# Group 27, PU1, TDT4140

Andreas Drivenes, Eivind Havikbotn, Eivind Gjerde Johansen, Einar Eilertsen Eldevik, Nicholas Tidemann, Bjørn Bråthen

February 26, 2014

## 1 Svar på PU1

Vi har seks utviklere, ingen penger og fire uker satt av kun til å jobbe med prosjektet.

nr	innley.	aktivitet	tid	avh.
1	PU1: Prosjektplan	Work breakdown structure & kostestimat	10	avii.
2	PU1: Prosjektplan	Gantt diagram	6	1
3	PU1: Prosjektplan	Risikoanalyse	6	
4	PU2: Systemtestplan	Lage testplan i henhold til krav	15	
5	DB1: Konseptuelt skjema	Konstruere ER-modell 1	9	
6	DB1: Konseptuelt skjema	Konstruere ER-modell 2	9	
7	PU3: Overordnet design	Use case diagrammer	6	
8	PU3: Overordnet design	Tekstlige use case	6	
9	PU3: Overordnet design	Sekvensdiagram	10	
10	PU3: Overordnet design	Klassediagram	6	
11	D2.1: Brukbarhetstest	Lage papirprototype 1	10	
12	D2.1: Brukbarhetstest	Lage papirprototype 2	10	
13	D2.1: Brukbarhetstest	Pilottest studass	6	
14	D2.1: Brukbarhetstest	Pilottest medgruppe	6	
15	D2.2: Rapportskriving	Skrive rapport	16	
16	KTN1: Prosjektplan	Klassediagram	6	
17	KTN1: Prosjektplan	Sekvensdiagram	12	
18	KTN1: Prosjektplan	Tekstlig beskrivelse av design	6	
19	DB2: Logisk databaseskjema	SQL-script for generating	9	
20	DB2: Logisk databaseskjema	SQL-script for generating	9	
21	DB2: Logisk databaseskjema	Endre på ER-modell	3	
22	PU4: Programvare	GUI: innlogging	5	
23	PU4: Programvare	Mellomlag: innlogging	10	
24	PU4: Programvare	GUI: Opprettelse av avtale	6	
25	PU4: Programvare	Mellomlag: Opprettelse av avtale	6	
26	PU4: Programvare	GUI: Håndtering av møtedeltakere	6	
27			10	
28	PU4: Programvare	Mellomlag: Håndtering av møtedeltakere	6	
28	PU4: Programvare	GUI: Endring av avtale	О	

29	PU4: Programvare	Mellomlag: Endring av avtale	6
30	PU4: Programvare	GUI: Sletting av avtale	4
31	PU4: Programvare	Mellomlag: Sletting av avtale	4
32	PU4: Programvare	GUI: Reservering av møterom	8
33	PU4: Programvare	Mellomlag: Reservering av møterom	12
34	PU4: Programvare	GUI: Visning av ukeoversikt	16
35	PU4: Programvare	Mellomlag: Visning av ukeoversikt	16
36	PU4: Programvare	GUI: Status for deltakelse	10
37	PU4: Programvare	Mellomlag: Status for deltakelse	10
38	PU4: Programvare	GUI: Melde avbud for møte	10
39	PU4: Programvare	Mellomlag: Melde avbud for møte	10
40	PU4: Programvare	GUI: Reservering av møterom	16
40	PU4: Programvare PU4: Programvare	Mellomlag: Reservering av møterom	8
41			
	PU4: Programvare	GUI: Visning av ukekalender	16
43	PU4: Programvare	Mellomlag: Visning av ukekalender	16
44	PU4: Programvare	GUI: Oversikt møteinnkallinger	5
45	PU4: Programvare	Mellomlag: Oversikt møteinnkallinger	5
46	PU4: Programvare	GUI: Ukeoversikt flere ansatte	10
47	PU4: Programvare	Mellomlag: Ukeoversikt flere ansatte	10
48	PU4: Programvare	GUI: Varslingsfunksjon	10
49	PU4: Programvare	Mellomlag: Varslingsfunksjon	10
50	PU4: Programvare	Nettverkspakke 1	10
51	PU4: Programvare	Nettverkspakke 2	10
52	PU4: Programvare	Nettverkspakke 3	10
53	PU4: Programvare	Testing: innlogging	5
54	PU4: Programvare	Testing: Opprettelse av avtale	5
55	PU4: Programvare	Testing: Håndtering av møtedeltakere	5
56	PU4: Programvare	Testing: Endring av avtale	5
57	PU4: Programvare	Testing: Sletting av avtale	5
58	PU4: Programvare	Testing: Reservering av møterom	5
59	PU4: Programvare	Testing: Visning av ukeoversikt	5
60	PU4: Programvare	Testing: Status for deltakelse	5
61	PU4: Programvare	Testing: Melde avbud for møte	5
62	PU4: Programvare	Testing: Reservering av møterom	5
63	PU4: Programvare	Testing: Visning av ukekalender	5
64	PU4: Programvare	Testing: Oversikt møteinnkallinger	5
65	PU4: Programvare	Testing: Ukeoversikt flere ansatte	5
66	PU4: Programvare	Testing: Varslingsfunksjon	5
67	PU4: Programvare	Testing: Nettverk	8
68	D3: Konst. av GUI	Konseptuell modell	16
69	D3: Konst. av GUI	Skjermdesign	16
70	D3: Konst. av GUI	Konstruksjonsbeskrivelse	16
71	PU5: Dokumentasjon	Sluttrapport 1	10
72	PU5: Dokumentasjon	Sluttrapport 2	10
73	KTN2: Sluttføring	Implementasjon	16
74	KTN2: Sluttføring	Oppdater KTN1	16
75	KTN2: Sluttføring	Demonstrér for studentassistent	16
			677

Table 1: Pakkeoppdeling

AD Andreas Drivenes
BB Bjørn Bråthen
EH Eivind Havikbotn
EJ Evind Gjerde Johansen
NT Nicholas Tidemann
EE Einar Eilertsen Eldevik

Acticity	Uke 1	Uke 2	Uke 3	Uke 4
1	AD,BB,EH,NT,EJ (10h)			
2	AD,BB (6h)			
3	AD,NT,EH,EE (6h)			
4	NT, EH, EE (15h)			
5		AD,BB,EH (9h)		
6		NT,EJ,EE (9h)		
7		NT,EJ,EE (6h)		
8		NT,EJ,EE (6h)		
9		EH,EJ,BB (10h)		
10		AD,NT,EE (6h)		
11	AD,BB,EH,NT,EJ,EE (10h)			
12		AD,BB,EH(10h)		
13		AD,EJ,EE (6h)		
14		BB,EH,NT (6h)		
15		AD,BB,EH,NT,EJ,EE (16h)		
16	EH,NT (6h)			
17	AD, BB, EE (12h)			
18	EJ, BB (6h)			
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				

Table 2: Gantt diagram for prosjektet

### 2 Risikoanalyse

#### Sykdom

- 1. veldig sannsynlig
- 2. kan føre til manglende progresjon, mer arbeid på andre i gruppen
- 3. kunnskapsdeling slik at andre kan ta over den sykes arbeid, at man sier i fra om sykdommen så tidlig som mulig

#### Ikke overholde alle tidsfrister

- 1. godt mulig
- 2. konsekvenser er at man i verste fall ikke få godkjent prosjektet, kan havne på etterskudd
- 3. skape en kultur for hardt arbeid, godt teamwork, følge opp hverandre ("vi tar en runde rundt bordet gutta")

#### Feil i programvare

- 1. det kommer til å bli feil i programvaren.
- 2. konsekvenser: det må fikses, tar tid
- 3. jobbe mer organisert, spørre om hjelp, skrive tester

#### Ikke oppmøte

- 1. ganske sannsynlig
- 2. konsekvenser: dårlig stemning i gruppen, mer arbeid på andre
- 3. gode holdninger må bygges, prioritere riktig, følge opp hverandre

#### Svak bruk av versjonkontrollsystem

- 1. ganske sannsynlig
- 2. med git kan man rulle tilbake det meste, så det bør gå bra
- 3. ikke jobb på samme fil, pull før du pusher på masterbranch, branch tidlig og branch ofte.