Instituto Tecnológico de Costa Rica

Escuela de Ingeniería en Computación

Desarrollo de aplicaciones para dispositivos móviles

II semestre 2014

**Propuesta:**

**II Proyecto programado**

Estudiantes:

Jorge Bolaños Solís

Jorge Carvajal Araya

Kenneth Paniagua Díaz

Profesor:

Ing. Andrei Fuentes Leiva

29/09/2014

El proyecto propuesto se llama DigiEstante, el propósito de la aplicación es incentivar el hábito de la lectura en las personas. Los usuarios podrán buscar libros por título, autor, año de publicación o género; cada libro tiene un perfil donde está la información básica del mismo: título, autor, año de publicación, género y la cantidad de páginas que tiene. También tienen la posibilidad de observar la calificación del libro establecida por la comunidad y los comentarios de otros usuarios.

Además cada usuario tiene un estante, en donde puede agregar sus libros favoritos y recomendarlos por medio de Facebook si desea. Si un usuario quiere agregar un libro a su estante, pero no se encuentra registrado, puede crear un perfil para dicho libro. En caso de que algún usuario identifique una anomalía en el perfil de un libro puede corregirla. Finalmente, se pretende que el usuario tenga acceso a una prevista del libro obtenida por medio de un API de Google.

APIS externos:

* Facebook.
* GoogleBooks.

Hardware

* Cámara
* Vibración

