

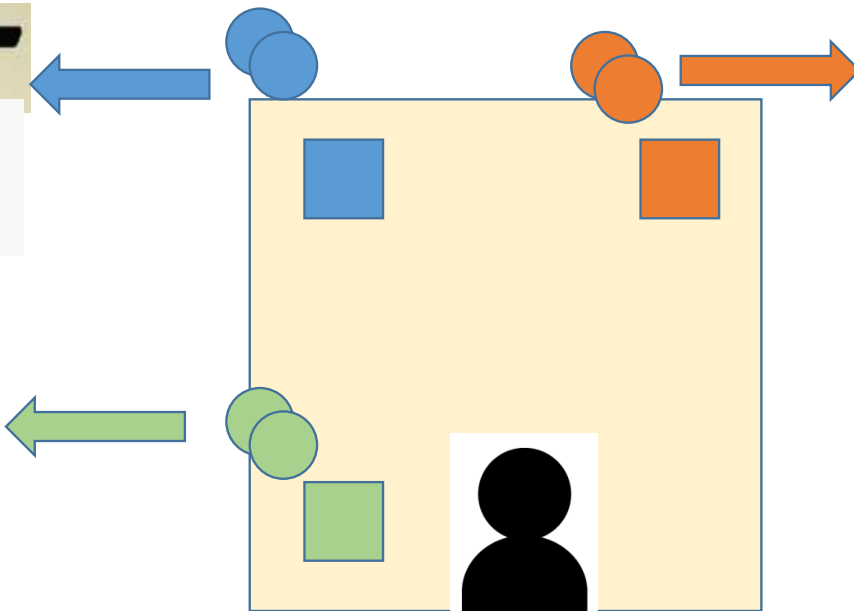
ゲーム概要①



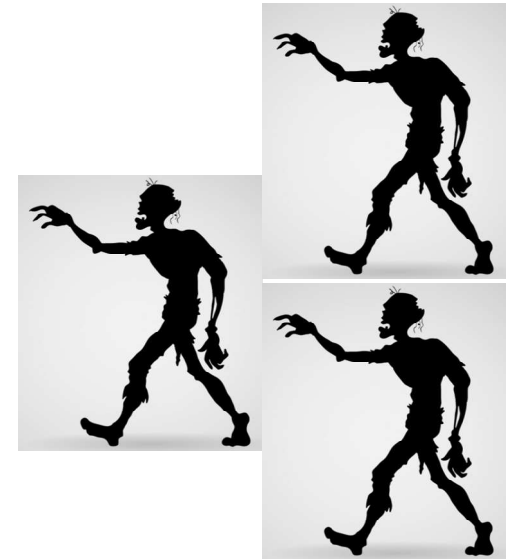
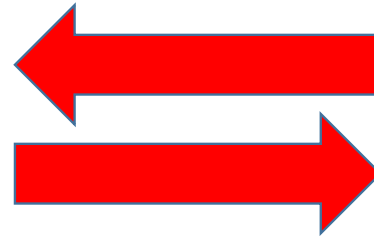
リソースは時間で増える/また直接採集出来るようにする。



一定時間で敵が襲ってくるので撃退する。

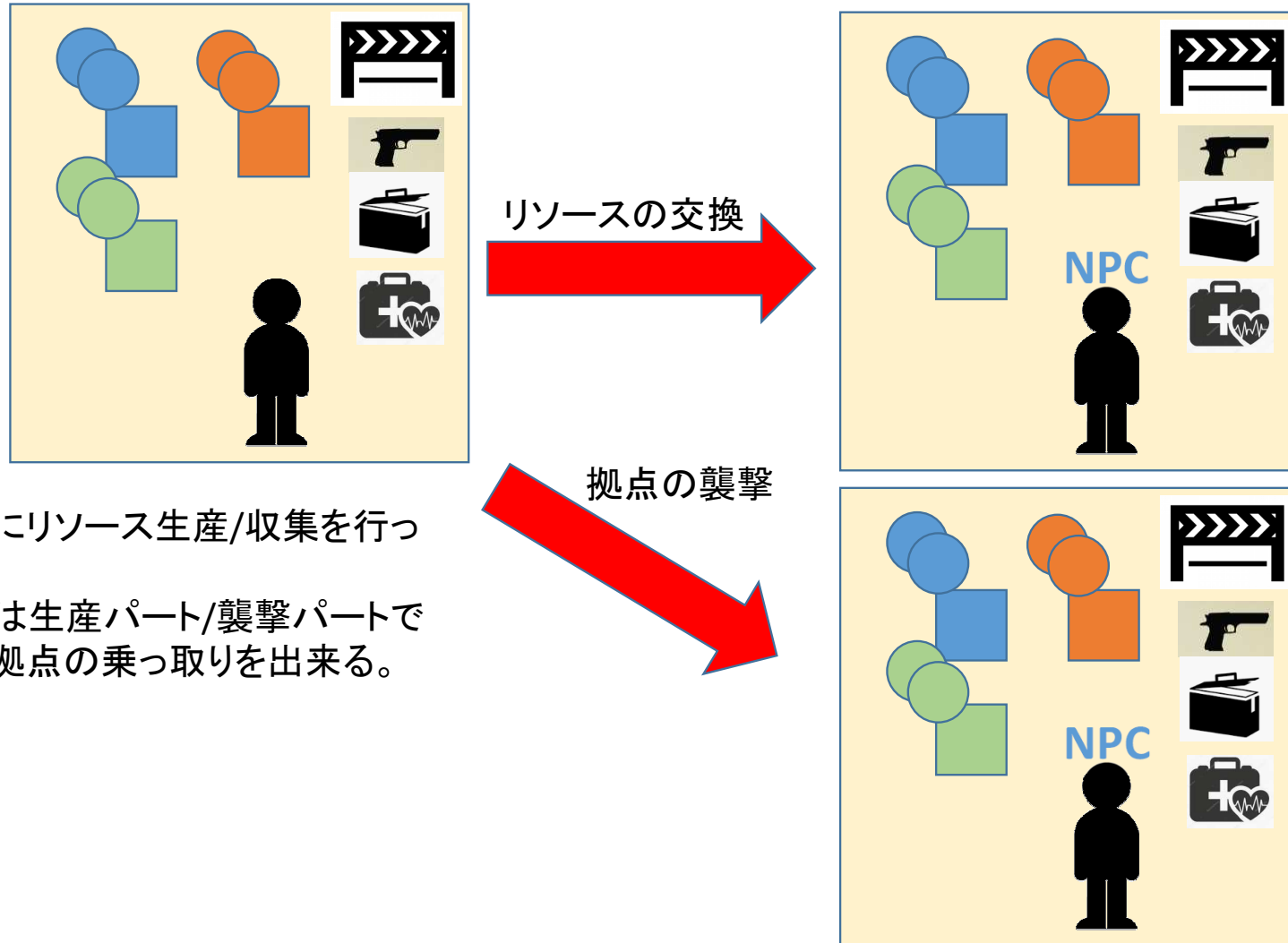


生産パート/襲撃パートが繰り返される



自分の拠点でリソースの確保・生産
アイテム/設備の生産を行う。

ゲーム概要②



NPCも同様にリソース生産/収集を行っている。
プレイヤーは生産パート/襲撃パートで
共闘したり拠点の乗っ取りを出来る。