IFIS 2 AWE Gruppe KIT – 29.10.2020

Aufgabe: Fritz Anuth

1. Aufgabe

Fertig -.-

1. Fachbegriffe erklären

**Klassen**

Eine Klasse beschreibt den Aufbau eines Objektes. Es ist eine Aufbaubeschreibung (Blueprint) und wird dazu genutzt um Daten strukturiert zu speichern.

Eine Klasse kann **Attribute** (wie Variablen), **Methoden** (wie Funktionen) und **Konstruktoren** enthalten. Ein **Konstruktor** wird bei dem **Instanziieren** eines Objektes aufgerufen und „bereitet“ eine Instanz somit „vor“.

Die Member einer Klasse können verschiedene Access Modifiers haben. Zu diesen Modifiers gehören **private**, **public** und **protected**.  
Die **privaten** Member einer Klasse können nur von internen Methoden aufgerufen werden.  
Die **öffentlichen** Member sind auch nach dem Erstellen eines Objektes aufrufbar.

Die Daten**kapselung** wird verwendet um den Zugriff auf Attribute zu kontrollieren. Ein privates Attribut kann so zum Beispiel von außen durch eine **get**-Methode lesbar gemacht werden.

**Objekt**

Ein Objekt kann aus einer Klasse **erzeugt** werden. Dabei wird der Konstruktor aufgerufen und eine Instanz der Klasse wird einer Variable zugeordnet.  
Auf der Variable kann man mithilfe des **Punktoperators** die Klassenmember aufrufen, welche in der Klasse als **public** gekennzeichnet wurden.

1. Losen

Fertig -.-

1. Vererbung

Siehe Unterverzeichnis \src