

Tabela de Simbolos Compiladores

Arthur Câmara
Guilherme Cordeiro

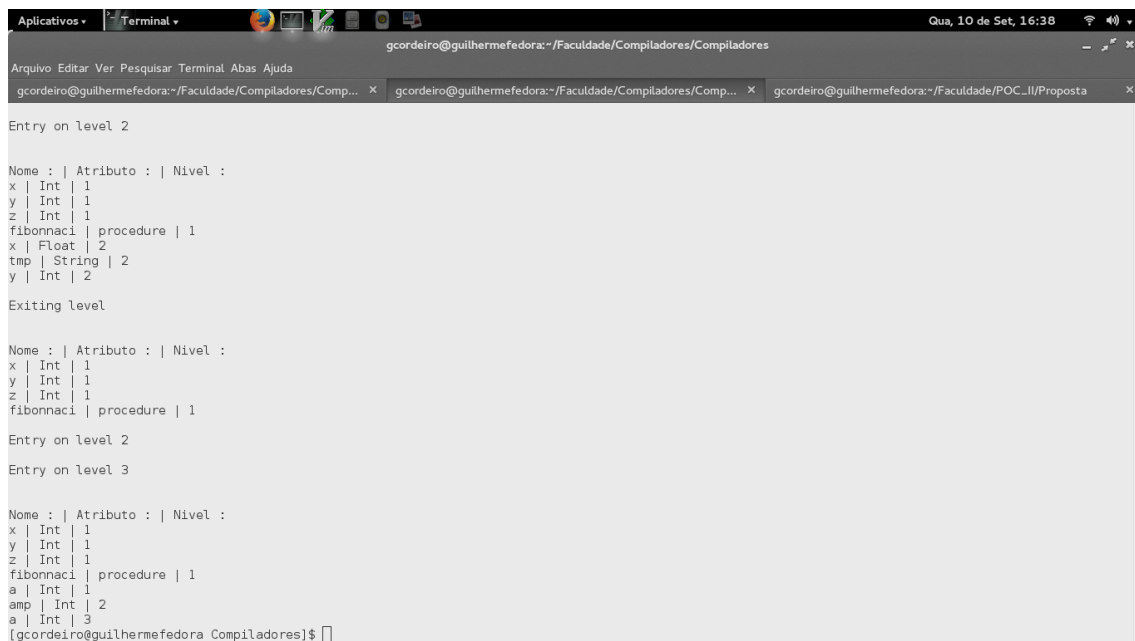
¹Universidade Federal De Minas Gerais

1. Decisões de Projeto:

A decisão de projeto mais relevante para esta etapa foi escolher implementação da tabela de simbolos por meio de hash. Esta escolha é feita pois apresenta um bom desempenho se comparada as demais implementações.

2. Código

O código foi retirado do site. A estrutura foi encapsulada em uma classe de c++ para facilitar os trabalhos futuros. Utilizamos a assinatura de métodos já implementada. Uma pequena teste foi realizado para comprovar o funcionamento da Tabela de Simbolos. Neste teste, executamos diversas ações sobre a tabela para verificar se todos os conceitos estavam de acordo.



```
gcordeiro@guilhermefedora:~/Faculdade/Compiladores/Compiladores
Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Abas Ajuda
gcordeiro@guilhermefedora:~/Faculdade/Compiladores/Comp... x gcordeiro@guilhermefedora:~/Faculdade/Compiladores/Comp... x gcordeiro@guilhermefedora:~/Faculdade/POC_II/Proposta x

Entry on level 2

Nome : | Atributo : | Nivel :
x | Int | 1
y | Int | 1
z | Int | 1
fibonnaci | procedure | 1
x | Float | 2
tmp | String | 2
y | Int | 2

Exiting level

Nome : | Atributo : | Nivel :
x | Int | 1
y | Int | 1
z | Int | 1
fibonnaci | procedure | 1

Entry on level 2
Entry on level 3

Nome : | Atributo : | Nivel :
x | Int | 1
y | Int | 1
z | Int | 1
fibonnaci | procedure | 1
a | Int | 1
amp | Int | 2
a | Int | 3
[gcorderiro@guilhermefedora Compiladores]$
```

Figure 1. Execução da Tabela de Simbolos

Neste teste, mostramos entrada e saída de blocos e recuperação dos simbolos da tabela.