## Rekruzija i generatori



## Rekurzija

Rekurzija predstavlja metod u kome rešenje polaznog problema nalazimo koristeci rešenja podproblema iste strukture - jednostavnije instance istog problema. Jednostavnije instance problema se rešavaju istim principom, sve dok se ne dobije trivijalna instanca cije rešenje poznajemo.

```
# Program za stampanje fibonacci serije do određenog broja ponavljanja
# Rekurzivna funkcija
def recursive_fibonacci(n):
  if n <= 1:
    return n
  else:
    return(recursive_fibonacci(n-1) + recursive_fibonacci(n-2))
n_{terms} = 10
# proveriti da li je broj ponavljanja validan
if n terms \leq 0:
  print("Invalid input! Unesite broj veci od 0")
else:
  print("Fibonacci niy:")
  for i in range(n_terms):
    print(recursive_fibonacci(i))
```



## Generatori

Implementacija generatora zahteva dve stvari:

- Yield suspenduje izvršavanje funkcije i šalje vrednost nazad pozivaocu, ali zadržava dovoljno stanja da omogući funkciji da nastavi tamo gde je stala.
- 2. Iterator objekat koji se koristi za prolazak kroz iterabilne objekte poput lista, torki, rečnika i skupova. Objekat iteratora se inicijalizuje pomoću metode iter (). Za ponavljanje koristi metod nekt ().

## Generatori

Generatore možemo podeliti po načinu upotrebe na dva skupa:

 Generator funkcija – definisana kao normalna funkcija, ali kad god treba da generiše vrednost, to čini pomoću ključne reči yield, a ne return. Ako telo def-a sadrži yield, funkcija automatski postaje generator funkcija.

 Generator objekat – generator funkcije vraćaju generator objekat. Generator objekti se koriste ili pozivanjem sledeće metode na objektu generatora ili korišćenjem objekta generatora u petlji "for in"

Napredna upotreba generatora <a href="http://www.dabeaz.com/finalgenerator/">http://www.dabeaz.com/finalgenerator/</a>

