

Завдання Півфіналу

Dev Challenge 10

Back-end

Standard



1. Завдання

Створити сервер – файл-сховище. З реалізацією REST API для доступу до особистих файлів.

Деталі завдання:

- 1) В якості рішення може бути сервіс без UI (тільки REST API) або з UI на розсуд конкурсанта. За реалізацію UI судді не додаватимуть бали;
- 2) Система має реалізувати наступні функції:
 - a. Система файл-сховища має підтримувати основні операції з файловим деревом:
 - i. Переміщувати файли між собою;
 - ii. Переміщувати папки з усіма “потомками” папки всередину іншої папки;
 - iii. Перейменувати файли і папки;
 - iv. Шукати файли та папки за назвою.
 - b. API необхідно реалізувати із наслідуванням принципів REST;
 - c. Сервером файл-сховища може користуватись водночас кілька користувачів. При чому кожен користувач отримує у свій розпорядок свою власну чисту файлову систему і не має доступу до файлів та папок іншого користувача:
 - i. Реалізація окремих параметрів доступу до файлів (читання/запис) принесе конкурсанту додаткові бали.

Формат рішення

В архіві з кодом рішення має бути папка `doc` з наступними складовими:

- 1) Рішення має бути надано у вигляді клієнтської і серверної частини, підніматись в контексті одного віртуального оточення Vagrant/Docker. Для старту вашого

додатка буде необхідна єдина команда: `vagrant up` або `docker run` (Середовище, в якому судді запускатимуть ваші рішення – це Mac OSX Yosemite (10.10.5), Debian Jessie або Windows 10, ці ОС будуть ставитись з нуля в базових налаштуваннях. Тому крайне важливо, аби ви перевірили, чи піднімається ваш контейнер чи віртуальна машина на цих платформах).

- 2) README файл, в якому обов'язково вкажуйте методологію, яку ви обрали, та пояснення, чому на ваш погляд вона найкраще підходить. Також опишуйте, як працює ваш API, речі, на які ви б хотіли звернути увагу (вітається, якщо у вас буде UML-діаграма для вашої системи).
- 3) SCALEME файл, в якому описано, як ваша система масштабується, які для цього необхідні конфігурації. Ваша задача – продемонструвати, на скільки добре ваша система масштабується.
- 4) Інші файли з інформацією вашого рішення, які допоможуть журі правильно його зрозуміти.

2. Формат представлення результатів

2.1. Рішення вивантажувати в особистому кабінеті на сайті в **ОДНОМУ** файлі-архіві з назвою у форматі **“Номінація.zip”**.

2.2. Організатори та судді залишають за собою право дискваліфікувати роботу учасника, якщо робота:

- 1) містить будь-яку вказівку на ім'я, прізвище, електронну пошту, компанію, адресу чи інші персональні дані учасника;
- 2) виконана у іншому форматі, ніж вказано у завданні;
- 3) виконана з допомогою сторонніх осіб, а не учасником особисто.

3. Обмеження та критерії оцінювання

3.1. Судді звертатимуть увагу на:

- 1) Вдалість архітектури;
- 2) Функціонал, який можна розширювати без великих затрат (не переписуючи початковий код);
- 3) Наслідування принципів REST під час побудови API;
- 4) Використання інженерних практик (UNIT, TDD, etc).

4. Експерти



Анатолій Петровський

CTO & Co-Founder @Smart
Trading Solutions



Олексій Милоцький

CTO/Co-Founder Mil's



Олександр Чепіженко

Software Engineer/ Backend
Lead @Looktery Inc.

5. Контакти

- 5.1. Рішення необхідно вивантажити у особистому кабінеті на сайті devchallenge.it за необхідною номінацією **до 30 жовтня, 23:59 (EEST)**. Після вичерпання часу можливість вивантажити роботи на сайт буде автоматично заблокована.
- 5.2. Питання та уточнення **щодо змісту завдання** ви можете задати за адресою box@devchallenge.it.
- 5.3. Судді ігноруватимуть питання, які не стосуються завдання Чемпіонату.
- 5.4. Час роботи саппорту: **щодня 10:00 - 21:00**.
- 5.5. Усі посування дедлайнів відносно публікації завдання Півфіналу враховано.
- 5.6. **Оголошення півфіналістів відбудеться 14 листопада.**

Генеральний партнер сезону:

PROFFSTORE

