

## Rekurzija

1. Napisati program koji rekurzivno računa sumu svih elemenata neke liste. Lista može imati integer-e ili liste drugih integer-a  
Test: [1, 2, [3,4], [5,6]]  
Izlaz: 21
2. Napisati program koji će rekurzivno proći kroz stablo direktorijuma i datoteka i obrisati fajl sa prosleđenim nazivom ako on u stablu postoji
3. Napisati program koji će rekurzivno proći kroz listu i naći najveći broj u listi.

## Generatori

1. Napisati generator funkciju koja prihvata broj i vraća sledeći broj koji deljiv sa prosleđenim brojem
2. Napisati funkciju koja proverava da li je prosleđeni broj prost, a zatim generator funkciju koja vraća naredni prost broj od zadanog broja
3. Napisati program putem kojeg korisnik može da se kreće kroz stablo direktorijuma i prilikom svakog pomera dobija listu svih fajlova i direktorijuma unutar trenutnog direktorijuma. Unosom naziva fajla na standardnom izlazu mu se prikazuje sadržaj fajla, gde se svaka naredna linija prikazuje pritiskom na određeni taster (npr. N za next) ili se prekida pregledanje fajla pritiskom na određeni taster (npr. E za exit), nakon čega se ponovo izlistava trenutni sadržaj direktorijuma. Izlistavanje sadržaja datoteke treba definisati generator funkcijom.