

Já conhecia o jogo?

Não

Descreva qual foi a sua maior dificuldade durante o jogo:

Muita informação na tela, na Interface gráfico

Descreva qual elemento mais gostou no jogo:

Arte do Jogo, UI dos personagens, Montagem das naves, Som, Ambientação.

Quão difícil foi entender o objetivo do jogo?

Um pouco difícil de compreender o objetivo inicial de montar naves.

A falta de um tutorial mais detalhado influenciou negativamente a sua experiência?

Bastante, pois o jogador ficou sem saber o que fazer durante a gameplay.

Avalie o grau de dificuldade ao identificar os botões e ícones de teclas durante os menus do jogo

Contraste de cores, falta de chamar atenção para os botões. Os botões de trocar as peças da nave, pouca informação sobre os botões.

Mais destaque para o chat dos personagens. UI de missão confusa por ter muita informação.