

# Project Management Report

Version ●



Date/Time  
Generated:  
Author:

2017. 11. 22. 19:08:12

Oliver

EA Repository : C:\Users\Oliver\git\RiskGameJava\doc\UML.EAP

## Table of Contents

<b>Model</b>	<b>7</b>
Use Case Model	7
Actors	7
Player 1	7
Player 2	7
Player 3	7
Player 4	7
Application Start-up, Run and Shutdown	9
Players	9
Define Number Of Players	9
Game (Game Stage package)	9
Load Saved Gamestate	9
Preparation (Preparation Stage package)	9
Game Stage	11
3 Card Exchange/Using/TradeIn	11
Exit Game	11
Game (contraction)	11
Main Battle Sequence	11
Reinforcement	12
Save Game	12
Transfer Units	12
Preparation Stage	13
Player	13
Define The Starting Player	13
Preparation Stage (contraction)	13
Primary Use Cases	14
Dynamic View	15
Application Start-up, Run and Shutdown	15
Check If Captured And Conquer	15
Define number of players	15
Define the starting player	15

Exchange Cards .....	15
Exit Game .....	15
Load Game .....	16
Main Battle Sequence .....	16
Main Game .....	16
Preparation stage .....	16
Reinforcement .....	16
Save Game .....	16
Transfer Units .....	17
want_load_game .....	17
want_save_game .....	17
Game Stage .....	18
<anonymous> .....	18
<anonymous> .....	18
<anonymous> .....	18
Player1 .....	18
attacker .....	18
attacker .....	18
defender .....	19
defender .....	19
Captured .....	19
Card loop .....	19
Close application .....	19
Close application .....	19
Close application .....	20
Save game? .....	20
canAttack .....	20
placingTheUnitsLoop .....	20
Preparation Stage .....	21
Alternative .....	21
Alternative1 .....	21
Alternative2 .....	21
Alternative3 .....	21
Alternative4 .....	21
Preparation loop .....	21
StartingPlayerLoop .....	22

Class Model .....	23
Application .....	23
App .....	23
Controller .....	24
RiskGameController .....	24
View .....	25
CountryPath .....	25
ImageViewPane .....	25
JFXAddPlayerView .....	25
JFXAttackView .....	25
JFXMainView .....	25
JFXRiskCardView .....	26
JFXTransferView .....	26
JFXViewBase .....	26
WorldBuilder .....	26
Country .....	26
Model .....	28
AttackResult .....	28
Card .....	28
Deck .....	28
Map .....	28
Country .....	28
Player .....	29
ResourceManager .....	29
RiskGameModel .....	29
SaveData .....	29
Territory .....	29
Color .....	30
Phase .....	30
Unit .....	30
User Interface Model .....	31
Primary Forms .....	31
Főablak .....	31
1. játékos .....	31
2. játékos .....	31
3. játékos .....	31

4. játékos	31
5. játékos	32
Napló	32
Soron következő játékosok	32
Főablak	32
1. játékos	32
2. játékos	32
3. játékos	32
4. játékos	33
5. játékos	33
Soron következő játékosok	33
Adatlap	33
egységek száma	33
Következő erősítés	33
Le nem helyezett egységek száma	33
Főablak	34
Bónusz egységek számlálója	34
Change1	34
1. Játékos	34
2. játékos	34
3. játékos	34
4. játékos	34
5. játékos	35
Átcsoportosítás	35
Erősítés	35
Napló	35
Soron következő játékosok	35
Számláló	35
Támadás	36
UI Control	36
Támadás	36
Támadó dobókockái	36
Védekező dobókockái	36
Vizuális élmény	36
Átcsoportosítás	36
kijelölés	37

darab	37
darab	37
Elfogad	37
UI Control	37
Visszavonás	37
Administrative Forms	38
Help System	39
Content	39
Help	39
Toolbar	39
Index	39
Search	39

## Model

*Package in package "*

Model  
Version Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 11. 22.. Last modified 2017. 11. 22.

## Use Case Model

*Package in package 'Model'*

Use Case Model  
Version Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 02. 21.

## Actors

*Package in package 'Use Case Model'*

Actors  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 02. 21.

### Player 1

*Actor in package 'Actors'*

Player 1  
Version 1.0 Phase 1.0 Mandatory  
Oliver created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 03. 23.

### Player 2

*Actor in package 'Actors'*

Player 2  
Version 1.0 Phase 1.0 Mandatory  
Oliver created on 2017. 03. 22.. Last modified 2017. 03. 23.

### Player 3

*Actor in package 'Actors'*

Player 3  
Version 1.0 Phase 1.0 Mandatory  
Oliver created on 2017. 03. 22.. Last modified 2017. 03. 23.

### Player 4

*Actor in package 'Actors'*

Player 4

Version 1.0 Phase 1.0 Mandatory

Oliver created on 2017. 03. 22.. Last modified 2017. 03. 23.



## Application Start-up, Run and Shutdown

*Package in package 'Use Case Model'*

Application Start-up, Run and Shutdown

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

### Players

*Actor in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Players

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

### Define Number Of Players

*UseCase in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

A játék kezdete előtt az első játékosnak meg kell határoznia, hogy összesen hány játékosnál kezdődjen el a játék.

Define Number Of Players

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

### Game (Game Stage package)

*UseCase in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

A játékosok egymás után következnek. Minden játékos a saját koreben először elhelyezi az új egységeket, utána dönthet, hogy akar-e támadni. Korenek végen átcsoportosíthat egy területről egységeket egy másik területre.

Game (Game Stage package)

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

### Load Saved Gamestate

*UseCase in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Load Saved Gamestate

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

### Preparation (Preparation Stage package)

*UseCase in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

A játékosok egymás után elhelyezik a kezdeti egységeket a területeken.

Preparation (Preparation Stage package)

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.



## Game Stage

*Package in package 'Use Case Model'*

Game Stage  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

## 3 Card Exchange/Using/TradeIn

*UseCase in package 'Game Stage'*

3 Card Exchange/Using/TradeIn  
Version 1.0 Phase 1.0 Mandatory  
Szabi created on 2017. 04. 04.. Last modified 2017. 04. 04.

## Exit Game

*UseCase in package 'Game Stage'*

Aktualis jatekból való kilepes. Egy felugró pop-up megkérdezi a játékost, hogy ki szeretné-e lépni. Amennyiben itt az igen gombra kattint, a program megkérdezi, hogy menteni szeretné-e az aktuális játékállást. Amennyiben az igen gombra kattint, abban az esetben a program elmenti a játékállást. Amennyiben a fenti két eset közül bármelyiknél is "nem"-re kattint, abban az esetben a jatekból kilep.

Exit Game  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

## Game (contraction)

*UseCase in package 'Game Stage'*

A tamadó 1, 2 vagy 3 egységgel támad, a védekező 1 vagy 2 egységgel védekezik.  
Annál kockával dobunk ahány egység harcol. A két fel legnagyobb dobásait páronként összehasonlítjuk.  
Minden összehasonlításnál, ha a védekező legalább akkorát dobott mint a támadó akkor a támadó veszít egy egységet.  
Ellenkező esetben a védekező veszít egy egységet.

Game (contraction)  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 03. 28.

## Main Battle Sequence

*UseCase in package 'Game Stage'*

A játékos a saját területeiről szomszédos területeket támadhat.  
Megjelöli:  
-Támadást indító terület  
-Támadott terület  
-Támadó egységek száma (1, 2 vagy 3. Legalább 1 egységnek maradnia kell a támadó területen)

Main Battle Sequence  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 03. 28.

## Reinforcement

*UseCase in package 'Game Stage'*

A játékos a forduló kezdetén erositest kerhet

-A birtokolt terület harmada alapján

-Minimum 3

-Extra szabályok..

Reinforcement

Version 1.0 Phase 1.0 Mandatory

Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 03. 28.

## Save Game

*UseCase in package 'Game Stage'*

Aktualis játékalas mentese

Save Game

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Oliver created on 2017. 02. 23.. Last modified 2017. 03. 28.

## Transfer Units

*UseCase in package 'Game Stage'*

Egy területrol szomszedos teruletekre rakhatja az egysegeket.

Legalabb egy egysegnek lennie kell minden területen.

Transfer Units

Version 1.0 Phase 1.0 Mandatory

Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 03. 28.

## Preparation Stage

*Package in package 'Use Case Model'*

Preparation Stage  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

## Player

*Actor in package 'Preparation Stage'*

Player  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

## Define The Starting Player

*UseCase in package 'Preparation Stage'*

A rendszer kiválasztja, hogy melyik játékos kezdheti elhelyezni az egységeket.

Define The Starting Player  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

## Preparation Stage (contraction)

*UseCase in package 'Preparation Stage'*

A játékosok egyesevel elhelyezik az összes kezdeti egységet a szabad területekre.  
Eloszor egy területre csak egy egységet lehet tenni. Ha már nincs több szabad terület akkor minden játékos csak a saját területeire tehet egységet.

Preparation Stage (contraction)  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabó Dávid created on 2017. 02. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

## Primary Use Cases

*Package in package 'Use Case Model'*

Primary Use Cases

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 02. 21.

## Dynamic View

*Package in package 'Model'*

Dynamic View  
Version Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 03. 07.. Last modified 2017. 03. 07.

## Application Start-up, Run and Shutdown

*Package in package 'Dynamic View'*

Application Start-up, Run and Shutdown  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 03. 28.. Last modified 2017. 03. 28.

## Check If Captured And Conquer

*InteractionOccurrence in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Check If Captured And Conquer  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## Define number of players

*InteractionOccurrence in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Define number of players  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## Define the starting player

*InteractionOccurrence in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Define the starting player  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## Exchange Cards

*InteractionOccurrence in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Exchange Cards  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## Exit Game

*InteractionOccurrence in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Exit Game  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## Load Game

*InteractionOccurrence in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Load Game  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## Main Battle Sequence

*InteractionOccurrence in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Main Battle Sequence  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## Main Game

*InteractionFragment in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Main Game  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## Preparation stage

*InteractionOccurrence in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Preparation stage  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## Reinforcement

*InteractionOccurrence in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Reinforcement  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## Save Game

*InteractionOccurrence in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Save Game  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.



## Transfer Units

*InteractionOccurrence in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

Transfer Units  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## want\_load\_game

*InteractionFragment in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

want\_load\_game  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## want\_save\_game

*InteractionFragment in package 'Application Start-up, Run and Shutdown'*

want\_save\_game  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 19.. Last modified 2017. 04. 19.

## Game Stage

Package in package 'Dynamic View'

Game Stage  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabó Dávid created on 2017. 03. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

### <anonymous>

Object in package 'Game Stage'

<anonymous>  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 03. 07.. Last modified 2017. 03. 28.

### <anonymous>

Object in package 'Game Stage'

<anonymous>  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 03. 07.. Last modified 2017. 03. 28.

### <anonymous>

Object in package 'Game Stage'

<anonymous>  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 03. 07.. Last modified 2017. 03. 28.

## Player1

Object in package 'Game Stage'

Player1  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 03. 29.. Last modified 2017. 03. 29.

## attacker

Object in package 'Game Stage'

attacker  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 03. 07.. Last modified 2017. 03. 28.

## attacker

Object in package 'Game Stage'

attacker

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabi created on 2017. 03. 07.. Last modified 2017. 03. 28.

## defender

*Object in package 'Game Stage'*

defender

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabi created on 2017. 03. 07.. Last modified 2017. 03. 28.

## defender

*Object in package 'Game Stage'*

defender

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabi created on 2017. 03. 07.. Last modified 2017. 03. 28.

## Captured

*InteractionFragment in package 'Game Stage'*

Captured

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabi created on 2017. 04. 04.. Last modified 2017. 04. 04.

## Card loop

*InteractionFragment in package 'Game Stage'*

Card loop

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Oliver created on 2017. 03. 28.. Last modified 2017. 03. 28.

## Close application

*MessageEnd in package 'Game Stage'*

Close application

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

fodorad created on 2017. 03. 23.. Last modified 2017. 03. 28.

## Close application

*MessageEnd in package 'Game Stage'*

Close application

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

fodorad created on 2017. 03. 23.. Last modified 2017. 03. 28.

## Close application

*MessageEnd in package 'Game Stage'*

Close application  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 23.. Last modified 2017. 03. 28.

## Save game?

*InteractionFragment in package 'Game Stage'*

Save game?  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 23.. Last modified 2017. 03. 28.

## canAttack

*InteractionFragment in package 'Game Stage'*

canAttack  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 04. 04.. Last modified 2017. 04. 04.

## placingTheUnitsLoop

*InteractionFragment in package 'Game Stage'*

placingTheUnitsLoop  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabó Dávid created on 2017. 03. 29.. Last modified 2017. 03. 30.

## Preparation Stage

*Package in package 'Dynamic View'*

Preparation Stage  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 03. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

## Alternative

*InteractionFragment in package 'Preparation Stage'*

Alternative  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 04. 18.. Last modified 2017. 04. 18.

## Alternative1

*InteractionFragment in package 'Preparation Stage'*

Alternative1  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 22.. Last modified 2017. 04. 18.

## Alternative2

*InteractionFragment in package 'Preparation Stage'*

Alternative2  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

## Alternative3

*InteractionFragment in package 'Preparation Stage'*

Alternative3  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

## Alternative4

*InteractionFragment in package 'Preparation Stage'*

Alternative4  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

## Preparation loop

*InteractionFragment in package 'Preparation Stage'*

Preparation loop  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 22.. Last modified 2017. 03. 28.

## **StartingPlayerLoop**

*InteractionFragment in package 'Preparation Stage'*

StartingPlayerLoop  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 04. 04.. Last modified 2017. 04. 04.

## Class Model

*Package in package 'Model'*

Class Model

Version Phase 1.0 Proposed

Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 02. 21.

## Application

*Package in package 'Class Model'*

Application

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Oliver created on 2017. 05. 04.. Last modified 2017. 05. 04.

## App

*Class in package 'Application'*

App

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Oliver created on 2017. 05. 04.. Last modified 2017. 11. 22.

Extends Application

## Controller

*Package in package 'Class Model'*

Controller

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabó Dávid created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## RiskGameController

*Class in package 'Controller'*

Az MVC architektura Controller reszet megvalosító osztalya. A Controller a Modell és a View kozotti kapcsolatot felelos. Rajta keresztül hajtodnak vegre a View-on torteno változások, melyek a Model-t érintik, illetve a Model a Controller-en keresztül módosítja a View-t.

RiskGameController

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabó Dávid created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 11. 22.

Extends java.util.Observable



## View

*Package in package 'Class Model'*

View

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabó Dávid created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## CountryPath

*Class in package 'View'*

SVG for countries

CountryPath

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

fodorad created on 2017. 09. 21.. Last modified 2017. 11. 22.

Extends SVGPath

## ImageViewPane

*Class in package 'View'*

ImageViewPane

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Oliver created on 2017. 09. 21.. Last modified 2017. 11. 22.

Extends Region

## JFXAddPlayerView

*Class in package 'View'*

Ezen a View-en keresztül történik a leendő játékosok hozzáadása a játékhoz.

JFXAddPlayerView

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

fodorad created on 2017. 03. 22.. Last modified 2017. 11. 22.

Extends JFXViewBase

## JFXAttackView

*Class in package 'View'*

Ezen a View-en keresztül jelölheti meg az egyik játékos a másik játékos (ellenfél) azon területet, amelyet támadni szeretne.

JFXAttackView

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabó Dávid created on 2017. 03. 08.. Last modified 2017. 11. 22.

Extends JFXViewBase

## JFXMainView

*Class in package 'View'*

Az MVC architektura View reszet megvalosító osztalya. Ez a View a jatek fokepernyoje, ezen tortenik maga a jatek (egysegek elhelyezese, csata stb.).

JFXMainView  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabó Dávid created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 11. 22.  
Extends JFXViewBase

## **JFXRiskCardView**

*Class in package 'View'*

JFXRiskCardView  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 03. 28.. Last modified 2017. 11. 22.  
Extends JFXViewBase

## **JFXTransferView**

*Class in package 'View'*

Ezen a View-en valaszthatja ki a jatekos, hogy a saját területen belül hova helyezi at az egysegeit.

JFXTransferView  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabó Dávid created on 2017. 03. 08.. Last modified 2017. 11. 22.  
Extends JFXViewBase

## **JFXViewBase**

*Class in package 'View'*

JFXViewBase  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Oliver created on 2017. 05. 04.. Last modified 2017. 11. 22.  
Extends Initializable

## **WorldBuilder**

*Class in package 'View'*

Parent view object builder

WorldBuilder  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 09. 21.. Last modified 2017. 11. 22.

## **Country**

*Enumeration in package 'View'*

Enumerator for territories' view objects

Country  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 09. 21.. Last modified 2017. 11. 22.

## Model

*Package in package 'Class Model'*

Model  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 03. 01.

## AttackResult

*Class in package 'Model'*

A tamadas eredmenyet megado fuggveny.

AttackResult  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabó Dávid created on 2017. 03. 08.. Last modified 2017. 11. 22.

## Card

*Class in package 'Model'*

Teruletkartyak adatait adja meg.

Card  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 02. 28.. Last modified 2017. 11. 22.  
Extends Serializable

## Deck

*Class in package 'Model'*

Deck  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 02. 28.. Last modified 2017. 11. 22.  
Extends Serializable

## Map

*Class in package 'Model'*

A jatek terkepet adja meg.

Map  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 11. 22.  
Extends Serializable

## Country

*Enumeration owned by 'Map', in package 'Model'*

Tmp solution. Sorry. I'm tired.

Country  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Oliver created on 2017. 05. 18.. Last modified 2017. 11. 22.

## Player

*Class in package 'Model'*

A játékos adatait adja meg.

Player

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabi created on 2017. 02. 28.. Last modified 2017. 11. 22.

Extends Serializable

## ResourceManager

*Class in package 'Model'*

A ResourceManager feladata a szerializált adat beolvasása és kiírása

ResourceManager

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Oliver created on 2017. 09. 21.. Last modified 2017. 11. 22.

## RiskGameModel

*Class in package 'Model'*

Az MVC architektúra Model részét megvalósító osztály.

RiskGameModel

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 11. 22.

## SaveData

*Class in package 'Model'*

SaveData

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Oliver created on 2017. 09. 21.. Last modified 2017. 11. 22.

Extends java.io.Serializable

## Territory

*Class in package 'Model'*

Az adott terület adatait adja meg.

Territory

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabi created on 2017. 02. 21.. Last modified 2017. 11. 22.

Extends Serializable

## Color

*Enumeration in package 'Model'*

A szín adatokat adja meg.

Color

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabi created on 2017. 02. 28.. Last modified 2017. 11. 22.

## Phase

*Enumeration in package 'Model'*

Phase

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Oliver created on 2017. 09. 21.. Last modified 2017. 11. 22.

## Unit

*Enumeration in package 'Model'*

Az egység adatait adja meg.

Unit

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Szabi created on 2017. 02. 28.. Last modified 2017. 11. 22.

## User Interface Model

*Package in package 'Model'*

User Interface Model  
Version Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Primary Forms

*Package in package 'User Interface Model'*

Primary Forms  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Főablak

*Screen in package 'Primary Forms'*

Főablak  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 08.

### 1. játékos

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

1. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

### 2. játékos

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

2. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

### 3. játékos

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

3. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

### 4. játékos

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

4. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## 5. játékos

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

5. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Napló

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

Napló  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Soron következő játékosok

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

Soron következő játékosok  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Főablak

*Screen in package 'Primary Forms'*

Főablak  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 08.

## 1. játékos

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

1. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## 2. játékos

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

2. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## 3. játékos

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

3. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.



## 4. játékos

GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

4. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## 5. játékos

GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

5. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Soron következő játékosok

GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

Soron következő játékosok  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Adatlap

Screen owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

Adatlap  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## egységek száma

GUIElement owned by 'Adatlap', in package 'Primary Forms'

egységek száma  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Következő erősítés

GUIElement owned by 'Adatlap', in package 'Primary Forms'

Következő erősítés  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Le nem helyezett egységek száma

GUIElement owned by 'Adatlap', in package 'Primary Forms'

Le nem helyezett egységek száma  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Főablak

Screen in package 'Primary Forms'

Főablak

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Bónusz egységek számlálója

Change «Functional» owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

Bónusz egységek számlálója

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Change1

Change owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

Change1

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## 1. Játékos

GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

1. Játékos

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## 2. játékos

GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

2. játékos

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## 3. játékos

GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

3. játékos

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## 4. játékos

GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

4. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## 5. játékos

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

5. játékos  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Átcsoportosítás

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

Átcsoportosítás  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Erősítés

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

Erősítés  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Napló

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

Napló  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Soron következő játékosok

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

Soron következő játékosok  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Számláló

*GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'*

Számláló  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Támadás

GUIElement owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

Támadás  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## UI Control

GUIElement «combobox» owned by 'Főablak', in package 'Primary Forms'

UI Control  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Támadás

Screen in package 'Primary Forms'

Támadás  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Támadó dobókockái

Change «Functional» owned by 'Támadás', in package 'Primary Forms'

Támadó dobókockái  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Védekező dobókockái

Change «Functional» owned by 'Támadás', in package 'Primary Forms'

Védekező dobókockái  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Vizuális elemény

Change «Functional» owned by 'Támadás', in package 'Primary Forms'

Vizuális elemény  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Átcsoportosítás

Screen in package 'Primary Forms'

Átcsoportosítás

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## kijelölés

*Change «Functional» owned by 'Átcsoportosítás', in package 'Primary Forms'*

kijelölés  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## darab

*GUIElement owned by 'Átcsoportosítás', in package 'Primary Forms'*

darab  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## darab

*GUIElement owned by 'Átcsoportosítás', in package 'Primary Forms'*

darab  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Elfogad

*GUIElement owned by 'Átcsoportosítás', in package 'Primary Forms'*

Elfogad  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## UI Control

*GUIElement owned by 'Átcsoportosítás', in package 'Primary Forms'*

UI Control  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Visszavonás

*GUIElement owned by 'Átcsoportosítás', in package 'Primary Forms'*

Visszavonás  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Administrative Forms

*Package in package 'User Interface Model'*

Administrative Forms  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Help System

*Package in package 'User Interface Model'*

Help System  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Content

*Screen in package 'Help System'*

Content  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Help

*Screen in package 'Help System'*

Help  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Toolbar

*GUIElement «button» owned by 'Help', in package 'Help System'*

Toolbar  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Index

*Screen in package 'Help System'*

Index  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.

## Search

*Screen in package 'Help System'*

Search  
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed  
fodorad created on 2017. 03. 01.. Last modified 2017. 03. 01.