

**CPE KU SRC** 

# Winter is Coming

Level



#### **Problem**

หน้าหนาวกำลังจะมาเหล่าไวท์วอล์คเกอร์ได้จ้องทำลายล้างโลก มีเพียง แบรนดอน สตาค ทายาทอีกาสามตาผู้ล่วงรู้วิธีฆ่า ราชาไวท์วอล์คเกอร์เท่านั้นที่สามารถกอบกู้โลกใบนี้ได้ แต่โชคร้าย แบรนดอน สตาค ถูกลูกสมุนของราชาไวท์วอล์คเกอร์จับตัวไป จอห์น สโนว์พี่ชายของ แบรนดอน สตาค และเพื่อนๆของเขา รู้ข่าวจึงออกตามช่วยเหลือจนพบว่าน้องชายของตนถูกจับไว้ที่ถ่ำที่ รายล้อมด้วยไวท์วอล์คเกอร์ จำนวน N ตัว จอห์น สโนว์ จะต้องฝ่าเข้าไปช่วยน้องชายโดยจะต้องฆ่าไวท์วอล์คเกอร์ที่ขวางหน้าแต่ ด้วยพลังเทพแห่งแสงที่เขามีอยู่เขาสามารถฆ่าไวท์วอล์คเกอร์ได้มากที่สุด K ตัวเท่านั้น เขาจำเป็นต้องให้เพื่อนจำนวน X คน เติม พลังให้ถึงจะสามารถกลับมาฆ่าไวท์วอล์คเกอร์ได้อีกครั้ง

ทั้งเพื่อนและจอห์น สโนว์ได้ถูกล้อมด้วย ไวท์วอล์คเกอร์ และกระจายกันอยู่ตั้งแต่ปากถ่ำถึงจุดที่ แบรนดอน สตาค อยู่ซึ่ง แทนเพื่อนของจอห์น สโนว์ด้วยตัวเลขจำนวนเฉพาะและแทนไวท์วอล์คเกอร์ด้วยจำนวนเต็มบวก

จงเขียนโปรแกรมแกรมเพื่อหาว่าจอห์น สโนว์มีโอกาสจะช่วยน้องชายสำเร็จหรือไม่

#### Constraints

Memory limit: 32 MB

Time limit: 1 s

# Input

บรรทัดแรกเป็นจะประกอบด้วยตัวเลขสองตัวคือ N+X และ K ตามลำดับ โดยที่ 1 <= K <= N+X <=10^5 บรรทัดที่สองเป็นคือเพื่อนของจอห์น สโนว์และไวท์วอล์คเกอร์โดยจำนวน N+X

#### Output

มีได้เพียงสองคำตอบ YES หรือ NO เท่านั้น หากจอห์น สโนว์มีโอกาสจะช่วยน้องชายสำเร็จตอบ YES และหากไม่สำเร็จ ตอบ NO

#### Example

Input	Output
5 2	YES
63456	
6 3	NO
1 2 10 4 6 8	

#### คำอธิบาย

5 2

63456

# อินพุต

บรรทัดแรก : มีไวท์วอล์คเกอร์ทั้งหมด 5 ตัวและจอห์น สโนว์สามารถฆ่าไวท์วอล์คเกอร์ได้ครั้งละ 2 ตัว

บรรทัดที่สอง : มีไวท์วอล์คเกอร์ 3 ตัวคือ 6,4,6 และมีเพื่อนของจอห์น สโนว์ 2 คนคือ 3,5



# Programming Skills Development Laboratory

CPE KU SRC

# ผลลัพธ์

จอห์น สโนว์ สามารถช่วยนองชายได้สำเร็จผลลัพธ์ตอบ YES

โดยจอห์น สโนว์ ฆ่าไวท์วอล์คเกอร์ตัวแรก(6) จากนั้นเพื่อน(3) ช่วยเติ่มพลังให้ จากนั้นจอห์น สโนว์ ฆ่าไวท์วอล์คเกอร์ตัว ที่สอง(4) จากนั้นเพื่อน(5) ช่วยเติ่มพลังให้ จากนั้นจอห์น สโนว์ ฆ่าไวท์วอล์คเกอร์ตัวสุดท้าย(6) แล้วจึงช่วยน้องชายสำเร็จ โดยที่ จอห์น สโนว์พลังไม่หมดก่อนจะเจอเพื่อนช่วยหรือเจอน้องชาย

### Pseudo Code

No Pseudo Code