Progetto di Basi di Dati SoundExp

Ivan Antonino Arena 2000546 Filippo Bomben 2008461

A.A. 2021/2022





Indice

1	Abstract	2
2	Analisi requisiti 2.1 Descrizione testuale dei requisiti	2 2 4
3	Progettazione concettuale 3.1 Lista entità	7 7
4	Progettazione logica 4.1 Ristrutturazione dello schema	9 10 10 10
5	Definizione delle Query e degli indici associate 5.1 Query	
6	Documentazione codice C++	15

1 Abstract

SoundExp è un servizio di streaming di contenuti audio musicali e d'intrattenimento creati da terzi e fruibili da ogni utente, con restrizioni in base al tipo di abbonamento. Per abbonarsi, l'utente può utilizzare il metodo di pagamento che preferisce tra carta e metodi digitali (PayPal, Google Pay e Apple Pay), o utilizzarli entrambi. I creatori di contenuti si dividono in musicisti e podcaster, rispettivamente al tipo di prodotto che offrono. Essi sono retribuiti mensilmente dalla compagnia in base al numero di ascolti generati.

Ogni utente ha la possibilità di salvare i contenuti che più preferisce, siano essi brani o podcast. L'utente inoltre può decidere di creare delle playlist oppure di ascoltare quelle create dagli altri utenti. Sono disponibili tre tipi di abbonamento che offrono costi e servizi differenti:

- · Music: permette accesso illimitato alla libreria di brani musicali;
- · Podcast: permette accesso illimitato alla libreria di podcast;
- Full: permette accesso illimitato ad entrambe le librerie;

La fatturazione del servizio può avere cadenza annuale o mensile, secondo la preferenza dell'utente.

2 Analisi requisiti

2.1 Descrizione testuale dei requisiti

Nella base di dati sono presenti gli Utenti registrati alla piattaforma, di cui sono noti:

- Nome
- Cognome
- Indirizzo e-mail
- Password
- Abbonamento
- Username
- Frequenza addebito
- · Scadenza abbonamento
- · Brani preferiti
- · Episodi preferiti
- · Playlist personali

Sono disponibili quattro Metodi di pagamento: Carta e Digitali di cui sono noti:

- · Numero carta
- · Circuito
- Scadenza
- CCV
- Intestatario

Pagamento Digitale tra cui Paypal, Google Pay, Apple Pay, di cui sono noti:

· Indirizzo e-mail

Password

Sono, inoltre presenti gli **Artisti** che collaborano con la piattaforma, che possono essere **Musicisti** o **Podcaster**, di cui sono noti:

- Nome
- Indirizzo e-mail
- Password
- BIC
- IBAN
- · Indirizzo di fatturazione
- · Ascoltatori mensili

La piattaforma mette a disposizione degli utenti il materiale fornito dagli artisti, Brani, di cui sono noti:

- Titolo
- Artista
- Album
- · Numero traccia
- Durata
- · Anno di uscita
- Genere
- Numero di riproduzioni

O Episodi di cui sono noti:

- Titolo
- Podcaster
- Podcast
- · Numero episodio
- Durata
- · Anno di uscita
- Genere
- Numero di riproduzioni

Gli utenti possono acquistare tre diversi tipi di **Abbonamento**: Music, Podcast e Full. Per ogni abbonamento sono noti:

- ID
- Nome
- · Prezzo mensile
- · Prezzo annuale

SoundExp offre delle Playlist di brani, che possono anche essere create dagli utenti e di cui sono noti:

- Titolo
- Autore
- · Data di creazione

Ogni utente ha la possibilità di salvare i brani o gli episodi che più ama rispettivamente nei propri **Brani preferiti**, di cui sono noti:

- Titolo
- Autore

ed **Episodi preferiti** di cui sono noti:

- Titolo
- Podcaster

Ogni artista viene retribuito da SoundExp in base agli ascoltatori mensili. Si tiene traccia dei **Pagamenti** effettuati, di cui sono noti:

- ID Transazione
- · Beneficiario
- IBAN
- Importo
- · Data esecuzione

2.2 Operazioni tipiche

OPERAZIONE	TIPO	FREQUENZA
Ricerca di un brano o di un album	L	10000 volte al giorno
Ricerca di un episodio o di un podcast	L	2500 volte al giorno
Aggiornamento degli ascoltatori mensili di ogni artista	S	300 volte al giorno
Inserimento del pagamento di un artista	S	300 volte al mese
Creazione di una playlist	S	50 volte al mese
Classifica dei brani o episodi più ascoltati	L	50 volte all'anno
Controllare gli abbonamenti con scadenza imminente	L	1000 volte al giorno
Visualizzare il reddito annuale di un artista	L	300 volte all'anno
Controllare il numero di abbonati "Platinum"	L	30 volte al mese
Iscrizione di un nuovo utente	S	10 volte al giorno
Inserimento di un nuovo album o podcast	S	100 volte all'anno

3 Progettazione concettuale

3.1 Lista entità

Utenti

- Nome varchar(50) NOT NULL
- Cognome varchar(50) NOT NULL
- Username varchar(50) PRIMARY KEY
- E-mail varchar(50) NOT NULL UNIQUE
- Password varchar(12) NOT NULL
- Abbonamento char(1) NOT NULL
- Frequenza addebito char(1) NOT NULL
- Scadenza abbonamento date NOT NULL

· Metodi di Pagamento (generalizzazione di Carte e Digitali)

Carte

- Numero carta varchar(19) PRIMARY KEY
- Circuito varchar(20) NOT NULL
- Scadenza date NOT NULL
- CCV char(3) NOT NULL
- Intestatario varchar(50) NOT NULL

• Digitali (generalizzazione di PayPal, Google Pay e Apple Pay)

- E-mail varchar(50) PRIMARY KEY
- Password varchar(16) NOT NULL

Artisti (generalizzazione di Musicisti e Podcaster)

- Nome varchar(50) NOT NULL UNIQUE
- E-mail varchar(50) NOT NULL
- Password varchar(16) NOT NULL
- BIC char(11) NOT NULL
- IBAN varchar(34) PRIMARY KEY
- Indirizzo di fatturazione (attributo composto):
 - * Stato char(2) NOT NULL
 - * Città varchar(20) NOT NULL
 - * CAP varchar(5) NOT NULL
 - * Via varchar(50) NOT NULL
 - * Numero civico varchar(5) NOT NULL

Brani

- Titolo varchar(50) PRIMARY KEY
- Artista varchar(50) NOT NULL
- Album varchar(50) NOT NULL
- Traccia smallint NOT NULL, > 0

- Durata varchar(8) NOT NULL
- Anno di uscita smallint NOT NULL
- Genere varchar(12) NOT NULL
- Riproduzioni int NOT NULL, >= 0

Episodi

- Titolo varchar(50) PRIMARY KEY
- Podcaster varchar(50) NOT NULL
- Podcast varchar(50) NOT NULL
- Numero episodi smallint NOT NULL, > 0
- Durata varchar(8) NOT NULL
- Anno di uscita smallint NOT NULL
- Genere varchar(15) NOT NULL
- Riproduzioni int può essere NULL, >= 0

Abbonamenti

- Nome varchar(8) NOT NULL
- Prezzo mensile decimal(10,2) NOT NULL
- Prezzo annuale decimal(10,2) NOT NULL

Pagamenti

- ID Transazione varchar(20) PRIMARY KEY
- Beneficiario varchar(50) NOT NULL
- IBAN varchar(34) NOT NULL
- Importo decimal(10,2) NOT NULL
- Data esecuzione date NOT NULL

Playlist

- Nome varcar(50) PRIMARY KEY
- Creatore varchar(50) PRIMARY KEY
- Data creazione date NOT NULL

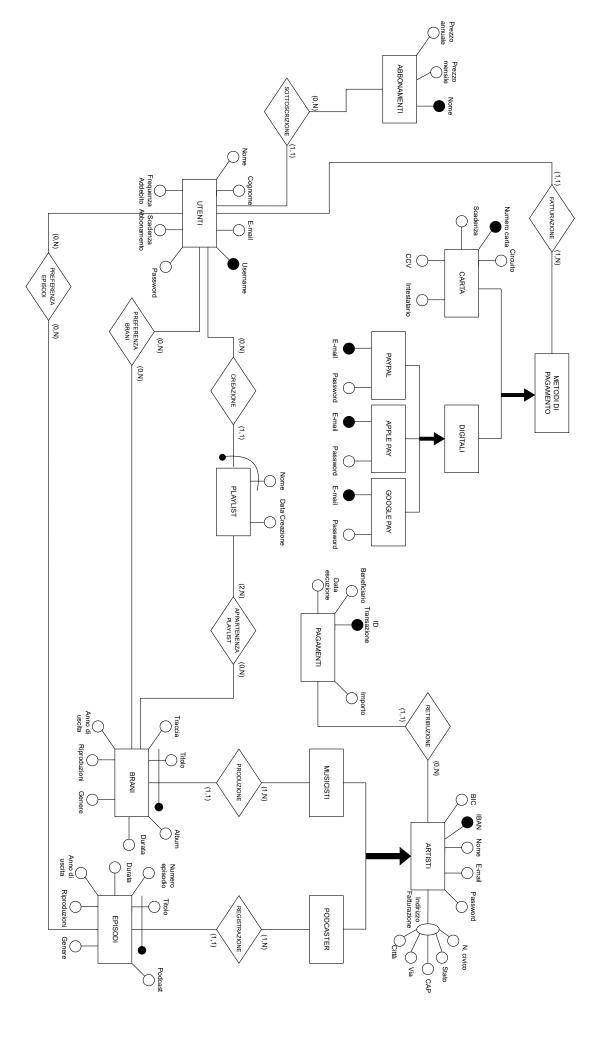
3.2 Tabella relazioni

Relazione	Entità coinvolte	Descrizione
Fatturazione	Utenti (1,1) Metodi di pagamento (1,N)	Ogni utente può utilizzare un metodo di pagamento digitale o con carta o entrambi.
Sottoscrizione	Utenti (1,1) Abbonamenti (0,N)	Ogni utente è sottoscritto ad un solo abbona- mento. I tre tipi di abbonamenti possono es- sere tutti sottoscritti da qualunque numero di utenti
Retribuzione	Artisti (0,N) Pagamenti (1,1)	Un artista, se genera abbastanza ascolti, viene retribuito da SoundExp con un bonifico bancario univoco.
Produzione	Musicisti (1,N) Brani (1,1)	Ogni musicista deve pubblicare almeno un brano, che appartiene ad un solo musicista, il suo autore.
Registrazione	Podcaster (1,N) Episodi (1,1)	Ogni podcaster deve pubblicare almeno un episodio, che appartiene ad un solo podcaster, il suo autore.
Creazione	Utenti (0,N) Playlist (1,1)	Ogni utente può scegliere di creare una (o più) playlist. Ogni playlist appartiene all'utente che le ha create.
Appartenenza Playlist	Playlist (2,N) Brani (0,N)	Una playlist deve contenere almeno due bra- ni. Un brano può appartenere a più playlist o a nessuna.
Preferenza Brani	Utenti (0,N) Brani (0,N)	Ogni utente può salvare tra i preferiti un qua- lunque numero di brani.
Preferenza Episodi	Utenti (0,N) Episodi (0,N)	Ogni utente può salvare tra i preferiti un qua- lunque numero di episodi.

3.3 Schema concettuale (E-R)

3.4 Vincoli non rappresentabili nello schema E-R:

- Se in Metodi di pagamento un utente ha *E-mail* NOT NULL allora *Numero Carta* può essere NULL e viceversa;
- Se un utente è titolare di un abbonamento di tipo Music non potrà salvare come preferiti episodi;
- Se un utente è titolare di un abbonamento di tipo Podcast non potrà salvare come preferiti brani musicali e non potrà creare o ascoltare **Playlist**;



4 Progettazione logica

4.1 Ristrutturazione dello schema

4.1.1 Analisi delle ridondanze

L'attributo *Tipo* dell'entità **Artisti** è ridondante, in quanto la specializzazione dell'artista può essere dedotta dall'appartenenza o meno ad una delle due entità **Brani** e **Episodi**. Le operazioni che coinvolgono questo attributo sarebbero due:

- Contare il numero di musicisti (1 volta al giorno);
- Contare il numero di podcaster (1 volta al giorno);

Concetto	Costrutto	Volumi
Produzione	R	1000
Registrazione	R	250
Brani	E	1000
Episodi	E	250

Operazione 1 e 2 con presenza di ridondanza (le due operazioni agiscono sulla stessa entità):

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Artisti	Е	1	L

Operazione 1 con assenza di ridondanza:

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Artisti	Е	1	L
Produzione	R	1	L
Brani	Е	1	L

Operazione 2 con assenza di ridondanza:

Concetto	Costrutto	Accessi	Tipo
Artisti	Е	1	L
Registrazione	R	1	L
Episodi	Е	1	L

Con assenza di ridondanza entrambe le operazioni effettuano ben tre accessi in lettura a tre differenti entità, contro l'unico accesso all'entità **Artisti** con presenza di ridondanza. Si conclude perciò che conviene mantenere la ridondanza, anche perché, nonostante la differenza nel numero di accessi, l'attributo *Tipo* è un solo carattere ed occupa quindi solamente 1 byte.

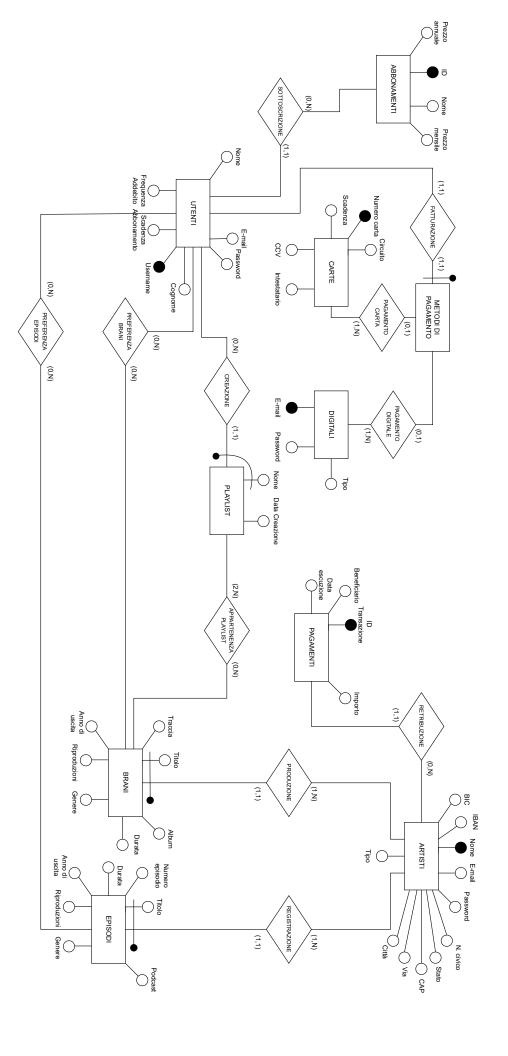
4.1.2 Eliminazione delle generalizzazioni

- La generalizzazione Digitali può essere eliminata poiché tutte le sue specializzazioni sono condividono gli stessi attributi, per cui le si può accorpare in un'unica entità, aggiungendo un attributo per distinguerne la tipologia.
- La generalizzazione **Metodi di pagamento** può essere eliminata poiché tutte le sue specializzazioni sono delle entità diverse, che necessitano di essere distinte tra loro. Vengono, quindi, aggiunti un attributo per identificare il metodo di pagamento digitale ed uno per identificare la carta.
- Le entità **Musicista** e **Podcaster**, specializzazioni dell'entità **Artista**, sono eliminabili in quanto forniscono solamente un'informazione aggiuntiva alla generalizzazione, facilmente sostituibile tramite un attributo.

4.1.3 Scelta degli identificatori primari

• Per risparmiare spazio, invece di identificare gli **Abbonamenti** tramite il loro nome, lo facciamo tramite un nuovo attributo *ID*.

4.2 Schema relazionale (ristrutturato)



4.2.1 Descrizione dello schema e vincoli di integrità

- **Utenti**(<u>Username</u>, Nome, Cognome, Email, Password, FrequenzaAddebito, ScadenzaAbbonamento, Abbonamento)
 - Utenti.Abbonamento → Abbonamenti.ID
- **Abbonamenti**(<u>ID</u>, Nome, PrezzoAnnuale, PrezzoMensile)
- MetodiDiPagamento(Username, Email, NumeroCarta)
 - MetodiDiPagamento.Username → Utenti.Username
 - MetodiDiPagamento.NumeroCarta → Carte.NumeroCarta
 - MetodiDiPagamento.Email → Digitali.Email
- Carte(NumeroCarta, Circuito, Scadenza, CCV, Intestatario)
- Digitali(Email, Password, Tipo)
- Artisti(Nome, IBAN, BIC, Email, Password, Tipo, NCivico, Stato, CAP, Città, Via)
- Brani(Titolo, Artista, Album, Traccia, Durata, AnnoUscita, Riproduzioni, Genere)
 - Brani.Artista → Artisti.Nome
- Episodi(Titolo, Podcaster, Podcast, NumeroEpisodio, Durata, AnnoUscita, Riproduzioni, Genere)
 - Episodi.Podcaster → Artisti.Nome
- Pagamenti(IDTransazione, Beneficiario, IBAN, Importo, DataEsecuzione)
 - Pagamenti.IBAN → Artisti.IBAN
- Playlist(Nome, Creatore, DataCreazione)
 - Playlist.Creatore → Utenti.Username
- AppartenenzaPlaylist(Nome, Creatore, Brano, Artista)
 - AppartenenzaPlaylist.Nome → Playlist.Nome
 - AppartenenzaPlaylist.Creatore → Playlist.Creatore
 - AppartenenzaPlaylist.Titolo → Brani.Titolo
 - AppartenenzaPlaylist.Artista → Brani.Artista
- PreferenezaBrani(Titolo, Artista, Proprietario)
 - PreferenezaBrani.Proprietario → Utenti.Username
 - PreferenezaBrani.Titolo → Brani.Titolo
 - PreferenezaBrani.Artista → Brani.Artista
- PreferenzaEpisodi(<u>Titolo</u>, <u>Podcaster</u>, Proprietario)
 - PreferenzaEpisodi.Proprietario → Utenti.Username
 - PreferenzaEpisodi. Titolo → Episodi. Titolo
 - PreferenzaEpisodi.Podcaster → Episodi.Podcaster

5 Definizione delle Query e degli indici associate

5.1 Query

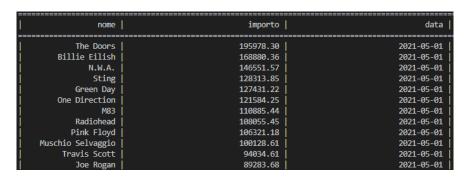
1. Mostrare il nome di ogni artista e l'importo dell'ultimo bonifico effettuato a loro favore, con la rispettiva data di esecuzione, in ordine decrescente di importo.

```
SELECT a.nome, p.importo, p.dataesecuzione FROM artisti AS a

JOIN pagamenti AS p ON a.iban = p.iban

WHERE p.dataesecuzione = (SELECT MAX(p.dataesecuzione) FROM pagamenti AS p)

ORDER BY p.importo DESC;
```



2. Mostrare tutti gli artisti con più di 5 milioni di ascolti totali.

```
(SELECT a.nome as artista, SUM(b.riproduzioni) AS ascolti FROM artisti AS a JOIN brani AS b ON a.nome = b.artista

GROUP BY a.nome HAVING SUM(b.riproduzioni) > 5000000)

UNION

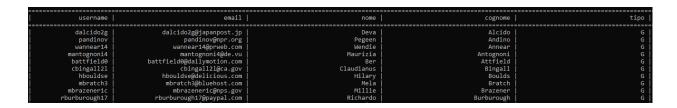
(SELECT a.nome as artista, SUM(e.riproduzioni) AS ascolti FROM artisti AS a JOIN episodi AS e ON a.nome = e.podcaster

GROUP BY a.nome HAVING SUM(e.riproduzioni) > 5000000);
```



3. Mostrare username, nome e cognome di tutti gli utenti che pagano l'abbonamento con Google Pay e ordinarli per cognome.

```
SELECT u.username, u.email, u.nome, u.cognome, d.tipo FROM utenti AS u
JOIN metodidipagamento AS m ON u.username = m.username
JOIN digitali AS d ON m.email = d.email
WHERE d.tipo = 'G'
ORDER BY u.cognome ASC;
```



4. Mostrare il profitto totale per ogni tipo di abbonamento esistente.

```
SELECT u1.abbonamento, SUM(introiti)

FROM ((SELECT u2.abbonamento, SUM(a.prezzoMensile) AS introiti FROM utenti AS u2

JOIN abbonamenti AS a ON u2.abbonamento = a.id

WHERE u2.frequenzaaddebito = 'M'

GROUP BY u2.abbonamento)

UNION

(SELECT u3.abbonamento, SUM(a.prezzoAnnuale) AS introiti FROM utenti AS u3

JOIN abbonamenti AS a ON u3.abbonamento = a.id

WHERE u3.frequenzaaddebito = 'A'

GROUP BY u3.abbonamento)

) AS r, utenti AS u1

GROUP BY u1.abbonamento;
```



5. Mostrare username, nome, cognome ed e-mail di tutti gli utenti che hanno creato una playlist ed ordinarli per cognome.

```
SELECT DISTINCT u.username, u.nome, u.cognome, u.email, p.nome
FROM utenti AS u
JOIN playlist AS p
    ON u.username = p.creatore
ORDER BY u.cognome ASC;
```



6. Mostrare il musicista con almeno 10 brani prodotti e il podcaster con almeno 10 episodi registrati più pagati di sempre.

```
(SELECT m.artista, SUM(p.importo)
FROM (SELECT b.artista
    FROM brani AS b
    GROUP BY b.artista
        HAVING COUNT(b.titolo) >= 10) AS m
JOIN artisti AS a
    ON a.nome = m.artista

JOIN pagamenti AS p
    ON p.iban = a.iban
```

```
GROUP BY m.artista
ORDER BY SUM(p.importo) DESC
LIMIT 1)
UNTON
(SELECT pc.artista, SUM(p.importo)
FROM (SELECT e.podcaster AS artista
    FROM episodi AS e
    GROUP BY e.podcaster
        HAVING COUNT(e.titolo) >= 10) AS pc
JOIN artisti AS a
    ON a.nome = pc.artista
JOIN pagamenti AS p
    ON p.iban = a.iban
GROUP BY pc.artista
ORDER BY SUM(p.importo) DESC
LIMIT 1);
```

```
| artista | sum |
| Muschio Selvaggio | 384346.57 |
| Pink Floyd | 711891.56 |
```

5.2 Indici

La ricerca di uno specifico album è una query molto frequente, mentre l'inserimento di un album avviene solo poche volte all'anno (difficilmente un artista realizza più di un album ogni anno, solitamente accade ogni due o tre anni almeno) perciò risulta ragionevole, ipotizzando un utilizzo su larga scala, aggiungere un indice sull'attributo *album* della relazione **Brani**.

```
CREATE INDEX albums ON brani(album);
```

Per motivi analoghi, si indicizza anche l'attributo podcast della relazione Episodi.

```
CREATE INDEX podcasts ON episodi(podcast);
```

6 Documentazione codice C++

Compilare utilizzando il comando g++ -o codice codice.c -L dependencies/lib -lpq (illustrato nel file compile.txt) ed eseguire il file compilato codice.exe. Prima della compilazione è necessario sostituire nelle variabili globali PG_HOST, PG_USER, PG_DB, PG_PASS, PG_PORT rispettivamente l'indirizzo dell'host, il nome utente di PostgreSQL, il nome del database, la password e la porta utilizzata. Il programma utilizza la funzione PQconnectdb per connettersi al database, la funzione PQstatus per verificare lo stato della connessione, la funzione PQfinish per terminare la connessione. La funzione void printResults(PGconn *conn, const char *query) stampa i risultati di una data query, ricavati tramite PQgetvalue, dopo che questi sono stati verificati dalla funzione void checkResults(PGresult *res, const PGconn *conn).

Il programma, quando eseguito, stampa a schermo tutte le query e, successivamente, richiede all'utente come input un numero facente riferimento alla query che egli vuole eseguire. Per la terza query è previsto in input anche un parametro, che permette all'utente di visualizzare gli abbonati che pagano con il mezzo di pagamento richiesto.