

# Hydroponic Farm web application เว็บแอปพลิเคชัน ฟาร์มไฮโดรโปนิกส์

นายจิรเมธ แก้วคำ รหัสประจำตัว 6303051623063

นางสาวณัฏฐณิชา เจวรัมย์ รหัสประจำตัว 6303051623161

อาจารย์ที่ปรึกษาปริญญานิพนธ์ รองศาสตราจารย์ ดร.เลอสรรค์ กิรสมุทรานนท์

ปริญญานิพนธ์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์ (คอมพิวเตอร์)

ภาควิชาเทคโนโลยีวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์

วิทยาลัยเทคโนโลยีอุตสาหกรรม

มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

พ.ศ. 2566

แบบ วทอ.ปพ.1/1



# วิทยาลัยเทคโนโลยีอุตสาหกรรม แบบเสนอขออนุมัติหัวข้อปริญญานิพนธ์

	·	
ภาควิชา เทคโนโลยีวิศวกรรมอิเล็ก	าทรอนิกส์ ภาคเรียนที่ 2 / 2566	
ชื่อปริญญานิพนธ์ (ภาษาไทย)	เว็บแอปพลิเคชัน ฟาร์มไฮโดรโเ	ปนิกส์
ชื่อปริญญานิพนธ์ (ภาษาอังกฤษ)	Hydroponic Farm web app	lication
ชื่อผู้เสนอปริญญานิพนธ์	1. นายจิรเมธ แก้วคำ (หัวหน้าป	ริญญานิพนธ์)
ชื่อผู้ร่วมปริญญานิพนธ์	2. นางสาวณัฏฐณิชา เจวรัมย์	
นักศึกษาสาขาวิชาเทคโนโลยีวิศวก	ารรมอิเล็กทรอนิกส์ (คอมพิวเตอร์	ร์) รอบ ปกติ
ชื่ออาจารย์ที่ปรึกษาปริญญานิพนธ์	ร์ รองศาสตราจารย์ ดร.เลอสรรค์	กิรสมุทรานนท์
'	าเทคโนโลยีวิศวกรรมอิเล็กทรอ	ป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร นิกส์ (คอมพิวเตอร์) จึงเรียนมาเพื่อโปรด
	ลงชื่อ	(หัวหข้างไร็กเกเวบิพบเธ์

	. / /
ความเห็นอาจารย์ที่ปรึกษาปริญญานิพนธ์	ความเห็นหัวหน้าภาค / โครงการภาควิชา
เห็นควรให้นำเสนอหัวข้อ	
ลงนาม <del>??คพ. รัฐครามท่</del>	ลงนาม
////	///

<u>หมายเหตุ</u> พร้อมแนบปริญญานิพนธ์ ตามแบบ วทอ.ปพ.1/2 มาพร้อมด้วย

#### 1. ชื่อหัวข้อโครงงานปริญญานิพนธ์

เว็บแอปพลิเคชัน ฟาร์มไฮโดรโปนิกส์ (Hydroponic Farm web application)

### 2. ความเป็นมาและความสำคัญของโครงงานปริญญานิพนธ์

การเกษตรมีความสำคัญกับมนุษย์เป็นอย่างมาก โดยเฉพาะ การเป็นแหล่งสำหรับผลิตอาหารที่ สามารถรองรับประชากรทั่วโลก ซึ่งมีบทบาทสำคัญในการจัดหาอาหารที่มีคุณภาพและมีประโยชน์แก่มนุษย์ จึงมีผู้คนจำนวนหนึ่งที่มีความสนใจในการทำเกษตรในพื้นที่เล็กๆ บริเวณบ้านหรือระเบียงของตนเอง เพื่อปลูก พืชผักสวนครัวที่จำเป็นต่อการดำรงชีวิต แต่การดำรงชีวิตของมนุษย์ในปัจจุบัน มักมีปัญหาในเรื่องของเวลาที่ ใช้ในการดูแลพื้นที่การเกษตร เนื่องจากการดูแลพื้นที่การเกษตรนั้น ต้องมีความละเอียดและซับซ้อน เพื่อให้ ผลผลิตออกมาได้อย่างมีคุณภาพ

โครงงานปริญญานิพนธ์นี้จึงนำเทคโนโลยีไฮโดรโปนิกส์ รวมถึงการพัฒนาเว็บแอพลิเคชันมาใช้ใน ระบบการเกษตร เพื่อช่วยให้เกิดการควบคุมและการจัดการที่เป็นระบบมากขึ้น โดยทำให้สามารถควบคุมการ ให้น้ำและปุ๋ยได้อย่างแม่นยำ และปรับสภาพแวดล้อมให้เหมาะสมสำหรับการเจริญเติบโตของพืชอย่างมี ประสิทธิภาพ

#### 3. วัตถุประสงค์ของโครงงานปริญญานิพนธ์

- 3.1 เพื่อศึกษาการเขียนเว็บแอปพลิเคชันด้วยภาษา HTML CSS JavaScript
- 3.2 เพื่อศึกษาการเขียนเว็บแอปพลิเคชันที่มีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูล
- 3.3 เพื่อศึกษาการใช้งาน Firebase และบริการต่างๆ
- 3.4 เพื่อศึกษาการใช้งาน esp32 และอุปกรณ์ต่างๆ

## 4. ขอบเขตของโครงงานปริญญานิพนธ์

โครงงานนี้เป็นการสร้างและพัฒนาเว็บแอปพลิเคชัน เครื่องมือทำงานร่วมกับฟาร์มไฮโดรโปนิกส์ ที่ติดตั้งอุปกรณ์ โดยจะมีสิ่งที่แอปพลิเคชันสามารถใช้หลักๆ ได้ดังนี้

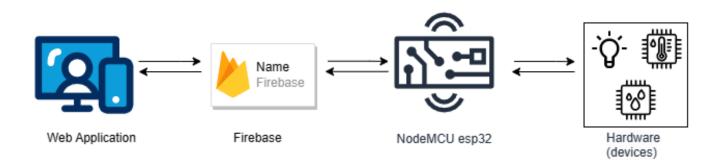
- 4.1 เว็บแอปพลิเคชันสามารถ login ผ่าน Username Password
- 4.2 เว็บแอปพลิเคชันสามารถเพิ่มอุปกรณ์ esp32 ได้
- 4.3 เว็บแอปพลิเคชันสามารถสั่งการระบบ
  - 1.เติมน้ำ และ ตรวจสอบระดับน้ำ
  - 2.วัดค่า PH ในน้ำ และ ปรับค่า PH ในน้ำ
  - 3.เติมปุ๋ย เติมสารอาหาร และ พ่นชีวภัณฑ์ ตามระยะเวลาที่กำหนด
  - 4.ตรวจสอบอุณหภูมิ และ ความชื้น ภายในโรงเรือน
  - 5.เปิด-ปิดระบบไฟ ระบบพัดลม และ ระบบพ่นละอองน้ำ

### 5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการทำโครงงานปริญญานิพนธ์

- 5.1 สามารถใช้ HTML CSS JavaScript ในการพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันได้
- 5.2 สามารถเขียนเว็บแอปพลิเคชันที่มีการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลได้
- 5.3 สามารถใช้ Firebase และบริการต่าง ๆ ได้
- 5.4 สามารถใช้ งาน ESP32 และอุปกรณ์ต่าง ๆ ได้

#### 6. รายละเอียดโครงงาน

โครงสร้างของระบบและเทคโนโลยีที่ต้องใช้ภายในระบบ โดยทางฝั่งของผู้ใช้งานจะต้องใช้งาน web Application ที่พัฒนาโดย HTML CSS JavaScript ซึ่งแอปพลิเคชันจะนำข้อมูลจาก Firebase มา แสดงผลว่ากำลังทำสิ่งใด และอัปเดตการทำงานผ่าน Firebase โดยใช้ควบคุมอุปกรณ์ต่างๆที่เชื่อมต่อกับ esp32 ให้สามารถทำงานผ่าน web Application ได้



ภาพที่ 1 โครงสร้างของระบบ

## 7. เนื้อหาเหตุผลและทฤษฎีที่สำคัญ

#### 7.1 HTML

HTML ย่อมาจาก Hyper Text Markup Language คือภาษาคอมพิวเตอร์ที่ใช้ในการแสดงผลของ เอกสารบน website หรือที่เราเรียกกันว่าเว็บเพจ ถูกพัฒนาและกำหนดมาตรฐานโดยองค์กร World Wide Web Consortium (W3C) และจากการพัฒนาทางด้าน Software ของ Microsoft ทำให้ภาษา HTML เป็น อีกภาษาหนึ่งที่ใช้เขียนโปรแกรมได้ หรือที่เรียกว่า HTML Application HTML เป็นภาษาประเภท Markup สำหรับการการสร้างเว็บเพจ โดยใช้ภาษา HTML สามารถทำโดยใช้โปรแกรม Text Editor ต่างๆ เช่น Notepad, Editplus หรือจะอาศัยโปรแกรมที่เป็นเครื่องมือช่วยสร้างเว็บเพจ เช่น Microsoft FrontPage, Dream Weaver ซึ่งอำนวยความสะดวกในการสร้างหน้า HTML ส่วนการเรียกใช้งานหรือทดสอบการทำงาน ของเอกสาร HTML จะใช้โปรแกรม web browser เช่น IE, Mozilla Firefox, Safari, Opera, และ Netscape Navigator เป็นต้น

CSS ย่อมาจาก Cascading Style Sheet มักเรียกโดยย่อว่า "สไตล์ชีต" คือภาษาที่ใช้เป็นส่วนของ การจัดรูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML โดยที่ CSS กำหนดกฏเกณฑ์ในการระบุรูปแบบ (หรือ "Style") ของเนื้อหาในเอกสาร อันได้แก่ สีของข้อความ สีพื้นหลัง ประเภทตัวอักษร และการจัดวางข้อความ ซึ่งการ กำหนดรูปแบบ หรือ Style นี้ใช้หลักการของการแยกเนื้อหาเอกสาร HTML ออกจากคำสั่งที่ใช้ในการ จัดรูปแบบการแสดงผล กำหนดให้รูปแบบของการแสดงผลเอกสาร ไม่ขึ้นอยู่กับเนื้อหาของเอกสาร เพื่อให้ง่าย ต่อการจัดรูปแบบการแสดงผลลัพธ์ของเอกสาร HTML โดยเฉพาะในกรณีที่มีการเปลี่ยนแปลงเนื้อหาเอกสาร บ่อยครั้ง หรือต้องการควบคุมให้รูปแบบการแสดงผลเอกสาร HTML มีลักษณะของความสม่ำเสมอทั่วกันทุก หน้าเอกสารภายในเว็บไซต์เดียวกัน โดยกฏเกณฑ์ในการกำหนดรูปแบบ (Style) เอกสาร HTML ถูกเพิ่มเข้ามา ครั้งแรกใน HTML 4.0 เมื่อปีพ.ศ. 2539 ในรูปแบบของ CSS level 1 Recommendations ที่กำหนดโดย องค์กร World Wide Web Consortium หรือ W3C

#### 7.3 JavaScript

JavaScript คือ ภาษาคอมพิวเตอร์สำหรับการเขียนโปรแกรมบนระบบอินเทอร์เน็ต ที่กำลังได้รับ ความนิยมอย่างสูง Java JavaScript เป็น ภาษาสคริปต์เชิงวัตถุ (ที่เรียกกันว่า "สคริปต์" (script) ซึ่งในการ สร้างและพัฒนาเว็บไซต์ (ใช่ร่วมกับ HTML) เพื่อให้เว็บไซต์ของเราดูมีการเคลื่อนไหว สามารถตอบสนอง ผู้ใช้งานได้มากขึ้น ซึ่งมีวิธีการทำงานในลักษณะ "แปลความและดำเนินงานไปทีละคำสั่ง" (interpret) หรือ เรียกว่า อ็อบเจ็กโอเรียลเต็ด (Object Oriented Programming) ที่มีเป้าหมายในการ ออกแบบและพัฒนา โปรแกรมในระบบอินเทอร์เน็ต สำหรับผู้เขียนด้วยภาษา HTML สามารถทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ โดยทำงาน ร่วมกับ ภาษา HTML และภาษา Java ได้ทั้งทางฝั่งไคลเอนต์ (Client) และ ทางฝั่งเซิร์ฟเวอร์ (Server)

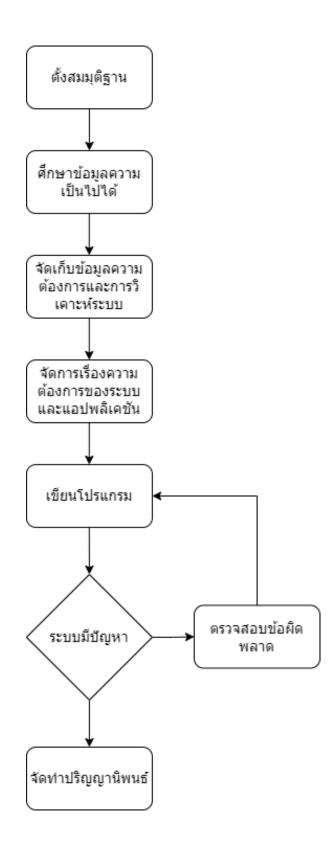
JavaScript ถูกพัฒนาขึ้นโดย เน็ตสเคปคอมมิวนิเคชันส์ (Netscape Communications Corporation) โดยใช้ชื่อว่า Live Script ออกมาพร้อมกับ Netscape Navigator 2.0 เพื่อใช้สร้างเว็บเพจโดย ติดต่อกับเซิร์ฟเวอร์แบบ Live Wire ต่อมาเน็ตสเคปจึงได้ร่วมมือกับ บริษัทซันไมโครซิสเต็มส์ปรับปรุงระบบ ของบราวเซอร์เพื่อให้สามารถติดต่อใช้งานกับภาษาจาวาได้ และได้ปรับปรุง LiveScript ใหม่เมื่อ ปี 2538 แล้วตั้งชื่อใหม่ว่า JavaScript JavaScript สามารถทำให้ การสร้างเว็บเพจ มีลูกเล่น ต่าง ๆ มากมาย และยัง สามารถโต้ตอบกับผู้ใช้ได้อย่างทันที เช่น การใช้เมาส์คลิก หรือ การกรอกข้อความในฟอร์ม เป็นต้น

#### 7.4 Firebase

เป็นหนึ่งในผลิตภัณฑ์ของ Google โดย Firebase คือ Platform ที่รวบรวมเครื่องมือต่าง ๆ สำหรับ การจัดการในส่วนของ Backend หรือ Server side ซึ่งทำให้สามารถ Build Mobile Application ได้อย่างมี ประสิทธิภาพ และยังลดเวลาและค่าใช้จ่ายของการทำ Server side หรือการวิเคราะห์ข้อมูลให้อีกด้วย โดยมี ทั้งเครื่องมือที่ฟรี และเครื่องมีที่มีค่าใช้จ่าย Firebase มีบริการให้ใช้หลายอย่าง สามารถแบ่งเป็นหมวดหมู่ดังนี้

- 7.4.1 Cloud Firestore เป็นตัวจัดเก็บและซิงค์ข้อมูลระหว่างผู้ใช้และอุปกรณ์ในระดับโลกโดยใช้ ฐานข้อมูล NoSQL ที่โฮสต์บนคลาวด์ โดย Cloud Firestore ให้การซิงโครในซ์แบบสดและการสนับสนุน ออฟไลน์พร้อมกับการสืบค้นข้อมูลที่มีประสิทธิภาพ การผสานรวมกับผลิตภัณฑ์ Firebase อื่น ๆ ช่วยให้ สามารถสร้างแอปแบบไร้เซิร์ฟเวอร์ได้ เหมาะสำหรับนักพัฒนาส่วนใหญ่ที่เริ่มโปรเจกต์ใหม่
- 7.4.2 Authentication จัดการผู้ใช้ด้วยวิธีที่ง่ายและปลอดภัย Firebase Auth มีหลายวิธี ในการตรวจสอบสิทธิ์รวมถึงอีเมลและรหัสผ่านผู้ให้บริการบุคคลที่สามเช่น Google หรือ Facebook และใช้ ระบบบัญชีที่มีอยู่โดยตรง สร้างอินเตอร์เฟสของตนเองหรือใช้ประโยชน์จากโอเพ่นซอร์ส UI ที่ปรับแต่งได้อย่าง เต็มที่
- 7.4.3 Hosting ลดความซับซ้อนของเว็บโฮสติ้งของตนเองด้วยเครื่องมือที่สร้างขึ้นเฉพาะสำหรับเว็บ แอปสมัยใหม่ เมื่อทำการอัปโหลดเนื้อหาเว็บของตนเองจะสามารถส่งเนื้อหาเหล่านั้นไปยังCDN ทั่วโลกโดย อัตโนมัติและมอบใบรับรอง SSL ฟรี เพื่อให้ผู้ใช้ได้รับประสบการณ์ที่ปลอดภัยเชื่อถือได้และมีเวลาแฝงต่ำไม่ว่า จะอยู่ที่ใดก็ตาม
- 7.3.4 Realtime Database คือฐานข้อมูลดั้งเดิมของ Firebase เป็นโซลูชันที่มีประสิทธิภาพและมี เวลาแฝงต่ำสำหรับแอปบนอุปกรณ์เคลื่อนที่ที่ต้องการสถานะการซิงค์ระหว่างไคลเอนต์แบบเรียลไทม์

## 8. แผนภูมิการทำปริญญานิพนธ์



#### 9. แผนตารางเวลาในการทำปริญญานิพนธ์

	ระยะเวลาการปฏิบัติงาน						
กิจกรรม	ก.ย.	<b>ମ</b> .ନ.	พ.ย.	ช.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.
	2566	2566	2566	2566	2567	2567	2567
ศึกษาหัวข้อปริญญานิพนธ์และ เครื่องมือในการพัฒนา							
ออกแบบฐานข้อมูล							
เริ่มเขียนโปรแกรม							
ทดลองระบบ							
แก้ไขข้อผิดพลาด							
จัดทำปริญญานิพนธ์							

#### 10. เอกสารอ้างอิง

- [1] HTML, [online] https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2026-html-คืออะไร.html ,18 August2022.
- [2] CSS, [online] https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2193-css-คืออะไร.html ,18August2022.
- [3] JavaScript, [online] https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2187-java-javascript-คือ อะไร.html ,18August2022.
- [4] Firebase, [online] Available: https://www.4xtreme.com/2020/11/20/firebase ,18 August2022.



## วิทยาลัยเทคโนโลยีอุตสาหกรรม แบบเสนอขออนุมัติหัวข้อปริญญานิพนธ์ ภาควิชา เทคโนโลยีวิศวกรรมอิเล็กทรอนิกส์ ภาคเรียนที่ 2/2566

แอปพลิเคชัน ฟาร์มไฮโดรโปนิกส์

ชื่อปริญญานิพนธ์ (ภาษาไทย)

ชื่อปริญญานิพนธ์ (ภาษาอังก	ฤษ) Hydroponic F	arm Application	
ชื่อผู้เสนอปริญญานิพนธ์	นายจิรเมธ แก้ว	เค้า	
ชื่อผู้ร่วมปริญญานิพนธ์	นางสาวณัฏฐณิ	ชา เจวรัมย์	
ข้อเสนอแนะ			
สรุปผลการสอบ ()		ผ่านลงชื่อ	กรรมการสอบ
() ผ่าน/	′แก้ไขใหม่	(	)
() ไม่ผ่า	าน	/	