Додаток 1

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з комп'ютерного практикуму № 1 з дисципліни «Аналіз даних в інформаційних системах» на тему: «Створення сховища даних»

Виконав студент <u>ПП-13, Бондаренко Максим Вікторович</u> (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив <u>Олійник Юрій Олександрович</u> (прізвище, ім'я, по батькові)

Комп'ютерний практикум 1

Тема – створення сховища даних.

Мета – ознайомитись з підходами до створення сховищ даних.

Для виконання даної лабораторної роботи було вибрано даний набір даних: https://www.kaggle.com/datasets/cbxkgl/uefa-champions-league-2016-2022-data

Даний набір містить дані про всі матчі Ліги Чемпіонів УЄФА в період з 2016 по 2022 роки. Для обробки візьмемо чотири початкових таблиці: managers, stadiums, teams та matches.

Таблиця managers містить дані про всіх тренерів: їх національність, дата народження та команда, яку вони тренують.

Таблиця stadiums містить інгформацію про всі стадіони: їх назва, місто та країна знаходження, а також місткість.

Таблиця teams містить інформацію про всі команди, що приймали участь у турнірі: їх назва, країна походження та домашній стадіон.

Таблиця matches мість дані про всі матчі цього періоду: сезон, дата та час, назви домашньої та гостьової команди, стадіон, кількість голів домашньої та виїздної команди, чи була серія пенальті та відвідування матчу глядачами.

Форматування даних

Для форматування даних використаємо python скрипт наведений нижче:

main.py

```
from funcs import *

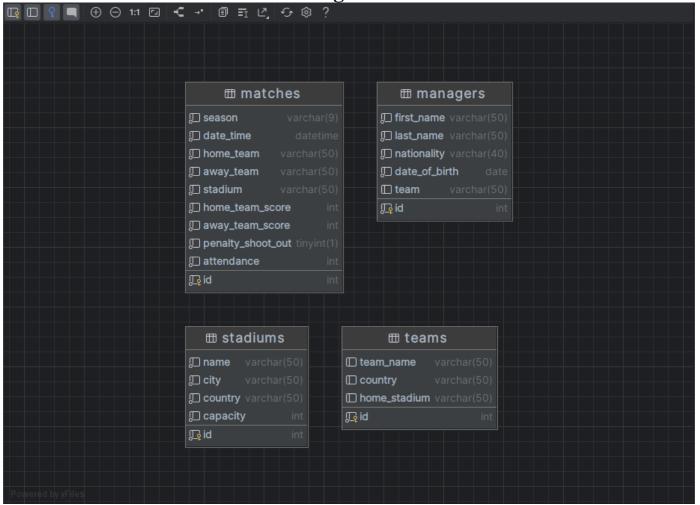
if __name__ == "__main__":
    format_date('date_of_birth', 'managers.csv', 'updated_managers.csv', '%m-%d-%Y',

0)
    format_date('date_time', 'matches.csv', 'updated_matches.csv', '%d-%b-%y
%I.%M.%S.%f000000 PM', 1)
    format_stadiums_names('updated_matches.csv')
```

funcs.py

```
with open(source, 'r') as csvfile:
    reader = csv.DictReader(csvfile)
            updated date str = date.strftime('%Y-%m-%d')
            row[row name] = updated date str
            writer.writerow(row)
with open(source, 'w', newline='') as csvfile:
```

Stage зона



Matches

season – поле для зберігання сезону.

date_time – поле для зберігання дати матчу.

home_team – команда, що виступає вдома.

away_team – команда, що виступає в гостях.

stadium – назва стадіону, де відбувався матч.

home_team_score - кількість голів, забитих домашньою командою.

away_team_score - кількість голів, забитих гостьовою командою.

penalty_shoot_out – чи відбувалась серія пенальті в матчі.

attendance – відвідуванність матчу глядачами.

Stadiums

пате – назва стадіону.

city – місто знаходження стадіону.

country – країна знаходження стадіону.

сарасіту – місткість стадіону.

Managers

```
first_name – ім'я тренера.
```

last_name – прізвище тренера.

nationality – національність.

date_of_birth – дата народження.

team – команда, яку трену ϵ .

Teams

team_name – назва команди.

country – країна походження.

home stadium – домашнйі стадіон.

Для створення stage зони було задіяно sql скрипт нижче:

Скрипт для заповнення stage зони даними наведено нижче:

```
CAPAINT ADM SANDSHCHAM STAGE SOMM AGRIMMM HABEACHO HAWAGE.

use stage;

truncate table matches;

truncate table stadiums;

truncate table teams;

truncate table managers;

LOAD DATA INFILE 'C:/ProgramData/MySQL/MySQL Server 8.0/Uploads/matches.csv' INTO

TABLE matches

FIELDS TERMINATED BY '\n'

IGNORE 1 ROWS;

LOAD DATA INFILE 'C:/ProgramData/MySQL/MySQL Server 8.0/Uploads/stadiums.csv' INTO

TABLE stadiums

FIELDS TERMINATED BY ','

LINES TERMINATED BY '\n'

IGNORE 1 ROWS;

LOAD DATA INFILE 'C:/ProgramData/MySQL/MySQL Server 8.0/Uploads/teams.csv' INTO TABLE

teams

FIELDS TERMINATED BY ','

LINES TERMINATED BY '\n'

IGNORE 1 ROWS;

LOAD DATA INFILE 'C:/ProgramData/MySQL/MySQL Server 8.0/Uploads/managers.csv' INTO

TABLE managers

FIELDS TERMINATED BY ','

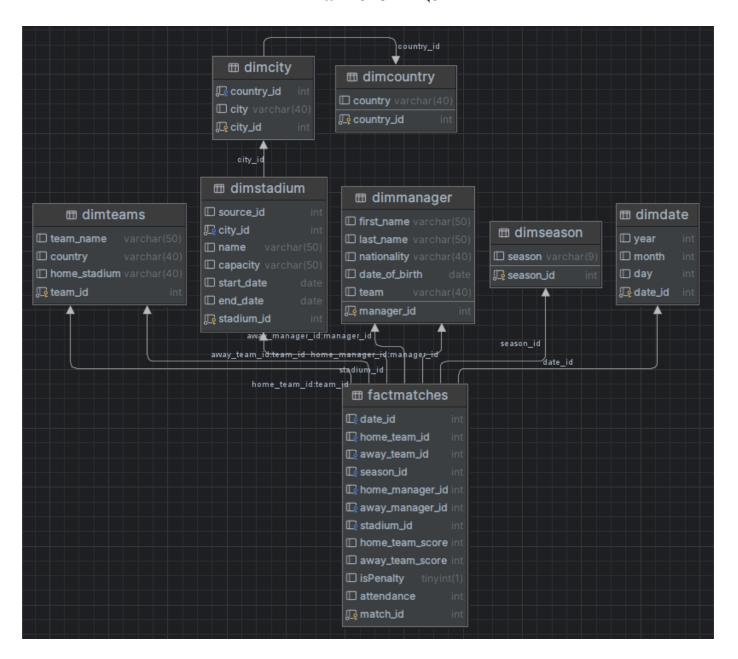
LINES TERMINATED BY ','

LINES TERMINATED BY ','

LINES TERMINATED BY '\n'

IGNORE 1 ROWS:
```

Main сховище



Фактова таблиця містить зовнішні ключі на таблиці виміри, що містять детальні дані про команди, стадіони, тренерів, сезони та дати. Також фактова таблиця містить інформацію про кількість забитих голів кожною командою, серію пенальті та відвідуванність матчу.

Скрипти для створення основного сховища наведені нижче:

```
drop database if exists main_warehouse;
create database main_warehouse;

use main_warehouse;

drop table if exists dimStadium;
drop table if exists dimLocation;
drop table if exists dimManager;
drop table if exists dimSeason;
drop table if exists dimDate;
drop table if exists dimTeams;
drop table if exists factMatches;
```

Скрипти для заповнення основного сховища та зв'язування даних між собою:

```
from teams;
from matches;
select distinct year(date time), month(date time), day(date time)
insert into main warehouse.dimmanager(first name, last name, nationality,
from managers;
from stadiums;
         join main warehouse.dimcountry dc on dc.country = stadiums.country;
from stadiums
```

Скрипт для реалізації можливості slowly changing dimension:

Скрипт для можливості завантаження нових даних до існуючих:

```
insert into dimseason (season)
select distinct season
from stage.matches m
where not exists(select season from dimseason ds where ds.season = m.season);
insert into dimdate (year, month, day)
```

```
elect distinct year(m.date time), month(m.date time), day(m.date time)
where not exists(select year(m.date time), month(m.date time), day(m.date time)
                where dd.year = year(m.date time)
                  and dd.day = day(m.date time));
where not exists(select dm.first name, dm.last name, dm.team
where not exists (select dc.city from dimcity dc where dc.city = st.city);
where not exists(select ds.name from dimstadium ds where st.name = ds.name);
day(m.date time) = d.day
         join main warehouse.dimmanager m1 on m.home team = m1.team
         join main warehouse.dimmanager m2 on m.away team = m2.team
where not exists(select fm.date id, fm.home team id, fm.away team id
```

Основи програмування – 1. Алгоритми та структури даних

```
where fm.date_id = d.date_id
    and fm.home_team_id = t.team_id
    and fm.away team id = t2.team id);
```

Висновок

У цьому комп'ютерному практикуму ми ознайомились з можливістю проектування сховища даних, проходячи етапи створення stage зони для завантаження даних та створення основного сховища для розподілення даних за певною логікою зі зв'язками між ними. Було реалізовано можливості slowly changing dimension та завантаження нових даних до вже існуючих. Попередньо дані були оброблені, щоб привести їх до потрібного формату.