ReadMe

Les touches et la résolution sont configurables directement dans le jeu. Toutes ces informations sont stockées dans *Data/Data.xml* : vous pouvez le modifier à la main pour tests (notamment pour les crédits), attention toutefois à ne pas le corrompre.

Une boutique permet l’acquisition d’items pour le jeu.

Nous n’avons pas implémenté le mode de jeu solo (nous avons bloqué son accès).

Pour plus d’informations sur l’architecture générale des scripts, veuillez vous référer au document *Architecture des scripts*.

Pour des informations d’ordre général sur le jeu dans son ensemble, veuillez consulter la gamedoc.

En vous souhaitant une agréable séance de tests ☺.

Uniteam.