

Já conhecia o jogo?

Resposta: Sim, mas não tinha jogado

Descreva qual foi a sua maior dificuldade durante o jogo:

Resposta: Gerenciamento dos recursos, é um pouco injusto a quantidade de recursos que usa para o quanto tu ganha de recompensas.

Confuso qual debuff/buff é mais forte e se vale a pena as vezes deixar no meio termo

Descreva qual elemento mais gostou no jogo:

Resposta: Possibilidade de ter vários pontos que tu pode juntar para formar um combo único de peças e piloto, controlando os status

Quão difícil foi entender o objetivo do jogo?

Resposta: Médio, foi fácil no inicio onde tinha a seta apontando onde largar a peça da nave, mas depois ficou difícil pq não tinha mais indicativos de onde clicar (outros tipos de peças) e depois ficou confuso entender que seriam vários pilotos por fase.

A falta de um tutorial mais detalhado influenciou negativamente a sua experiência?

Resposta: Sim, mas não é algo que impediria de jogar ou aprender o jogo. Deu vontade de imergir no jogo para descobrir, mas um tutorial mais detalhado ajudaria, como ir até o final da primeira fase com tutoriais.

Avalie o grau de dificuldade ao identificar os botões e ícones de teclas durante os menus do jogo

Resposta: a primeira intuição foi usar as teclas, aí clicou dentro do jogo para ver se não estava bugado, aí ele tentou WASD, os ícones nos menus foi tranquilo identificar.

Extra:

Eu teria uma experiencia melhor se na primeira fase fosse disponível um ou dos itens para eu poder personalizar a nave, porque não faz sentido eu ter que repetir 4 vezes o mesmo processo para fazer as primeiras naves.

Demorou a entender o esquema de dinheiro.

Ficou com receio de comprar as primeiras peças

Não gostou/ficou confuso, o fato de não poder sair da fase depois que entrou

Slider para aumentar e diminuir o volume