

React.js

javascript et son écosystème

Licence mention Informatique
Université Lille – Sciences et Technologies



Université
de Lille



Faculté des sciences
et technologies
Département Informatique



- orienté vues, approche déclarative
- orienté composants
- efficacité basée sur un *DOM virtuel*
- installation

```
npm install react react-dom
```

+ dans navigateur *React DevTools*

premier contact

react v0.1

```
// dans /src/main.js
import React from 'react';
import ReactDOM from 'react-dom';

const bootstrapReact =
  () => ReactDOM.render(
    React.createElement('h3', null, 'React in action !'),
    document.getElementById('insertReactHere')
  );

window.addEventListener( 'DOMContentLoaded', bootstrapReact );
```

react v0.2

webpack

mise en place

```
// dans webpack.config.js
module.exports = {
  entry: './src/main.js',

  output: {
    path: path.resolve(__dirname, 'public'),
    filename: 'javascripts/bundle.js'
  },...
}

// dans /public/index.html
...
<head>
  <script src="javascripts/bundle.js"></script>
  ...
<body>
  ...
  <div id="insertReactHere"></div>
```

jsx

une extension syntaxique à JavaScript

react v0.3

```
// dans /src/main.js
ReactDOM.render(
  <article>
    <h3>React in action, using jsx</h3>
    <div>this div is in an article</div>
    <div>this div is in the same article</div>
  </article>,
  document.getElementById('insertReactHere')
);
```

- une expression JSX n'est ni du javascript ni une chaîne de caractères
⇒ nécessite un *transpilage*
- une expression placée entre accolades { } est du code javascript interprété
- attribut : `class` \rightsquigarrow `className`

babel



- **transpiler** le code (transformer/compiler)
- installation
`npm install @babel/core babel-loader --save-dev`
- permettre l'utilisation d'évolutions de javascript non encore intégrées
→ exemple : les modules es6
`npm install @babel/preset-env --save-dev`
- créer le fichier de configuration `.babelrc`

```
{  
  "presets": ["@babel/preset-env"]  
}
```

avec webpack

- application du transpilage avec webpack avec le babel-loader
npm install **babel-loader** --save-dev
- ajout d'une règle dans webpack.config.js

```
// dans webpack.config.js
module: {
  rules: [
    {
      test: /\.js$/, // pour les fichiers .js
      exclude: (/node_modules/),
      use: [
        { loader: 'babel-loader' }
      ]
    },
    ... // autres règles .css, images, etc.
  ]
}
};
```

babel et jsx

transpilage JSX avec Babel :

- installation du module de transpilage pour react
`npm install --save-dev @babel/preset-react`
- dans .babelrc, ajouter le module à presets
`"presets": ["@babel/preset-env", "@babel/preset-react"]`
- application via `npm run build`

react v0.3

premiers composants

- composant **sans état** :
fonction dont le résultat est le contenu du composant.
- le nom d'un composant commence pas une majuscule.

react v0.4

```
// dans /components/first.js
import React from 'react';
const First =
  () =>
    <article>
      ...
    </article>
export default First;
```

```
// dans /src/main.js
import First from '../components/first.js';
ReactDOM.render(<First />,
    document.getElementById('insertReactHere'));
```

react v0.5

- via le paramètre **props** de la fonction constructeur
JSX : valeurs passées comme des attributs du composant
- objet dont les propriétés sont non mutables

```
// dans /components/person.js
const Person =
  (props) =>
    <div className="person">I am :
      <dl>
        <dt>name</dt><dd> { props.name } </dd>
        <dt>age</dt><dd> { props.age } </dd>
      </dl>
    </div>
```

```
// dans /src/main.js
<Person name="Someone Else" age = "42" />
<Person name="New One" age="1"/>
```

props.children

- les propriétés peuvent être des tableaux, des objets, etc.
- **props.children** désigne les nœuds enfants fournis au composant lors de son utilisation

```
// dans /components/personListing.js
const PersonListing =
  (props) => <div>
    <Person { ...props.persons[0] } />
    <Person { ...props.persons[1] } />
    { props.children }
  </div>
```

```
// dans /src/main.js
import persons from '../data/persons.js';           // un tableau d'objets

import PersonListing from '../components/listing.js';
import Person from '../components/person.js'

const bootstrapReact = ()=> ReactDOM.render(
    <PersonListing persons={ persons }>
        <h3> first child</h3>           // children
        <Person name="Someone Else" age = "42" />
        <Person name="New One" age="1"/>
    </PersonListing>, ...
```

classes de composants

react v1

- `extends React.component`
- les propriétés props sont en paramètre du constructeur
 - appel de `super(props)`
 - props devient `this.props`
- c'est la méthode `render()` qui renvoie la vue du composant
le résultat ne peut avoir qu'un seul composant racine

approche déclarative : on décrit dans `render()` ce que l'on veut avoir

defaultProps et propTypes

- valeur par défaut et contraintes sur les propriétés
- validation des valeurs des *props* à l'exécution, phase de développement
- message *warning* dans la console en cas de non respect

```
// dans /components/person.js
import PropTypes from 'prop-types';
export default class Person extends React.Component {
  ...
}

Person.defaultProps = {
  name : 'Anonymous'
}

Person.propTypes = {
  name : PropTypes.string,
  age : PropTypes.number.isRequired
}
```

composants à état

react v2

- rappel : `this.props` non mutable
- `this.state` représente l'état d'un composant : un objet initialisé dans le constructeur
- les modifications de l'état doivent être réalisées par des appels à la méthode `setState()` qui prend en paramètre un objet décrivant les modifications de state
- les modifications sont ensuite répercutées sur la vue générée par `render()`

événements

Les modifications de l'état peuvent résulter d'un évènement.

- les noms des événements sont en notation “camelCase”
`onclick` \rightsquigarrow `onClick`
- avec JSX c'est la fonction qui est fournie comme valeur
`bind()` probablement nécessaire
`onClick = {this.handleClick.bind(this)}`

```
// dans /components/star.js
export default class Star extends React.Component {
  constructor(props) {
    super(props);
    this.state = { on : ... };
    this.handleClick = this.handleClick.bind(this);
  }
  selectSource() {
    if (this.state.on) return ... else return ...;
  }
  handleClick(event) {
    this.setState( ... );
  }
  render() {
    return(
      <img src = { this.selectSource() }
        onClick= { this.handleClick }
      /> );
  }
}
```


setState et état précédent

- les mises à jour de l'état (et de props) peuvent être asynchrones
- pour des raisons de performance React peut exécuter plusieurs setState en une fois
- donc, il ne faut pas baser la nouvelle valeur de l'état sur sa "valeur courante".

Ceci peut poser un problème de cohérence :

```
this.setState({on : ! this.state.on}); //
```

- dans un tel cas il faut utiliser la version de setState qui prend en paramètre une fonction qui sera appelée avec les valeurs qu'avaient de state et props au moment de la mise à jour :

```
this.setState( (prevstate, props) => ({ on : ! prevstate.on }) );
```

fusion des mises à jour

- si l'état est composé de plusieurs données, on peut les mettre à jour séparément,
React se charge de faire la *fusion des mises à jour*

```
constructor(props) {
  super(props);
  this.state = {
    name : "anonymous",
    age : 18
  };
}
```

Les mises à jour peuvent être faites indépendamment si besoin :

```
changeValues(newName) {
  this.setState({ name : newName });
  ... some operations ...
  let newAge = ...;
  this.setState({ age : newAge });
}
```

liste de composants

- on peut créer des collections de composants et les inclure dans JSX avec { }.
- lors de la production d'une collection de composants, il est nécessaire d'attribuer à chaque composant une clé unique dans la liste

```
// dans /components/rating.js
```

react v2.5-bad

```
render() {  
  let stars = new Array(5).fill(0).map (  
    (e,i) => <Star on={ i < this.state.rating } />  
  );  
  return(  
    <div className="rating">  
      { stars }  
    </div>  
  );  
}
```

Warning: Each child in an array or iterator should have a unique "key" prop

attribut key

- il faut définir l'attribut **key**
permet d'identifier les éléments ajoutés, supprimés ou modifiés

react v2.5-ok

```
// dans /components/rating.js
render() {
  let stars = new Array(5).fill(0).map(
    (e,i) => <Star on= { i < this.state.rating } key={i} />
  );
  return(
    <div className="rating">
      { stars }
    </div>
  );
}
```

typiquement une clef unique type *id* d'une base de données, à défaut numéro d'ordre dans la liste

placer l'état au plus haut

react v3

- dans React les valeurs sont transmises uniquement de « haut en bas » entre les composants
- une modification de l'état d'un enfant n'a pas d'effet sur un parent
- quand les changements d'une valeur impactent plusieurs composants, il faut la définir dans l'état du composant « le plus haut placé » c'est-à-dire dans le composant racine commun à tous les composants concernés
- les demandes de changement par un enfant sont gérées par une fonction du parent concerné
la fonction qui gère ce changement est transmise par le parent en tant que props

application

C'est la valeur de « *rating* » qui détermine les valeurs des « *stars* ». Il faut gérer les modifications d'état au niveau de ce composant.

- l'état `value` est défini dans `Rating`
- dans `Star` la valeur de `on` est passée comme `props`, elle dépend de la valeur de `value` dans le composant `Rating` parent
- `Rating` transmet à `Star` la référence de la fonction qui permet de modifier son état (`onStarClicked`)
- au lieu d'exécuter `setState`, dans `Star` on exécute la fonction passée pour `onStarClicked`

```
// dans /components/rating.js
```

```
export default class Rating extends React.Component {
```

```
  constructor(props) {  
    super(props);  
    this.state = { value : this.props.value };  
  }
```

```
  handleStarClicked(starNum) {  
    ...  
    this.setState( value : newValue );  
  }
```

```
  render() {  
    let stars = new Array(5).fill(0).map(  
      (e,i) =>  
        <Star  
          on = { i < this.state.value }  
          onStarClicked = { () => this.handleStarClicked(i) }  
          key = {i}  
        />  
    );  
    return(  
      <div className="rating">  
        ...
```

react v3

react v3

27

programmation déclarative

- dans `render()` on décrit le composant en fonction des valeurs de `state` et `props`
- on fait évaluer l'état d'un composant par `setState`
cette modification peut provoquer des modifications des `props` transmises aux composants enfants
- la gestion de la dynamique des changements du composant est géré par React
on n'a pas à expliciter ce qui doit se passer après un changement
après un changement, si besoin, React provoque un nouvel appel à `render` qui adapte le composant

composant optionnel

react v3.1

- une valeur `null` pour un enfant se traduit par une absence
- permet une construction optionnelles d'un composant

```
// dans /components/rating.js
render() {
  const stars = ...;
  // optional help
  let help = null;
  if (this.props.help !== undefined)
    help = <Help alt="rating help"
      msg= "yellow is better than gray"/>
  return(<div className="rating">
    { stars}
    <span> ({this.state.value}) </span>
    { help }      // present if not null, ie. if this.props.help exists
  </div>);
}

// dans /src/main.js
<Rating value = {5} help = { true }/>
<Rating value = {3}/>
```

placer l'état au plus haut (bis)

react v4

- composant BookList
constitué à partir de plusieurs composants Book
- composant Book
les données d'un livre provienne du composant BookList
la vue gère les données des livres dont un composant Rating

on veut pouvoir afficher et donner une évaluation à chaque livre et
connaître de la moyenne des évaluations sur l'ensemble des livres

voir dans le code

```
//dans /components/BookList
const allbooks = this.state.books.map(
  book => <Book
    { ...book }
    onChange = this.handleBookChange }
    key = { book.id }
  /> )
```

- utilisation de l'opérateur *spread* « `{ ...book }` » avec JSX pour éviter de répéter toutes les propriétés :
équivalent à : `title={book.title} author={book.author} ...`
- l'attribut `key` dans la construction de la liste de composants
- transmission par la propriété `onChange` de la fonction à appeler par le composant enfant en cas de changement
noter que c'est bien `handleBookChange` qui appelle `setState()`
- le *rating moyen* qui est affiché (et donc « mis à jour » si besoin)

voir dans le code

dans /component/book.js (pas de « state »)

```
//dans /component/book.js
handleRatingChange(newRating) {
  const modifiedBook = { ...this.props, rating : newRating};
  this.props.onBookChange(modifiedBook);
}
```

- utilisation de l'opérateur *spread* dans `...this.props`
et construction du nouvel objet par “remplacement” de `rating`
- utilisation de la fonction passée en propriété pour transmettre les modifications au parent :
`this.props.onBookChange(modifiedBook)`
- création du lien par la propriété `onRatingChange` du composant `Rating`

voir dans le code

dans /components/Rating.js

- pas de « state »
- utilisation de `this.props.onRatingChange` dans `handleStarClicked`
- mise en place de la propriété `onStarClicked` de `Star`

voir dans le code

dans `/components/Star.js`

- voir `onClick` sur l'image et l'utilisation de `this.props.onChange`
 - suivre le chemin de propagation du "message" en cas de clic sur l'image d'un composant `Star` :
- ```
(Star) onClick ~> handleClick ~> this.props.onStarClicked ~>
(Rating) handleStarClicked ~> this.props.onRatingChange ~>
(Book) handleRatingChange ~> this.props.onBookChange ~>
(BookList) handleBookChange ~> setState
```

## méthode du « *cycle de vie* »

- `componentDidMount` : exécutée **après** que le composant ait été inséré dans le DOM `render` a été appelée
- `componentWillUpdate` : exécutée **avant** que le composant ne soit mis à jour dans le DOM `render` n'a pas encore été ré-appelée
- `componentDidUpdate` : exécutée **après** que le composant ait été mis à jour dans le DOM `render` a déjà été ré-appelée
- `componentWillUnmount` : exécutée juste **avant** que le composant ne soit retiré du DOM

`componentWillMount` et `componentWillUpdate` sont *deprecated*

```
// dans /components/booklist.js
export default class BookList extends React.Component {
 constructor(props) {
 super(props);
 this.state = { books : [] }
 }
 componentDidMount() {
 // fetch allbooks data in some database...
 this.setState({ books : allbooks});
 }
 ...
}

// dans /src/main.js
const bootstrapReact =
 () => ReactDOM.render(
 <BookList />,
 ...
);
```

// pas de 'props'

# référence vers l'élément DOM

react v4.1,4.2

- il peut être nécessaire de disposer d'une référence directe vers l'élément DOM
- utilisation de l'attribut **ref** qui définit un callback
  - appelé juste avant `componentDidMount()` ou `componentDidUpdate()`
  - qui prend en paramètre l'élément DOM créé
  - un *pattern* classique est de l'utiliser pour initialiser un attribut du composant qui mémorise la référence :  
`ref = { element => this.myElement = element }`

# exemple

```
// dans /components/book.js
highlightTitle() {
 this.titleSpan.style.backgroundColor = "yellow";
 ...
}

render() {
 return(
 <div className="book">
 this.titleSpan = span }>
 {this.props.title}

 ...
 <button onClick={ this.highlightTitle }>highlight</button>
 </div>
);
}
```

# input et valeur initiale

- une valeur initiale constante (`value`) dans un `input` rend le champ non éditable react v4.3-bad
- il est nécessaire de gérer la valeur par le `state` et d'évoquer une mise à jour de la valeur sur l'évènement `onChange` react v4.3-ok
- NB : l'évènement `onBlur` permet de ne déclencher un évènement qu'à la fin de la saisie  
alors que `onChange` le fait en cours de saisie



## aller plus loin

- Flux ou Redux pour faciliter la gestion de l'état des composants  
Store et Actions
- React côté serveur  
applications isomorphes
- React Native pour construire des applications mobiles