gedaan werden en soms veel kleine commits. Joan is eerder introvert dan extravert en had soms stille momenten maar andere momenten was ze heel geëngageerd.

Manuel was vooral een teamplayer, die vooral hielp met problemen of vragen met de backend, en bij de eerste sprints eerder zelf opzoekwerk deed, later is hij meer vragen gaan stellen aan de lectoren. Manuel was resultaatgericht en wou dat alles perfect werkte voor de presentatie.

Seppe was de creatieveling, die hielp met branden blussen waar nodig en met de touwtjes aan elkaar te knopen om uiteindelijk een werkend product te bekomen. Hij werkte vrij resultaatgericht en liet zich niet afschrikken van nieuwe informatie. Naar het einde van het project toe was er minder motivatie om te blijven doorgaan, maar hij hielp tijdens die momenten met plezier zijn collega Jasper wanneer die het moeilijk had.

Technische realisatie, uitdagingen en problemen

Front-end:

- Wij hebben voor de front-end besloten om te werken met Vue.js, en een aantal extra vue extensies.
- We hebben voor de styling vooral gewerkt met CSS in het begin, maar zijn uiteindelijk ook begonnen met SCSS te gebruiken, dit maakt het veel simpeler en overzichtelijker.
- We hebben ook gewerkt met Pinia voor state management, en hebben hierbij ook een paar elementen van de localStorage gebruikt voor het lokaal opslaan van data (zoals een inlogtoken).

- Voor de meeste teamgenoten was Vue compleet nieuw, dus er was nogal veel opzoekwerk in het begin van het project.
- In het begin werden er niet veel vragen gesteld, maar werd er eerder zelf opzoekwerk verricht. Dit is later ook aangesproken geweest in de feedback, hierdoor zijn er meer vragen gesteld geworden aan de lectoren.
- Technische problemen werden opgelost d.m.v. hulp van het team en hulp van de lectoren.
- Vue wordt een referentie voor de toekomst, sinds dit een best simpele en fijne framework is.

Een paar leuke uitdagingen waren de product en de cart pagina, hierbij werd er veel nieuwe kennis gebruikt om deze tot werkende pagina's te maken. Het voornaamste en moeilijkste deel was werken met Pinia en states, waar duidelijke communicatie gebruikt moest worden met de backend. De Fetch API was voor vele ook nieuwe kennis, waardoor er nogal een paar problemen voor kwamen die opgelost werden door de hulp van lectoren en/of teamgenoten.

Backend:

- Voor het opzetten van de database hebben we scripts gebruikt voor tabellen aan te maken, te vullen en te verwijderen. De scripts volgen het ERD-diagram van de database.
- De ClassLib hebben wij opgezet met een model klasse voor elke tabel in de database. Voor elk van deze klasse bestaan ook klassen met functionaliteit voor de WPF applicatie. Binnen de ClassLib hebben we ook klassen aangemaakt voor SQL-commando's naar de database te sturen.
- Voor de WebApi hebben we controllers opgezet die de modelklassen gebruiken in HTTPRequests.
- Binnen de WPF applicatie hebben wij gekozen voor verschillende windows en tabs te gebruiken voor een efficiënte workflow. De applicatie maakt ook gebruik van de ClassLib klassen.
- De MailService maakt gebruik van een API waarvoor we enkel klassen hebben aangemaakt voor de inhoud van de mails die verstuurd worden en voor het mailadres dat wij aangemaakt hebben te gebruiken.

De voornaamste problemen bij het testen waren syntaxfouten of referentiefouten waarbij we soms bij functies op te halen van andere klassen een parameter vergaten of een verkeerd datatype meegegeven hadden.

De voornaamste uitdaging was voor de web API goed op te zetten met de database. Dit was voor vrijwel het hele team nieuw. Hier heeft Manuel veel geholpen om problemen op te lossen. Daarnaast hebben we veel gebruik gemaakt van MDN web docs en de Microsoft .NET en Learn environments. Voor vragen die we zelf niet opgelost kregen konden we bij Kristof of Sander terecht.