

東京都港区南青山 5-6-23

お問い合わせ:03-5787-8830 (NPO法人jomonism)

AOMORI

Jømonism

ARTs of JOMON in Tokyoによせて

現代社会は、便利であることが何よりも優先され、それがゆえに効率的 に物事が考えられます。地球規模での急激な人口の増加を考えれば、そ れが人間の知恵であることは間違いありません。しかしそれが加速する ことによって、環境も急激に変化し、エネルギーや食料など様々な問題 が浮上し、地球上で人がこれからどれだけ生き延びていけるだろうかと いう、人類はもっと根本的な問題を抱えることになりました。とうぜん心 ある人は、このまま先へ進んで本当にいいのだろうかという疑問を持つ ことになります。このような時代に10000年以上続いた縄文という時代 に興味を抱く人が出てくるのは、ある意味必然と言えるでしょう。なぜこ んなにも永くこの時代は続いたのか。そこに、これから人類が生き延びる ためのヒントがあるのではないか。これがARTs of JOMON in Tokyo に参加するアーティストが共有している感覚ではないかと思います。そし て私自身も、計り知れない力を縄文に感じています。

- グラフィックデザイナー 佐藤 卓

ARTIST PROFILE





猪風来

1947年広島県出身。縄文野焼き技法の第一人者。縄文の心 を求めて北海道の大自然の中で暮らし縄文の美の根源性に 開眼、生命と魂の文様が躍動する野焼き作品を多数創作。近 年は穴窯での施釉縄文造形作品や、華麗に舞う渦の彩色縄 立文様画など新境地の猪風来縄立スパイラルアートを創作。 2005年岡山県新見市に猪風来美術館開館。



WE+林登志也 TOSHIYA HAYASHI 安藤北斗HOKUTO ANDO

グラフィック、プロダクト、広告、インタラクティブ、技術開発 等、フィールドを限定せずさまざまな活動を展開するクリエイ ティブスタジオ。プロダクトそのものに時間や場所の意味づけ を与えるプロジェクトを得意とする。



高橋昂也 KOYA TAKAHASHI

http://www.takahashi-koya.com

1985年愛知県生まれ。映像作家。緻密な描画と独自の技法 で映像を制作し、TV、ゲーム、舞台、文化施設等で活動。民 俗、宗教、自然科学のもつ神話性、また日本土着の世界認識 を基盤とした表現を試み、自主的な制作活動も行う。



大森準平 JUMPEI OMORI

http://www.megumiogita.com/cn4/pg119.html

アニミズムを感じさせる抽象的な黒陶の彫刻から記号的に縄 文土器を扱ったポップなシリーズまで幅広く展開する。既に NYの美術館に作品が所蔵されるなど海外での評価も高い。



大藪龍二郎

小学校の授業で縄文土器を知り、陶土に魅了され陶芸家を志

す。1993年に、野生動物写真家、久保敬親氏のアシスタント

としてアラスカを2ヶ月間にわたり取材旅行。写真家星野道夫

氏とも出会い、野生生物の持つ力と地球の織り成す自然に感 銘を受ける。土と炎を使い「自然界の不思議な力」をモチーフ に「真の美とは何か?」を模索しながら制作している。

RYUJIRO OYABU

片桐仁

1973年、埼玉県出身。ラーメンズとしての活動以外に舞台・ ドラマ等に出演。NHK教育『シャキーン!』TBSラジオ『エレ 片のコント太郎』にレギュラー出演中。また、粘土作品集『ジ -・ジョーンズ 感涙の秘宝 粘土道2』が講談社より発



金理有

http://www.riyookim.com

焼物を学び始めてから古代の遺物に興味を持ち、未来も古代 も想像力の世界であるという着想を得てその双方を感じさせ る作風に至る。刺青やクラブミュージックなどの現代文化を 「土着」と仮定し、原始文化や宗教との関連性を考察しなが ら表現へと昇華する。



小林武人 TAKETO KOBAYASHI

http://vimeo.com/user7375530/videos

CGという最新の道具を使いながら、その作品は縄文精神に 基づいて制作される。新しい技術により、縄文人が描き出せ なかったであろう文様を乱舞させ、太古と未来を繋ぐ大きな 円環を創造する。



GOMA

オーストラリア先住民族の管楽器ディジュリドゥの奏者・画家。 2009年に交通事故で高次脳機能障害となり、事故後まもなく 突然緻密な点描画を描き始める。2012年には自身を主人公と する映画「フラッシュバックメモリーズ3D」が公開。



TADAOMI SHIBUYA

http://www.tadaomishibuya.blogspot.jp

に渡る。



坂巻善徳 A.K.A.SENSE

YOSHINORI SAKAMAKI

http://www.sensepeace.me

即興的に「カタチ」を増殖させていく描法で、瞬く間に画面に 有機的とも機械的ともいえる造形を出現させる。生命力に溢 れた形は一期一会で変化する。



篠崎裕美子

YUMIKO SHINOZAKI

ビートニク文化の視覚表現に影響を受け、セラミックに原色を 使った装飾を施す呪術的な造形が特徴。リズムを刻むような 点描と鎬(しのぎ)は縄文の造形に通じるものがある。



澁谷忠臣

直線的に再構築する世界観を持つアーティスト/イラストレー ター。その独自のスタイルで世界中の企業とのコラボレーショ ン、クライアントワークを行っている。 またhpgrp Gallery Tokyoやパリでの個展をはじめ、ロンドン、NY、LAなどで数 々の展示に参加。表現の場は国内外、ジャンルを問わず多岐



竹谷隆之 TAKAYUKI TAKEYA

1963年北海道出身。映像、ゲーム関連ではキャラクターや プロップのデザイン、アレンジ、造形を手掛け、トイ、ガレー ジキット関連では企画、原型制作、造形監修を手掛ける。 2012年の『館長庵野秀明 特撮博物館』で上映された「巨神 兵」のコンセプトモデルも話題に。



堀江武史

修復家。考古学の文献を参考にした作品づくりも行う。「縄文 の魅力を世界につたえたい~私の考える縄文遺物と現代美術 の協同~」等で自作品を用いて縄文遺物を紹介。2002年に企 画した三内丸山遺跡での一般向け「土偶のレプリカづくり」 は11年間続いている。「縄文文化の伝え方」が終生のテー



丸岡和吾

KAZUMICHI MARUOKA

http://www.kazumichimaruoka.com

髑髏や骨に特化した造形作家。その活動範囲は焼物からフ アッションまで多岐に渡る。焼物の制作年数は長くないもの の、その造形力を遺憾なく発揮した茶道具などは既に引く手



ジェを創作する。

村上原野 GENYA MURAKAMI

1987年北海道生まれ。陶芸家。猪風来に師事し、縄文土器 ・土偶の徹底的な模写を通して、宇宙と自然の波動、生と死 と再生への畏怖、祈りの世界観が表現された縄文造形と縄 文野焼きの心技を体得する。『現代に生きる己の縄文の感 性』を独自の縄文造形に込め、躍動感あふれる土器やオブ



結城幸司

版画家、ミュージシャン。アイヌ民族の運動家としても活動。 アイヌの音楽と舞踏、手仕事などを伝える「アイヌ・アートプ ロジェクト」を2000年に設立。全国でライブやワークショッ プなどの活動を行っている。2008年には世界12カ国22民族 による「先住民族サミット」のアイヌモシリ2008事務局長を 務めた。