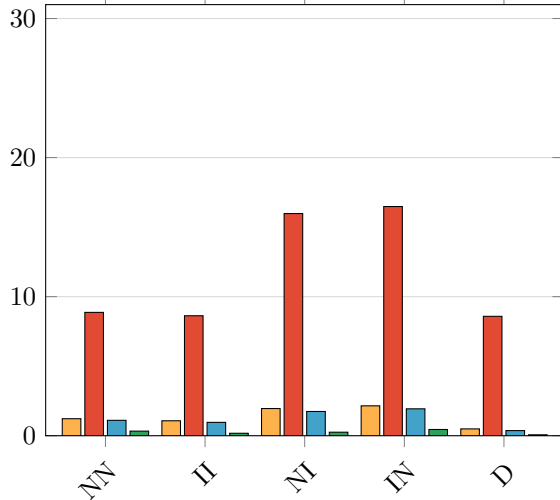


Nombre d'oscillations par bit



- Frames erroneous à la dernière itération
- Bits erronés dans trames erronées
- Bits justes dans trames erronées
- Trames corrigées à la dernière itération