

Já conhecia o jogo?

Resposta: Não

Descreva qual foi a sua maior dificuldade durante o jogo:

Resposta: Início, porque não tinha entendido o que fazer ou o que era, achou que no início seria um tripulante, mas depois entendeu que tinha que montar as naves, não tinha entendido para que servia os recursos, depois que entendeu conseguiu pegar melhor. Informação de que era um mecânico não chamou a atenção

Descreva qual elemento mais gostou no jogo:

Resposta: gostou no geral, achou interessante ter que montar a nave pensando nos traís da fase e do piloto, gostou de ter que planejar e balancear o overall da nave

Quão difícil foi entender o objetivo do jogo?

Resposta: no início ficou bem perdido, acredita ter falhado na leitura, demorou uns 5 minutos até entender (na vdd foram 15), quando acessou o menu para mexer na nave entendeu melhor, depois que colocou uma peça e o piloto ficou esperando ele entendeu que teria que colocar mais alguma coisa, depois que o primeiro piloto saiu, ficou mais claro o flow do jogo

A falta de um tutorial mais detalhado influenciou negativamente a sua experiência?

Resposta: um pouco, talvez se tivesse lido melhor os textos iniciais teria entendido um pouco melhor.

Avalie o grau de dificuldade ao identificar os botões e ícones de teclas durante os menus do jogo

Resposta: foi fácil, só o fato de não ter as arrow Keys atrapalhou