Figma

Дизайн этого проекта я делал в графическом редакторе Figma/

Figma — онлайн-сервис для разработки интерфейсов и прототипирования с возможностью организации совместной работы в режиме реального времени. Сервис имеет широкие возможности для интеграции с корпоративным мессенджером [Slack](https://ru.wikipedia.org/wiki/Slack) и инструментом для высокоуровневого прототипирования [Framer](https://ru.wikipedia.org/w/index.php?title=Framer&action=edit&redlink=1). Позиционируется создателями как основной конкурент программным продуктам компании [Adobe](https://ru.wikipedia.org/wiki/Adobe).

Сервис доступен по подписке, предусмотрен бесплатный тарифный план для одного пользователя. Ключевой особенностью Figma является её облачность, у сервиса нет оффлайн-версии. За счет этого также достигается принцип кроссплатформенности, который не могут гарантировать ближайшие конкуренты — [Sketch](https://ru.wikipedia.org/wiki/Sketch) и [Adobe XD](https://ru.wikipedia.org/wiki/Adobe_XD).

Figma подходит как для создания простых прототипов и дизайн-систем, так и сложных проектов (мобильные приложения, порталы). В 2018 году платформа стала одним из самых быстро развивающихся инструментов для разработчиков и дизайнеров.