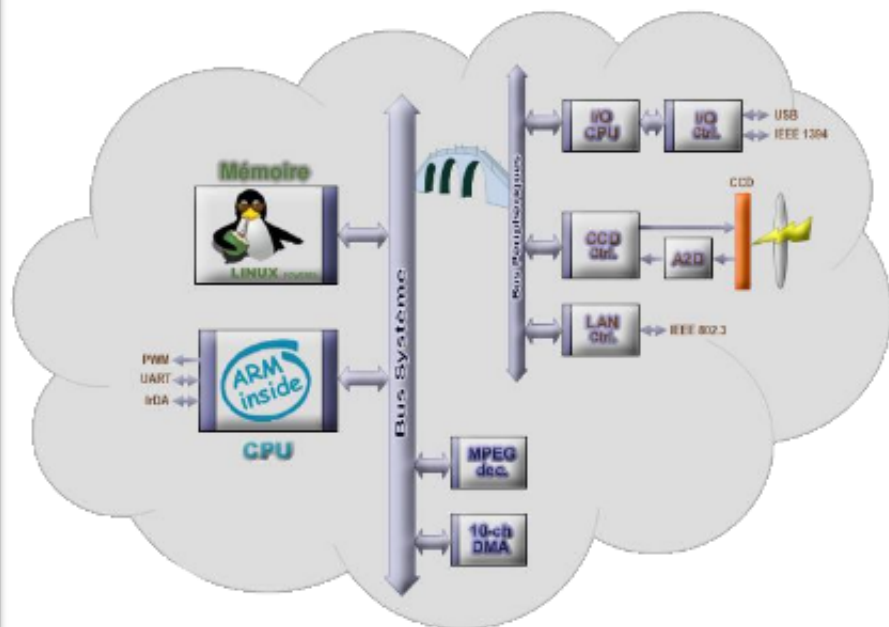


UE3 : Systèmes embarqués



Interaction entre logiciel et matériel dans les systèmes embarqués.

Processeurs, mémoires, bus, périphériques.

Linux embarqué, pilotes, tâches.