

LABORATUVAR ÇALIŞMASI 2 - Değişkenler, Veri Girişi, Çevre & Alan Hesapları

Bu Çalışmanın Amacı

Bu çalışmadaki amacımız; değişken tanımlama, operatörler, veri girişi, çevre & alan hesapları ve ‘doctest’ özelliğinin kullanımı konularında öğrendiklerimizi pekiştirmektir.

Değişken Tanımlama

“**Değişken**” i, bir niceliğin depolanabileceği bir yer, alan olarak tanımlayabiliriz. Değişkenler, içlerinde bir **karakter dizisi** (örneğin ismimiz) bulundurabileceği gibi bir **tamsayı** (örneğin yaşı) ya da **ondalıklı sayı** (örneğin boyumuz) da bulundurabilirler. Değişkenlerin türleri de içlerinde bulundurdıkları bu değerlere göre değişmektedir. Örneğin, Python yorumlayıcısını etkileşimli biçimde kullanarak, ismi “Emre”, yaşı 23 ve boyu 1.83 olan bir kişinin bu bilgilerini saklamak üzere üç ayrı değişken tanımlayalım:

```
>>> isim = "Emre"  
>>> yas = 23  
>>> boy = 1.83
```

Şimdi bu değişkenlerin her birinde ilgili kişiye ait bazı değerler tutulmakta olup bunlardan birisi karakter dizisi şeklinde olan isim (“**isim**” değişkeni içerisinde), diğeri tamsayı şeklinde olan yaş (“**yas**” değişkeni içerisinde), bir diğeri ise ondalıklı sayı şeklinde olan boy (“**boy**” değişkeni içerisinde) bilgileridir.

Matematikte kullandığımız karmaşık sayıları da Python’ da tanımlayabiliriz. “ $5 + 12j$ ” ve “ $0 - 3j$ ” sayılarının tanımlanmasına ait örnek, aşağıdadır:

```
>>> a = 5 + 12j  
>>> b = -3j
```

Python’ da bir değişkenin, ya da bir değişkene atanabilecek bir değer türünü öğrenmek için “**type()**” fonksiyonu kullanılır. Türü öğrenilmek istenen değişken ya da değer, bu fonksiyonun parantezleri içerisine yazılır.

Yukarıdaki kutularda vermiş olduğumuz tanımlama örnekleri üzerinden (Python Shell penceresini kapatmadan) devam edecek olursak, “**type()**” fonksiyonunun kullanımı ile ilgili şu örneği verebiliriz:

```
>>> type(isim)
<type 'str '>
>>> type(yas)
<type 'int'>
>>> type(boy)
<type 'float'>
>>> type(a)
<type 'complex'>
```

Örnekte görüldüğü gibi “**type()**” fonksiyonu bize değişkenlerin türlerini vermektedir. Burada **str** “karakter dizisi” ne, **int** “tamsayı” ya, **float** “ondalıklı sayı” ya, **complex** ise “karmaşık sayı” ya karşılık gelmektedir.

type() fonksiyonu ile değişkenlerin türlerini öğrenebileceğimiz gibi, bu değişkenler içerisine atılacak olan değerlerin türlerini de öğrenmemiz mümkündür. Python Shell ekranını kapatmadan yukarıdaki örneğe devam ederek bunu görebiliriz:

```
>>> type("Alper")
<type 'str '>
>>> type(12)
<type 'int'>
>>> type(1.58)
<type 'float'>
>>> type(-6 - 7j)
<type 'complex'>
```

Bütün bunları göz önünde bulundurursak “Python, pek çok programlama dilinden farklı olarak, **değişkenlerin türlerini, kendilerine atanan değer türüne bakarak, atama işlemi sırasında dinamik olarak belirler.**” diyebiliriz.

İçerisinde değer bulunan değişkenleri ise programda yer alan başka fonksiyonlarla/komutlarla birlikte kullanabiliriz. Örnek:

```
>>> universite = "Ondokuz Mayıs Üniversitesi"
>>> il_trafik_kodu = 55
>>> print universite
Ondokuz Mayıs Üniversitesi
>>> print il_trafik_kodu
55
```

Operatörler

Python’ da, “**bool**” ismi verilen bir değişken türü vardır. **bool** türündeki bir değişkenin türü ya “**True** (doğru)”, ya da “**False** (yanlış)” olabilir. Yanındaki kriter sağlandığında (değeri **True** olduğunda) kendi kapsamındaki kod parçalarının çalıştırılmasına müsaade ederken kriter sağlanmadığında (değeri **False** olduğunda) buna müsaade etmeyen **if** ve **while** yapılarında (İlerleyen konularda ele alınacaktır.) **bool** türündeki ifadeler sıklıkla kullanılırlar.

Bazı operatörler (+, -, *, /, % gibi) sonuç olarak **sayı** ya da **karakter dizisi** döndürürken bazıları da (==, !=, <, >, <=, >= gibi) **bool** tipinde değerler döndürürler.

“**and**”, “**or**” ve “**xor**” mantıksal operatörleri ise değeri “**True**” ya da “**False**” olan ifadelerin arasında bulunarak bağlaç görevi görürler. Bu operatörlerden **and** ile **or** yazı ile yazılabildiği gibi, **and** operatörünü “**&**” işareti ile, **or** operatörü de “**|**” işaretleri ile göstermek de mümkündür. **xor** operatörü ise sadece “**^**” işareti ile kullanılabilir. Bu bağlaçların döndürecekleri sonuç aşağıdaki tablodan yararlanılarak çıkarılabilir:

| SOLDAKİ DEĞER | OPERATÖR | SAĞDAKİ DEĞER | SONUÇ |
|---------------|--------------------------------------|---------------|---------------------|
| <i>True</i> | and <i>ya da</i> & | <i>True</i> | <i>True</i> |
| <i>True</i> | and <i>ya da</i> & | <i>False</i> | <i>False</i> |
| <i>False</i> | and <i>ya da</i> & | <i>True</i> | <i>False</i> |
| <i>False</i> | and <i>ya da</i> & | <i>False</i> | <i>False</i> |
| <i>True</i> | or <i>ya da</i> | <i>True</i> | <i>True</i> |
| <i>True</i> | or <i>ya da</i> | <i>False</i> | <i>True</i> |
| <i>False</i> | or <i>ya da</i> | <i>True</i> | <i>True</i> |
| <i>False</i> | or <i>ya da</i> | <i>False</i> | <i>False</i> |
| <i>True</i> | ^ | <i>True</i> | <i>False</i> |
| <i>True</i> | ^ | <i>False</i> | <i>True</i> |
| <i>False</i> | ^ | <i>True</i> | <i>True</i> |
| <i>False</i> | ^ | <i>False</i> | <i>False</i> |

“**not**” operatörü ise kendisinden sonra gelen ifadenin doğruluk değerini değiştirerek **True** ise **False**, **False** ise **True** yapar:

```
>>> 7 == 7
True
>>> not 7 == 7
False
```

Diğer operatörlerin görevlerini hatırlayalım:

+ ➔ İki sayıyı toplar ya da iki karakter dizisini birleştirir. Bir fonksiyon gibi işlemin sonucunu döndürür.

```
>>> 3 + 9.0
12.0
>>> 'pyt' + 'hon'
'python'
```

- ➔ İki sayının farkını alır. Bir fonksiyon gibi işlemin sonucunu döndürür.

```
>>> 8.74 - 19
-10.26
```

* → İki sayıyı çarpar ya da bir karakter dizisini belirli bir sayıda tekrarlayarak arka arkaya ekler. Bir fonksiyon gibi işlemin sonucunu döndürür.

```
>>> 13 * 61
793
>>> 'ekim' * 4
'ekimekimekimekim'
```

/ → İki sayıyı böler ve **bölümü** hesaplar. Bölen ve bölünen tamsayı ise kalan ihmal edilir. Bölen ve bölünenden en az biri ondalıklı sayı ise bölme işlemi kalan üzerinden de devam eder ve ondalıklı bölme yapılır. Bir fonksiyon gibi işlemin sonucunu döndürür.

```
>>> 7 / 4
1
>>> 7 / 4.0
1.75
```

% → İki sayıyı böler ve **kalanı** hesaplar (Başka bir deyişle bir sayının diğerine göre **modunu** hesaplar.). Bir fonksiyon gibi işlemin sonucunu döndürür.

```
>>> 7 % 4
3
>>> 7 % 4.0
3.0
```

== → İki ifadenin eşitliğini kontrol ederek **True** ya da **False** döndürür.

```
>>> 8 == 9
False
>>> 7 == 'yedi'
False
>>> '19mayis' == '19mayis'
True
>>> 35 == 35.0
True
>>> 'apostrof' == "apostrof"
True
```

!= → İki ifadenin farklılığını kontrol ederek **True** ya da **False** döndürür.

```
>>> 8 != 9
True
>>> 7 != 'yedi'
True
>>> '19mayis' != '19mayis'
False
>>> 35 != 35.0
False
>>> 'apostrof' != "apostrof"
False
```

< → Soldaki ifadenin sağdakinden küçüklüğünü kontrol ederek **True** ya da **False** döndürür.

```
>>> 8 < 9
True
>>> 4.41 < 4.40
False
>>> 'aa' < 'a'
False
>>> 'aa' < 'aaa'
True
>>> 'ab' < 'aa'
False
>>> 'ab' < 'ac'
True
```

> → Soldaki ifadenin sağdakinden büyükliğini kontrol ederek **True** ya da **False** döndürür.

<= → Soldaki ifadenin sağdakinden küçük ya da sağdakine eşit olma durumunu kontrol ederek **True** ya da **False** döndürür.

>= → Soldaki ifadenin sağdakinden büyük ya da sağdakine eşit olma durumunu kontrol ederek **True** ya da **False** döndürür.

Veri Girişi

Python’ da bir değişkene değer atıp, daha sonra bu değişkeni, içerisine atılan değer yerine kullanmayı incelemiştik. Yani, “`university = "Ondokuz Mayıs Üniversitesi"`” atamasını yaptıktan sonra, “`"Ondokuz Mayıs Üniversitesi"`” değeri yerine “`university`” değişkenini kullanmamız bizi aynı sonuca götürüyordu.

Bu kısımda ise programın, çalışma esnasında kullanıcıdan bir veri alarak aldığı bu veriyi işleme tabi tuttukten sonra kullanıcıya geri dönüş yapmasını inceleyeceğiz.

Python’ da klavyeden veri almak için “`raw_input()`” fonksiyonu kullanılır. Bu fonksiyonda parantezler arasına, kullanıcıdan veri isterken ona hitaben ne söyleyeceğimizi (örneğin “`Lütfen isminizi giriniz :` ”), karakter dizisi olarak gireriz. Bu fonksiyon çalıştırıldığında, kullanıcıya bu karakter dizisini sunarak ondan ilgili değerleri girmesini ve ENTER tuşuna basmasını bekler. Değerler girilip bu tuşa basıldıktan sonra fonksiyon, girilen bu değeri döndürür (Fonksiyonun sol tarafında “`=`” işareti, onun da solunda bir değişken varsa fonksiyonun döndürdüğü değer, yani kullanıcının girdiği değer, bu değişkene atılır.).

Aşağıdaki örnekte betik dosyası kullanarak kullanıcıdan isim bilgisinin alınmasını ve kullanıcıya “`Merhaba [kullanıcı ismi], hoş geldin.`” mesajının sunulmasını içeren bir gösterim yer almaktadır. Betik dosyasının içeriği şu şekildedir:

```
isim = raw_input("Lütfen isminizi giriniz : ")
print "Merhaba", isim, ", hoş geldin."
```

Bu betik dosyası çalıştırıldığında, Python Shell ekranında, kullanıcıdan isim bilgisi istenecek ve kullanıcı bilgi girişi yapıp “ENTER” tuşuna bastıktan sonra ekrana “`Merhaba [kullanıcı ismi], hoş geldin.`” mesajı yazılacaktır. Betik dosyasının çalıştırılması ile ilgili örneği aşağıdaki kutuda bulabiliriz:

```
Lütfen isminizi giriniz : Emre
Merhaba Emre , hoş geldin.
```

Çevre ve Alan Hesapları

Python yorumlayıcısını hesap makinesi gibi kullanabileceğimizi ve değişken tanımlama işlemini daha önceki başlıklarda incelemiştik. Bu bölümde ise, öğrenmiş olduğumuz bu iki temel bilgiyi birleştirerek çevre ve alan hesabı gibi geometri problemlerinde kullanmayı öğreneceğiz.

Python’ da toplama, çıkarma, çarpma ve bölme işlemleri sırasıyla “+”, “-”, “*” ve “/” işaretleri ile yapılır. Bunların yanında üs alma ve kök alma işlemleri de bizler için gerekli olacaktır. Python dilinde bir **a** sayısının **b**. dereceden kuvvetini hesaplamak için, yani a^b sayısını hesaplamak için (**a** ve **b** sayılarının, aynı isimdeki “a” ve “b” değişkenlerinin içerisinde bulunduğunu düşünürsek) “**a**b**” ifadesini kullanırız. Aşağıdaki örnekte, birkaç üslü ve köklü ifadenin hesaplanması gösterilmiştir:

$$7^2 = ? , 3^5 = ? , \sqrt{25} = ? , \sqrt[4]{81} = ? , \sqrt[3]{125} = ?$$

```
>>> 7 ** 2
49
>>> 3 ** 5
243
>>> 25 ** (1 / 2)
1
>>> 25 ** (1.0 / 2.0)
5.0
>>> 25 ** 0.5
5.0
>>> 81 ** (1.0 / 4.0)
3.0
>>> 81 ** 0.25
3.0
>>> 125 ** (1.0 / 3.0)
4.999999999999999
>>> 125 ** 0.3
4.2566996126039225
>>> 125 ** 0.333
4.991959282691119
>>> 125 ** 0.3333333333333333
4.999999999999999
>>> round(125 ** (1.0 / 3.0))
5.0
```

Örnekte verilen “7” nin 2. kuvveti” ve “3” ün 5. kuvveti” değerlerini bulmak için, bir önceki paragrafta yer alan “**a**b**” şeklindeki kullanım yeterli olmaktadır. Bir sayının **n**. dereceden

kökünü almak ise **(1/n)**. dereceden üssünü almakla aynı olup; bu durum bize “**a**b**” şeklindeki kullanım ile yalnızca üs değil, kök de alma imkânı vermektedir.

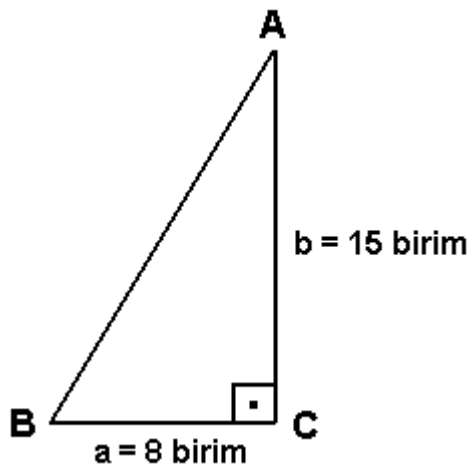
Ancak, kök alırken üsse, yani “**” işaretlerinin sağ tarafına yazılan sayıya dikkat etmemiz gerekir. Örneğin, **25** sayısının karekökünü almak için “**25**(1/2)**” yazarsak, sonucun **5** olmasını beklememize rağmen **1** olduğunu görürüz. Bunun nedeni, üs olan “**1/2**” de yer alan **1** ve **2** sayılarının birer tamsayı olması, Python yorumlayıcısının ise **1**’ i **2**’ ye bölerken ondalıklı bölme yerine tam sayı bölmesi yaparak “**1’ in içerisinde 2, sıfır kere vardır.**” sonucuna ulaşması ve neticede bize **25 sayısının 0. kuvvetini** döndürmesidir. Python’ un ondalıklı bölme yapmasını sağlamak içinse ‘üs’ teki sayılardan en az birisini ondalıklı olarak girmemiz gerekmektedir (“**1/2.0**” gibi). Bunu yaptığımızda bölme işleminin sonucu **0.5** olacağından, **25** sayısının karekökü de **5.0** olarak bulunur (Gördüğümüz gibi, sonuç da bir ondalıklı sayıdır.). Bölme işleminin yerine, bölmenin sonucunu direkt olarak yazmamız da bizi doğru sonuca ulaştıracaktır (“**25**0.5**” gibi). Benzer durum, **81** sayısının **4.** dereceden kökünü alırken de geçerli olacaktır.

125 sayısının **3.** dereceden kökünü alma işlemini incelediğimizde, **125**’ in üssünde yer alması gereken “**1.0/3.0**” sayısının, **0.33333333...** şeklinde sonsuza kadar devam ettiğini görürüz. Oysa ki **125** sayısının küp kökü **5**’ tir. Örnekte de görüldüğü üzere, ‘üs’ te “**0.**” dan sonra ne kadar çok **3** koyarsak bölme işleminin sonucunu o kadar daha sağlıklı (gerçeğe yakın) hesaplamış olacağımız için küp kök işleminin sonucu da olması gereken **5** değerine o kadar çok yaklaşacaktır (Ancak ulaşamayacaktır.). Buna bir çözüm olarak, böylesi küsuratlı sayıları en yakın tamsayıya yuvarlamakta kullanılan “**round()**” fonksiyonundan yararlanarak, sonucunu yuvarlamak istediğimiz ifadeyi bu fonksiyonun parantezleri içerisine yazabiliriz. Örnekte de görüldüğü gibi bu fonksiyon aracılığı ile **125** sayısının küp kökü **5.0** olarak bulunmuştur.

Matematiksel işlemlerde iki farklı türden veriyi tek bir işleme soktuğumuzda, **daha özel** türden olan veri, **daha genel** bir türe çevrilir. Örneğin bütün dikdörtgenler birer kare olmamasına rağmen, bütün kareler birer dikdörtgendir. Kareler, dikdörtgenlerin özel bir türü olup, kenar uzunlukları birbirine eşittir. Benzer şekilde tamsayılar da ondalıklı sayıların, **ondalıklı kısmı “0” olan** birer özel türüdür. Buna göre, bir tamsayı ile bir ondalıklı sayıyı aynı matematiksel işleme soktuğumuzda sonuç bir ondalıklı sayı olacaktır:

```
>>> 3 + 7.5
10.5
>>> 8 - 4.0
4.0
>>> 3 * 1.5
4.5
>>> 16.0 / 4
4.0
```

Sıradaki örneğimizde, birbirine dik olan **a** ve **b** kenarlarının uzunlukları verilmiş bir ABC üçgeninin çevresinin hesaplanması üzerinde duracağız:



Problemın çözümünde, bir dik üçgende birbirine dik olan kenarların uzunluklarının kareleri toplamının karekökünün, dik açının karşısındaki kenarın uzunluğuna eşit olduğu bilgisinden faydalanabiliriz. Dik açının karşısındaki kenara “**c**” dersek **c**’nin uzunluğu:

$$|c| = \sqrt{|a|^2 + |b|^2} = \sqrt{8^2 + 15^2} = \sqrt{289} = 17$$

birim olarak bulunur. Üçgenin çevre uzunluğu ise

$|C| = |a| + |b| + |c| = 8 + 15 + 17 = 40$ birim olarak bulunur. Python’u etkileşimli biçimde kullanarak bu problemi, aşağıdaki şekilde çözebiliriz:

```
>>> a = 8
>>> b = 15
>>> c = (a ** 2 + b ** 2) ** 0.5
>>> cevre = a + b + c
>>> print "Üçgenin çevre uzunluğu", cevre, "birimdir."
Üçgenin çevre uzunluğu 40.0 birimdir.
```

Burada dikkat etmemiz gereken şey, kenar uzunluklarını değişkenlerde tutup bu değişkenler üzerinde işlemler yaparak problem çözmenin, sadece sayılar üzerinde işlem yaparak (“**cevre=8+15+(8**2+15**2)**0.5**” gibi) sonuca varmaya kıyasla çok daha anlaşılır ve basit olduğudur.

Ek Bilgiler

- Python’ da bir tamsayı ile bir karakter dizisi toplanamaz:

```
>>> d = 2 + 'yedi'
***Hata Mesajı***
```

- **print** komutu kullanılarak birden fazla karakter dizisi yazdırılmak istendiğinde bu karakter dizilerinin arasına “,” konursa bu iki karakter dizisi aynı satıra ancak ayrı ayrı yazılacaktır. Aralarına “+” konursa da aynı satıra ve bitişik yazılacaklardır:

```
>>> print 'Büyük', 'Taarruz'
Büyük Taarruz
>>> print 'Baş' + 'kumandanlık'
Başkumandanlık
>>> print 'Gazi', 'Mustafa', 'Kemal', 'ATATÜRK'
Gazi Mustafa Kemal ATATÜRK
```

- “*” operatörünün sağına ve soluna birer pozitif tamsayı ve karakter dizisi koymak (Yerleri önemli değildir.), aslında karakter dizisini tamsayı adedince tekrarlamaktır:

```
>>> 'usul' * 2
'usulusul'
>>> 3 * 'NurAy'
'NurAyNurAyNurAy'
```

- “Değişken Tanımlama” bölümünde incelemiş olduğumuz her bir değişken türünü karakter dizisine dönüştürerek temsili bir gösterim elde etmek için, “**repr()**” fonksiyonu kullanılır:

```
>>> repr('OMU')
"'OMU'"
>>> repr(60)
'60'
>>> repr(19.5)
'19.5'
>>> k = -9 + 4j
>>> k_repr = repr(k)
>>> print k_repr
(-9 + 4j)
```

Doctest Kullanımı

Python’ da betik dosyasına bir fonksiyon yazdığımızda (“Fonksiyonlar” konusu ileride detaylı olarak ele alınacaktır.), bu fonksiyonun belirli değerler için doğru çıktılar üretip-üretmediğini kontrol etmek için bir **geçerli kılma** işlemine ihtiyaç duyabiliriz. Bu sayede, betik dosyasında yer alan komutların (kodların) F5 tuşuna basılarak yorumlanması sırasında, test edilecek olan fonksiyona çeşitli değerler verilir ve beklenen çıktıları üretip-üretmediği gözlenir. Eğer **bütün** test işlemleri başarı ile sonuçlanmışsa herhangi bir uyarı mesajı verilmez. Aksi durumda, hata ile karşılaşılan test işlemleri için **beklenen** ve **elde edilen** değerler (ki birbirlerinden farklı olacaklardır) belirtilerek uyarı mesajı verilir. Girilen tamsayının karesini döndüren “kare_al” fonksiyonuna ait örnek ‘doctest’ kullanımı aşağıdadır:

```
def kare_al(sayi):
    """
    Bu bir doctest ornegidir.
    >>> kare_al(2)
    4
    >>> kare_al(0)
    0
    >>> kare_al(-4)
    16
    """
    return (sayi * sayi);
def _test():
    import doctest
    doctest.testmod()
if __name__ == "__main__":
    _test()
```

Bu fonksiyon hatasız çalıştığı için F5’ e basıldığında herhangi bir uyarı ile karşılaşılmadan kullanılabilir:

```
>>> kare_al(6)
36
```

Üç tırnaklar arasına yazılmış bölümdeki üçüncü test örneğin aşağıdaki gibi değiştirelim:

```
>>> kare_al(-4)
-16
```

Betik dosyasını şimdi çalıştırdığımızda bir uyarı mesajı ile karşılaşacağız:

```

*****
File "__main__", line 8, in __main__.kare_al
Failed example:
    kare_al(-4)
Expected:
    -16
Got:
    16
*****
1 items had failures:
  1 of   3 in __main__.kare_al
***Test Failed*** 1 failures.
>>> kare_al(6)
36

```

Bu örnekte uyarı ile karşılaşmamızın nedeni “doctest” yapısındaki test örneklerinden birinin hatalı hazırlanmasıdır. “-4” sayısının karesi “16” olmalı iken test örneğinde “-16” olarak verilmiştir. Doctest örneklerinde bir değişiklik yapmadan fonksiyonu şu şekilde değiştirelim:

```

def kare_al(sayi):
    """
    Bu bir doctest ornegidir.
    >>> kare_al(2)
    4
    >>> kare_al(0)
    0
    >>> kare_al(-4)
    16
    """
    return (2 * sayi);
def _test():
    import doctest
    doctest.testmod()
if __name__ == "__main__":
    _test()

```

Burada, doctest örnekleri doğru iken fonksiyon hatalıdır. Bu durumda fonksiyon birinci ve ikinci doctest örneklerini geçmeyi başarırken üçüncüsünü geçemeyecektir:

```

*****
File "__main__", line 8, in __main__.kare_al
Failed example:
    kare_al(-4)
Expected:
    -16
Got:
    -8
*****
1 items had failures:
  1 of   3 in __main__.kare_al
***Test Failed*** 1 failures.
>>> kare_al(8)
16

```

Alıştırmalar

Alıştırma – 1

Görev

Python yorumlayıcısını etkileşimli biçimde kullanarak, şu problemi çözünüz:

Eğer 10 kilometrelik bir yarışı 43 dakika 30 saniyede tamamladıysanız, 1 mil mesafeyi ortalama ne kadar sürede katetmiş olursunuz? (Not: 1 mil, 1.61 kilometreye karşılık gelmektedir.)

İpucu

Python yorumlayıcısını etkileşimli bir biçimde, bir hesap makinesi gibi kullanabilirsiniz. Python' un matematiksel işlemler için kullandığı sözdizimi, standart matematiksel gösterimle hemen hemen aynıdır. Aşağıdaki iki kutuda iki farklı işlem ve bunlara ait sonuçlar yer almaktadır:

```
>>> (8 + 4 / 2) + (6 - 2 * 2)
12
```

```
>>> ((8 + 4) / 2) + ((6 - 2) * 2)
14
```

Sonuç

Bu problemi çözmek için kullanmış olduğunuz ifadeyi ve açıklamasını, varsa karşılaştığınız problemleri aşağıdaki kutunun içerisine yazınız.

Alıştırma – 2

Görev

Python yorumlayıcısını etkileşimli biçimde kullanarak aşağıdaki kutuda verilen ifadeler arasındaki farklılıkları bulunuz.

```
a = 6
b = 8.5
c = "6"
d = "8.5"
```

İpucu

“Değişken Tanımlama” bölümünü inceleyiniz.

Sonuç

Gözleminizin sonucunu ve / veya karşılaştığınız problemleri aşağıdaki kutunun içerisine yazınız.

Alıştırma – 3

Görev

Aşağıdaki kutuda yer alan, Python yorumlayıcısı etkileşimli biçimde kullanılarak yazılmış ifadeleri inceleyiniz ve yorumlayınız.

```
>>> m = 8
>>> type(m)
<type 'int'>
>>> n = 12.7
>>> type(n)
<type 'float'>
>>> p = m + n
>>> type(p)
<type 'float'>
>>> print m
8
>>> print n
12.7
>>> print p
20.7
```

İpucu

“Değişken Tanımlama” bölümünü inceleyiniz.

Sonuç

Yorumlarınızı aşağıdaki kutunun içerisine yazınız.

Alıştırma – 4

Görev

“lab02_ozgecmis.py” isminde bir betik dosyası oluşturarak içerisine kullanıcıdan isim, soy isim, doğum yeri, doğum yılı ve meslek unvanı bilgilerini alıp ekrana birinci satırda “[doğum yılı] senesinde dünyaya gelen [kullanıcı ismi] [kullanıcı soy ismi], [doğum yeri] doğumludur.”, ikinci satırda ise “[kullanıcı soy ismi], [meslek unvanı] olarak görev yapmaktadır.” yazdıracak olan Python kodunu yazınız.

Program çalıştırıldığında kullanıcıya soracağı sorular, kullanıcının vereceği cevaplar ve programın ürettiği ekran çıktısı, aşağıdaki kutuda yer alan örnekteki gibi olmalıdır:

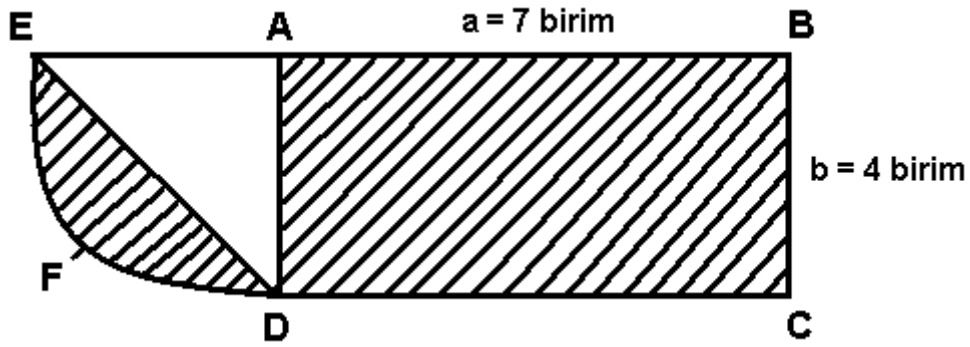
```
Lütfen isminizi giriniz : Emre
Lütfen soy isminizi giriniz : Gürbüz
Lütfen doğum yerinizi giriniz : Zonguldak
Lütfen doğum yılınızı giriniz : 1986
Lütfen meslek unvanınızı giriniz : bilgisayar mühendisi
1986 senesinde dünyaya gelen Emre Gürbüz , Zonguldak doğumludur.
Gürbüz , bilgisayar mühendisi olarak görev yapmaktadır.
```

Sonuç

Gerçekleştirmenizi ve / veya karşılaştığınız problemleri aşağıdaki kutunun içerisine yazınız.

Alıştırma – 5**Görev**

Aşağıdaki şekilde ABCD bir dikdörtgen, $|AB| = |CD|$, $|AD| = |BC|$; ADE ikizkenar dik üçgen, $|AD| = |AE|$; DFE yayı ise merkezi A noktası olan bir çembere ait olan 90° lik bir yay parçasıdır. ABCD dikdörtgeninin yatay kenarları 7 birim, dikey kenarları ise 4 birim uzunluğunda olduğuna göre, şekildeki taralı alanların toplamı kaç birim karedir ($\pi = 3.14$ alınız.) ?



Yukarıdaki problemi, Python yorumlayıcısını etkileşimli biçimde kullanarak “Çevre ve Alan Hesapları” başlığı altında verilen örnektene benzer biçimde çözünüz.

Sonuç

Çözümünüz hakkındaki açıklamaları ve Python kodlarınızı aşağıdaki kutunun içerisine yazınız.