

Gruppe 27, PU2, TDT4140

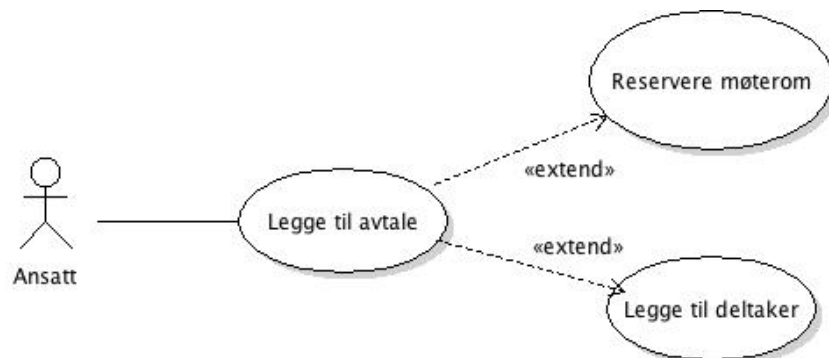
Andreas Drivenes,
Eivind Havikbotn,
Eivind Gjerde Johansen,
Einar Eilertsen Eldevik,
Nicholas Tidemann,
Bjørn Bråthen

March 4, 2014

1 Svar på PU3

1.1 Use case diagrammer

1.



2.



3.



1.2 Tekstlige use case beskrivelser

1.

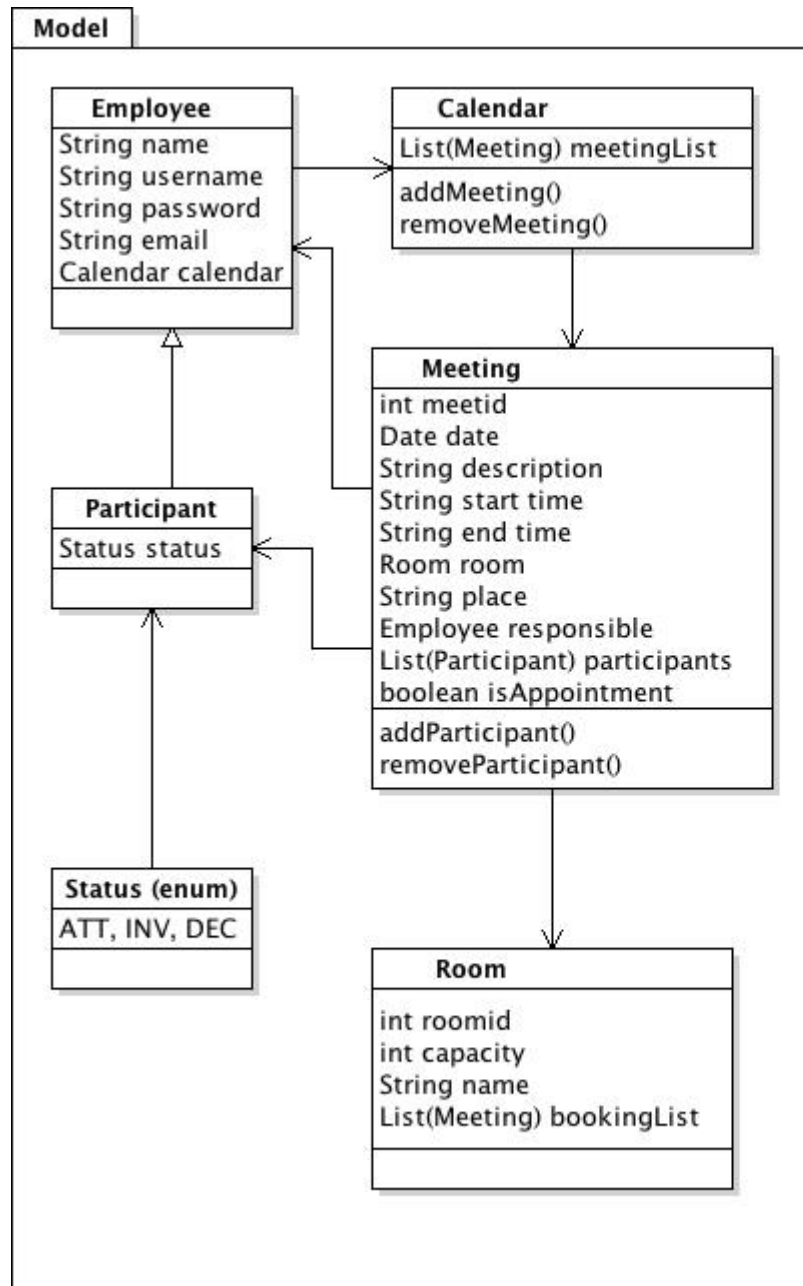
Navn:	Legge til avtale
Startkriterier:	Logget inn som ansatt
	<ol style="list-style-type: none">1. Ansatt oppretter en avtale.2. Fyller inn informasjon om sted/møterom, dato, starttid og varighet.3. Legger til deltakere. (valgfri)4. Lagrer avtalen.
2.

Navn:	Avslå møteinnkalling
Startkriterier:	Logget inn som ansatt
	<ol style="list-style-type: none">1. Ansatt finner avtalen som skal avslås.2. Endrer status fra "invitert" til "avslått".
3.

Navn:	Endre deltakerliste
Startkriterier:	Logget inn som ansatt og administrator av avtalen
	<ol style="list-style-type: none">1. Ansatt finner avtalen der deltakerlista skal endres.2. Sletter deltaker (valgfri).3. Legger til deltaker (valgfri).4. Endrer deltakerstatus på deltaker (valgfri).
4.

Navn:	Endre avtale
Startkriterier:	Logget inn som ansatt og være eier av avtale.
	<ol style="list-style-type: none">1. Finner avtalen som skal endres.2. Klikker på "Endre".3. Endrer tidspunkt. (valgfri)4. Endrer møterom/sted. (valgfri)5. Lagrer avtalen.

1.3 Klassediagram



Dette er sånn vi ser for oss modellene til applikasjonen, og hvordan dataobjektene interagerer med hverandre.