

- send ( c, de unde scriu , cât scriu )
- recv ( c, unde citesc , cât citesc )

items

# mthds

iteml

mthds

### TEMĂ DE CASĂ:

- să se implementeze mthds în C

0.0.0.0 → ADDR\_ANY

13.X.2015

### Curs 3. Server TCP concurent.

client

server

connect ( c

recv ( c'

send ( c'

close ( c )

c' = accept ( s

recv ( c'

close ( c' )

↓

while

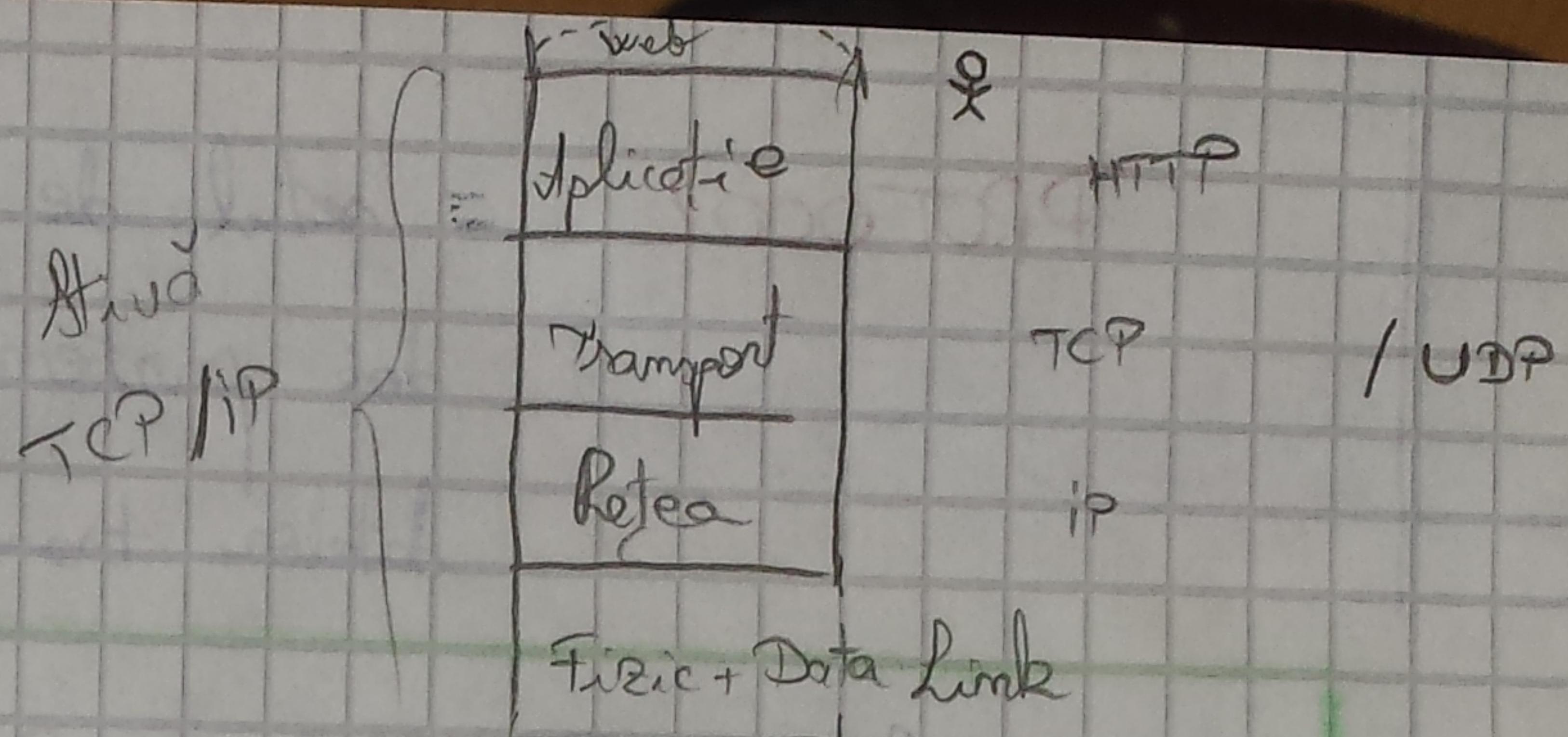
c' = accept ( s

if ( fork () == 0 ) {

deservire ( c' ); } done ( c' )

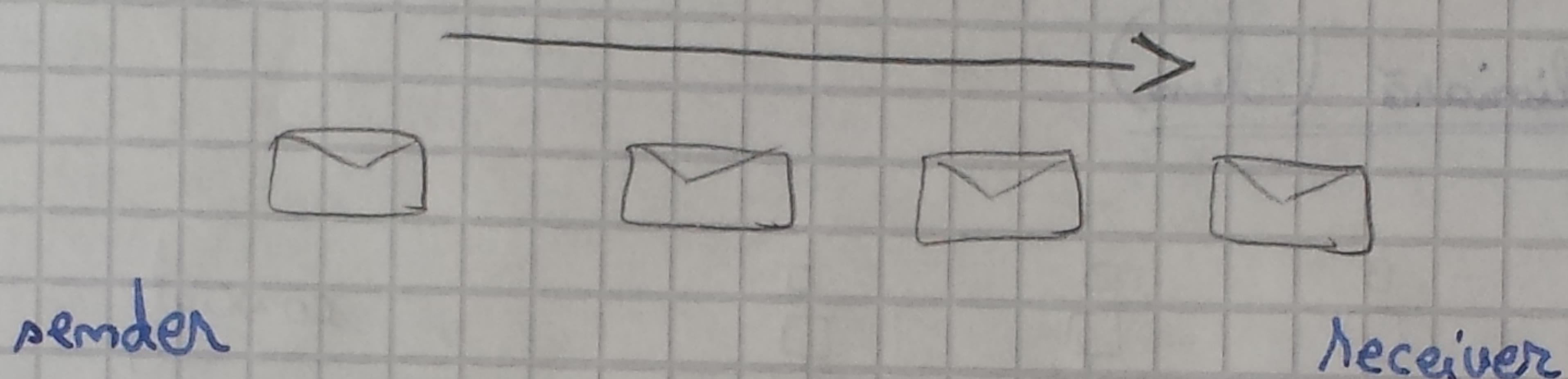
} exit ( 0 );

## TCP vs. UDP



### Exemple UDP :

- streaming audio : VoIP
- sincronizare ceas (NTP)
- DNS : translateaza adresele web in adrese ip



c = socket ( AF\_INET, SOCK\_DGRAM, 0 )

↓ NU trebuie făcut connect !

sendto ( c, de unde timit, către trimis, flag, struct, -IP, -port )

(la cîte trimis)

s = socket ( AF\_INET, SOCK\_DGRAM )

bind ( s,

dim struct

recvfrom ( s, unde citesc, către citesc, flag, de la cîte primesc, pointer dim. struct )

sendto ( s,

• TTL → time to leave; câmp al fiecărui pachet

## PROTOCOL

### Probleme:

Un client trimite unui server un sir de numere. Serverul face suma si o returneaza.

**PROTOCOL** = setul de reguli de comunicare intre doi parteneri + specificatii de reprezentare a datelor transmise

20. X. 2015

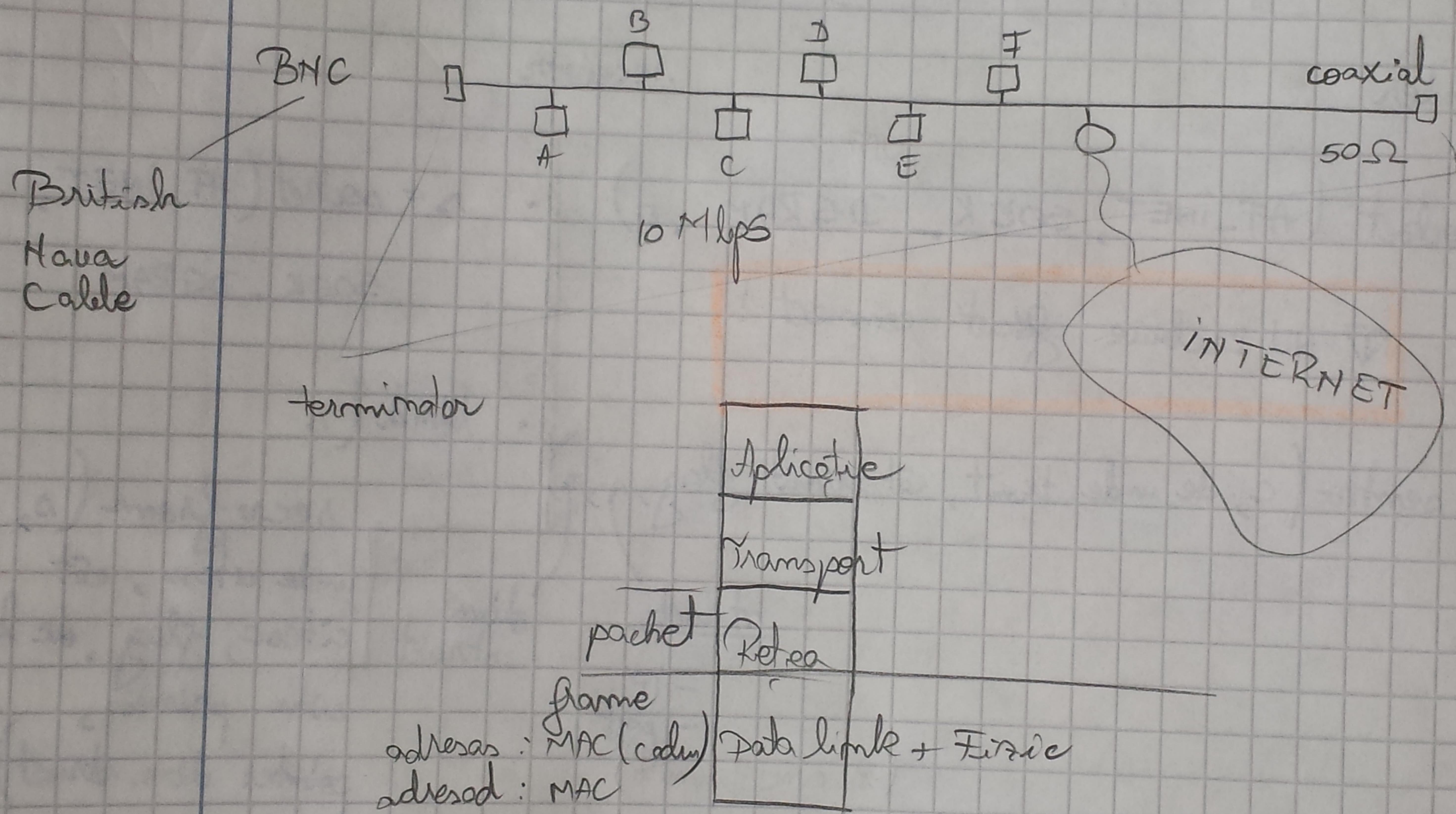
## Burs 4. Rețele locale. Topologii ale rețelelor locale

LAN - Local Area Network

MAN - Metropolitan

WAN - Wide

### I Topologie liniara (lans)



MAC (Ethernet, adresa hardware)

### II Rețele cu topologie stea

