



CPE KU SRC

Sinbad

Level



Problem

ซินแบคเป็นนักผจญภัยที่เก่งกาจและได้ทำการสำรวจเกาะทั่วโลกอันกว้างใหญ่ โดยซินแบคได้เริ่มสำรวจจากทิศเหนือสุด ไปใต้สุดจากตะวันออกสุดไปตะวันตกสุดของมหาสมุทร ซึ่งระหว่างการสำรวจซินแบคได้ทำการวาดแผ่นที่ของแต่ละเกาะไว้และเก็บ เป็นความลับ ผ่านไป 5000 ปีหลังจากซินแบคเสียซีวิตมีนักโบราณคดีได้ทำการขุดพบแผนที่ของซินแบค นักโบราณคดีจึงได้ถอดรหัส แผ่นที่และนักโบราณคดีจึงได้ว่าจ้างสุดยอดคูลเลอร์ซุปเปอร์โปรแกรมเมอร์ให้เขียนโปรแกรมเพื่อนับเกาะที่อยู่ในแผ่นที่นั้นโดน หาก ว่าคุณเป็นสุดยอดคูลเลอร์ซุปเปอร์โปรแกรมเพื่อนับจำนวนเกาะที่อยู่ในแผ่นที่

Constraints

Memory limit: 32 MB

Time limit: 1 s

Input

บรรทัดแรกจะเป็นขนาดของแผนที่ กว้าง ยาว ขนาดจะไม่เกิน 100×100

บรรทัดต่อมาจะเป็นข้อมูลโดย o คือ น้ำทะเล, 1 คือ แผ่นดิน ซึ่งเกาะที่นับจะเป็นแผ่นที่ต่อเนื่องกันหรือเป็นแผ่นดินที่ถูก ล้อมรอบด้วยน้ำทะเล

Output

ผลลัพธ์ที่จะเป็นจำนวนเกาะทั้งหมด





CPE KU SRC

Example

Input
50 50
000000000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000000000000000
000000111111110000000000000000000000000
00000011111111100000
0000001111100100000000010111110011000010000
000000011111000000001111111111111111110000
000000011111000000001111111111111111110000
0000000110000000011111111111111111111
000000001000000000111111111111111111111
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
00000000000000001111111111111111111110000
000000000000000001111111111111111111110000
000000000000000000000001111110011111111
0000000000000000000000000000111111110000
000000000000000000000000000000000000000
000000011111000000000000000000000000000
000000111111110000000000000000000000000
000000111111110000000000000000000000000
000000111111111000000000000000000000000
000000111111111000000000000000000000000
000000111111111100000000001111000000000
000000111111111100000000111111100000000
000000011111110000000011111111100000000
0000000000000000001111111111000000111111
0000000000000000011111111111100000011111
0000000000000000011111111111110000011111
0000000000000000001111111111111100001111
000000001111111111111111111111111111111
0000000111111111110000011111111011110000
0000001111111111111110000000111110011111
000000111111111111100000000001100000000
000001111111111111111000000000000000000
000011111111111111110000000000000000000
000011111111111111110000000011111000000
000111111111111111111111111111111111111
000111111111111111111111111111111111111
000111111111111111111111111111111111111
000111111111111111111111111111111111111
000011111111111111111111111111111111111
000001111111111111111111111111111111111
000000001110011111111111111111110000000
0000000000000001111111111000000011110000
000000000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000000000000000
000000000000000000000000000000000000000
Output
6



Programming Skills Development Laboratory

CPE KU SRC

Pseudo Code

No Pseudo Code