

**UNIVERSIDADE DE SÃO PAULO**

ROBERTO OLIVEIRA BOLGHERONI - 11796430

**EXERCÍCIO PROGRAMA 1**

Otimização Linear - Método Simplex

São Paulo

2021

# 1. INTRODUÇÃO

O objetivo deste trabalho é relatar a implementação da segunda fase do Método Simplex de resolução de Problemas de Programação Linear no formato padrão, para problemas sem soluções degeneradas. Foram feitas três diferentes implementações seguindo padrões diferentes, a saber: Simplex ingênuo, revisado e full-tableau. Embora sigam a mesma sequência de passos (descrita a seguir), utilizam recursos de forma diferente para obter seus resultados.

## O Método simplex:

Seja um problema PL no formato padrão, representado por  $m$  restrições em  $n$  variáveis, dada pelo sistema  $Ax = b$ , - sendo  $A$  uma matriz de tamanho  $m \times n$ ,  $b$  um vetor de  $m$  posições,  $x$  uma solução viável básica de  $n$  posições para o problema - e uma função de custos objetiva  $c$ , iniciamos a fase 2 com uma solução viável básica inicial  $x$ , dada pela base  $B$ , esta última formada por uma sequência de  $m$  índices de colunas L.I. de  $A$ . Então podemos iniciar a primeira iteração:

1. Colete  $x$ , a solução viável básica, e a base  $B$
2. Compute os custos reduzidos para cada variável não-básica (não presente em  $B$ ). Caso todos sejam não-negativos, então a solução viável básica atual é ótima e o algoritmo termina. Se não, escolha alguma variável  $j$  cujo custo seja negativo.
3. Calcule  $u = B^{-1}A_j$ . Caso nenhuma componente de  $u$  seja positiva, definimos  $\theta^* = -\infty$ . Então o custo ótimo é  $-\infty$  e o algoritmo termina.
4. Caso alguma componente de  $u$  seja positiva, então compute

$$\theta^* = \min_{\{i=1,\dots,m \mid u_i > 0\}} \left\{ \frac{x_{B(i)}}{u_i} \right\}$$

5. Seja  $l$  tal que  $\theta^* = \frac{x_{B(l)}}{u_l}$ . Forme uma nova base substituindo  $A_{B(l)}$  por  $A_j$

. Seja  $y$  a nova solução viável básica. Então  $y_j = \theta^*$  e

$$y_{B(i)} = x_{B(i)} - \theta^* u_i, \text{ para todo } i \neq l. \text{ Inicie a próxima iteração com}$$

a nova base e  $y$  como solução viável básica.

Cada implementação realiza o método simplex a sua maneira.

## 1.1 Ingênuo:

O método ingênuo é o mais simples dos três. Ele segue estritamente os passos acima. Para tanto, em cada iteração, temos apenas os índices da base e a solução viável básica, então  $B$  e  $B^{-1}$ , bem como os custos reduzidos das variáveis não básicas, são sempre recalculados, exigindo custo assintótico  $O(m^3 + mn)$  de operações aritméticas.

## 1.2 Revisado:

O revisado busca evitar o recálculo de  $B^{-1}$ , utilizando a matriz de uma iteração para calcular a próxima através de uma sequência de operações de multiplicação matriz-vetor. O princípio por trás desse método é que de uma iteração para outra, apenas uma coluna de  $B$  é alterada, portanto  $B^{-1}$  pode ser calculada sem muito esforço. Sendo  $u$  o vetor descrito no método simplex original,  $\bar{B}$  a base para a próxima iteração, temos que  $B^{-1}B = I$ , a matriz identidade. Como  $B$  e  $\bar{B}$  diferem apenas na  $l$ -ésima coluna, temos:

$$B^{-1}\bar{B} = \begin{bmatrix} | & & | & | & | & & | \\ e_1 & \cdots & e_{l-1} & u & e_{l+1} & \cdots & e_m \\ | & & | & | & | & & | \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & & u_1 & & & & \\ & \ddots & \vdots & & & & \\ & & u_l & & & & \\ & & \vdots & & \ddots & & \\ & & u_m & & & 1 & \end{bmatrix},$$

**Figura 1:** Representação da matriz resultado da multiplicação da inversa da base atual pela próxima base.

É possível concluir que podemos obter uma sequência de operações elementares nas linhas da matriz acima que a transforme na matriz identidade, que pode ser associada a um vetor  $Q$ . Ou seja, de forma que  $QB^{-1}\bar{B} = I$ . Mas seja  $V = QB^{-1}$ . Note que  $V\bar{B} = I, \Rightarrow V = \bar{B}^{-1} \Rightarrow QB^{-1} = \bar{B}^{-1}$ . Ou seja, conseguimos obter uma sequência de operações elementares que aplicadas a

matriz inversa de uma iteração nos fornece a da próxima, sequência esta dada pela transformação do vetor  $u$  no vetor  $e_l$ , o  $l$ -ésimo vetor canônico.

O método simplex revisado se aproveita dessa propriedade. Em cada iteração, além dos parâmetros que uma iteração ingênua pede, recebe também a matriz  $B^{-1}$  e segue normalmente o método simplex - calcula os custos reduzidos, o vetor  $u$ , quais variáveis entram/saem da base, a próxima solução viável básica, etc. No entanto, ao passar para uma próxima iteração, calcula a próxima base invertida de acordo com o descrito acima e a passa como parâmetro.

Apesar de não recalculer  $B^{-1}$  em cada iteração, a fim de evitar o acúmulo de erros de arredondamento entre uma iteração e outra, pode ser interessante recalculer  $B^{-1}$  a partir de  $B$  periodicamente.

Em cada iteração, calcular  $B^{-1}$  e os custos reduzidos exige até  $O(m^2 + mn)$  operações aritméticas, o que faz desse método mais eficiente que o ingênuo.

### 1.3 Full-Tableau:

O método full-tableau consiste em manter uma matriz de tamanho  $(m+1)(n+1)$  que contenha todas as informações necessárias para uma iteração do método simplex. Na transição de uma iteração para a outra, atualizamos o tableau. Ele é organizado da seguinte forma:

$-\mathbf{c}'_B \mathbf{x}_B$	$\bar{c}_1$	...	$\bar{c}_n$
$x_{B(1)}$			
$\vdots$	$\mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_1$	...	$\mathbf{B}^{-1} \mathbf{A}_n$
$x_{B(m)}$			

**Figura 2:** Representação de um tableau do método simplex.

- Chamamos a primeira coluna de 0-ésima coluna, que armazena o valor atual da função objetiva e os valores das variáveis básicas da solução viável básica atual;
- Chamamos a primeira linha de 0-ésima linha, que armazena o valor atual da função objetiva e os custos reduzidos atuais de cada variável - as básicas tem sempre custo reduzido valendo 0;
- o resto do tableau corresponde a uma matriz obtida ao multiplicar  $A$  pela inversa da base atual

Como funciona uma iteração do método full-tableau:

1. Recebe-se um tableau associado a um conjunto de índices da base  $B$  e uma solução viável básica  $x$
2. Examinam-se os custos reduzidos na 0-ésima linha do tableau. Caso todos sejam não-negativos, então a solução atual é ótima e o método termina.
3. Caso haja algum custo reduzido negativo, escolha uma coluna  $j$  que contenha um custo reduzido negativo.  $j$  corresponde ao índice da variável que vai entrar na base; o vetor  $u = B^{-1}A_j$  pode ser obtido pela  $j$ -ésima coluna do tableau, pulando a 0-ésima linha. Se nenhuma componente de  $u$  for positiva, então o algoritmo termina e retorna que o custo ótimo é  $-\infty$ .
4. Caso contrário, determine a linha  $l$  para qual
 
$$\theta^* = \min_{\{i=1,\dots,m \mid u_i > 0\}} \left\{ \frac{x_{B(i)}}{u_i} \right\} = \frac{x_{B(l)}}{u_l}.$$
 Chamamos  $l$  de linha pivotal.  $B(l)$  é o índice da variável que vai sair da base.
5. Adicione a cada linha do tableau um múltiplo da linha pivotal de forma que a  $j$ -ésima coluna do tableau (o vetor  $u$ ) seja transformado no  $l$ -ésimo vetor canônico - queremos que valha 1 na  $l$ -ésima entrada e 0 nas demais. Fazemos o mesmo processo para a 0-ésima linha, ou seja, adicionamos um múltiplo da linha pivotal de forma que o custo reduzido da  $j$ -ésima variável valha 0 ao final do processo. Com essa sequência de operações, obtemos o tableau para a próxima iteração, que pode ser iniciada.

## 2. IMPLEMENTAÇÕES

Nesta seção serão apresentadas as seções do código implementado de forma a justificar seu funcionamento e sua fiel implementação aos métodos descritos na seção 1.

### 2.1 Ingênuo

Como descrito na introdução, o método ingênuo implementa estritamente a descrição do método simplex:

1. Coletando  $x$  e a base  $B$ . Recebemos  $x$  e o vetor de índices da base  $\text{indB}$  por parâmetros. Para montar  $B$ , concatenamos as  $m$  colunas de  $A$  cujos índices pertencem a  $\text{indB}$ , na ordem recebida em  $\text{indB}$ .

```
B = [];  
disp("Variaveis basicas:");  
for b_i = indB  
    disp ([b_i, x(b_i)])  
    B = [B A(:, b_i)];  
endfor
```

2. Calculando custos reduzidos. Calculamos a inversa de  $B$  e  $c_B$ , que corresponde ao vetor de custos nos índices das variáveis da base. Para evitar repetir essa operação, armazenamos  $c_B \cdot B_{\text{inv}}$  na variável  $p$ .

```
B_inv = inv(B)  
c_B = c(indB);  
disp(["Vetor de custos da base: ", mat2str(c_B)]);  
p = c_B*B_inv; # deveria ser c_B' mas os vetores aqui ja sao  
deitados por padrao  
disp(["p: ", mat2str(p)]);
```

Agora passamos ao cálculo dos custos reduzidos. Apesar de não ser exigido no enunciado, foi implementada a regra de Bland; calculamos os custos reduzidos das variáveis em ordem crescente do índice até acharmos o primeiro que seja negativo. Caso seja encontrado, não calculamos para o resto das variáveis. Armazenamos na variável `hasNegativeCost` a informação se algum dos custos reduzidos é negativo, inicialmente sendo falso. Para cada variável  $j$  de 1 até  $n$ , caso  $j$  seja não básica (não esteja presente no vetor  $\text{indB}$ ), então calculamos seu custo reduzido. Caso seja negativo, quebramos o laço.

```

% calcular custos reduzidos para as variaveis nao basicas
disp(["Custos reduzidos das nao basicas (ate primeiro
negativo): "]);
hasNegativeCost = false;
for j = 1:n
    if !any( indB == j)
        c_red = c(j) - p * A(:, j);
        disp([j, c_red]);
        if (c_red < 0)
            hasNegativeCost = true;
            break
        endif
    endif
endfor

```

Ao final do processo, caso hasNegativeCost seja falso, então a solução atual é ótima: encerramos o algoritmo e exibimos o resultado. Caso contrário, j armazena a variável de menor índice com custo reduzido negativo, armazenado em c\_red. Ou seja, j será a variável a entrar na base.

```

if(!hasNegativeCost)
    disp(strcat("Solucao otima encontrada com custo= ",
mat2str(c*x'), " :"));
    for k = 1:n
        disp([k, x(k)]);
    endfor
    ind = 1;
    v = x;
    return
endif
display("Ha custo reduzido negativo");
disp(["Entra na base: ", int2str(j)]);

```

3. Calculamos  $u = B^{-1}A_j$ .

```

u = B_inv * A(:, j);
disp(["Direcao a ser percorrida para proxima instancia de x:
u=", mat2str(u)]);

```

Checamos uma a uma as componentes de u para ver se há alguma positiva, informação armazenada em hasPositive, inicialmente falso.

Concomitantemente, para toda componente  $u_i > 0$ , calculamos  $\frac{x_{B(i)}}{u_i}$ , armazenando o valor mínimo dessa razão na variável teta e o  $i$  correspondente na variável t.

```
t = -1;
teta = 0;
hasPositive = false;
for i = 1:m
    if (u(i) > 0)
        val = x(indB(i))/u(i);
        if (!hasPositive)
            t = i;
            teta = val;
            hasPositive = true;
        endif
        if (val < teta)
            t = i;
            teta = val;
        endif
    endif
endfor
```

Caso hasPositive permaneça com valor falso ao final do laço, então conclui-se que o problema tem custo ótimo  $-\infty$ . Então calculamos a direção d em que a função de custo decresce infinitamente, armazenada na variável d, exibimos os resultados e encerramos o algoritmo.

```
else
    disp("Problema de solucao ilimitada");
    ind = -1 ;
    d = zeros(1, n);
    d_B = u;
    for i = 1:m
        d(indB(i)) = d_B(i);
    endfor
    d(j) = 1;
    v=d;
    disp(["direcao em que decresce infinitamente: ",
mat2str(d)]);
```



```

        return
    endif

```

4. Caso contrário,  $\text{indB}(t)$  indica qual variável vai sair da base;  $teta$  armazena o valor  $\theta^*$ .

```

if (hasPositive)
    display("Valor de u nao negativo encontrado.");
    disp(["Sai da base: ", int2str(indB(t))]);
    disp(["Teta*: ", num2str(teta)]);

```

5. Realizamos a atualização de  $\text{indB}$ , calculamos a nova solução viável básica, ou seja, deslocamos  $x$  por  $\theta^* d$  e retornamos o resultado da próxima iteração recursiva do método simplex.

```

x(j) = teta;
for i = 1:m
    if (i != t)
        x(indB(i)) -= teta*u(i);
    else
        x(indB(i)) = 0;
    endif
endfor
indB(t) = j;
disp("\n");
[ind v] = simplex_ing_intern(A,b,c,m,n,x,indB,
iteracao+1);
return

```

## 2.2 Revisado

O método revisado só se diferencia do método ingênuo nos seguintes trechos:

- O cálculo manual (inversão direta) de  $B_{inv}$  só é feito a cada 10 iterações. Nas outras vezes, utiliza-se a matriz fornecida nos parâmetros da função.

```

if (mod(iteracao, 10) == 0)
    display("Binv recalculado");

```

```

    Binv = inv(B);
endif

```

- O Cálculo da matriz inversa da próxima iteração. A ser armazenado na variável nextBinv, inicialmente recebe o valor de Binv. Sobre cada linha  $i \neq t$  da base inversa atual, iremos adicionar um múltiplo da linha t (note que  $\text{indB}(t) = I$ ), que corresponde à variável que vai sair da base, de forma que  $u(i)$  corresponda à i-ésima posição do I-ésimo vetor canônico. Ou seja, multiplicamos a linha t por  $-u(i)/u(t)$ . Já a t-ésima linha apenas é dividida por  $u(t)$ , ou seja, é alterada de forma que  $u(t)$  seja transformado em 1. Exibimos o resultado e chamamos a próxima iteração do método simplex.

```

% calculando a proxima base inversa
nextBinv = Binv;
for i = 1:m
    if (i != t)
        nextBinv(i, :) += nextBinv(t, :)*(-u(i)/u(t));
    endif
endfor
nextBinv(t, :) = nextBinv(t, :)/(u(t));

display("Proxima Base de indices (invertida)
encontrada:");
nextBinv

```

## 2.3 Full-tableau

Para o método tableau, as mudanças são maiores. Como apenas recebemos o tableau e os índices das variáveis básicas em uma dada iteração, precisamos recuperar todas as informações contidas nele:  $n$ ,  $m$ ,  $x\_b$  = valor das variáveis básicas,  $c\_t$  = custos reduzidos.

```

n = size(tableau)(2)-1;
m = size(tableau)(1)-1;

disp("Variaveis basicas:");
for i = 1:m
    disp ([indB(i), tableau(1+i, 1)]);
endfor
#display("Instancia de x_b:");
x_b = tableau(2:end, 1)

```

```
c_t = tableau(1, 2:end);
disp(["Vetor de custos reduzidos: ", mat2str(c_t)]);
```

A checagem dos custos reduzidos pode ser apenas lida de `c_t` em vez de calculada, como nos outros métodos. No entanto, segue o mesmo princípio: procuramos a primeiro custo cujo valor seja negativo (e que não corresponda a uma variável básica, checagem conservadora feita para evitar erros, pois se espera que o custo reduzido de qualquer variável básica seja nulo).

```
hasNegativeCost = false;
for j = 1:n
    c_red = c_t(j);
    if (c_red < 0 && !any( indB == j) )
        hasNegativeCost = true;
        break
    endif
endfor
```

Caso não haja custo negativo, então o método termina, pois já encontramos a solução ótima. Outra vantagem do método tableau é que não precisamos calcular o custo da função objetiva atual, pois já está armazenado na primeira posição do tableau, com sinal invertido. Precisamos, no entanto, construir  $x$  = solução ótima, que é da forma:  $x(i) = 0$ , para todo  $i$  não básico;  $x(i) = \text{valor correspondente a } i \text{ na } 0\text{-ésima coluna do tableau}$ , para todo  $i$  básico. Armazenamos  $x$  na variável  $v$  e retornamos, finalizando o algoritmo.

```
if(!hasNegativeCost)
    custo = -tableau(1, 1);
    ind = 1;
    v = zeros(1, n);
    for i = 1:m
        v( indB(i) ) = tableau(i+1, 1);
    endfor

    disp(strcat("Solucao otima encontrada com custo= ",
num2str(custo), ":"));
    for i = 1:n
        disp([i, v(i)]);
    endfor
    return
endif
```

Caso contrário, o custo atual não é ótimo; podemos reduzir inserindo a variável  $j$ . Coletamos  $u = j$ -ésima coluna do tableau.

```
display("Ha custo reduzido negativo");
disp(["Entra na base: ", int2str(j)]);

u = tableau(2:end, j+1);
disp(["Direcao a ser percorrida para proxima instancia de x: u=",
mat2str(u)]);
```

Caso não haja valor positivo em  $u$  e  $\theta^*$  seja avaliado como  $-\infty$ , construímos a direção  $d$  da mesma forma que nos outros métodos.

Caso contrário, a decisão da linha pivotada armazenada em  $t$  e o valor de  $\theta^*$  armazenado em  $teta$  também são feitas de forma igual à dos outros métodos. A diferença será no cálculo do tableau da próxima iteração do método. De forma análoga ao método revisado, queremos adicionar à cada linha do tableau - inclusive a 0-ésima linha - um múltiplo da linha pivotada de forma que a  $j$ -ésima coluna do tableau corresponda ao  $l$ -ésimo vetor canônico. Precisamos lembrar que apesar de nos referirmos à 0-ésima linha e à 0-ésima coluna por índices 0, na programação elas têm índice 1. Portanto, é necessário corrigir alguns índices para acessá-los no tableau. Após calculado o tableau da próxima iteração e atualizado o vetor de índices da base, trocando  $l$  por  $j$ , podemos chamar a próxima iteração do método simplex.

```
indB(t) = j;
% calculando o proximo tableau
for i = 1:m+1
    if (i != t+1)
        tableau(i, :) += tableau(t+1, :)*(-tableau(i, j +
1)/tableau(t +1, j+ 1));
    endif
endfor
tableau(t+1, :) = tableau(t+1, :)/(u(t));

#display("Proximo tableau encontrado:");
#tableau
[ind v] = simplex_tab_intern(indB, tableau, iteracao + 1);
return
```



### 3. EXEMPLOS

Nesta seção a execução do método simplex será acompanhada, em cada implementação, para dois problemas diferentes: um com solução ótima finita e outro ilimitado. Acompanhando este relatório estarão os arquivos que permitem realizar a execução destes mesmos exemplos, contendo as implementações de cada método e instruções para realização dos testes.

#### 3.1 Solução ótima finita

O problema é dado pelas seguintes características iniciais:

<b>Restrições</b> $A =$ <table><tr><td>1</td><td>2</td><td>0</td><td>1</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr></table> $m = 2;$ $n = 4;$	1	2	0	1	0	1	1	1	<b>Valor da base inicial</b> $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix};$ $B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ $B =$ <table><tr><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td></tr></table> $B^{-1} =$ <table><tr><td>1</td><td>-2</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td></tr></table>	1	2	0	1	1	-2	0	1
1	2	0	1														
0	1	1	1														
1	2																
0	1																
1	-2																
0	1																
<b>Função de custos</b> $c = [4 \ 5 \ 1 \ -1];$	<b>Valor da solução viável básica inicial</b> $x = [4 \ 3 \ 0 \ 0];$																

Tableau inicial

```
tableau =  
  
-31    0    0    4    -2  
  4    1    0   -2   -1  
  3    0    1    1    1
```

Iterações:

1. Os métodos ingênuo e revisado coletam os dados  $B$ ,  $B^{-1}$ , vetor de custos na base, o valor da função objetivo e  $p$  e exibem.

```

octave:2> naive
iteracao = 1
Iterando: 1
Variaveis basicas:
  1  4
  2  3
Valor da funcao objetivo: 31
B =

  1  2
  0  1

B_inv =

  1 -2
  0  1

Vetor de custos da base: [4 5]
p: [4 -3]

```

```

octave:1> revised
Iterando: 1
Variaveis basicas:
  1  4
  2  3
Valor da funcao objetivo: 31
B =

  1  2
  0  1

Binv =

  1 -2
  0  1

Vetor de custos da base: [4 5]
p: [4 -3]

```

O tableau coleta o tableau, os índices, os valores das variáveis básicas e o valor da função objetivo e exibe-os.

```

octave:1> tableauV
Iterando: 1
tableau =

 -31  0  0  4 -2
  4  1  0 -2 -1
  3  0  1  1  1

Variaveis basicas:
  1  4
  2  3
x_b =

  4
  3

Valor da funcao objetivo: 31

```

O ingênuo e revisado calculam os custos reduzidos até o primeiro negativo, imprimindo o índice da variável ao lado do custo.  $j$  é escolhido para o valor 4 e  $u$  é calculado pela multiplicação  $B_{inv} * A_j$ .

```

Custos reduzidos das nao basicas (ate primeiro negativo):
  3  4
  4 -2
Ha custo reduzido negativo
Entra na base: 4
Direcao a ser percorrida para proxima instancia de x: u=[-1;1]

```

O tableau apenas imprime a 0-ésima linha e a percorre até encontrar o primeiro valor negativo e seu índice, que é 4, depois coleta  $u = j$ -ésima = 4ª coluna.

```
Vetor de custos reduzidos: [0 0 4 -2]
Ha custo reduzido negativo
Entra na base: 4
Direcao a ser percorrida para proxima instancia de x: u=[-1;1]
```

Os três algoritmos vasculham  $u$  e determinam o índice que minimiza  $teta^*$ , o índice 2, com valor  $teta^* = 3$ .

```
Valor de u positivo encontrado.
Sai da base: 2
Teta*: 3
```

Enquanto o ingênuo passa para a próxima iteração, o revisado calcula a próxima base inversa e a imprime.

```
Proxima Base de indices (invertida) encontrada:
nextBinv =

    1  -1
    0   1
```

Já o tableau calcula o próximo tableau.

```
Proximo tableau encontrado:
tableau =

   -25    0    2    6    0
    7     1    1   -1    0
    3     0    1    1    1
```

2. Na segunda iteração, temos para o ingênuo e o revisado a exibição dos itens atuais. Enquanto o ingênuo calcula a base inversa a partir da inversão direta de  $B$ , o revisado carrega o resultado da última iteração.

```
Iterando: 2
Variaveis basicas:
    1    7
    4    3
Valor da funcao objetivo: 25
B =

    1    1
    0    1

B_inv =

    1   -1
    0    1

Vetor de custos da base: [4 -1]
```

Para o tableau, é exibido o tableau atual (igual ao calculado na última iteração), as variáveis básicas com seus valores e o valor da função objetivo.



```

Iterando: 2
tableau =

  -25    0    2    6    0
    7    1    1   -1    0
    3    0    1    1    1

Variaveis basicas:
  1    7
  4    3
x_b =

  7
  3

Valor da funcao objetivo: 25

```

Os métodos ingênuo e revisado calculam  $p$  e os custos reduzidos das variáveis não-básicas (2 e 3).

```

p: [4 -5]
Custos reduzidos das nao basicas (ate primeiro negativo):
  2    2
  3    6

```

O tableau imprime a 0-ésima linha contendo o vetor de custos reduzidos de todas as variáveis. Note que como as variáveis básicas são 1 e 4, seus custos reduzidos valem 0. Já para as não-básicas 2 e 3, seus custos reduzidos são iguais àqueles encontrados nos métodos ingênuo e revisado.

```

Vetor de custos reduzidos: [0 2 6 0]

```

Todos os métodos constatam que não há custos negativos e que a solução atual é ótima. Os métodos ingênuo e revisado calculam o custo ótimo, já tendo o valor da solução, enquanto o tableau calcula a solução, já tendo o valor ótimo. Todos exibem os resultados, os retornam e finalizam a execução nesta segunda iteração.

```

Solucao otima encontrada com custo=25:
  1    7
  2    0
  3    0
  4    3
ind = 1
v =

  7    0    0    3

ans = 1

```

### 3.2 Solução ótima ilimitada

Adicionando ao problema da seção 3.1 uma variável sem restrições cujo custo na função objetiva é negativo, obtemos um problema com solução ilimitada - seu crescimento não é restringido e quanto maior seu valor, menor a função objetiva. O problema é dado pelas seguintes características iniciais:

<b>Restrições</b> $A =$ <table><tr><td>1</td><td>2</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table> $b =$ <table><tr><td>10</td><td>3</td></tr></table> $m = 2;$ $n = 5;$	1	2	0	1	0	0	1	1	1	0	10	3	<b>Valor da base inicial</b> $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix};$ $B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ $B =$ <table><tr><td>1</td><td>2</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td></tr></table> $B^{-1} =$ <table><tr><td>1</td><td>-2</td></tr><tr><td>0</td><td>1</td></tr></table>	1	2	0	1	1	-2	0	1
1	2	0	1	0																	
0	1	1	1	0																	
10	3																				
1	2																				
0	1																				
1	-2																				
0	1																				
<b>Função de custos</b> $c = [4 \ 5 \ 1 \ -1 \ -1];$	<b>Valor da solução viável básica inicial</b> $x = [4 \ 3 \ 0 \ 0 \ 0];$																				

  

<b>Tableau inicial</b>	$\text{tableau} =$ <table><tr><td>-31</td><td>0</td><td>0</td><td>4</td><td>-2</td><td>-1</td></tr><tr><td>4</td><td>1</td><td>0</td><td>-2</td><td>-1</td><td>0</td></tr><tr><td>3</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td></tr></table>	-31	0	0	4	-2	-1	4	1	0	-2	-1	0	3	0	1	1	1	0
-31	0	0	4	-2	-1														
4	1	0	-2	-1	0														
3	0	1	1	1	0														

Iterações:

- 1) Os métodos ingênuo e revisado coletam os dados  $B$ ,  $B^{-1}$ , vetor de custos na base, valor da função objetiva e  $p$  e exibem.

```

octave:1> naive
iteracao = 1
Iterando: 1
Variaveis basicas:
  1  4
  2  3
Valor da funcao objetivo: 31
B =
  1  2
  0  1
B_inv =
  1 -2
  0  1
Vetor de custos da base: [4 5]

```

```

octave:1> revised
Iterando: 1
Variaveis basicas:
  1  4
  2  3
B =
  1  2
  0  1
Valor da funcao objetivo: 31
Binv =
  1 -2
  0  1
Vetor de custos da base: [4 5]

```

O tableau coleta o tableau, os índices e os valores das variáveis básicas e o valor da função objetivo.

```

octave:1> tableauV
Iterando: 1
tableau =
 -31  0  0  4 -2 -1
  4  1  0 -2 -1  0
  3  0  1  1  1  0
Variaveis basicas:
  1  4
  2  3
x_b =
  4
  3
Valor da funcao objetivo: 31

```

O ingênuo e revisado calculam os custos reduzidos até o primeiro negativo, imprimindo o índice da variável ao lado do custo.  $j$  é escolhido para o valor 4 e  $u$  é calculado pela multiplicação  $B_{inv} * A_j$ .

```

Custos reduzidos das nao basicas (ate primeiro negativo):
  3  4
  4 -2
Ha custo reduzido negativo
Entra na base: 4
Direcao a ser percorrida para proxima instancia de x: u=[-1;1]

```

O tableau apenas imprime a 0-ésima linha e a percorre até encontrar o primeiro valor negativo e seu índice, que é 4, depois coleta  $u = j$ -ésima = 4ª coluna.

```
Vetor de custos reduzidos: [0 0 4 -2 -1]
Ha custo reduzido negativo
Entra na base: 4
Direcao a ser percorrida para proxima instancia de x: u=[-1;1]
```

Os três algoritmos vasculham  $u$  e determinam o índice que minimiza  $teta^*$ , o índice 2, com valor  $teta^* = 3$ .

```
Valor de u positivo encontrado.
Sai da base: 2
Teta*: 3
```

Enquanto o ingênuo passa para a próxima iteração, o revisado calcula a próxima base inversa e a imprime.

```
Proxima Base de indices (invertida) encontrada:
nextBinv =

    1  -1
    0   1
```

Já o tableau calcula o próximo tableau.

```
Proximo tableau encontrado:
tableau =

   -25    0    2    6    0   -1
    7    1    1   -1    0    0
    3    0    1    1    1    0
```

- 2) Na segunda iteração, temos para o ingênuo e o revisado a exibição dos itens atuais. Enquanto o ingênuo calcula a base inversa a partir da inversão direta de  $B$ , o revisado carrega o resultado da última iteração.

```
Iterando: 2
Variaveis basicas:
    1    7
    4    3
Valor da funcao objetivo: 25
B =

    1    1
    0    1

B_inv =

    1   -1
    0    1

Vetor de custos da base: [4 -1]
```

Para o tableau, é exibido o tableau atual (igual ao calculado na última iteração), as variáveis básicas com seus valores e o valor da função objetivo.

```

Iterando: 2
tableau =

  -25    0    2    6    0   -1
   7    1    1   -1    0    0
   3    0    1    1    1    0

Variaveis basicas:
  1    7
  4    3
x_b =

  7
  3

Valor da funcao objetivo: 25

```

Os métodos ingênuo e revisado calculam  $p$  e os custos reduzidos das variáveis não-básicas (2, 3 e 5) até encontrarem o primeiro que seja negativo, que é 5. Calculam  $u$ .

```

p: [4 -5]
Custos reduzidos das nao basicas (ate primeiro negativo):
  2    2
  3    6
  5   -1
Ha custo reduzido negativo
Entra na base: 5
Direcao a ser percorrida para proxima instancia de x: u=[0;0]

```

O tableau imprime a 0-ésima linha contendo o vetor de custos reduzidos de todas as variáveis. Note que como as variáveis básicas são 1 e 4, seus custos reduzidos valem 0. Já para as não-básicas 2, 3 e 5, seus custos reduzidos são iguais àqueles encontrados nos métodos ingênuo e revisado. Ele encontra o primeiro custo negativo na variável de índice 5, que será introduzida na base, e obtém  $u$ .

```

Vetor de custos reduzidos: [0 2 6 0 -1]
Ha custo reduzido negativo
Entra na base: 5
Direcao a ser percorrida para proxima instancia de x: u=[0;0]

```

Todos os métodos vasculham  $u$  mas não encontram nenhuma componente positiva. É determinado, portanto, que o problema tem solução ilimitada. Calculam a direção  $d$ , cujos valores nas variáveis básicas correspondem ao vetor  $u$ , em que a solução decresce infinitamente, e encontram o vetor  $d = [0, 0, 0, 0, 1]$ : ou seja, crescendo a 5ª variável irrestritamente, sempre acharemos uma solução de valor menor na função objetiva. Os métodos exibem e retornam seus resultados, finalizando a execução.

```
Problema de solucao ilimitada
direcao em que decresce infinitamente: [0 0 0 0 1]
ind = -1
v =

    0    0    0    0    1

ans = -1
```