**Wstęp do aplikacji mobilnych**

|  |  |
| --- | --- |
| Grupa E | Adam Gniadzik, Sebastian Kaźmierski, Bartosz Paluszkiewicz |

Role użytkowników i dostępy do modułów

* zalogowany użytkownik:
  + ogłoszenia publiczne
  + aktualności
  + wydarzenia
* student:
  + ogłoszenia studenckie
* student, mieszkający w Domu Studenckim
  + ogłoszenia ze swojego Domu Studenckiego
  + rezerwacja kluczy do sal
* klucznik:
  + harmonogram rezerwacji
  + historia opłat
* administrator DS:
  + przydziały kluczy do kluczników
  + zmiana roli z zalogowanego użytkownika na studenta z Domu Studenckiego (dla osób, które mieszkają w DS, a nie są studentami)
  + moderacja ogłoszeń

Ogłoszenia:

* trzy poziomy ogłoszeń:
  + publiczne – dostępne dla wszystkich
  + studenckie – dla osób, które potwierdzą tożsamość przez Wikamp
  + studenckie DS – dla osób, które potwierdzą tożsamość przez Wikamp (automatyczny przydział do DS)
* podczas dodawania ogłoszenia „głębiej” możliwe jest udostępnienie go jednocześnie dla osób o niższym dostępie (w tym np. tylko dla mieszkańców wybranych DSów)
* wyszukiwarka, filtry

Rezerwacja sal:

* możliwość przejrzenia wolnych terminów na zarezerwowanie Sali
* informacja o wyposażeniu, opłatach związanych z rezerwacją
* potwierdzenie rezerwacji z dwóch stron – przy odbiorze klucza zarówno klucznik jak i mieszkaniec muszą potwierdzić odbiór
* automatyczne anulowanie rezerwacji, jeśli nikt nie zgłosi odbioru w ciągu np. 10 minut od rozpoczęcia rezerwacji
* możliwość przerwania rezerwacji
* lista oczekujących na zwolnienie okna czasowego
* powiadomienia o nadchodzących rezerwacjach (dla klucznika i mieszkańców)
* obsługa płatności (?)
* historia wypożyczeń i przychodów (potrzebna radzie domu studenckiego - chyba)

Technologie:

* aplikacja - Flutter
* REST API – Spring Boot, Spring Security