



# UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE BAJA CALIFORNIA

## FACULTA DE INGENIERÍA



**Alumnos:**

Tapia Ibáñez José Bolívar

**Practica #11:** Editor vi

**Materia:** Taller de Linux

**Grupo:** 103

**Profesora:** Julia Corrales Espinoza

## INTRODUCCIÓN

Vi es un editor de texto muy potente y avanzado que viene en todas las distribuciones de Unix/Linux, toma su nombre de Visual IMproved, VIM-Vi Mejorado). Vi 7.3.429 es la versión que trae instalado por defecto en la distribución Ubuntu 12.04 que utilizamos. El editor Vi es uno de los más populares porque tiene características especiales orientadas a la programación.

## DESARROLLO

### 1. Cree un directorio llamado ejercicios-vi.

Para crear un directorio usamos el comando mkdir [nombrearchivo].

```
ti309@vsistemas: ~  
ti309@vsistemas:~$ mkdir ejercicios-vi  
ti309@vsistemas:~$ ls  
conectados  ejercicios-vi  gruposSistemas  listaUtiles  numerosOrdenados.txt  peliculas.txt  programa.c  signond.conf  uabc  
datos       enlace_historial  historial       listaUtilesOrdenada  ordenaciones  Personas      public_html  sos.conf      usuariosConectados  
desorden   estaciones       listado        nombresA        papeleria.txt  practica7     screenrc    sysctl.conf  
desordenado  examples.desktop  lista.txt      nombresD        passwd         procesos      sensors3.conf  tercer_historial  
ti309@vsistemas:~$
```

2. Copie los archivos `calculadoras.txt` y `programa.c` al directorio `ejercicios-vi` que se encuentran en `/externos/home/clases/compartido`. Para copiar los archivos debemos usar el comando `cp`.

```
tl309@vsistemas: /externos/home/clases/compartido
tl309@vsistemas:/externos/home/clases/compartido$ cp calculadoras.txt ~/ejercicios-vi
tl309@vsistemas:/externos/home/clases/compartido$ cp programa.c ~/ejercicios-vi
tl309@vsistemas:/externos/home/clases/compartido$ ls
adopcion.txt  bebes.txt      Downloads      ftp             listaUtiles     onix            perl.pl        programa.c      Templates
alumnos.txt   calculadoras.txt ejemplo.txt    group          listaUtilesDesorden osos.txt       Personas      propios.txt    texto.txt
archivo.c     carros.txt     eses           hilos.txt      Makefile        oso.txt        Pictures      Public         uno
ArchOrdenado  datos.dat      Examen.txt     inicio         mi_examen.txt   Palabras.txt   poemaMargarita public_html    Videos
arch.txt      demo          felix          interfaces     Music           papeleria.txt  practica20     repetidos      Virus
auth2.txt     Desktop       fenix          invitados      nombres.txt     passwd         practica20a    simple.txt
auth.log      desorden      fifol          listaColores   nom_ordenados.txt numeros        practica7      simplex.txt
auth.txt      desordenado   foo           listanombres.txt nombres          peliculas.txt  procesos      sortfich
bd_clientes   Documents     fstab          lista.txt      Obras_Gabriel_Garcia_Marquez.txt perl1.pl       programa      subrutinas.txt
tl309@vsistemas:/externos/home/clases/compartido$
```

3. Abra el archivo `calculadoras.txt` en `vi` desde la línea de mandos y salga de él.

Con el comando `vi [nombrearchivo]` entramos para poder editarlo y con `ctrl+:` entramos a la línea de comando, y si ponemos la letra `q` salimos.

```
tl309@vsistemas: /externos/home/clases/compartido
tl309@vsistemas:/externos/home/clases/compartido$ vi calculadoras.txt
tl309@vsistemas:/externos/home/clases/compartido$
```

```
tl309@vsistemas: /externos/home/clases/compartido
Calculadoras para Linux
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras,
convertidores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

Calculadora 1. Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones,
el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propositos
mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar
y redondear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan
los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal,
hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,
y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria,
cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo
el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin
funciones demasiado avanzadas.
```

Para entrar al editor solo escribimos vi y después cuando está abierto ponemos ctrl+:, y después escribimos el archivo que queremos abrir.

```

VIM - VI Mejorado

    versión 7.4.1689
    por Bram Moolenaar et al.
Modificado por pkg-vim-maintainers@lists.alioth.debian.org
Vim es código abierto y se puede distribuir libremente

¡Conviértase en un usuario registrado de Vim!
escriba «:help register<Intro>»    para más información

    escriba «:q<Intro>»            para salir
    escriba «:help<Intro>» o <F1>   para obtener ayuda
escriba «:help version7<Intro>» para información de la versión

:r calculadoras.txt

```

**Calculadoras para Linux**

Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras, conversores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

**Calculadora 1. Qalculate!**  
<http://qalculate.sourceforge.net>

Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones, el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).

Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propositos mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar y redondear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal, hexadecimal y otras bases frecuentes.

**Calculadora 2. SpeedCrunch**  
<http://speedcrunch.org>

Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica, vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).

Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico), redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media... de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.

Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica, y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria, cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo el mundo.

**Calculadora 3. gCalttool**  
<http://directory.fsf.org/project/gcalttool>

Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico, avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes, funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas, exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.

Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin funciones demasiado avanzadas.

"calculadoras.txt" [convertido][DOS] 86L, 5640C

## 5. Cambie al modo orden y practique los mandos de desplazamiento.

Con `j` bajamos una línea.

```
ti309@vistemas: /externos/home/clases/compartido
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras, conversores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

Calculadora 1. Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones, el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propósitos mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar y redondear los resultados, admite modo RPM y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal, hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadística, trigonometria, logica, vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completísima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico), redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadísticas (variaciones, permutaciones, media... de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica, y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria, científico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico, avanzado, financiero y científico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes, funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas, exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin funciones demasiado avanzadas.
```

Con `}` avanzamos un párrafo.

```
ti309@vistemas: /externos/home/clases/compartido
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras, conversores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

Calculadora 1. Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones, el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propósitos mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar y redondear los resultados, admite modo RPM y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal, hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadística, trigonometria, logica, vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completísima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico), redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadísticas (variaciones, permutaciones, media... de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica, y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria, científico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico, avanzado, financiero y científico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes, funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas, exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin funciones demasiado avanzadas.
```

## Con L podemos poner el cursor al final de la pantalla

```
h309@vsistemas: /externos/home/clases/compartido
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras, conversores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

Calculadora 1. Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones, el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propósitos mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar y redondear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal, hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadística, trigonometria, logica, vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico), redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadísticas (variaciones, permutaciones, media... de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica, y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria, científico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico, avanzado, financiero y científico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes, funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas, exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin funciones demasiado avanzadas.
```

## Con H podemos poner el cursor al principio de la pantalla

```
h309@vsistemas: /externos/home/clases/compartido
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras, conversores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

Calculadora 1. Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones, el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propósitos mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar y redondear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal, hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadística, trigonometria, logica, vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico), redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadísticas (variaciones, permutaciones, media... de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica, y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria, científico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico, avanzado, financiero y científico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes, funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas, exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin funciones demasiado avanzadas.
```

## 6. Salga del editor sin salvar el archivo. ¿Qué mando se utilizó?

Usamos el comando `q` para salir del archivo.

```
ti309@vsistemas: /externos/home/clases/compartido
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras, conversores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

Calculadora 1.Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones, el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propósitos mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar y redondear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal, hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica, vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico), redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadísticas (variaciones, permutaciones, media... de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica, y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria, científico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico, avanzado, financiero y científico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes, funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas, exponenciales, editor de bits y otras funciones uiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin funciones demasiado avanzadas.

:q
```

## 7. Abra nuevamente el archivo calculadora.txt haga cualquier modificación en él y salga del editor descartando los cambios.

```
ti309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
Calculadoras para Linux

Hala!!!!!!!!!!!!!!

Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras, conversores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

Calculadora 1.Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones, el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propósitos mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar y redondear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal, hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica, vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico), redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadísticas (variaciones, permutaciones, media... de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica, y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria, científico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico, avanzado, financiero y científico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes, funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas, exponenciales, editor de bits y otras funciones uiles.

:q
```

```
t1309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
Calculadoras para Linux
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras,
convertidores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

Calculadora 1.Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones,
el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propósitos
mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar
y redondear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan
los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal,
hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadística, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completísima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadísticas (Variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,
y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria,
cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo
el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y científico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin
funciones demasiado avanzadas.

"calculadoras.txt" [convertido][DOS] 86L, 5640C 1,1 Comienzo
```

## 8. Salve el archivo con un nuevo nombre y salga del editor.

```
t1309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
Calculadoras para Linux
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras,
convertidores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

Calculadora 1.Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones,
el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propósitos
mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar
y redondear los resultados, admite modo RPN y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan
los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal,
hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadística, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completísima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadísticas (Variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,
y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria,
cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo
el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y científico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin
funciones demasiado avanzadas.

:w calculadoras2.txt
```

```
t1309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
t1309@vsistemas:~/ejercicios-vi$ vi calculadoras.txt
t1309@vsistemas:~/ejercicios-vi$ ls
calculadoras2.txt calculadoras.txt programa.c
t1309@vsistemas:~/ejercicios-vi$
```

## 9. Abra su archivo y copie al final del documento los párrafos Calculadora 2 y Calculadora 4.

Para copiar las líneas solo necesitamos escribir el número de líneas y la cantidad que quieres copiar.

ti309@vsistemas: ~/ejercicios-vi

```
http://directory.fsf.org/project/gcalc2tool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin
funciones demasiado avanzadas.
```

Calculadora 4. Genius

<http://linexedu.educarex.es/index.php/Genius> (web no oficial)

Aplicacion avanzada para hacer calculos y algoritmos complejos (similar a Matlab). Permite resolver sistemas de ecuaciones, realizar cuentas, calculos y programar algoritmos medida. Tienes aplicaciones similares a esta en el articulo sobre matematica avanzada.

Contiene una guia muy completa para aprender a usarlo y es apto para principiantes sin muchos conocimientos sobre el tema.

~

~

Calculadora 2. SpeedCrunch

<http://speedcrunch.org>

Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica, vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).

Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico), redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media... de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.

Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica, y muchisimas mas.

Calculadora 4. Genius

<http://linexedu.educarex.es/index.php/Genius> (web no oficial)

Aplicacion avanzada para hacer calculos y algoritmos complejos (similar a Matlab). Permite resolver sistemas de ecuaciones, realizar cuentas, calculos y programar algoritmos medida. Tienes aplicaciones similares a esta en el articulo sobre matematica avanzada.

Contiene una guia muy completa para aprender a usarlo y es apto para principiantes sin muchos conocimientos sobre el tema.

## 10. Borre los párrafos Calculadora 2 y Calculadora 4 originales.

Para borrar cierta cantidad de líneas solo escribimos la cantidad y dd.

ti309@vsistemas: ~/ejercicios-vi

```
Calculadora 4. Genius
http://linexedu.educarex.es/index.php/Genius (web no oficial)
Aplicacion avanzada para hacer calculos y algoritmos complejos (similar a Matlab). Permite resolver sistemas de
ecuaciones, realizar cuentas, calculos y programar algoritmos medida. Tienes aplicaciones similares a esta en el
articulo sobre matematica avanzada.
Contiene una guia muy completa para aprender a usarlo y es apto para principiantes sin muchos conocimientos sobre
el tema,unque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propositos
mas avanzados, permitiendole manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar
y redondear los resultados, admite modo RPM y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan
los nueros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal,
hexadecimal y otras bases frecuentes.
```

Calculadora 3. gCalc2tool

<http://directory.fsf.org/project/gcalc2tool>

Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin
funciones demasiado avanzadas.

~

~

Calculadora 2. SpeedCrunch

<http://speedcrunch.org>

Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).

Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.

Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,



## 11. Abra nuevamente el archivo calculadora.txt y vaya a la línea 27 (utilizando uno de los mandos de desplazamiento).

Solo escribimos : y el número de línea al que queremos ir.

```
t309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
Calculadoras para Linux
Nunca esta de mas tener a mano una calculadora. Te mostramos calculadoras sencillas, cientificas, financieras,
convertidores de moneda y aplicaciones matemáticas programables.

Calculadora 1. Qalculate!
http://qalculate.sourceforge.net
Calculadora versatil y facil de usar. Puedes introducir las cuentas como texto o pulsando los botones,
el resultado te lo expresa de forma grafica (escribiendo las ecuaciones bonitas).
Aunque su apariencia predefinida es muy simple, puedes modificar sus opciones para usarla con propositos
mas avanzados, permitiendo manejar variables, funciones y listas de datos, pudiendo simplificar, factorizar
y redondear los resultados, admite modo RPM y da la posibilidad de configurar el modo en el que se tratan
los numeros y cuentas. Permite trabajar en grados, radianes y gradianes, ademas de en binario, decimal,
hexadecimal y otras bases frecuentes.

Calculadora 2. SpeedCrunch
http://speedcrunch.org
Tiene una amplia lista de funciones de algebra, geometria, logaritmos, estadistica, trigonometria, logica,
vectores, matrices, etc... Tambie incluye una lista de constantes conocidas y un poderoso conversor de unidades
angulos, areas, electricidad, masa, luz, longitud, temperatura, volumen...).
Calculadora muy completa. Incluye una completisima lista de funciones: seno y coseno (simple e hiperbolico),
redondeo, secante, truncar, minimo, maximo, funciones estadisticas (variaciones, permutaciones, media...
de distribuciones de Poisson, binomiales, etc), modo grados/radianes y un monto ma de fomulas.
Ademas incluye una lista de constantes como la de Plank, Coulomb, luminosidad solar, unidad de masa atómica,
y muchisimas mas.

Tambien incluye un historial de calculos realizados, mostrar las cuentas como Punto decimal fijo, ingenieria,
cientifico, binario, hexadecimal, etc. Es una aplicacio muy completa y configurable, recomendada para todo
el mundo.

Calculadora 3. gCalctool
http://directory.fsf.org/project/gcalctool
Por un lado es facil de usar y por otro tiene las funciones necesarias para cualquier uso comun. Tiene modo basico,
avanzado, financiero y cientifico, posee varios registros de memoria, angulos en grados, radianes o gradianes,
funciones trigonometricas (incluidas las hiperbolicas), funciones logicas (and, or, xor, not, xnor), logaritmicas,
exponenciales, editor de bits y otras funciones utiles.
Combina muy bien utilidad con sencillez, y es ideal si buscas una calculadora con todo lo necesario pero sin
funciones demasiado avanzadas.

:27 27,1 Comienzo
```

## 12. Abra el archivo programa.c (¿Qué diferencias observa entre ambos archivos?).

Este tiene palabras coloreadas, y está en formato de código.

```
t309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#include<errno.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0)
    {}
    if( (mkfifo("fifo1",modo)<0 )
    {}

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    printf("cliente esperando respuesta...\n");

"programa.c" [D05] 106L, 2306C
```

**13. Con mandos de desplazamiento posici6nese en el primer par6ntesis de la l6nea 11 y encuentra al par6ntesis que cierra.**

Con el comando <#>G vamos a el n6mero de l6nea que queremos y despu6s usamos t<#> para ir al car6cter que queremos.

ti309@vsistemas: ~/ejercicios-vi

```
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#include<errno.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletrG(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0)
    {}
    if( (mkfifo("fifo1",modo))<0 )
    {}

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    printf("cliente esperando respuesta...\n");
```

ti309@vsistemas: ~/ejercicios-vi

```
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#include<errno.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *caG);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0)
    {}
    if( (mkfifo("fifo1",modo))<0 )
    {}

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    printf("cliente esperando respuesta...\n");
```

#### 14. Haga lo mismo con el primer corchete de la línea 22.

Con el comando <#>G vamos a el número de línea que queremos y después usamos t<#> para ir al carácter que queremos.

```
ti309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#include<errno.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0)
    {}
    if( (mkfifo("Fifo1",modo))<0 )
    {}

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("Fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    printf("cliente esperando respuesta...\n");
```

#### 15. Utilizando mandos de desplazamiento vaya al inicio del documento.

Usamos el comando H para ir al inicio de la pantalla.

```
ti309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
#include<sys/types.h>
#include<sys/stat.h>
#include<errno.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0)
    {}
    if( (mkfifo("Fifo1",modo))<0 )
    {}

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("Fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    printf("cliente esperando respuesta...\n");
```

**16. Posiciónese en la segunda línea y describa lo que sucede cuando usa los mandos 2w, dw y 2dd.**

Cuando uso 2w va a la siguiente palabra.

Cuando uso dw se borra una palabra.

Cuando uso 2dd se borra 2 líneas.

```
ti309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
#include<sys/types.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>
#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0 )
    {
    }
    if( (mkfifo("fifo1",modo))<0 )
    {
    }

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    printf("cliente esperando respuesta...\n");

    if( (descriptor_archivo2=open("Fifo2",O_WRONLY))<0 )
    {
    }
}
```

**17. Posiciónese en la palabra conletra que aparece en la línea 61. Describa qué hace cada uno de los siguientes mandos: c2b y c\$**

El comando c2b elimina la palabra anterior.

El comando c\$ elimina la línea en la que estamos.

```
ti309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
printf("!! Conexion al servidor virtual establecida\n\n");

close(descriptor_archivo2);

while( (nbytes=read(descriptor_archivo,buf,sizeof(buf) ))>0 )
{
    printf("El servidor mando: %s\n",buf);
}

close(descriptor_archivo);
conletra(buf);
printf("\n");
exit(1);
}

int l,t,c;
char *u[10]={ "cero",
              "uno",
              "dos",
              "tres",
              "cuatro",
              "cinco",
              "seis",
              "siete",
              "ocho",
              "nueve"
            };

char *aux;
char temp[256]="";
printf("cad= %s\n",cad);
// printf("Antes de inicializar1\n");
// printf("Antes de cat\n");
l=strlen(cad); //longitud de cadena
// printf("Antes de inicializar2\n");
// unidades
-- INSERTAR --
```

**18. Posiciónese en la línea 5 y utilice los mandos 3j, yyjp y 5kP. Describa la acción que ejecutan cada uno.**

Cuando usamos 3j se dirige al final del párrafo.

Cuando usamos yyjp, avanza dos líneas y luego crea un salto de línea.

Cuando usamos 5kP retrocede 5 líneas y crea un salto de línea.

```
hl309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
#include<sys/types.h>
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<fcntl.h>

#include<limits.h>
#include<string.h>
#include<math.h>

void conletra(char *cad);

int main(void)
{
    int descriptor_archivo;
    int descriptor_archivo2;
    int nservidor; // numero enviado por el servidor
    int ncliente; // numero dato por el cliente
    int nbytes;
    mode_t modo=0666;
    char *apuntador;
    char buf[PIPE_BUF];

    if( (putenv("t=00"))<0 )
    {}
    if( (mkfifo("Fifo1",modo))<0 )
    {}

    // abrir fifo para solo lectura
    if( (descriptor_archivo=open("fifo1",O_RDONLY))<0 )
    {
        perror("open");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    printf("cliente esperando respuesta...\n");
```

**19. Mueva las dos primeras líneas del archivo programa.c al final.**

Para mover las dos líneas presionamos 2dd y luego vamos al final y presionamos P.

```
hl309@vsistemas: ~/ejercicios-vi
    "nueve"
    };
char *aux;
char temp[256]={""};
printf("cad- %s\n",cad);
// printf("Antes de inicializar1\n");
// printf("Antes de cat\n");
l=strlen(cad); //longitud de cadena
// prefijos
// printf("Antes de inicializar2\n");
// unidades
// printf("leng=%d\n",strlen(cad));

if( l==1)
{
    // printf("anter de atoi\n");
    t=atoi(cad);
    // printf("%d despues de atoi \n",t);
    strcpy(temp,u[t]);
    strcat(temp,"0");
    // printf("u[%d]=%s\n",t,u[t]);
    // strcat(u[t],"0");

    aux=u[t];
    strcpy(aux,"");
    // for(l=0;l<9;l++)
    // {
    //     strcat(temp,u[l]);
    //     printf("aux= %s\n",temp);
    // }
} //if l=1
//aux=temp;
printf("aux: %s\n",aux);
} //funcion

#include<sys/types.h>
#include<stdio.h>
```

**20. ¿Para qué sirve el mando u?**

Para deshacer los cambios que hayamos hecho

**21. ¿Qué pasa cuando está en un documento y teclea ZZ?**

Se sale del documento, guardando los cambios

**22. ¿Para qué sirven los mandos ctrl + d y ctrl + u?**

Ctrl + d avanza 20 líneas.

Ctrl + u va al inicio del documento.

**23. ¿Qué hacen z Enter y z?**

La z hace que vi entre en modo restringido.

## CONCLUSIÓN

En conclusión, esta practica nos ayudo a conocer mas sobre el editor de texto vi, y como usarlo. Aprendimos a como entrar a vi con el nombre de un documento, o entrar a un documento estando dentro de vi. De los comandos mas importantes a destacar son, q para salir o q! para salir sin una confirmación. El comando w para guardar los cambios, el comando wq que sirve para guardar y salir, y que puede ser reemplazado por ZZ. Además, aprendimos sobre los comandos para desplazarnos con el cursor a diversas partes de nuestro texto. También, que puede colorear las palabras dependiendo del formato del documento. Este editor nos puede servir para editar texto, o construir programas, y nos será muy útil en las próximas prácticas.