## 1, 流程

- 1. 基于大明老师第6课的Live分支改写的作业,其中将/users/edit的Endpoint改成了/users/profile/edit。 因为觉得这个是对profile的编辑。
- 2. 新建了一个user\_*profile的表来保存user* profile信息,相应的增加了UserProfileHandler等一套service, repo, dao...
- 3. 对前端不熟悉,所以完全用Apifox (类Postman工具)测试。

在做作业的过程中有以下几个疑问,希望老师或者助教老师能解惑下:

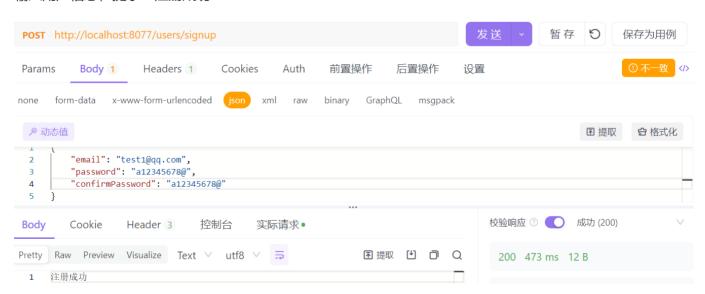
1, 我的user*id是从session里拿到的,我的理解是这个userid是用户登陆成功后将user*\_id保留在 session里的,而这个session是保留在Gin的context里的,所以一旦程序关闭,这个session就不存在 了。

但是我的测试结果是:我重启了程序后,还是能拿到我上次退出程序后登录的user id,这是为什么?

- 2,关于session我的理解是当浏览器登录到服务器时,会带上cookie里的session id,服务端会校验这个session id找到服务器里保存的session,然后得到保存的一些信息,比如user id之类。但是我在程序里没有看到校验session id的步骤,在检查登录态时直接是通过语句:sess := sessions.Default(ctx)来拿到session的,那这不是只要服务端有session都能通过检查?那怎么保证拿到的user id确实是用户的user id呢?
- 3,错误码的管理太过复杂了,基本上增加一个错误码就会在dao,repo,service层都要加一个,这个 有什么好的解决方案吗?

# 2, Signup

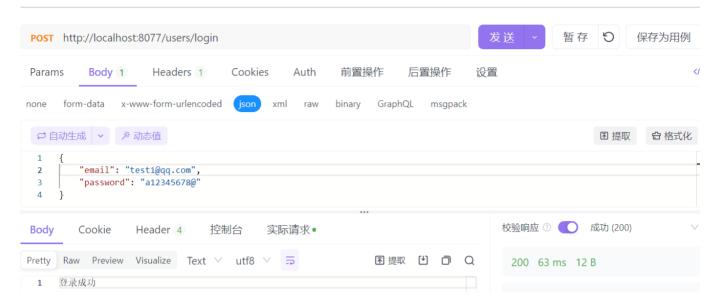
输入用户信息,提示"注册成功"



查看Mysql,该记录已经写入数据库, 密码已加密。



# 3, Login



# 4, Profile

#### 4.1 测试一个不存在的Profile

这里profile的user id是从session储存的user id里拿的:

```
func getUserId(ctx *gin.Context) (any, error) {

// 需要从session里拿到userId

sess := sessions.Default(ctx)

uid := sess.Get("userId")

if uid == nil {

// 没有登录

ctx.AbortWithStatus(http.StatusUnauthorized)

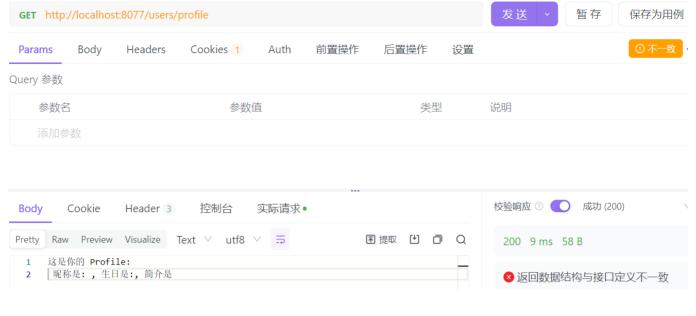
return nil, ErrNotLogin

}

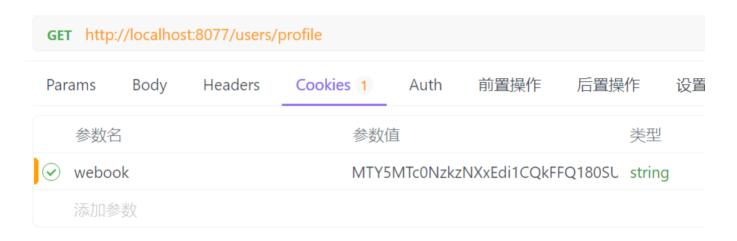
return uid, nil

}
```

得到user*id后再从user\_*profile表里拿到UserProfile信息。这里如果没有找到UserProfile,我默认没有错误,因为没有user profile是一个很正常的情况,所以直接将3个空属性返回上来。



#### 4.2 测试一个存在的Profile

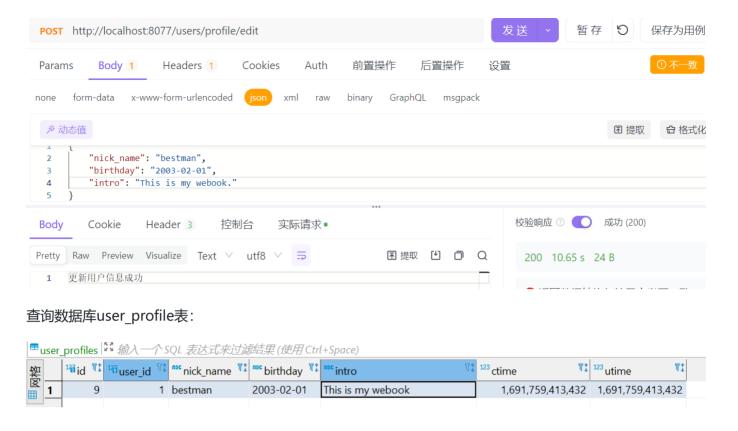




# 5, Profile Edit

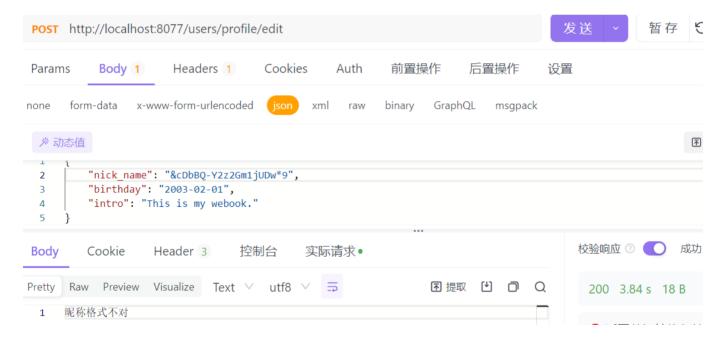
### 5.1, 正确的更新

三个属性都符合条件的更新:



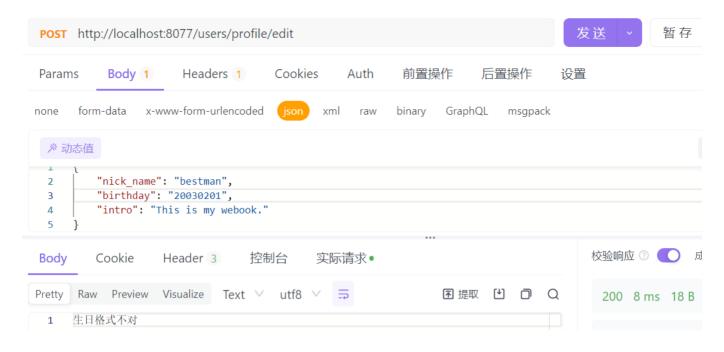
### 5.2, 昵称过长

#### 昵称长度不应该超过16。



## 5.3, 生日格式不对

生日的格式应为 "YYYY-MM-DD"



### 5.4, 简介过长

#### 简介长度不应该超过128



## 5.5, 更新profile信息

在已有profile信息基础上更新profile

