# CAHIER DES CHARGES EXAMEN DONNÉE 1

### 1. PRÉSENTATION DU PROJET

#### **Présentation STELLAR**

# **Objectifs**

- 1. Gérer la réservation de chambre d'hôtels.
- 2. Réduire le délai de réservation : mettre en place des processus qui permettent aux clients de réserver une chambre en ligne de manière rapide afin de réduire le délai d'attente et simplifier le processus de réservation.
- 3. Simplifie la modification et les annulations : mettre en place des procédures claires et simples pour le modification et les annulations de réservations.

4. Intégrer la réservation sur canaux : Permet aux clients de réserver des chambres via canaux (site web de l'hôtel) , cela facilitera l'accès à la réservation.

## **Caractéristiques et Cibles**

- Clients individuels : Les voyageurs individuels qui cherchent des chambres d'hôtel pour des séjours courts ou prolongés , qu'ils soient en voyage d'affaires ou en vacances.
- Voyageurs locaux : Les voyageurs provenant des différentes provinces peuvent présenter une part importante de la clientèle d'un hôtel.
- Gestion de préférences clients : Le systèmes de réservation devrait permettre aux clients leurs attirances individuelles , comme le type de chambre
- Options de paiement diversifiées: il est important de proposer plusieurs options de paiements pour répondre aux préférences des clients, comme Mobile Money (Airtel Money , MVola, Orange money), ou par espèce directe.

#### 2. DÉVELOPPEMENT ET PRODUCTION

# 2.1 Développement

## **2.1.1 Langue**

l'outil proposera sur une interface en langue français / Anglais

## 2.1.2 Environnement de développement

Pour les technologies utilisées: HTML, CSS, Javascript, PSQL

# 2.2 Nom de l'application

STELLAR hôtel

#### 3. INTERLOCUTEUR DE PROJET

Tokimahery RAMAROZAKA

Manager de l'hôtel STELLAR

+261 34 55 555 55

<u>Stellarhotel.madagascar@gmail.com</u>