



Reverse Engineering of a Jura Coffee Machine

Niklas Joachim Eberhard Krüger

Antrittsvortrag, Bachelorarbeit, Meyer
21. November 2018

Übersicht

- 1 Aufbau
- 2 Speicherschema
- 3 Meine Aufgabe





Verkabelung

- Über eine serielle Schnittstelle kommunizieren Kaffee-Maschine und Arduino, sowie Arduino und PC
- Arduino kodiert die ASCII Befehle um in UART¹ Bytes, welche Kaffee-Maschine versteht und vice versa
- Linux bindet den Arduino über /dev/ttyACM0 ein
Die Baudrate liegt bei 9600

¹Universal Asynchronous Receiver Transmitter

Kommandos

- AN: Betriebszustand
- FA:<id> Bezugstaste
- FN:<id> Steuerungskomponente
- IC: Eingabe Status*
- PM: Play music, easter egg*
- RE:<address> Liest 2 Byte EEPROM Speicher
- RR:<address> Liest eine Zeile Ram
- RT:<address> Liest eine Zeile EEPROM
- TY: Maschinen Typ
- WE:<address>,<value> Schreibt 2 Byte in EEPROM
- ?M3 Aktiviere Inkassomodus
- ?M1 Deaktiviere Inkassomodus
- ?D<row><8 chars> Row-te Displayzeile
- ...

* ggf. nicht alles implementiert

Kommandos

- AN: Betriebszustand
- FA:<id> Bezugstaste
- FN:<id> Steuerungskomponente
- IC: Eingabe Status*
- PM: Play music, easter egg*
- RE:<address> Liest 2 Byte EEPROM Speicher
- RR:<address> Liest eine Zeile Ram
- RT:<address> Liest eine Zeile EEPROM
- TY: Maschinen Typ
- WE:<address>,<value> Schreibt 2 Byte in EEPROM
- ?M3 Aktiviere Inkassomodus
- ?M1 Deaktiviere Inkassomodus
- ?D<row><8 chars> Row-te Displayzeile
- ...

* ggf. nicht alles implementiert

EEPROM

Adresse

DEC	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
HEX	0x00	0x01	0x02	0x03	0x04	0x05	0x06	0x07	0x08	0x09	0x0A	0x0B	0x0C	0x0D	0x0E	0x0F
0: 0x00																
16: 0x10					RE:00 (2 Byte Wort lesen, 0x00-0xFF)											
32: 0x20					re:0000 (2 Byte = 4 HEX Antwort)											
48: 0x30																
64: 0x40					RT:00 (eine Reihe = 32 Byte lesen, 0x00-0xF0) (32 Byte = 64 HEX Antwort)											
80: 0x50					rt:0001000100060001000100000004000F00000000000000000001000F0000000E											
96: 0x60																
112: 0x70					WE:00,0001 (Schreibe an Adresse, den Wert)											
128: 0x80					ok:											
144: 0x90																
160: 0xA0																
176: 0xB0																
192: 0xC0																
208: 0xD0	1 Kästchen = 1 Byte je 0x00-0xFF = 00-255															
224: 0xE0																
240: 0xF0																

Σ 512 Byte

RAM

Adresse

DEC	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
HEX	0x00	0x01	0x02	0x03	0x04	0x05	0x06	0x07	0x08	0x09	0x0A	0x0B	0x0C	0x0D	0x0E	0x0F
0	0x00															
16	0x10	RR:00 (eine Reihe = 16 Byte lesen, 0x00-0xF0)														
32	0x20	rr:00020400000000000006A000102000058 (32 HEX Antwort)														
48	0x30															
64	0x40															
80	0x50															
96	0x60															
112	0x70															
128	0x80															
144	0x90															
160	0xA0															
176	0xB0															
192	0xC0															
208	0xD0	1 Kästchen = 1 Byte														
224	0xE0	je 0x00-0xFF = 00-255														
240	0xF0															

Σ 256 Byte

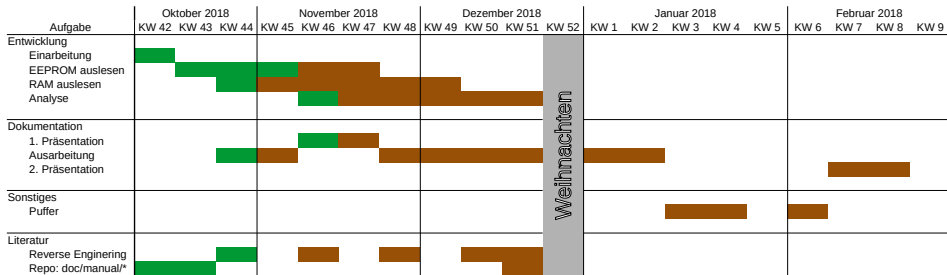
Aufgabenstellung / Thema

- Reverse Engineering des Speichers
- Welches Wort / Byte / Bit speichert welche Information?
- Zugang zum Speicher:
 - ◆ direkt: Während des Betriebs schwierig
 - ◆ seriell: Über die vorhandene Schnittstelle, langsam

Vorgehen

- EEPROM und Ram über ein Skript auslesen
- Nach möglichst elementaren Veränderungen wiederholen
- Zustände und Speicherbereiche, sowie deren Bedeutung für die Kaffeemaschine ermitteln
- Ausbauen mithilfe weiterer Literatur
- Reverse Engineering im allg. hierzu in Relation setzen
- Ausblick: EEPROM gezielt (fern-)steuern
 - ◆ Per Knopfdruck wird der Kaffee nach eigenen Präferenzen zubereitet
 - ◆ Profile für Wasser-, Pulvermenge, Temperatur, ...

Zeitplan



Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!