# Python Development

Recap, Operacije nad listama i stringovima, Stack and Queue



#### Recap

- Python 2 vs. Python 3
- Šta je PATH promenljiva?
- Python 3.7.2 (Major, Minor, Build)
- Kada koristiti Python IDLE?
- Koji karakter služi za komentarisanje koda?
- Kojom funkcijom se čita sa standardnog ulaza?
- Kompajleri vs. Interpretatori
- Naming konvencija promenljivih
- Kako se zove Python style guide?
- Rezervisane reči u Pythonu i promenljive?

#### Recap

- Da li je Python case sensitive jezik?
- Na koje načine je moguće štampati promenljive uz pomoć print-a?
- Tipovi podataka u Python-u
- Kako se zove promena tipa promenljive? Koje funkcije rade promenu tipova?
- Koje aritmetičke operacije Python podržava?
- Koje logičke operacije Python podržava?
- Koji operatori poređenja postoje u Python-u?
- Kontrola toka uz pomoć if, else i elif
- Liste i operacije/funkcije/metodi nad listama
- Zašto se kao prvi element liste uzima element sa indeksom 0?
- Kako napraviti listu koja ima 100 elemenata gde su svi elementi jedinice?

#### Recap

- Slajsovanje listi?
- Petlje, razlika između for i while petlji u Pythonu
- Funkcije, koje smo ugrađene funkcije radili?
- Parametri (argumenti) funkcija, obavezni i neobavezni (opcioni)
- Razlika između list.sort() i sorted(list)
- Šta znači inplace metod?
- Numeričko vs. Leksikografsko sortiranje
- Kodne šeme: ASCII, Unicode, UTF-8
- Koja funkcija štampa Unicode vrednost karaktera?
- Kako radi else za for petlju?
- Kako rade list comprehension-i?
- Da li je u list comprehension-ima moguće imati if-ove?
- Šta je rekurzija?

- Do sada smo prešli:
  - Pristupanje elementima liste
  - Slajsovanje listi
  - len() nad listama
  - append() metod
  - list.sort() i sorted(list)
  - Konkatenacija listi: lista1 + lista2
  - o Inicijalizacija listi određene dužine uz pomoć: [] \* x

- Šta još možemo raditi sa listama?
  - Kompletna dokumentacija <a href="https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html">https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html</a>
  - list.remove(x): Remove the first item from the list whose value is equal to x. It raises a ValueError if there is no such item.
  - o list.pop([i]): Remove the item at the given position in the list, and return it. If no index is specified,

    a.pop() removes and returns the last item in the list. (The square brackets around the i in the method signature denote that the parameter is optional, not that you should type square brackets at that position. You will see this notation frequently in the Python Library Reference.)
  - O del list[i]: Removes i-th item of the list
  - o list.clear(): Remove all items from the list. Equivalent to del a[:]
  - list.count(x): Return the number of times x appears in the list
  - o list.reverse(): Reverse the elements of the list in place. \*\*\* [::-1] \*\*\*
  - o list.copy(): Return a shallow copy of the list. Equivalent to a[:].

Normal assignment vs. Shallow copy vs. Deep copy

```
lista_brojeva_2 = lista_brojeva_1
lista_brojeva_2[0] = "Neki string"
print(lista_brojeva_1)
print(lista_brojeva_2)
```

- Šta se ovde desilo?
- Implementacija Python liste radi se preko C-ovih povezanih listi i pokazivača
- len() funkcija radi momentalno jer je upisana u čvor liste

Normal assignment vs. Shallow copy vs. Deep copy

```
lista_brojeva_2 = lista_brojeva_1.copy()
lista_brojeva_2[0] = "Neki string"
print(lista_brojeva_1)
print(lista_brojeva_2)
```

 Shallow copy konstruiše nov objekat a onda napravi reference koje pokazuju ka objektima koje su pronađene u originalnoj listi

Normal assignment vs. Shallow copy vs. Deep copy

```
lista1 = [1,2,[3,4]]

lista2 = lista1.copy()

lista2[2] = "Umesto liste [3,4] stavljam nekakav string"

print(lista1)

print(lista2)
```

Šta se sada dešava?

Normal assignment vs. Shallow copy vs. Deep copy

```
lista1 = [1,2,[3,4]]

lista2 = lista1.copy()

lista2[2][0] = 55555

print(lista1)

print(lista2)
```

• Šta se sada dešava?

Normal assignment vs. Shallow copy vs. Deep copy

```
from copy import deepcopy

lista1 = [1,2,[3,4]]

lista2 = deepcopy(lista1)

lista2[2][0] = 55555

print(lista1)

print(lista2)
```

- Šta se sada dešava?
- https://stackoverflow.com/questions/17246693/what-is-the-difference-between
   -shallow-copy-deepcopy-and-normal-assignment-oper

#### Operacije nad stringovima

- Do sada smo prešli:
  - Format metod
  - o upper() metod
  - o lower() metod
  - F stringove
  - Konkatenacija stringova
  - Umnožavanje stringova
  - Join metod
  - Slajsovanje stringova
  - o len() funkcija nad stringovima
  - Split() metod
  - ord() funkcija

#### Operacije nad stringovima

- Šta još možemo raditi sa stringovima?
  - o str. capitalize() metod Stavlja veliko slovo na početak stringa
  - str.count(x) metod Pronalazi koliko se puta podstring x nalazi u okviru stringa
  - str.startswith(x) i str.endswith(x) metodi Proverava da li string počinje/se završava sa podstringom x
  - o str.find(x) metod Pronalazi indeks prvog pojavljivanja podstringa x u okviru stringa
  - str.rfind(x) metod Pronalazi indeks prvog pojavljivanja podstringa x u okviru stringa ali tražeći s desna na levo
  - o str.lstrip() metod Uklanjanje belina sa leve strane stringa
  - str.rstrip() metod Uklanjanje belina sa desne strane stringa
  - o str.strip() metod Uklananje belina sa obe strane stringa
- Primeri: stringovi.py

#### List comprehension - Podsetnik

```
>>> symbols = '$¢£¥€¤'
>>> codes = [ord(symbol) for symbol in symbols]
>>> codes
[36, 162, 163, 165, 8364, 164]
```

#### List comprehension - Doseg promenljivih

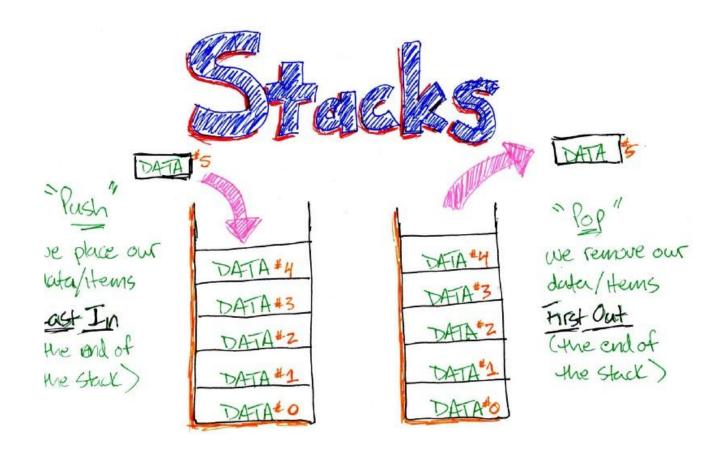
Python 2

```
Python 2.7.6 (default, Mar 22 2014, 22:59:38)
[GCC 4.8.2] on linux2
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> x = 'my precious'
>>> dummy = [x for x in 'ABC']
>>> x
'C'
```

# List comprehension - Doseg promenljivih

```
>>> x = 'ABC'
>>> dummy = [ord(x) for x in x]
>>> X
'ABC'
>>> dummy
[65, 66, 67]
```

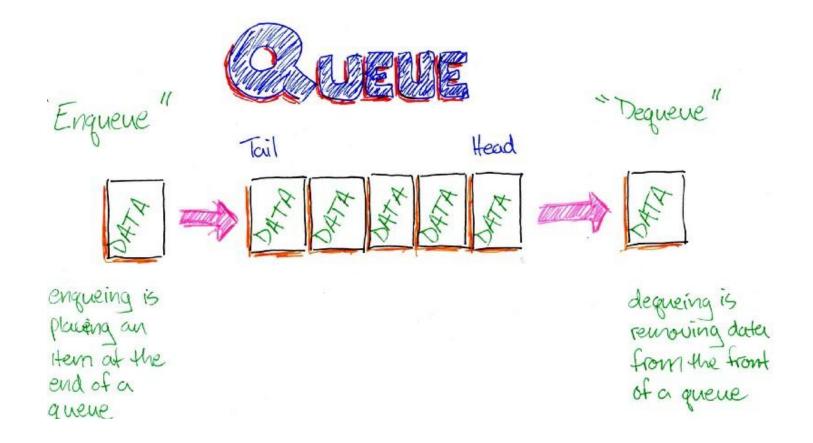
# Strukture podataka: Stek



#### Strukture podataka: Stek

- Stack je LIFO struktura: Last In First Out
- Koncept Stack overflow
- Koncept Stack underflow

# Strukture podataka: Red (FIFO)



# Zadaci za vežbanje (1):

Sa standardnog ulaza unosi se aritmetički izraz u obliku stringa: npr. "2+3\*(5 - 2)", napisati program koji provarava da li su zagrade pravilno uparene. Koristiti stack implementiran uz pomoć liste. Napisati pomoćne funkcije koje primaju listu kao argument i znaju da implementiraju push i pop operacije.

Primer nepravilno uparenih zagrada: