Звіт-ретроспектива

* Які конкретні задачі планували вирішувати за допомогою цієї бібліотеки?

За допомогою SFML планував навчитись писати нескладні ігри.

* Чому було обрано саме цю бібліотеку, а не аналоги?

Ця бібліотека – найвідоміша та більш використовувана.

* Наскільки просто та зрозуміло було отримати, встановити, налаштувати та почати використовувати цю бібліотеку?

Було досить просто, вона безкоштовна + гайдів на її встановлення дуже багато.

* Наскільки зрозумілою та корисною була документація бібліотеки?

Досить зрозуміла, але не дуже корисна

* Наскільки було зрозуміло, як саме використовувати бібліотеку, які класи/методи/функції використовувати для вирішення поставлених задач?

Було досить зрозуміло.

* Наскільки зручно було використовувати бібліотеку, чи не треба було писати багато надлишкового коду?

Ця бібліотека мені дуже сподобалась, багато надлишкового коду не прийшлось писати.

* Наскільки зрозумілою була поведінка класів/методів/функцій з бібліотеки?

Деякі функції були спочатку не дуже зрозумілі, але коли звикаєш, то все стає на свої місця.

* Наскільки зрозумілою була взаємодія між різними класами/методами/функціями цієї бібліотеки, а також взаємодія між бібліотекою та власним кодом?

Було досить важко спочатку, треба звикати до цього.

* Чи виникали якісь проблеми з використанням бібліотеки? Чи вдалось їх вирішити, як саме?

Деякі проблеми виникали, але StackOverflow як завжди рятує)

* Що хорошого можна сказати про цю бібліотеку, які були позитивні аспекти використання бібліотеки?

В SFML є багато і ще трішки різних фіч, але працював з цією бібліотекою не так довго, щоб грунтовно висказатись на цю тему.

* Що поганого можна сказати про цю бібліотеку, які були негативні аспекти використання бібліотеки?

На жаль, у мене занадто мало досвіду для відповіді на це питання.

* Якби довелось вирішувати аналогічну задачу, але вже враховуючи досвід використання в цій лабораторній роботі, що варто було б робити так само, а що змінити? Можливо, використати інші бібліотеки, чи використати інші можливості цієї бібліотеки, чи інакше організувати код, чи ще щось?

Я б по-іншому організував код, оскільки робив все це вперше, то код став трішки заплутаним і збитим в кучку

Під час виникнення проблеми зайшов на цей сайт і використав інформацію звідси: <https://stackoverflow.com/questions/46025411/sfml-not-displaying-text> (не знаю, на скільки це корисна інформація, але все ж)