

파일(F) 편집(E) 보기(V) 프로젝트(P) 빌드(B) 디버그(D) 테스트(S) 분석(N)

Debug x86 로컬 Windows D

input.txt 01.c

```
1 u 4 6
2 0 1
3 0 2
4 0 3
5 1 2
6 1 3
7 2 3
```

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
<<<<<Adjacency List>>>>>
adjLists[0] : 3 2 1
adjLists[1] : 3 2 0
adjLists[2] : 3 1 0
adjLists[3] : 2 1 0
```

C:\Users\82107\Desktop\DS 17\Debug\DS 17.exe(프로젝트 디렉터리)
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...

Debug x86

input.txt 01.c

```
1 d 3 3
2 0 1
3 1 2
4 1 0
```

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
<<<<<Adjacency List>>>>>
adjLists[0] : 1
adjLists[1] : 0 2
adjLists[2] :
```

C:\Users\82107\Desktop\DS 17\Debug\DS 17.exe(프로젝트 디렉터리)
디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로
하도록 설정합니다.
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...

```
input.txt 01.c
1 u 8 7
2 0 1
3 0 2
4 1 3
5 2 3
6 4 5
7 5 6
8 6 7

<<<<<Adjacency List>>>>>
adjLists[0] : 2 1
adjLists[1] : 3 0
adjLists[2] : 3 0
adjLists[3] : 2 1
adjLists[4] : 5
adjLists[5] : 6 4
adjLists[6] : 7 5
adjLists[7] : 6

C:\Users\82107\Desktop\DS 17\Debug\DS 17.exe
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```