2016/01/14

目次構成

川口貴大

1. 研究背景
   1. IaaSの動向
   2. OpenStackの概要
   3. Heatの概要
   4. 現状の問題点
   5. 問題点の解決方法
2. GUIエディタの提案
   1. GUIエディタの概要
   2. GUIエディタの要件
   3. Heatで扱うリソース
   4. リソースの依存関係
   5. テンプレートファイルへの出力補助方法
3. GUIエディタの実装
   1. 動作環境
   2. テンプレートファイル出力の流れ
      1. インスタンスに関する記述について
      2. ネットワークに関する記述について
4. 評価
   1. 評価の目的

GUIエディタを使用してテンプレートファイルを作成した場合、従来方式である手動でテンプレートファイルを作成した場合それぞれにかかる記述時間と記述内容ミスを比較。GUIエディタを使い従来方式で問題となっていた問題点を解決できたことを証明する。

* 1. 評価内容

初めにGUIエディタ、従来方式それぞれについて記述方法や使用方法を用意したドキュメントを配布し学習してもらう。学習時間を記録する。その後GUIエディタ、従来方式それぞれ７通りの構成についてheatテンプレートファイルを作成してもらい、作成したテンプレートファイルが正常に動作したと確認できるまでの時間とその間に発生した記述エラーの数を記録する。

* 1. 評価環境
  2. 結果
  3. 考察

1. 結論
   1. 研究のまとめ
   2. 今後の課題