## 实验三:区间树的实现

## 问题提出

本次实验欲实现区间树的基本算法,随机生成30个正整数区间,以这30个正整数区间的左端点作为关键字构建红黑树,先向一棵初始空的红黑树中依次插入30个节点,然后随机选择其中3个区间进行删除,最后对随机生成的3个区间(其中一个区间取自(25,30))进行搜索。实现区间树的插入、删除、遍历和查找算法。

其中,输入和输出分别满足条件如下,

### 实验3.1 区间树

- □ex1/input/
  - input.txt:
    - 输入文件中每行两个随机数据,表示区间的左右端点,其右端点值大于左端点值,总行数大于等于30。
    - 所有区间取自区间[0,25]或[30,50]且各区间左端点互异,不要和(25,30)有重叠。
    - 读取每行数据作为区间树的x.int域,并以其左端点构建红黑树,实现插入、删除、查找操作。
- □ex1/output/
  - inorder.txt;
    - 输 构建好的区间树的中序遍历序列,每行三个非负整数,分别为各节点int域左右端点和max域的值。
  - delete\_data.txt :
    - 输 删除的数据,以及删除完成后区间树的中序遍历序列。
  - search.txt:
    - 对随机生成的3个区间(其中一个区间取自(25,30))进行搜索得到的结果,搜索成功则返回一个与搜索区间重叠的区间,搜索失败返回Null。
- □同行数据间用空格隔开

并且目录为

# ■目录格式

- □实验需建立根文件夹,文件夹名称为:编号-姓名-学号-project3,在根文 件夹下需包括实验报告和ex1实验文件夹,每个实验文件夹包含3个子文件夹:
  - input文件夹:存放输入数据
  - src文件夹:源程序
  - output文件夹:输<sup>出</sup>数据

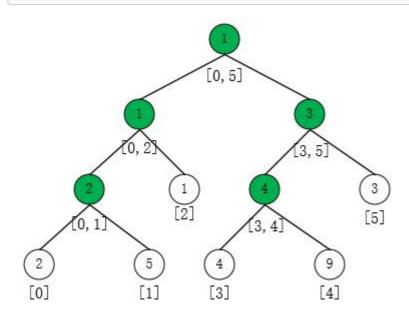
## 算法原理和实现

区间树 (Interval tree), 是一种二叉搜索树。它将一个区间划分成一些单元区间(即单个数据),每个单元区间对应一个叶节点,非叶节点表示其所代表的子树对应的子区间,支持动修改和查询的数据结构. 区间树中,每个节点的子节点分别表示它的左右半区间。对于每一个非叶节点,设其对应区间为[a, b],它的左子树表示的区间为[a, (a+b)/2], 右子树表示的区间为[(a+b)/2+1, b]。因此区间树是平衡二叉树, 其存储的空间复杂度是O(N) (确切说是4N-2), 操作的时间复杂度是O(logN).

区间树中、叶节点的value是数据、非叶节点的value是其对应区间的最小值。

下图给出一个以数组array构建的区间树的示例。

const int N = 6; int array[N] = {2, 5, 1, 4, 9, 3};



### 构建区间树

区间树的构建采用递归方式,当前区间是单元区间时直接赋值给节点,否则,首先递归构建左右子树,然后将左右子树的最小值赋值给当前结点。其复杂度是O(N).

#### 查询区间树

区间查询是指,用户输入一个区间,获取该区间的相关信息,比如区间的最大值,最小值,第k大的值等。对于本文的示例程序,是获取区间的最小值。

若查询区间与当前结点对应区间没有交叠,返回-1. 若查询区间包含在当前区间内,返回当前结点的value。 否则,对子区间递归查询,并将查询结果合并返回。查询复杂度为O(logN).

递归中,将查询区间不加改变的传下去,每次查询只返回包含在查询区间内的结果即可。

#### 节点更新

更新一个节点的value时,除了需要更新节点值,还要递归的更新其父节点,时间复杂度为O(logN).

### 区间更新

区间更新是指更新某个区间内的叶子节点的值,同时涉及到的非叶节点也需要同时更新。但是因为需要更新的节点很多,其复杂度将大于O(logN)。因此引入延迟标记的概念,这也是区间树的精髓。

延迟标记:每个节点增加一个标记,用于记录该节点是否进行了某种修改。当进行区间更新时,按照区间查询的方式,将更新区间划分为区间树中的节点,对这些修改这些。

# 实验结果

### 实验环境

OS: arm64-apple-darwin22.1.0, Compiler: clang-1400.0.29.202

### 结果输出如下,其中输入请参照输入文件。

#### 1. 获取输入后的结果

```
After initialization, all intervals:
Interval(1, 12)
                  (No.1).
Interval(3, 19)
                  (No.2).
Interval(4, 4)
                  (No.3).
Interval(4, 25)
                  (No.4).
Interval(5, 6)
                  (No.5).
Interval(6, 7)
                  (No.6).
Interval(7, 12)
                  (No.7).
Interval(7, 17)
                  (No.8).
Interval(8, 24)
                  (No.9).
Interval(10, 17)
                           (No.10).
Interval(10, 18)
                           (No.11).
Interval(10, 24)
                           (No.12).
Interval(11, 21)
                           (No.13).
Interval(13, 14)
                           (No.14).
Interval(14, 15)
                           (No.15).
Interval(14, 16)
                           (No.16).
Interval(15, 22)
                           (No.17).
Interval(16, 17)
                           (No.18).
Interval(16, 20)
                           (No.19).
Interval(18, 19)
                           (No.20).
Interval(20, 21)
                           (No.21).
Interval(30, 30)
                           (No.22).
Interval(30, 41)
                           (No.23).
Interval(35, 40)
                           (No.24).
Interval(36, 40)
                           (No.25).
Interval(36, 46)
                           (No.26).
Interval(37, 37)
                           (No.27).
Interval(37, 41)
                           (No.28).
Interval(41, 41)
                           (No.29).
Interval(45, 47)
                           (No.30).
```

#### 2. 在删除三个区间后的结果

```
Selected Interval(7, 17)
Selected Interval(18, 19)
Selected Interval(36, 46)
After delete 3 nodes, all intervals:
Interval(1, 12)
                    (No.1).
Interval(3, 19)
                    (No.2).
Interval(4, 4)
                    (No.3).
Interval(4, 25)
                    (No.4).
Interval(5, 6)
                    (No.5).
Interval(6, 7)
Interval(7, 12)
Interval(8, 24)
                    (No.6).
                    (No.7).
                    (No.8).
Interval(10, 17)
                             (No.9).
Interval(10, 18)
                             (No.10).
Interval(10, 24)
                             (No.11).
Interval(11, 21)
                             (No.12).
Interval(13, 14)
Interval(14, 15)
                             (No.13).
                             (No.14).
Interval(14, 16)
                             (No.15).
Interval(15, 22)
                             (No.16).
Interval(16, 17)
                             (No.17).
Interval(16, 20)
                             (No.18).
Interval(20, 21)
                             (No.19).
Interval(30, 30)
Interval(30, 41)
                             (No.20).
                             (No.21).
Interval(35, 40)
                             (No.22).
Interval(36, 40)
                             (No.23).
Interval(37, 37)
                             (No.24).
Interval(37, 41)
                             (No.25).
Interval(41, 41)
                             (No.26).
Interval(45, 47)
                             (No.27).
```

#### 3. 查询的结果

```
Search and print of Interval(8, 30)
Overlapping of Interval(8, 30):
Interval(1, 12)
Interval(3, 19)
Interval(4, 25)
Interval(7, 12)
Interval(8, 24)
Interval(10, 24)
Interval(10, 18)
Interval(10, 17)
Interval(11, 21)
Interval(13, 14)
Interval(14, 16)
Interval(14, 15)
Interval(15, 22)
Interval(16, 20)
Interval(16, 17)
Interval(20, 21)
Interval(30, 41)
Interval(30, 30)
Search and print of Interval(22, 44)
Overlapping of Interval(22, 44):
Interval(4, 25)
Interval(8, 24)
Interval(10, 24)
Interval(15, 22)
Interval(30, 41)
Interval(30, 30)
Interval(35, 40)
Interval(36, 40)
Interval(37, 41)
Interval(37, 37)
Interval(41, 41)
Search and print of Interval(26, 28)
Overlapping of Interval(26, 28):
```

## 总结

- 1. 树状数组逻辑上是一棵普通的树,而区间树逻辑上是一颗红黑树;
- 2. 插入和删除的复杂度都为0(lg n)
- 3. 在一些具体的应用中,需要对输入的数据进行离散化,以减小树的大小,此时需要注意离散前和离散后的数据对应。此外,在某些应用中,需要使用lazy思想,在一些操作中先不对线段树进行更新,而是推迟到查找的过程中,在查找的过程中进行更新。