

# 《计算机辅助几何设计》作业12

2021年12月15日

1. 交互式三维网格编辑。使用 RBF进行网格变形。 C++/OpenGL 框架通过鼠标提供用户交互。

## 参考文献

Botsch and Kobbelt 2005. Real-Time Shape Editing using Radial Basis Functions

\*\*\*\*\*

## 作业要求

下载homework12.zip, 完成RBF\_Deformation.m。

Deadline: 2021年12月20日星期一晚