

Zadaci za vežbanje (1)

- Napisati program koji pomaže kasirki da obračuna kusur koji treba da vrati kupcu. Za unetu cenu artikla, količinu artikla i iznos koji je kupac dao, program treba da ispiše vrednost kusura. Sve ulazne vrednosti su pozitivni celi brojevi. *Napomena: Pretpostaviti da je unos ispravan.*

Test primeri:

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite cenu, kolicinu i iznos:

132 2 500

Kusur: 236 dinara

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite cenu, kolicinu i iznos:

59 6 2000

Kusur: 1646 dinara

Zadaci za vežbanje (2)

- Napisati program koji za uneti redni broj dana u nedelji ispisuje ime odgovarajućeg dana. U slučaju neispravnog unosa, ispisati odgovarajuću poruku o grešci.

Test primeri:

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
```

```
Unesite broj: 4
```

```
U pitanju je: cetvrtak
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
```

```
Unesite broj: 8
```

```
Greska: neispravan unos  
dana.
```

```
INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:
```

```
Unesite broj: 7
```

```
U pitanju je: nedelja
```

Zadaci za vežbanje (3)

- Napisati program koji za unetu godinu i mesec ispisuje naziv meseca kao i koliko dana ima u tom mesecu te godine. U slučaju neispravnog unosa ispisati odgovarajuću poruku o grešci. *Napomena: Godina je prestupna kada je deljiva sa 400 ili kada je deljiva sa 4 a nije deljiva sa 100.*

Test primeri:

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite godinu: 2018
Unesite mesec: 13
Greska: neispravan unos
meseca.

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite godinu: 2000
Unesite mesec: 2
Februar, 29 dana

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite godinu: 2018
Unesite mesec: 1
Januar, 31 dan

Zadaci za vežbanje (4)

- Napisati program koji za uneti pozitivan trocifreni broj ispisuje njegove cifre jedinica, desetica i stotina. *Napomena: Pretpostaviti da je unos ispravan, tj. da je uneti broj zaista trocifren.*

Test primeri:

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite trocifreni broj: 697

Cifra jedinica: 7

Cifra desetica: 9

Cifra stotina: 6

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite trocifreni broj: 504

Cifra jedinica: 4

Cifra desetica: 0

Cifra stotina: 5

Zadaci za vežbanje (5)

- Napisati program koji za uneti pozitivan četvorocifreni broj računa njegove cifre jedinica, desetica i stotina a potom ispisati najveću cifru. Program takođe treba ispisati grešku ukoliko uneti broj nije četvorocifren.

Test primeri:

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite četvorocifreni broj: 6835

Najveća cifra je: 8

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite četvorocifreni broj: 7777

Najveća cifra je: 7

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite četvorocifreni broj: 238

Greska: niste uneli četvorocifreni broj.

INTERAKCIJA SA PROGRAMOM:

Unesite četvorocifreni broj: -2002

Najveća cifra je: 2