<http://www.raywenderlich.com/ru/24949>

Storyboard имеет массу преимуществ перед nib-ами:

* Storyboard — лучшее понимание концепта работы всех экранов и связей. Проще следить когда все в одном, чем открывать множество nib.
* Storyboard описывает переходы между разными экранами. Эти переходы называются “segue” (сегвей) и вы создаете их путем ctrl-перетаскивания с одного view controller на другой. Спасибо segue — теперь требуется меньше кода для написания  UI.
* Storyboards делают работу с table view много легче, с новыми фичами prototype cell and static cell. Вы можете проектировать table view почти полностью в storyboard editor, что значительно сокращает требуемый код.

**Главная фишка storyboard:** в nib (файла для каждого view controller) в моем приложении будет единый storyboard который включает в себя дизайн всех view controller и связей между ними.

**1). Создаю приложение Single View Application**

По умолчанию оно будет содержать

1). Дилегата приложения

2). Один ViewController (типа ContentViewController) – отвечает за логику содержащихся в нем view

3). Сам файл .storyboard

**2). Открываем storyboard выглядит и работает почти как Interface Builder** (можно таскать контроллеры из object Library) в мой view controller (чтобы спроектировать макет).

Каждый Veiw controller в storyboard называется термином “scence” (в Interface Builder для каждого нужен был свой nib, теперь все в storyboard)

**3). Перетаскиваю на мой view controller пару view из library**

Слева (Document Outline) будет показано содержимое всех view controller

Снизу под самим визуальным view controller мини версия (Document Outline) – DOC – показывает все высокоуровневые объекты. + DOC удобен при создании связей надо просто потянуть на него иконку

4**). Что касается загрузки** (Если сейчас запустить приложение, то оно покажет все view) но если посмотреть в делегат приложение все заглушки пусты (даже заглушка для метода инициализации системы) обычно там находилась по крайней мере установка rootViewController свойства на window, а теперь этого нет. Но все работает так как: открываем файл .plist находится в Support Files пункт Main StoryBoard file base name – содержит имя storeboard который загружается при старте приложения.

Схема работы – UIApplication загрузит файл который указан в Main StoryBoard file base name и автоматом инициализирует первый view controller в этом storyboard и установит все его view на новый объект UIWindow.

5). Создаю Tab

Открываю мой storyboard и просто добавляю из library Tab bar Controller (он мне нужен в этом приложении) в комплекте с ним удут два view controller. Tab bar Controller – экземпляр класса UITabBarController (это ContainerView (типа Navigation contrpller)– отвечает за логику между различными ContentviewController которые хранят в себе view)

Между UITabBarController и его двумя UIVewController идет связь (показана стрелками)

Чтобы назначить TabBarController главным(в смысле чтобы при запуске приложения он инициализировался и выводился на экран) выбрать его (в Document Outline) зайти в Attributs inspector и установить галку на is initial view controller