За съхранение на потребители и песни използвам std::unordered\_map, която е реализирана чрез хешмап. Ключа е съответно username и името на песента. За сортиране на плейлиста използвам std::sort(), което е реализирано чрез алгоритъма Бързо Сортиране

Имам класове Song, User, Playlist в които съхранявам данните.

Класове Song Table , User Table, Playlist Table чрез които съм направил композия на класове в Класа Database като целта е симулиране на база данни.

Класовете SongApp, UserApp, PlaylistApp са нещо подобно микросървиси, които комуникират с базата и могат да си работят и отделно. Комуникират си чрез указатели.

Класа Application е композиция на горните и отговаря за инициализацията им, като ги свързва с Database обекта.

Commandline класа е подобно на view в MVC архитектурата в моя случай. Използвам го за UI като извиква съответните методи на Application.