```
// 라이브러리 포함
#include <DFPlayer_Mini_Mp3.h>
#include <Servo.h>
#include <SoftwareSerial.h>
// 초음파 센서 핀설정
int trig01Pin = 9; // 쓰레기 찬 정도 측정
int echo01Pin = 8;
int trigO2Pin = 5; // 사람 거리 측정
int echo02Pin = 4;
long echo_time01 = 0; // 쓰레기
long echo_time02 = 0; // 사람
Servo myservo02; // 압축용 서보모터
float duration01, distance01; // 쓰레기까지의 거리
float duration02, distance02; // 사람까지의 거리
void setup () {
 Serial.begin (9600);
 mp3_set_serial (Serial); // DFPlayer-mini mp3 module 시리얼 세팅
 delay(1);
                       // 볼륨을 설정하기 위한 delay
 mp3_set_volume (10); // 볼륨 10
// 초음파 센서 핀설정
pinMode(trig01Pin, OUTPUT);
pinMode(echo01Pin, INPUT);
pinMode(trig02Pin, OUTPUT);
```

```
pinMode(echo02Pin, INPUT);
myservo02.attach(10); // 서보모터
}
void loop () {
 us_distance01(); // 쓰레기 거리 측정
 us_distance02(); // 사람 거리 측정
 check_talk(); // 말하기 실행
 check_treshfull(); // 압축 실행
}
// 쓰레기가 찼을 때
void check_treshfull() {
 if (distance01 < 3) {
   myservo02.write(125);
   delay(1500);
   myservo02.write(170);
   delay(20);
 }
}
// 사람이 다가왔을 때
void check_talk() {
 if (distance02 < 50) // 장애물이 50cm 이내일 때
 {
 mp3_play(0001); // 안녕하세요 쓰레기통이에요
   delay(3000);
 }
 if (distance02 < 30) // 장애물이 30cm 이내일 때
```

```
{
   mp3_play(0002); // 일반쓰레기만 버려주세요
   delay(4000);
   mp3_play(0003); // 환경을 생각해주셔서 감사해요
   delay(4000);
 }
}
void us_distance01() { // 쓰레기 거리 측정함수
 digitalWrite(trig01Pin, HIGH);
 delayMicroseconds(10);
 digitalWrite(trig01Pin, LOW);
 echo_timeO1 = pulseIn(echoO1Pin, HIGH); // 반사되어 돌아온 초음파의 왕복 시간값
 distance01 = echo_time01 / 29 / 2; // cm 단위로 변환 : distance = echo_time/29/2
 Serial.print(distance01);
 Serial.println(" cm ");
}
void us_distance02() { // 사람 거리 측정함수
 digitalWrite(trig02Pin, HIGH);
 delayMicroseconds(10);
 digitalWrite(trig02Pin, LOW);
 echo_timeO2 = pulseIn(echoO2Pin, HIGH); // 반사되어 돌아온 초음파의 왕복 시간값
 distance02 = echo_time02 / 29 / 2; // cm 단위로 변환 : distance = echo_time/29/2
 Serial.print(distance02);
 Serial.println(" cm ");
}
```