# SESIÓN PRÁCTICA 04: CONCEPTOS BÁSICOS DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

AUTORES:

Jose Vicente Bañuls García

Jorge Aranda García

## **EJERCICIO 1:**

## **En el contexto de GameFlix, enumera al menos dos elementos que puedan ser considerados datos, otros dos que sean información y algún tipo de conocimiento que se pueda extraer de ellos**

Datos: 22 de septiembre de 2015, 13 de abril de 2016…

Información: Fecha de lanzamiento de los juegos.

Conocimiento: Comparación del número de juegos lanzados en distintos años.

Datos: 3 millones, 4,5 millones

Información: Número de accesos a la plataforma diarios.

Conocimiento: Progresión de la popularidad de la herramienta, estadísticas evolutivas…

## **Describe brevemente dos sistemas de información que se puedan crear en este contexto y que sean diferentes en cuanto a clasificación de tipo de sistema. ¿A qué categoría pertenecería cada uno?**

A la hora de realizar las comprar de los juegos puede haber un **sistema transaccional**, puesto que es necesario que la plataforma muestre el precio del juego, o de la compra total, además de facilitarle al usuario los medios necesarios para realizar la compra, así como proceder al cobro y registrar la venta.

En el papel de analista de información puede haber un **sistema de información gerencial**, puesto que gracias a los datos obtenidos de la plataforma puede tomar distintas decisiones, como por ejemplo rebajar el precio de algún juego, hacer ofertas, anunciar más cierto juego, o tomar algún tipo de decisiones para el devenir de la empresa.