

TRABAJO DE CURSO – DISEÑO DE PROTOTIPO DE APLICACIÓN PARA LA OPTIMIZACIÓN DE COMPRAS EN SUPERMERCADO

La ingente utilización de dispositivos móviles, unida a la extensa y variada oferta de supermercados, motivan la propuesta de trabajo final de este curso. El objetivo es realizar un prototipo de interfaz de usuario para una aplicación que permita optimizar las compras en supermercado. Dicha aplicación debe considerar al menos las siguientes funcionalidades finales:

- La posibilidad o no del proceso de registro/autenticación.
- La realización de compras, dado un producto o listado de productos a adquirir
- La configuración del criterio de optimización
- La subida de precios de compra de uno o varios productos
- La subida de catálogo(s) de precios

Cada grupo realizará el diseño conceptual de la interfaz de usuario, realizando la entrega en las siguientes fases:

- El día **16 de diciembre** deberá entregar, a través del campus virtual, un **documento pdf con la propuesta** de diseño conceptual en su primera versión. Dicha propuesta debe ser expuesta, a puerta cerrada ante el equipo docente, en la franja horaria asignada durante los días **17 y 18 de diciembre**. Para ello el grupo utilizará los medios y herramientas que estime oportunas,

En la fecha asignada, cada grupo dispone de una franja de 15 minutos en la que debe incluir, la preparación, exposición, y la recepción de los comentarios que el equipo docente considere oportunos. La no entrega y presentación de dicha primera versión, supone la penalización de un 30% en la nota final del trabajo de curso.

- El día **13 de enero** se realizará la entrega definitiva a través del campus virtual, que además del **documento pdf** de descripción y argumentación del diseño conceptual (personas, escenarios necesidades, y evaluaciones consideradas) del prototipo realizado, debe incluir un enlace a un **vídeo** que muestre el funcionamiento del prototipo. La duración del vídeo no debe exceder en 3 minutos.