

# Kurs Front-End Developer HTML5

### **CZYM JEST HTML**

HTML (ang. HyperText Markup Language) jest językiem znaczników, który definiuje strukturę stron internetowych. Podstawowe elementy języka HTML, jakimi są znaczniki służą do nadawania znaczenia blokom tekstu na stronie internetowej oraz osadzaniu elementów multimedialnych (obrazy, filmy).

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<!-- created 2010-01-01 -->
<head>
<title>sample</title>
</head>
<body>
Voluptatem accusantium
totam rem aperiam.
</body>
</html>
```



### GDZIE SZUKAĆ ZNACZNIKÓW?

Nie warto uczyć się znaczników na pamięć. Znajomość najważniejszch i najczęściej używanych znaczników przyjdzie w naturalny sposób poprzez kodowanie kolejnych projektów. Warto jednak wiedzieć, jakie funkcje spełniają poszczególne znaczniki i w jakich sytuacjach je stosować.

Listę znaczników pogrupowane wg ich kategii znajdziecie na stronie W3C SCHOOL

http://www.w3schools.com/tags/ref\_byfunc.asp



### **KOMENTARZEW HTML**

Komentarze są blokami tekstu, które nie są interpretowane przez przeglądarkę. Dodaje się je, aby opisać tworzony przez nas kod.

Komentarze dodaje się w znacznikach

<!-- To jest treść komentarza -->

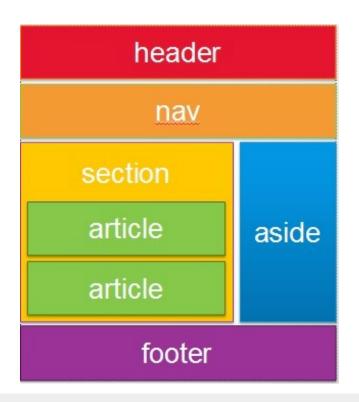
Kiedy stosować komentarze?

<u>Możliwie jak najczęściej</u>. Stosowanie jasnych i precyzyjnych komentarzy opisujących co robią poszczególne bloki kodu ułatwiaja późniejsze zarządzanie kodem i pozwalają innym developerom zrozumieć nasz tok myślenia, który stosowaliśmy tworząc projekt.



# HTML5 W PRAKTYCE

Najistotniejszą kwestią związaną z budowaniem struktury strony jest prawidłowe wykorzystanie znaczników HTML.





### HTML5 W PRAKTYCE

#### Niepoprawna struktura menu

```
<div id="menu">
     <div class="menu-item"><a href="#">Home</a></div>
     <div class="menu-item"><a href="#about">O mnie</a></div>
     <div class="menu-item"><a href="#contact">Kontakt</a></div>
</div>
```



# HTML5 W PRAKTYCE

#### Poprawna struktura menu



### WARSZTATY - HTML5 W PRAKTYCE

Pobierz paczkę z plikami dostępną pod linkiem:

https://akademia108.pl/kurs-front-end/projekt-do-poprawy-HTML.zip

Projekt ten zawiera stronę zakodowaną w języku HTML z wykorzystaniem wyłącznie znaczników DIV.

Wykorzystując informacje dostępne w materiałach przygotowawaczych do kursu zakoduj projekt wykorzystując poprawna semantycznie znaczniki HTML5



# WALIDACJA KODU HTML

Nad standardem HTML czuwa organizacja W3C. Udostępnia ona narzędzie, które pozwala sprawdzać poprawność naszego kodu.

https://validator.w3.org/





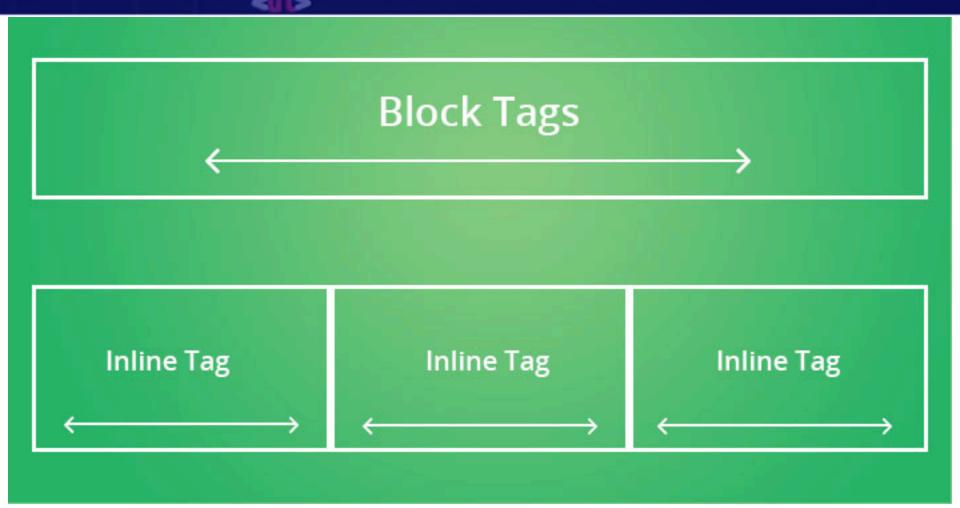
### ELEMENTY LINIOWE I BLOKOWE

Znaczniki w HTML można podzielić na dwa typy, które wyróżnia ilość miejsca, które domyślnie zajmują na wyświetlanej stronie internetowej.

- I. Elementy liniowe zajmują tyle miejsca, ile zawarta w nich treść
- 2. Elementy blokowe zajmują całą linię w oknie przeglądarki



# ELEMENTY LINIOWE I BLOKOWE





# ELEMENTY LINIOWE

#### Najczęściej spotykanymi znacznikami liniowymi są:



# **ELEMENTY BLOKOWE**

#### Najczęściej spotykanymi znacznikami blokowymi są:



### **FORMULARZE**

Do stworzenia formularza używmy znacznika:

Powinien on mieć dwa artybuty

action – definiuje jaka akcja ma się wydarzyć po przesłaniu formularza

method – definiuje sposób przesłania danych



### POLA FORMULARZA

Najczęściej używanym polem formularza jest:

<input>

Pozwala wpisać jednoliniowy tekst lub inne którkie wartości zależne od typu pola. Dla tego pola można definować jaki typ danych wprowadzamy poprzez artybut type

<input type="text" name="username" />

Listę typów pól można znaleźć pod adresem <a href="http://www.w3schools.com/html/html\_form\_input\_types.asp">http://www.w3schools.com/html/html\_form\_input\_types.asp</a>



# POLA FORMULARZA

<textarea>

Pozwala na wprowadzanie tesktu w wielu liniach

<textarea maxlength="1000"/>

Pole typu textarea ze zdefinowaną maksymalną ilością znaków



### POLA FORMULARZA

<select>

Pozwala na stworzenie listy rozwijanej

```
<select name="select">
  <option value="value1">Value I </option>
  <option value="value2" selected>Value 2</option>
  <option value="value3">Value 3</option>
  </select>
```



### ETYKIETA PÓL

<label></label>

Pole formularza może mieć opis w formie etykiety

```
<label for="name">Imię: </label>
<input type="text" name="name" id="name" />
```

Atrybut for etykiety powinno odpowiadać ID pola formularza



## PRZYKŁAD FORMULARZA

```
<form action="form.php" method="post">
  <label for="imie">lmie:</label><br />
  <input type="text" name="imie" id="imie"><br />
  <label for="nazwisko">Nazwisko:</label><br />
  <input type="text" name="nazwisko" id="nazwisko"><br />
  <input type="submit" value="Wyślij">
  </form>
```



# WYSYŁANIE FORMULARZY

Do przesyłania treści formularzy możemy wykrzystać serwis

https://formspree.io/

Pozwala on na przesyłanie treści formularzy na wskazany przez nas adres email.



# WARSZTATY - FROMULARZ W HTML5

Twoim zadanie będzie stworzenie formularza, który prześle maila z wykorzystaniem serwisu <a href="https://formspree.io/">https://formspree.io/</a> - wgraj formularz na GitHub Pages

Formularz musi zawierać cztery pola:

- I. Imię
- 2. Nazwisko
- 3. Email
- 4. Numer telefonu
- 5. Wiadomość



#### ZADANIE DOMOWE – FORMULARZ HTML

<nav id="nav" role="navigation">

Stwórz formularz, który pozwoli na zapis uczestnika na szkolenie - pola:

- imię
- nazwisko
- mail
- telefon
- wybór miasta (Kraków, Warszawa, Gdańsk)
- płeć
- zgoda na dane osobowe
- Wiadomość

Zadanie domowe robimy z wykorzystaniem serwisu <a href="https://formspree.io/">https://formspree.io/</a> - wgraj formularz na GitHub Pages





Akademia 108

https://akademia108.pl