

Lambda funkcije

1. Kreirati funkciju koja prima jedan argument i vraća funkciju koja množi zadati broj sa nepoznatim brojem. Povratna funkcija treba da bude lambda izraz.
2. Sortirati zadatu listu torki koristeći sort funkciju, čiji će ključ biti lambda izraz.

```
poens= [('English', 88), ('Matematika', 90), ('Maths', 97),  
        ('Social Matematikas', 82)]
```

3. Napisati program koji filtrira listu brojeva, koristeći lambda izraz
4. Napisati program koji proverava da li string počinje zadatim slovom, koristeći lambda izraz
5. Napisati program koji iz datuma izvlači godinu, mesec, dan i vreme, koristeći lambda izraz
6. Napisati program koji pronalazi presek dve liste, koristeći lambda izraz
7. Napisati funkciju koja za zadati broj vraća prvi veći broj premeštanjem redosleda cifara, u slučaju da to nije moguće treba da vrati False.

Mapiranje

1. Napisati program koji od zadate liste brojeva kreira listu sa vrednostima pomnoženim sa 3.
2. Kreirati program koji od zadate liste karaktera, kreira listu torki, gde svaka torka sadrži malo i veliko slovo (npr ('U', 'u')). Novokreirana lista ne treba da sadrži duplikate u slučaju da oni postoje u originalnoj listi.
3. Kreirati program koji od zadate liste parova (torki od 2 elementa) kreira listu stringova, gde par sada predstavlja jedan element.

Originalna lista:

```
[('Sheridan', 'Gentry'), ('Laila', 'Mckee'), ('Ahsan', 'Rivas'), ('Conna', 'Gonzalez')]
```

Lista nakon konverzije:

```
['Sheridan Gentry', 'Laila Mckee', 'Ahsan Rivas', 'Conna Gonzalez']
```

4. Kreirati program koji konvertuje rečnik listi u listu rečnika

Zadati rečnik:

```
{'Matematika': [88, 89, 62, 95], 'Engleski': [77, 78, 84, 80]}
```

Kreirana Lista:

```
{'Matematika': 88, 'Engleski': 77}, {'Matematika': 89, 'Engleski': 78}, {'Matematika': 62, 'Engleski': 84}, {'Matematika': 95, 'Engleski': 80}]
```

OS modul

1. Kreirati program koji za zadatu putanju vraća listu foldera i vraća listu fajlova. Liste kreirati korišćenjem list comprehension funkcionalnosti.
2. Napisati program koji dozvoljava korisniku da sa standardnog ulaza kreira tekstualni fajl i putem standardnog ulaza unosi tekst dok ne unese komandu za prekid unosa. Nakon toga korisnik kreira folder putem standardnog ulaza. Prethodno kreirani tekstualni fajl prebaciti u folder