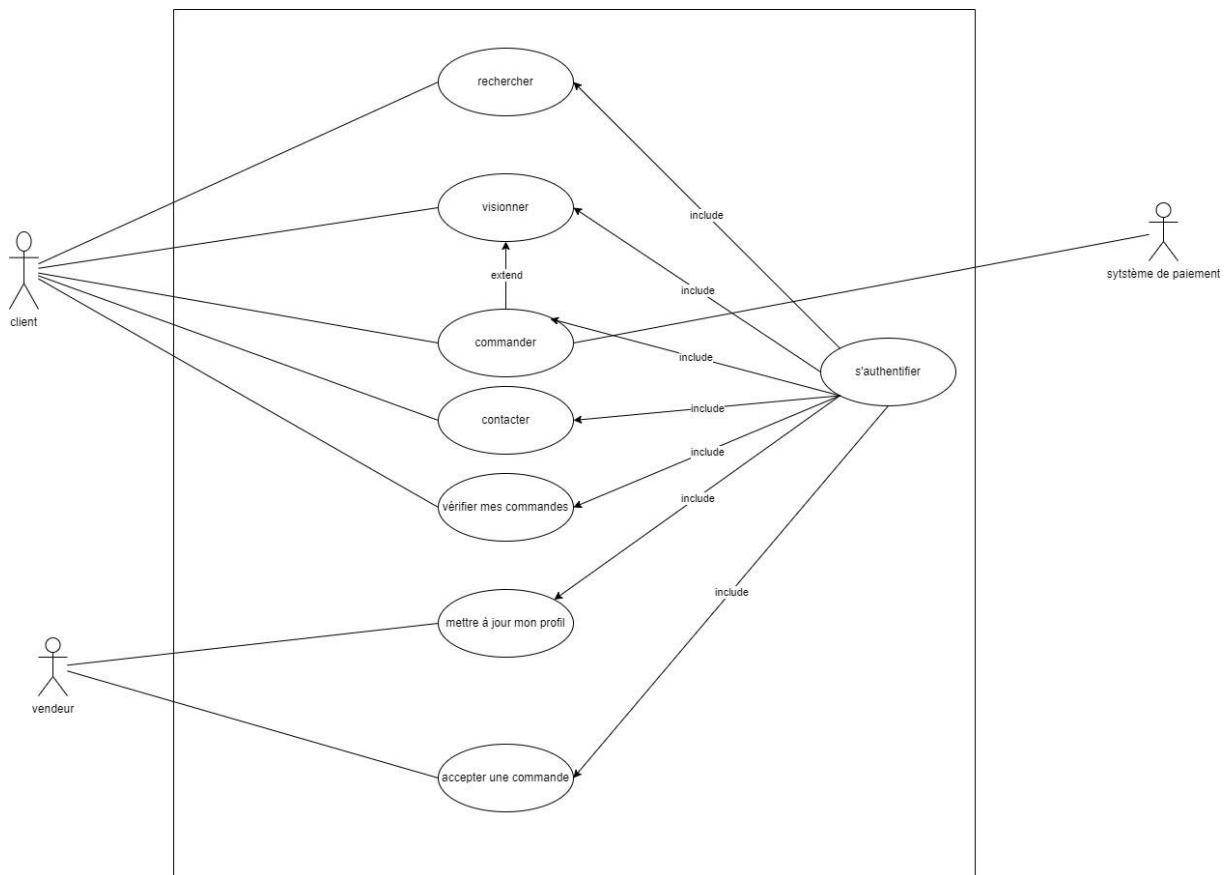


## SITE DE VENTE DE LAPIN EN LIGNE AUX HÔTELS

### Diagramme des cas d'utilisation



### Description

#### **S'authentifier :**

. Le système demande au client de s'inscrire ou de se connecter

. Le client clique sur s'inscrire ou sur se connecter

Si le client clique sur s'inscrire :

- 1) Le système demande au client d'entrer ses informations personnelles telles que son nom, son prénom, son numéro de téléphone, son adresse email, sa ville puis choisir un mot de passe et confirmer ce dernier.
- 2) Le client remplit le formulaire puis clique sur le bouton inscription.

Si le client clique sur se connecter :

- 1) Le système demande au client d'entrer son numéro puis son mot de passe.
- 2) Le client entre ses coordonnées puis valide.
- 3) Le système le redirige vers son compte.

#### **Rechercher :**

- 1) Le client entre le nom d'une ville puis lance la recherche.
- 2) Le système lui affiche le profil des vendeurs se trouvant dans la ville dont il a entré le nom.

#### **Contacter :**

- 1) Le client clique sur contacter
- 2) Le système demande au client de choisir contacter le vendeur par WhatsApp ou par Facebook
- 3) Si le client choisi WhatsApp, il est redirigé directement vers le compte WhatsApp du vendeur et s'il choisit Facebook, il est redirigé vers son compte Facebook

#### **Commander :**

- 1) Le client clique sur le bouton commander.
- 2) Le système lui demande le nombre de lapin qu'il aimerait payer.
- 3) Le client entre le nombre.
- 4) Si le nombre entré par le client est supérieur au nombre de lapin qu'a le vendeur, un message est affiché au client lui notifiant que le nombre qu'il a entré dépasse le nombre de lapin disponibles chez le vendeur et on lui donne la possibilité d'entrer à nouveau un nombre.
- 5) Le système demande au client de cliquer sur payer pour poursuivre la commande.
- 6) Le client clique sur payer.
- 7) Le système affiche un récapitulatif de la commande, indique le montant total de la livraison et demande au client de choisir un mode de paiement parmi une liste prédéfinie (à préciser)
- 8) Le client choisit un mode de paiement et valide
- 9) Le système demande au client de saisir ses informations de paiement
- 10) Le client saisit ses informations de paiement et valide
- 11) Le système informe le client que la transaction s'est effectuée correctement et un e-mail récapitulatif de la commande est envoyé au client

#### **Vérifier mes commandes :**

- 1) Le client clique sur "**Vérifier mes commandes**"
- 2) Le système lui affiche la liste de ses commandes et devant chaque commande, sera affiché refusée si la commande est acceptée par le vendeur et refusé si non.
- 3) Devant les commandes acceptées, sera affiché le bouton "**notifier**" qui permettra au client de notifier qu'il a reçu la livraison ou pas.
- 4) Si le client clique sur notifier, devant la commande, sera affiché "**livré**".

#### **Mettre à jour mon profil :**

- 1) Le vendeur clique sur "**Mettre à jour mon profil**"
- 2) Le système soumet un formulaire au vendeur lui permettant de modifier le nombre de lapin qu'il a, le prix d'un lapin, sa localisation (sa ville) et de soumettre quelques photos des lapins qu'il a à vendre.
- 3) Le vendeur remplit le formulaire puis clique sur soumettre et est redirigé vers son profil.

## Visionner :

- 1) Le client clique sur visionner pour regarder la photo des lapins que le vendeur a à vendre.
- 2) Le système redirige le client vers une page lui affichant les photos des lapins que le vendeur a à sa disposition.

## Accepter une commande :

- 1) Le client clique sur **"Accepter une commande"**
- 2) Le système lui affiche le nombre de commande qu'il a avec les détails de chaque commande et à côté de chaque commande, il y a un bouton accepter et un bouton refuser permettant respectivement d'accepter ou de refuser une commande.
- 3) Le vendeur clique sur accepter pour accepter la commande ou refuser pour refuser la commande.

## Diagramme des classes

