目录 导航

Hubery_Jun

新随笔 订阅 博客园 首页 联系 管理 随笔 - 171 文章 - 1 评论 - 4 阅读 - 18万

Git 开发流程

1. 流程

- develop 开发分支: 开发人员每天都需要拉取/提交最新代码的分支
- test 测试分支: 开发人员开发完并自测通过后, 发布到测试环境的分支
- release 预发布分支:测试环境测试通过后,将测试分支的代码发布到预发环境的分支(这个得看公司 支不支持预发环境,没有的话就可以不采用这条分支)
- master 线上分支:预发环境测试通过后,运营/测试会将此分支代码发布到线上环境
- hotfix 分支: 在 master 发现新的 bug 时,需要创建一个 hotfix ,完成后,合并到 master 和 develop 分支

大致流程

- 开发人员每天都需要拉取、提交最新的代码到 develop 分支
- 开发完毕后,开始 **集成测试**,测试无误后提交到 test 分支,并发布到测试环境,交由测试人员测试
- 测试环境通过后,发布到 release 分支上,进行预发布环境测试
- 预发环境通过后,发布到 master 分支上并打上标签 tag
- 如果线上分支出现 bug , 这时开发者应该基于预发布 (没有预发布环境就用 master 分支) , 新建一个 bug 分支用来临时解决 bug ,处理完成后申请合并到预发布分支(好处是不会影响正在开发中的功 能)

1.1 克隆指定分支

场景: 要求使用非master分支 (如next分支) 进行开发

```
git clone -b next "git地址"
```

1.2 优雅的在分支上开发

1、克隆到本地的分支为 next 分支,但是不能直接在上面开发,而是需要另外创建分支:

```
# 创建并切换到新的分支 next-dev, 其中 add login
                                         为分支说明 (可不加)
git checkout -b next-dev/add login
```

2、在 next-dev 分支上开发完后, 将代码提交到本地仓库:

```
# "."的意思就是保存添加所有修改到暂存区
git add .
git commit -m "注释"
                  # 暂存区中的修改提交到本地仓库, commit 规范可参考 6.1 commit 规范
```

3、将 next-dev 分支合并到 next 分支:

```
# 先切换到 next 分支
                 # 切换之前一定要先执行第二步
git checkout next
# 从远端拉取最新的代码,当你合并分支的时候,可能其他同事又提交了新的内容,所以最好先拉取一次最新的代码
git pull origin next
# 合并(如果合并发现有冲突,可以使用可视化工具查看冲突的代码,如: pycharm、BCompare4
```

公告

昵称: Hubery_Jun 园龄: 3年7个月 粉丝: 8 关注: 2 +加关注



搜索

常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

我的标签

Web 框架(23) Django(18) 项目(16) DRF(12) Vue(9) Python 进阶(9) MySQL(9) Spark(8) Python模块(7) hive(6) 更多

随笔分类

Git(1) Linux(16) Python(85) 大数据系列(23) 工具(5) 每日一技(7) 前端(17)

```
git merge next-dev
# 将本地代码推送到远程
git push origin next:next # ":"前面的是本地分支的名字, ":"后面的是远程分支的名字
```

注意: 合并之前先 commit , 合并之前先 git pull

2. 常用命令

```
# ssh 方式需要配置 SSH Key, https 需要每次都输入用户名和密码
$ cd /d/python-code/
$ git clone git@github.com:wangy8961/flask-vuejs-madblog.git
             # 初始化本地仓库
git status
            # 杳看状态
            # 添加到暂存库
git add .
git commit -m 'xxx' # 提交
git push -u origin master
                          # 推送到远端
                                        # 关联远程仓库
git remote add origin "HTTPS地址"
# 从远端拉取最新代码到本地
                    # 自动合并
git pull
                    # 不合并
git fetch
                                # 创建新的分支 feat, 并切到新分支, add-artical 为对这个分
git checkout -b feat/add-artical
支的描述
                   # 删除 dev 分支
git branch -d dev
```

3. 拉取最新代码

```
# 查看已关联的仓库
$ git remote -v
origin https://gitee.com/hubery_jun/flask-vuejs-madblog (fetch)
origin https://gitee.com/hubery_jun/flask-vuejs-madblog (push)

# 类似于 git pull, 也是用于拉取最新代码
$ git fetch
# 或拉取指定的远程主机上的分支, 如 origin 上的 master
$ git fetch origin master
```

git fetch 与 git pull 的区别

- git fetch :
 - 。 远端跟踪分支: 可以更改远端跟踪分支
 - 。 拉取: 会将数据拉取到本地仓库,但是不会自动合并或修改当前的工作
 - commitID : 本地库中 master 的 commitID 不变, 还是等于 1
- git pull :
 - 。 远端跟踪分支: 无法对远端跟踪分支操作, 必须先切回到本地分支然后创建一个新的 commit 提交
 - 。 拉取: **从远处获取最新版本,并合并到本地,会自动合并或修改当前的工作**
 - 。 commitID : 本地库中 master 的 commitID 发生改变, 变成了 2

用法

1, git pull

```
git pull <远程主机名> <远程分支名>:<本地分支名>
# 将远端主机 origin 的 master 分支拉下来,与本地 dev 分支合并,若未指定本地分支 (那么将与本地当前分支合并)
git pull origin master:dev
# 用 git fetch 表示
git fetch origin master:dev
git merge dev
```

2, git fetch

数据库(16)

学习链接(1)

目录 导航

随笔档案

2022年1月(1) 2021年12月(15) 2021年11月(1) 2021年10月(3) 2021年9月(1) 2021年8月(3)

2021年6月(1)

2021年5月(3)

2021年4月(4)

2021年2月(1)

2021年1月(1)

2020年10月(4)

2020年9月(42)

2020年8月(1)

2020年7月(1)

更多

相册

img(1)

阅读排行榜

- 1. Linux 之 .bashrc 文件作用(61760)
- 2. 解决 Ajax 发送 post 请求出现 403 Forbid den 的三种方式(33936)
- 3. Python 列表切片(9991)
- 4. Django 之验证码实现(6940)
- 5. 使用 Python 批量将数据插入到 ES中(57 23)

评论排行榜

- 1. Django 之验证码实现(2)
- 2. 【flask + vue 前后端分离博客】使用 axi os 访问接口 (二) (1)
- 3. Celery 基本使用(1)

推荐排行榜

- 1. Linux 之 .bashrc 文件作用(4)
- 2. Git 开发流程(1)
- 3. Linux 之添加系统环境变量(1)
- 4. uWSGI + Nginx + Django 部署(1)
- 5. Celery 基本使用(1)

最新评论

1. Re:Celery 基本使用 写得赞,但主要还是celery太难了。此国产 分布式函数调度框架,从用法调用难度, 用户所需代码量,超高并发性能,qps控频 精确程度,支持的中间件类型,任务控制方

式,稳定程度等19个方面全方位超过ce... --北风之神0509

2. Re:【flask + vue 前后端分离博客】使用 axios 访问接口 (二)

@ huhuahuhu有没有代码,发来瞧瞧...

后端怎么接受?

--wangdachui2020

3. Re:Django 之验证码实现

--Hubery_Jun

4. Re:Django 之验证码实现

有一个小问题,,,

手动生成验证码的方法, 相应到前端页面

上,第一次请求页面的时候,验证码为空, 目录

只有点击验证码区域产生请求才会响应到页 导航

--huhuahuhu

```
# 方法一git fetch origin master # 从远端 origin 仓库的 master 分支拉取最新代码git log -p master.. origin/master # 比较本地的仓库和远端仓库的区别git merge origin/master # 将远端拉取的最新代码合并到本地仓库,远端和本地的合并 # 方法二git fetch origin master:temp # 从远端 origin 仓库的 master 分支拉取最新代码到本地并在本地创建一个新的分支 temp git diff # 比较 master 分支和 temp 分支的不同git merge temp # 合并 temp 分支到 master 分支 git branch -d temp # 删除 temp 分支
```

注意: git fetch 更安全也更符合实际要求,可以在合并前,先查看更新情况,根据实际情况再决定是否合并

4. git push 常用用法

一般形式:

```
git push <远程主机名> <本地分支名> <远程分支名>
# origin 为远程主机名,将本地 next 分支推送到远程 next 分支
git push origin next:next
```

省略远程分支:

```
#表示将本地分支推送到与之存在追踪关系的远程分支(通常两者同名),如果该远程分支不存在,则会被新建git push origin master
```

如果省略本地分支名,则表示删除指定的远程分支,因为这等同于推送一个空的本地分支到远程分支,等同于git push origin --delete master:

```
git push origin : refs/for/master
```

如果当前分支与远程分支存在追踪关系,则本地分支和远程分支都可以省略,将当前分支推送到 origin 主机的对应分支:

```
git push origin
```

如果当前分支只有一个远程分支,那么主机名都可以省略,形如 git push ,可以使用 git branch -r ,查看远程的分支名:

```
git push
```

5. 分支管理

```
git checkout -b dev # 创建并切换到分支
git branch -d dev # 删除分支
git branch # 查看当前分支
```

6. 代码提交

添加到存储库、合并分支

```
git add . # 添加所有
git commit -m 'xxxx' # 提交
git checkout master # 切換到主分支
git merge dev # 合并 dev 分支到 master 主分支
git branch -d dev # 删除 dev 分支
git branch # 查看当前分支
```

6.1 commit 规范

commit 的内容也应该遵守规范, 一般来说是

• 1. fix:xx : 表示修改了XX代码

• 2. feat:xx :新增了XX需求

• 3. style:xx : 修改了部分的样式

• 4. delete:xx: 删除了某些无用的部分

推送到远程

git push —u origin master # 推送到远端 master

注意:合并分支必须先切换分支,删除分支不是必须的!但是流程最好是:先创建分支 ---> 合并分支 ---> 提交 ---> 删除分支 ----> 创建分支 (第二天)

打标签

git tag v0.1 # 打标签 v0.1
git tag # 查看所有标签
git show v0.1 # 查看 v0.1 标签 (内容)

1. 同步单个标签
\$ git push origin v0.1

2. 同步所有标签
\$ git push --tags
或者:
\$ git push origin --tags

分类: 工具

标签: Git



Hubery Jun

<u> 关注 - 2</u>

粉丝 - 8

<u>+加关注</u>

« 上一篇: 如何在 Windows 上管理多个 Python 版本

» 下一篇: Apscheduler 定时任务

posted @ 2020-09-03 15:50 Hubery_Jun 阅读(1667) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

0

1

登录后才能查看或发表评论,立即登录或者逛逛博客园首页

编辑推荐:

- ·在 4GB 物理内存的机器上,申请 8G 内存会怎么样?
- · 文字轮播与图片轮播? CSS 不在话下
- ·技术管理者的困惑——技术与管理应该如何平衡?
- 深入探究 MinimalApi 是如何在 Swagger 中展示的
- 原理: C++为什么一般把模板实现放入头文件

最新新闻:

- · 前阿里智能网卡负责人蒋晓维加入大禹智芯,任职首席科学家
- ·谷歌将Pi计算到后100万亿位数
- · Visual Studio Code 1.68 发布
- TIOBE 6 月榜单: C++ 即将超越 Java
- 华为管理如何"拧麻花"?
- » 更多新闻...

Copyright © 2022 Hubery_Jun Powered by .NET 6 on Kubernetes

目录 导航