

Trabajo de curso 2018/2019

- Diseño de Interfaces de Usuario
- Escuela de Ingeniería Informática
- Grado en Ingeniería Informática

Modesto Castrillón Santana



Objetivos

Diseño conceptual app que permite optimizar (seleccionando el criterio) la compra de productos.

El documento entregado debe incluir:

- Personas
- Escenarios
- Necesidades
- Prototipo mostrable a través de un vídeo



Fechas

Versión preliminar

16 de diciembre

Exposición versión preliminar

17 o 18 de diciembre

Entrega final

13 enero

