Сроки Исполнения

# Замечания

* Работа над задачами в таблице «Бекенд» ведется в отдельной ветке ‘Backend’.
* Аналогично и для задач из таблицы «Фронтенд» - ‘Frontend’.
* В случае возникновения сложностей – подзадача подразделяется на несколько

# Модуль 2

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Бекенд: | | | | |
|  | Подзадача 1 | «Ответственный» - Лебедев Илья | Сроки | Статус |
|  | Реализация дерева компонент и трансляция локальных координат в глобальные. | 24.03 |  |
| BaseMovementComponent | 24.03 |  |
| PawnMovementComponent | 24.03 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Подзадача 2 | «Ответственный» | Сроки | Статус |
|  | Физика | 24.03 |  |
| Колижен | 24.03 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Фронтенд: | | | | |
|  | Подзадача 1 | «Ответственный» | Сроки | Статус |
|  | Биндинг клавиш и маппинг в оси / эвенты | 24.03 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Подзадача 2 | «Ответственный» | Сроки | Статус |
|  | Спрайт-компоненты | 24.03 |  |
| Отрисовка дерева компонент | 24.03 |  |
| Компонент камеры | 24.03 |  |
| Отрисовка с учетом поля зрения камеры | 24.03 |  |
|  |  |  |